47
ANNO 5
NUMERO 47
DICEMBRE 1995
LIRE 6000

XENIA
EDIZIONI

180 PAGINE

KONSOLE MANIA

Tutte le mosse di
MORTAL KOMBAT 3

AGILE WARRIOR
Lo shoot'em up con uno stealth?

TWISTED METAL
L'evoluzione del traffico cittadino su Playstation

POWER DRIVE RALLY
Sgommate su Jaguar

VECTORMAN per MD
Finalmente un platform con le palle

LOADED
Fai un bagno di sangue al tuo Playstation

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE
La sfida Konami EA su SNES continua

I TITOLI DEL MESE

NBA Give 'N Go * Marsupilami
Actua Golf * Pulstar * Starblade * Pac Attack
Philosoma * Puyo Puyo 2 * Tin Tin in Tibet
Warhawk * The Last Bounty Hunter

Spedizione in abbonamento postale 50% - MILANO

THE TOP GAMES

NO PIRACY

ESTOTE PARATI

QUEEN COMPUTER

SOFTWARE & GAMES

SEGA MEGA DRIVE

ADDAMS FAMILY 3 (VALUES)	149900	(E)
ALADDIN	99900	(E)
ALIEN 3	59900	(E)
ALIEN SOLDIER	119900	(E)
ANIMANIACS	95000	(E)
ART OF FIGHTING	89900	(E)
ASTERIX THE POWER OF THE GODS	119000	(E)
ATP TENNIS	129000	(E)
BASS MASTER CLASSIC	119900	(U)
BATMAN & ROBIN	119000	(E)
BATMAN FOREVER	109000	(E)
BATMAN IL RITORNO	69900	(E)
BATTLETOADS	69900	(U)
BATTLETOADS VS DOUBLE DRAGON	69000	(U)
BEAVIS & BUTT HEAD	49900	(U)
BERENSTEIN BEARS	49900	(U)
BLADES OF VENGEANCE	49900	(E)
BLOODSHOT	69900	(E)
BOOGERMAN	49900	(E)
BRETT HULL HOCKEY 1995	119000	(U)
BRUTAL - PAWS OF FURY	49900	(E)
BUBBA'N'STIX	109000	(E)
BUBBLE AND SQUEAK	49900	(U)
BUBSY 2	49900	(E)
CANNON FODDER	89900	(E)
CAPITAN AMERICA	59000	(E)
CASTLEVANIA - THE NEW GENERATION	49000	(E)
CHAOS ENGINE	69900	(E)
CHUCK ROCK II	79000	(E)
CLAY FIGHTER	59000	(E)
COACH COLLEGE BASKETBALL	119000	(E)
COACH COLLEGE COLLECTION FOOTBALL	129000	(E)
COMIX ZONE	129000	(E)
COOL SPOT	59900	(E)
CORPORATION	49000	(E)
COSMIC SPACEHEAD	59000	(E)
CRUE BALL	45000	(E)
CRUSADER	139000	(U)
CRYSTAL PONY TALES	49900	(U)
DAFFY DUCK	119000	(E)
DEMOLITION MAN	109000	(E)
DESERT DEMOLITION	109000	(E)
DINO DINI'S SOCCER	69900	(E)
DOUBLE DRAGON III	79900	(U)
DRAGON	59900	(E)
DRAGON'S REVENGE (FLIPPER)	79900	(E)
DUNE II	119000	(E)
DYNAMITE HEADDY	99900	(E)
EARTH WORM JIM	119000	(E)
EARTH WORM JIM 2	TEL.	
ECCO THE DOLPHIN 2	129000	(E)
ESPN NATIONAL HOCKEY NIGHT 95	119000	(U)
ESPN SUNDAY NIGHT FOOTBALL 95	89900	(U)
EXO SQUAD	119900	(U)
FATAL FURY 2	69900	(J)
FEVER PITCH	109000	(E)
FIFA INTERNATIONAL SOCCER '95	119000	(E)
FIFA INTERNATIONAL SOCCER '96	119000	(E)
FLINK	99900	(E)
FLINSTONES THE MOVIE	89900	(E)
FOREMAN FOR REAL	129000	(E)
FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP EDIT.	109000	(E)
FRANKENSTEIN	69000	(U)
GOLDEN AXE THE DUEL	59000	(E)
GOOFY'S HYSTERICAL HISTORY TOUR	89000	(U)
GRAND SLAM TENNIS	49000	(E)
GREAT CIRCUS MISTERY (TOPOL.MINNIE)	59900	(U)
HARDBALL 94	49900	(E)
HARDBALL 95	TEL.	
HURRICANES	49900	(E)
I PUFFI	89900	(E)
INTERNATIONAL RUGBY	49900	(E)
ISHIDO	39000	(E)
IZZY'S QUEST	119900	(E)
J.LEAGUE PRO STRIKER 2	79900	(J)
JELLY BOY	109000	(E)
JIMMY WHITE'S WHIRLWIND SNOOKER	89900	(E)
JOHN MADDEN 95	119000	(E)
JOHN MADDEN 96	129000	(E)
JUDGE DREDD	129000	(E)
JUNGLE STRIKE	89900	(E)
JURASSIC PARK 2	99900	(E)
JUSTICE LEAGUE	89900	(E)
KAWASAKI SUPERBIKE	109000	(E)
KICK OFF 3 EUROPEAN CHALLENGE	59900	(E)
KING OF THE MONSTER 2	49900	(U)
LAST BATTLE	49900	(E)
LETHAL ENFORCERS + GUN + ADATT.	99900	(E)
LETHAL ENFORCERS 2	109000	(E)
LIGHT CRUSADER	135000	(E)
LOTUS 2	59900	(E)
MANCHESTER UNITED CHAMPION. SOCCER	109000	(E)
MARKO'S MAGIC FOOTBALL	119000	(E)
MARSUPILAMI	119000	(E)
MEGA BOMBERMAN	79900	(E)
MEGA MAN X -CAPCOM-	129000	(E)
MEGA SWIV	79000	(E)
MEGA TURRICAN	49000	(E)
MEGAGAMES 1	49000	(E)
MEGAGAMES 2	49000	(E)
MEGAGAMES 3	49000	(E)
MICKEY MANIA	59000	(E)
MICROMACHINES 1996	109000	(E)
MICROMACHINES 2 TURBO TOURNAMENT	89000	(E)
MIGHTY MAX	109000	(E)
MORTAL KOMBAT 2	79900	(E)
MORTAL KOMBAT 3	119000	(E)
MR NUTZ	59900	(E)
MRS PACMAN	69900	(E)
NBA ACTION 95	129000	(E)
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	99900	(E)
NBA LIVE 95	79900	(E)
NBA LIVE 96	129000	(E)
NFL QUARTERBACK CLUB	139000	(E)
NHL ALL STAR HOCKEY	49000	(E)
NHL HOCKEY 96	119000	(E)
OTTIFANT	49000	(E)
PAC MAN 2	109000	(U)
PAGEMASTER	119000	(E)
PAPERBOY 2	49000	(E)
PEBBLE BEACH GOLF	109000	(E)
PELE SOCCER	49000	(E)
PETE SAMPRAS TENNIS 96	99000	(E)
PGA TOUR GOLF 3	89900	(E)
PGA TOUR GOLF 96	129000	(E)
PHANTASY STAR IV	165000	(U)
PHANTOM 2040	129000	(U)
PITFALL	79900	(E)
POWER RANGERS	99900	(E)
POWER RANGERS 2 - THE MOVIE	119000	(U)
POWERDRIVE	69000	(E)
PRIMAL RAGE	129000	(E)
PRINCE OF PERSIA	69000	(E)
PROBOTECTOR	115000	(E)
PSYCHO PINBALL	89000	(E)
PUGGSY	49000	(E)
PUTTY SQUAD	129000	(E)
RADICAL REX	49000	(E)
RANGER X	79000	(E)
RED ZONE	119000	(E)
RISE OF THE ROBOTS	89000	(E)
RISTAR	99000	(E)
ROAD RASH 3	79000	(E)
ROBOCOP VS TERMINATOR	69000	(E)
ROCK & ROLL RACING	59000	(E)
ROCKET KNIGHT ADVENTURE	49000	(E)
RUGBY WORLD CUP 95	69000	(E)
SAMURAI SHODOWN	125000	(E)
SATURDAY NIGHT SLAM MASTERS	69000	(E)
SCOOBY-DOO	119000	(U)
SEA QUEST DSV	69000	(U)
SENSIBLE SOCCER WORLD CUP EDITION	79000	(E)
SESAME STREET COUNTRY CAFE	49000	(U)
SHAQ-FU	69000	(E)
SHINING FORCE II	125000	(E)
SHINOBI III	89000	(E)
SILVESTER & TWEETY	129000	(E)
SKELETON KREW	99000	(E)
SKITCHIN	99000	(E)
SOLEIL (RAGNACENTY)	119000	(E)
SONIC 2	45000	(E)
SONIC 4	109000	(E)
SONIC SPINBALL	69900	(E)
SPACE HARRIER	49000	(E)
SPARKSTER (ROCK KNIGHT ADVENTURE 2)	109000	(E)
SPEEDBALL 2	59900	(E)
SPEEDY GONZALES	119000	(E)
SPIDERMAN & X-MEN	69000	(E)
SPIDERMAN 2 - NEW ADVENTURES TV -	59000	(E)
SPORTS COMPILATION	119000	(E)
STAR TREK - DEEP SPACE 9	119000	(U)
STARGATE	49000	(E)
STREET OF RAGE 3	119000	(E)
STREET RACER	109000	(E)
STRIKER	129000	(E)
SUB TERRANIA	59000	(E)
SUPER FANTASY ZONE	39900	(E)
SUPER KICK OFF	49000	(E)
SUPER MONACO GP II	69900	(E)
SUPER SKIDMARKS	119000	(E)
SUPER STREET FIGHTER 2	149000	(E)
SYNDICATE	89900	(E)
TALE SPIN	49000	(E)
TAZMANIA 2 - ESCAPE FROM MARS	79900	(E)
TECMO SUPER BOWL III	139000	(U)
TERMINATOR 2 JUDGEMENT DAY	49900	(E)
TERMINATOR 2 THE ARCADE GAME	49900	(E)
THE INCREDIBLE HULK	49900	(E)
THE PUNISHER	119900	(E)
THE STORY OF THOR	149000	(E)
THE TICK	49900	(U)
THEME PARK	119000	(E)
TINY TOONS	79000	(E)
TINY TOONS 3 - ACME ALL STARS	99900	(E)
TOE JAM & ERALD II	109000	(E)
TONY LA RUSSA BASEBALL	109900	(U)
TOTAL FOOTBALL	125000	(E)
TOUGHMAN BOXING CONTEST	59000	(E)
TRUE LIES	69900	(E)
TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS	129000	(E)
TWO CRUDES DUDES	49900	(E)
URBAN STRIKE	79900	(E)
VIEW POINT	99900	(U)
VIRTUA RACING (CON CHIP SVP)	149000	(E)
VIRTUAL PINBALL	59900	(E)
WARLOCK	69900	(E)
WAYNE GRETZKY HOCKEY ALL STAR	109000	(E)
WINTER OLYMPICS 94	49900	(E)
WINTER SUMMER CHALLENGE	49000	(E)
WIZ'N'LIZ	49000	(E)
WOLFCHILD	75000	(U)
WORLD CUP USA 94	59900	(E)
WORLD OF ILLUSION (MICKEY & DONALD)	59900	(E)
WORLD SERIES BASEBALL	129900	(U)
WORMS	119000	(E)
WWF RAW	119000	(E)
X-MAN 2 - CLONE WARS	109000	(E)
YOGI BEAR	79900	(E)
YOUNG INDIANA JONES	97000	(U)
ZERO TOLLERANCE	129000	(E)
ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS	49000	(E)

LEGENDA (U): Usa (J): Japan (E): Europe

SEGA GAME GEAR™

AERIAL ASSAULT	45000	DRAGON	59900	JUNGLE STRIKE	79900	RISTAR	79900
AX BATTLER	39000	EARTH WORM JIM	79900	KAWASAKI SUPERBIKE	89000	SAMURAI SHODOWN	79900
BATMAN & ROBIN	79900	EVANDER HOLYFIELD	39000	MARKO'S MAGIC FOOTBALL	49000	SONIC DRIFT 2	85000
BATMAN FOREVER	79000	FIFA INTERNATIONAL SOCCER '96	79900	MICKEY MOUSE 3	79900	SONIC LABYRINTH	69900
CHAKAN	39000	FRED COUPLES	69000	MICROMACHINES 2 TURBO TOURNAMENT	79900	STAR TREK - BEYOND THE NEXUS -	79900
CHAMPIONSHIP HOCKEY	99900	JUDGE DREDD	89000	MLBPA BASEBALL	89900	STAR TREK - NEXT GENERATION -	79900
				MORTAL KOMBAT 2	79900	STARGATE	69900
				MORTAL KOMBAT 3	79900	STRIKER	69000
				NFL QUARTERBACK CLUB	99900	TAIL'S ADVENTURES	79000
				NHL ALL STAR HOCKEY	79900	TARZAN - LORD OF THE JUNGLE -	79900
				PHANTOM 2040	79900	WORLD SERIES BASEBALL 95	89900
				POWER RANGERS	79900	WWF RAW	49900
				POWER STRIKE 2	39900	X-MAN 2 - CLONE WARS	79900
				PRIMAL RAGE	79000	ZOOP	79000

Un NATALE ricco di regali, alla QUEEN COMPUTER !

Per ogni acquisto riceverai uno di questi splendidi regali, la rivista QUEEN MAGAZINE e la tua personale FIDELITY CARD con la quale risparmiare il 10% sugli acquisti successivi ...

Buon NATALE a tutti gli amici del CLUB !

TUTTI I MIGLIORI GIOCHI DISPONIBILI A MAGAZZINO

Informazioni e Ordini 24 ore su 24

VASTO ASSORTIMENTO di titoli
anche per GameGear-32X-Saturn
GameBoy-Jaguar-NeoGeo CD-SONY PLAYSTATION

telefona subito (011) 3090202 (r.a.)

PER MOTIVI DI SPAZIO NON POSSIAMO ELENCARE TUTTI I PRODOTTI DA NOI COMMERCIALIZZATI

TUTTI I NOMI E I MARCHI RIPORTATI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI - GARANZIA 12 MESI - VENDITA PER CORRISPONDENZA AI SENSI DI LEGGE

E' NATA QUEEN On Line

IL NUOVO SERVIZIO VENDITE PER INTERNET

SCOPRICI AL SITO

HTTP://WWW.FILEITA.IT/QUEEN/

E RISPARMIERAI IL 10% SU OGNI ACQUISTO !

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

ADDAMS FAMILY	109000	(E)	FIGHTER'S HISTORY	149000	(U)	METAL WARRIORS	109000	(U)
ADDAMS FAMILY 3 (VALUES)	99900	(E)	FINAL FANTASY 3	159000	(U)	MICHAEL JORDAN BASKET	49900	(E)
ANIMANIACS	119000	(E)	FIREMAN	129000	(E)	MICKEY MANIA	69000	(E)
BASS MASTER CLASSIC	139000	(U)	FLASHBACK	59900	(E)	MICROMACHINES	79900	(E)
BATMAN & ROBIN	159000	(E)	FLINSTONES THE MOVIE	99900	(E)	MORTAL KOMBAT	59900	(E)
BATMAN FOREVER	129000	(E)	FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP EDIT.	139900	(E)	MORTAL KOMBAT 2	99900	(E)
BATMAN IL RITORNO	99000	(E)	FRANKENSTEIN	119900	(U)	MORTAL KOMBAT 3	129000	(E)
BATTLETOADS + STARWING	79900	(E)	FUN & GAMES	123000	(E)	MYSTICAL NINJA	119000	(E)
BIKER & MICE FROM MARS	129000	(E)	GALACTIC PINBALL	89900	(E)	NBA JAM TOURNAMENT EDITION	99900	(E)
BLACK HAWK	59900	(E)	GENGHIS KHAN 2	129000	(U)	NBA LIVE 95	139900	(E)
BLUES BROTHERS	99000	(E)	GHOUL PATROL	59900	(E)	NBA LIVE 96	139000	(E)
BRAINES	59900	(E)	GOOFY TROOPS **PIPPO**	59900	(E)	NCAA ROAD TO THE FINAL FOUR 2	TEL.	
BRANDISH	109000	(U)	GP1 PART 2	89900	(U)	NFL QUARTERBACK CLUB	149900	(E)
BREATH OF FIRE	149000	(U)	HAGANE	95000	(E)	NHL HOCKEY 95	89900	(E)
BRETT HULL HOCKEY 1995	129000	(U)	HEAD ON SOCCER	119000	(U)	NHL HOCKEY 96	129000	(E)
BRUTAL - PAWS OF FURY	49900	(E)	HURRICANES	49900	(E)	NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP	79900	(E)
BUBSY 2	119000	(U)	IGNITION FACTOR	79900	(U)	NINJA GAIDEN TRILOGY	139000	(U)
BUGS BUNNY 2 RABBIT RAMPAGE	79900	(E)	ILLUSION OF GAIA	109000	(E)	NOSFERATU	149000	(U)
CANNON FODDER	89000	(E)	INDIANA JONES GREATEST ADVENTURE	79900	(E)	OGRE BATTLE	159900	(U)
CAPITAN AMERICA	69900	(E)	INDY CAR RACING - NIGEL MANSELL	119000	(E)	OPERATION STARFISH	129900	(E)
CAPITAN COMMANDO	129000	(U)	INTERNATIONAL CRICKET	129000	(E)	OPERATION THUNDERBOLT	139000	(U)
CARRIER ACES	129000	(E)	INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER	139900	(E)	OUT TO LUNCH	89000	(E)
CASTLEVANIA - THE NEW GENERATION	79900	(E)	INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 2	149900	(E)	PAGEMASTER	69900	(E)
CASTLEVANIA 2 - VAMPIRE	139000	(E)	ITCHY & SCRATCHY	129000	(E)	PARODIUS	69000	(E)
CHAOS ENGINE	69900	(E)	IZZY'S QUEST	129900	(E)	PGA TOUR GOLF	119000	(U)
CHESSMASTER	59900	(E)	JACK NIKLAUS GOLF	69900	(E)	PHANTOM 2040	129000	(U)
CHRONO TRIGGER	169000	(U)	JELLY BOY	79900	(E)	PINBALL FANTASY	79900	(E)
CLAY FIGHTER 2	59900	(E)	JOHN MADDEN 95	89900	(E)	POCKY & ROCKY 2	109000	(E)
CLAY FIGHTER 2 TOURNAMENT EDITION	79900	(U)	JOHN MADDEN 96	139000	(E)	POP'N TWINBEE 2 - RAINBOW BELL ADV.	59900	(E)
CLAYMATES	89900	(E)	JUDGE DREDD	109000	(E)	PORKY PIG HAUNTED HOUSE	129000	(E)
COOL SPOT	59900	(E)	JUNGLE STRIKE	119900	(E)	POWER INSTINCT	129000	(U)
DAFFY DUCK	69000	(E)	JURASSIC PARK	59900	(E)	POWER RANGERS	149000	(E)
DEMOLITION MAN	139000	(E)	JUSTICE LEAGUE	145000	(E)	POWER RANGERS - FIGHTING EDITION	139000	(U)
DEMON'S CREST	69900	(E)	KICK OFF 3 EUROPEAN CHALLENGE	59900	(E)	POWER RANGERS 2 - THE MOVIE	139900	(U)
DIDDY'S KONG QUEST (DKC II)	159000	(E)	KILLER INSTINCT	159000	(E)	POWERDRIVE	129900	(E)
DINO DINI'S SOCCER	69900	(E)	KING ARTHUR	129000	(U)	PUTTY SQUAD	119000	(E)
DIRT RACER	109000	(E)	KING OF DRAGONS	139000	(U)	PUZZLE BOBBLE	119900	(E)
DONKEY KONG COUNTRY	139000	(E)	KIRBY'S DREAM COURSE	109000	(E)	RED ALARM	89900	(E)
DOOM	149000	(E)	KNIGHTS OF THE ROUND TABLE	139000	(U)	REN & STIMPY	59900	(E)
DRACULA	79900	(E)	LEMMINGS II	129000	(E)	RETURN OF THE JEDI (STAR WARS 3)	69900	(E)
DRAGON VIEW	129900	(U)	LOONEY TUNES BASKETBALL	149000	(U)	RISE OF THE ROBOTS	59900	(E)
EARTH BOUND	139900	(U)	LORD OF THE RINGS	59900	(E)	ROBOCOP VS TERMINATOR	59900	(E)
EEK THE CAT	99900	(E)	MAGIC SWORD	59900	(E)	SAILOR MOON	109000	(E)
EMPIRE STRIKE BACK	99900	(E)	MANCHESTER UNITED CHAMPION. SOCCER	109900	(E)	SAMURAI SHODOWN	109000	(U)
FATAL FURY SPECIAL	159000	(E)	MARKO'S MAGIC FOOTBALL	59000	(E)	SECRET OF EVERMORE	159000	(U)
FEVER PITCH	129000	(E)	MECHWARRIOR	89900	(E)	SECRET OF MANA	99900	(E)
FIEVEL GOES WEST	59900	(E)	MECHWARRIOR 3050	139000	(U)	SECRET OF THE STARS	135000	(U)
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	79900	(E)	MEGA MAN 7	135000	(E)	SHAQ-FU	79900	(E)
FIFA INTERNATIONAL SOCCER '96	129000	(E)	MEGA MAN X PART 2	129000	(U)	SIDE POCKET - BILIARDO -	89900	(E)
						SOCCER SHOTOUT	129900	(E)
						SONIC THE BLASTMAN 2	129000	(J)
						SPARKSTER (ROCK KNIGHT ADVENTURE 2)	129000	(E)
						SPEEDY GONZALES	119000	(U)
						SPIDERMAN & X-MEN	89000	(E)
						STAR TREK - DEEP SPACE 9	119000	(U)
						STAR TREK - NEXT GENERATION -	159900	(U)
						STAR TREK - STARFLEET ACADEMY -	89900	(E)
						STARGATE	109000	(E)
						STARWING	59900	(E)
						STERLING SHARP	139000	(U)

STREET FIGHTER 2 TURBO	59000	(E)	TECMO SUPER BOWL III	139000	(U)	WARIO WOODS	95000	(E)
STREET HOCKEY 95	89900	(U)	TELEROBOXER	89900	(E)	WATERWORLD	159000	(E)
STREET RACER	129000	(E)	TETRIS & DR MARIO	109000	(E)	WEAPON LORD	119900	(E)
STRIKER 2	79900	(E)	TETRIS 2	89900	(E)	WILD GUNS	129000	(U)
STUNT RACE FX	59900	(E)	THE INCREDIBLE HULK	49900	(E)	WILD SNAKES	69900	(U)
SUNSET RIDERS	79000	(E)	THE MASK : THE ORIGIN	119900	(E)	WINGS 2 - BLAZING SKIES	59900	(E)
SUPER BOMBERMAN 2	69900	(E)	THE TICK	49900	(U)	WOLFENSTEIN 3D	97000	(U)
SUPER DROPZONE	119000	(E)	THEME PARK	109000	(E)	WOLVERINE	119000	(E)
SUPER MARIO ALL STARS	79900	(E)	TIN STAR	69900	(U)	WORLD CUP STRIKER	89000	(E)
SUPER MARIO KART	109900	(E)	TINY TOONS 2 - WACKY WILD SPORTS	109900	(E)	WORLD HEROES 2	139000	(U)
SUPER METROID	59900	(E)	TOP GEAR 3000	129000	(U)	WWF RAW	89900	(E)
SUPER METROID + ZELDA	129000	(E)	TOTAL CARNAGE	59900	(E)	WWF ROYAL RUMBLE	59900	(E)
SUPER PUNCH OUT	119000	(E)	TROY AIKMAN FOOTBALL	49900	(E)	YOGI BEAR	79900	(E)
SUPER RBI BASEBALL	119900	(U)	TRUE LIES	119900	(E)	YOSHI'S ISLAND (S.MARIO WORLD 2)	139000	(E)
SUPER STREET FIGHTER 2	99900	(E)	TURBO TOONS	89000	(E)	YOUNG MERLIN	69900	(E)
SUPER TURRICAN 2	119900	(E)	UNIRALLY	119900	(E)	ZELDA 3	69000	(E)
SWAT KATS	119000	(U)	URBAN STRIKE	119900	(E)	ZERO KAMIKAZE	149000	(U)
SYNDICATE	119900	(E)	VAL D'ISERE CHAMPIONSHIP	139000	(E)	ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS	59900	(E)
			VORTEX	149000	(U)	ZOOL	69000	(U)
						ZOOP	109000	(U)

LEGENDA (U): Usa (J): Japan (E): Europe

GAME BOY Nintendo

ADVENTURE OF LOLO	59000	CENTIPEDE - MILLIPEDE	59900	FIFA INTERNATIONAL SOCCER '96	69900
ANIMANIACS	69900	DEFENDER /JOUSTICE	59900	GALAGA / GALAXIAN	59900
ASTEROID + MISSION COMMAND	59900	DONKEY KONG LAND	69900	J.LEAGUE SOCCER STRIKER	59000
BATMAN FOREVER	59900	DR MARIO	49900	KILLER INSTINCT	79900
BLUES BROTHERS 2	69900	EARTH WORM JIM	69900	METAL MASTER	69900
				MICKEY MOUSE 5	69000
				MISSILE COMMAND	65000
				MORTAL KOMBAT 2	59900
				MORTAL KOMBAT 3	59900
				NBA JAM TOURNAMENT EDITION	79900
				NBA LIVE 96	69900
				PACMAN	49900
				PINBALL DELUXE	79900
				POWER RANGERS	69900

POWER RANGERS 2 - THE MOVIE	69000	STREET FIGHTER 2	69000
PREISTORIK MAN	69900	SUPER BC KID 2	69900
PRIMAL RAGE	79000	SUPER MARIO LAND 1	39900
RETURN OF THE JEDI (STAR WARS 3)	59900	TARZAN - LORD OF THE JUNGLE -	69900
SPIDERMAN & X-MEN	39900	TETRIS	39900
STARGATE	49900	WATERWORLD	79000
		WORLD HEROES 2 JET	69900
		ZOOP	69900

ORDINARE È FACILE: puoi telefonarci, mandare un fax o compilare e spedire il coupon

TELEFONO 011-30.90.202 (r.a.)

FAX 011-31.13.555

POSTA QUEEN COMPUTER via Castelgomberto, 153 - 10137 TORINO

INTERNET E-MAIL QUEEN@FILEITA.IT

QUEEN SHOP corso Dante, 2 - 10134 TORINO telefono 011-3185666 • fax 011-3199158

SPEDIZIONI VELOCISSIME CON CORRIERE TRACO TNT

QUEEN COMPUTER - via Castelgomberto, 153 - 10137 TORINO - orario continuato 9:00/19:30 anche festivi

cognome e nome

indirizzo e numero civico

C.A.P. città e provincia

prefisso e telefono

firma (di un genitore se minorenne)

titolo programma	sistema	prezzo
☐ SPESE SPEDIZIONE INVIO ASSICURATA POSTALE		L. 12.000
☐ SPESE SPEDIZIONE CON CORRIERE TRACO T.N.T.		L. 19.000
☐ SPESE SPEDIZIONE CON CORRIERE TRACO T.N.T. AIR		L. 29.000

☐ PAGHERÓ AL POSTINO IN CONTRASSEGNO

☐ ALLEGO RICEVUTA VAGLIA POSTALE

☐ ALLEGO ASSEGNO NON TRASFERIBILE INTESTATO A: QUEEN COMPUTER S.d. F.

TUTTI I PREZZI SONO IVA INCLUSA
12 MESI DI GARANZIA SUI TITOLI

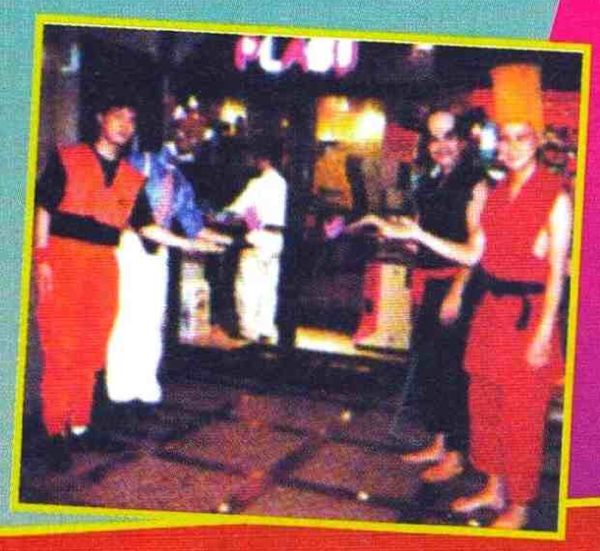
TOTALE L.

CO

I prezzi possono subire variazioni senza preavviso

IN QUESTO NUMERO

ANTEPRIMANIA NEWS 9
MADE IN JAPAN 28
RECENSIONI 39
PREVIEW 134
ROGUE & ROLE 139
MAGIA! 140
AGGIUNGI UN POSTO AL TAVOLO 143
CONSOLIAMOCI 145
CONTROL YOUR CONSOLE 147
CYC 144 HELP 149
CYC SPECIALE MORTAL KOMBAT 3 150
CYC SPECIALE JUDGE DREDD 158
BOVAS' HARD CAFE' 168



GLOSSARIO

Poiché pensiamo che molti di voi siano da pochissimo entrati nel mondo dei videogames, abbiamo voluto inserire in questa pagina un glossario dei termini più usati in questo campo, così potrete diventare subito anche voi veri e propri esperti. Abbiamo volutamente evitato di parlare dei generi dei giochi, che trovate descritti invece sotto ogni cartello della Segnaletica dei videogiochi di Console Mania.

Arcade • E' il nome che si dà sia ai coin-op, sia al genere di giochi che si trovano nelle sale.

Background • Il fondale di ogni gioco.

Blastare • E' il termine generalmente usato come sinonimo di "uccidere", "ammazzare", ecc.

Coin-op • Letteralmente "funzionante a gettoni" (coin operator). Si dice di qualsiasi videogioco che trovate nei bar o nelle sale giochi.

Parallasse, Parallattico • Si dice di scrolling che avviene su piani differenti, così da dare il senso di profondità. Per esempio su un fondale mentre vi spostate da destra a sinistra notate che le piante in primo piano si muovono molto veloci, le montagne in secondo piano sono un po' più lente e le nuvole in alto sono lentissime.

Scrolling • Il movimento del fondale di un gioco. Può essere orizzontale, verticale o multidirezionale (cioè sia orizzontale, sia verticale).

Sprite • Ogni oggetto o personaggio che possa essere spostato rispetto al fondale viene chiamato sprite. Gli sprite hanno una dimensione predefinita che dipende dalle capacità del computer (o console) e gli sprite molto grandi sono quindi formati da più sprite messi insieme.

Stage • E' sinonimo di "livello".

Tie-in • Genere di gioco ispirato alla trama di un film.

Vettoriale • E' un tipo di grafica a tre dimensioni creata utilizzando solo linee rette unite fra loro. Serve per rappresentare solidi tridimensionali che si muovono nello spazio in ogni direzione. E' particolare perché le varie posizioni che assumono gli oggetti vengono calcolate dal computer, e non disegnate dai programmatori che, una volta concepita la forma iniziale, non devono preoccuparsi dei vari cambiamenti in rapporto al movimento.

Editore: Xenia Edizioni S.r.l. - Via Carducci, 31 - 20123 Milano • Direttore Responsabile: Roberto Ferri • Capo Redattore: Alessandro Rossetto • Assistente alla Redazione: Marco Auletta • Redattori: Alessandro Rossetto, Andrea Della Calce, Andrea Fattori, Andrea Orchesi, Christian Antonini, Davide Corrado, Emanuele Fiorillo, Giancarlo Albertinazzi, Giancarlo Calzetta, Marco Auletta, Massimo Reynaud, Mirko Marangon, Paolo Besser, Raffaele Sogni, Stefano Gallarini, Stefano Giorgi, Ulrike Saltuari. • Segretaria di Redazione: Roberta Zampieri • Grafica: Celasco Claudio • Redazione: Xenia - Casella Postale 853 - 20101 Milano - Tel (02) 87.85.11 - Fax (02) 87.85.67 •

LA SOLUZIONE NON E' SEMPRE COSI' FACILE DA TROVARE

Titolo particolare per l'editoriale natalizio, suggerito - in maniera del tutto passiva - dal Macintosh del grafico di ConsoleMania. Come ormai accade quasi tutte le volte siedo infatti davanti al potente PowerMac (ditemi quello che volete, mi rifiuto di chiamarli PowerPC) che serve a impaginare CM, intento a fissare il beffardo foglio bianco "Senza titolo 1" di Word, quando il mio sguardo si posa su un file del System 7.5, chiamato "Risoluzione dei Problemi".

La tentazione di aprirlo è forte: magari potrei trovare il segreto per guadagnare soldi senza lavorare, quello per far lavorare i redattori anche in mia assenza (pare infatti che una salutare dose di sganassoni faccia ormai parte integrante del processo di chiusura della rivista - e io sono l'unico in grado di distribuirli indiscriminatamente), quello per guadagnare soldi col lavoro dei redattori che si sbattono in mia assenza, o via dicendo, ma non lo farò. Per questo Natale voglio infatti regalarmi una sana dose di buonumore, una discreta voglia di risolvere i problemi usando la testolina (magari quella di MA - esclusivamente come MArtello, però) e una capacità di scrivere l'editoriale in tempo per la chiusura della rivista (ha ha ha - o meglio ho ho ho, visto il periodo).

In questo numero inizia a farsi decisamente sentire il peso delle nuove console: prezzi ridotti per il Saturn, marea di giochi per il (la?) Playstation, una prima recensione ufficiale per Jaguar, mentre i sedici bit iniziano ad accusare l'età che hanno: pochi giochi, alcuni decisamente buoni, altri meno, ma pochi in ogni caso. Condiscono il tutto uno speciale del Raffo su Mortal Kombat 3 (molto bello il film - non aspettatevi nulla di cerebrale o profondo e andate a vederlo) e la penultima puntata di quello sul giudice ormai più odiato dalla redazione (capita sempre che si arrivi a detestare i protagonisti del gioco dello speciale di JH), mentre le news di VF e MA ci danno un assaggio di quello che potrebbe portare il nuovo anno.

In attesa del quale non mi resta che augurarvi, a nome di tutta la redazione, Buon Natale.

Alex Rossetto

INDICE RECENSIONI

3 D O

84 THE LAST BOUNTY HUNTER

G A M E B O Y

83 PAC ATTACK

J A G U A R

125 POWER DRIVE RALLY

M E G A D R I V E

136 FRANTIC FLEA - PREVIEW
67 MARSUPILAMI
42 PAC ATTACK
94 VECTORMAN

N E O G E O C D

70 PULSTAR

P L A Y S T A T I O N

49 ACTUA GOLF
79 AGILE WARRIOR
134 KRAZY IVAN - PREVIEW
58 LOADED
91 PHILOSOMA
103 STARBLADE
112 TWISTED METAL
129 WARHAWK

S A T U R N

109 PUYO PUYO 2

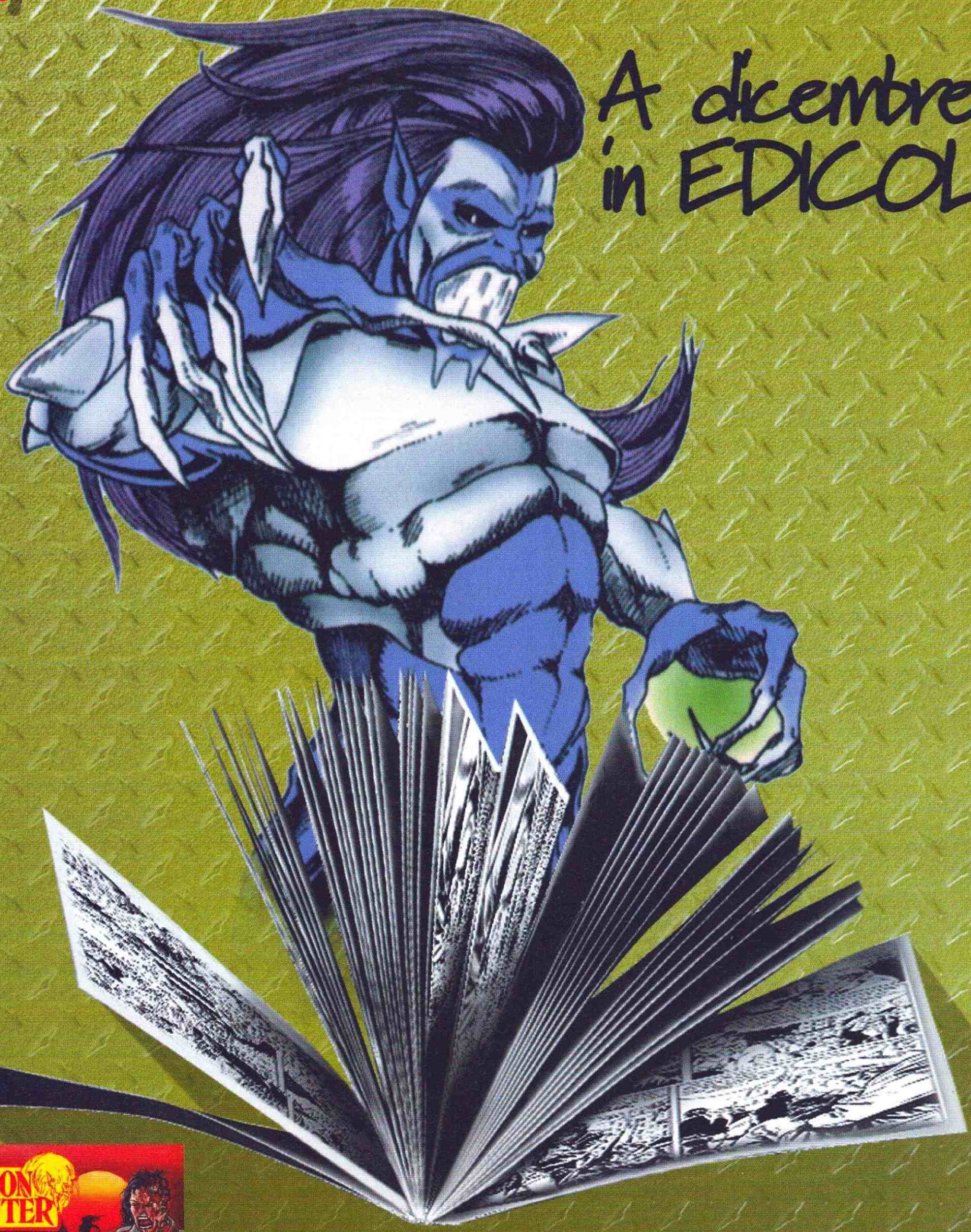
S U P E R N I N T E N D O

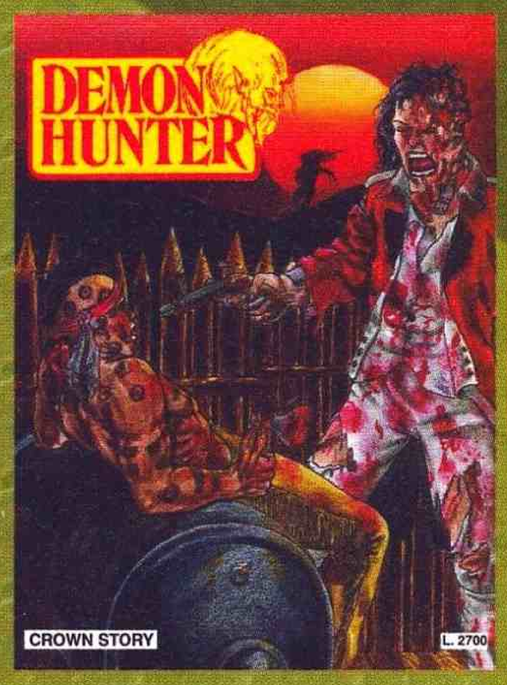
136 FRANTIC FLEA - PREVIEW
55 INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE
40 NBA GIVE 'N GO
119 TIN TIN IN TIBET

Fotolito: Litomilano • Stampatore: Rotolito Lombarda, S.p.A. - Cernusco sul Naviglio (MI) • Spedizione in abbonamento postale 50% Milano • Concessionaria di Pubblicità: Spaziotre - Piazzale Archinto, 9 - 20159 Milano - Tel. (02) 69.0012.55 - Fax (02) 69.00.12.77 • Distribuzione: ME.PE S.p.A. - Viale Famagosta, 75 - 20124 Milano • Pubblicazione mensile - Registr. Tribunale di Milano Nr. 660 del 21/9/1991 - Pubblicità inferiore al 70% •Abbonamento a 11 numeri Lit. 55.OOO, arretrati il doppio del prezzo di copertina: solo con versamento sul c/c postale Nr. 19551209 intestato a Xenia Edizioni S.r.l. - Via dell'Annunciata, 31 - 20121 Milano

Il fumetto Demon Hunter

A dicembre in EDICOLA



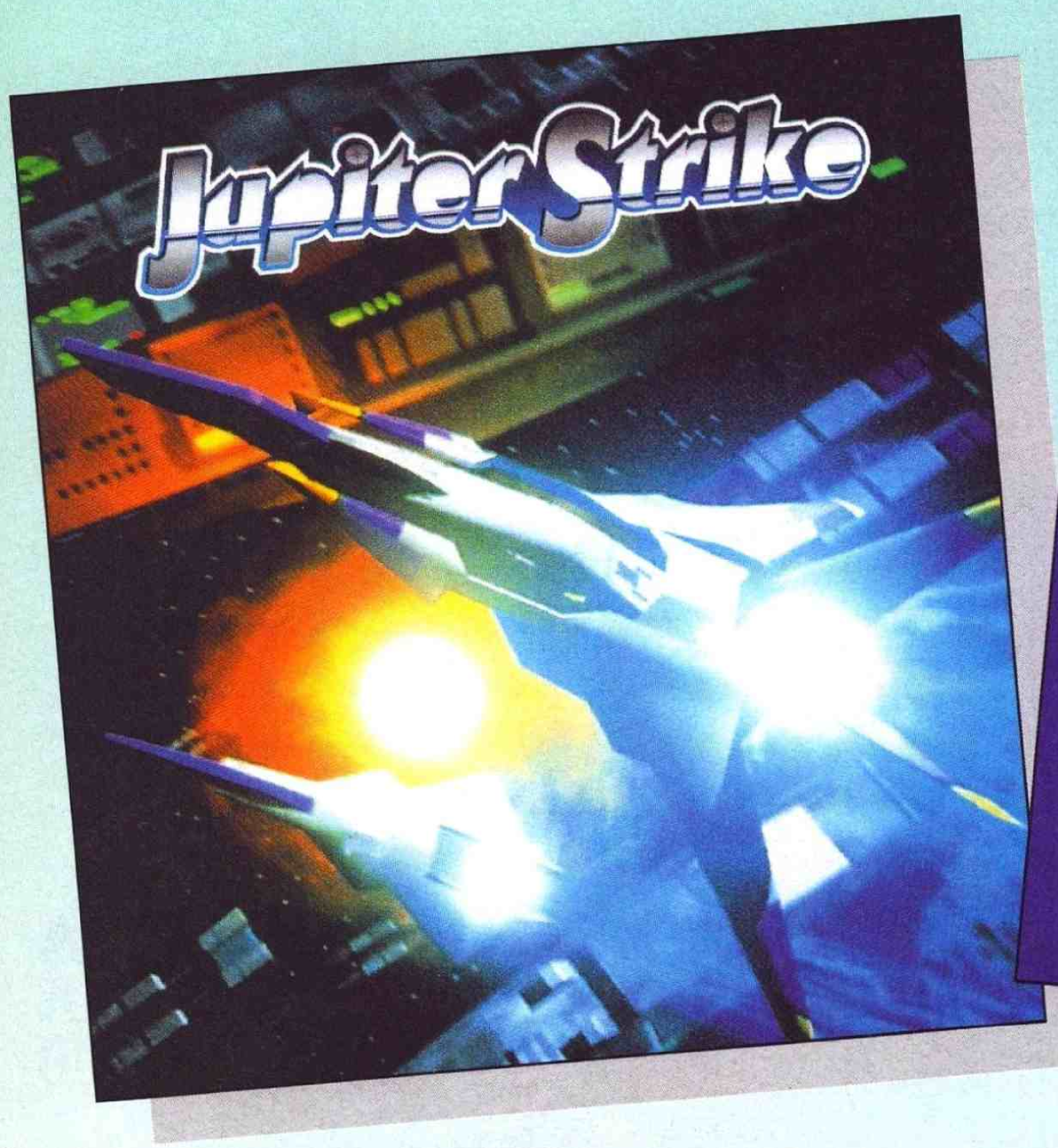


n° 31 "Crown Story"
vi racconta il passato
del signore della terra dei demoni

XENIA edizioni

BELLAFANTE DESIGN STUDIO - MILANO

HALIFAX *in azione*



L'invasione della terra
è in atto.
La sopravvivenza
del genere umano
è nelle tue mani.
Vere battaglie stellari in 3D
con Jupiter Strike

PlayStation.

SEGA SATURN

È in gioco il futuro
dell'umanità,
combatti con laser
e riflessi pronti,
nella epica battaglia
stellare ad ipervelocità
con Galactic Attack

Nei migliori negozi di videogames

Akklaim® entertainment inc.

DIVERTIMENTO GARANTITO

HALIFAX

Halifax srl: Via G. Labus 15/3 - 20147 Milano - Tel. (02) 48300383 (10 l.r.a.) Fax (02) 48300406

© 1995 TAITO CORP./TAITO CORP. Licensed by TAITO CORP./TAITO AMERICA CORP. Developed by Taito Corporation. The Playstation are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Sega and Sega Saturn are trademarks of Sega Entertainment Ltd. All rights reserved. Acclaim is a division of Acclaim Entertainment, Inc. © 1995 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved.

PERGIOCO®

MILANO VIA SAN PROSPERO 1

MILANO VIA ALDROVANDI

LUGANO (CH) Q. MAGHETTI 20

ROMA VIA DEGLI SCIPIONI 109

Nuovo PERGIOCO® Point

MONZA VIA CAIROLI 5

VENDITA TELEFONICA
PER TUTTA L'ITALIA
TEL. 02 / 29524256

VIDEOGAMES
NUOVI ARRIVI MONDIALI

VIDEOGAMES CD ROM
CONSOLEGAMES PLAY STATION SONY
MAGIC CARD GAMES & GIOCHI DI RUOLO
MINIATURE CITADEL & WAR & BOARDGAMES

NEWS

FLASH

IL 3DO RINUNCIA AI 64 BIT

Vi abbiamo parlato già più volte dell'M2: si tratta di un progetto della 3DO Company per un nuovo hardware dalle capacità grafiche strabilianti. A giudicare dalla specifiche tecniche pubblicate, dai pochissimi demo che si sono visti (che in quanto demo vanno comunque presi con le dovute cautele), ma soprattutto dalle opinioni di parecchi esperti del settore, si tratta di una tecnologia dalle potenzialità che vanno ben al di là di quelle di attuali console come Saturn e PSX, superando perfino le capacità (anche queste solo annunciate e non ancora dimostrate) dell'Ultra 64.

Le intenzioni della 3DO erano, fino a ieri, quelle di sfruttare questo hardware per produrre una scheda acceleratrice a 64 bit in grado di "pompare" in maniera considerevole le potenzialità della loro console. Era opinione di molti che la 3DO Company fosse in possesso di una vera bomba, ma c'erano anche seri dubbi che riuscisse a sfruttarla a fondo. La 3DO in questo modo, dopo due anni, rinunciava alla sua idea di macchina multimediale universale, dichiarando apertamente di dover potenziare la propria console per poter stare al passo con la concorrenza. I dubbi maggiori riguardavano l'accoglienza del parco utenti 3DO, certo non indifferente come numero, costretto ad acquistare una costosa scheda aggiuntiva per utilizzare i nuovi titoli sulla nuova macchina, e il supporto da parte di softwarehouse esterne a uno standard che non si era rivelato tale: fino a ora erano stati distribuiti sistemi di sviluppo a diverse case di software, ma solo lo Studio 3DO aveva in fase di sviluppo titoli per l'M2.

Insomma una vera patata bollente per la 3DO Company, con un mercato difficile e una concorrenza agguerrita che forse non si era aspettata, e così adesso si è tirata fuori da questa partita all'ultimo chip.

Con un accordo annunciato il 25 ottobre, infatti, la 3DO Company ha ceduto alla Matsushita tutti i diritti sul suo hardware a 64 bit denominato M2. In questo modo il colosso nipponico acquisisce il diritto esclusivo di utilizzare l'M2 per qualsiasi macchina vogliano sviluppare, e tutto quanto allegato: vale a dire tutti i chip ASIC prodotti fino a ora per l'M2, i progetti dell'M2 e dei suoi sviluppi già elaborati dalla 3DO Company come le codifiche MPEG e l'hardware e il software di sviluppo del sistema.

Sul comunicato stampa non era ovviamente specificato, ma va da sé che la 3DO Company non potrà più sfruttare l'M2 per produrre una versione potenziata della propria console - si tira insomma da parte nella lotta diretta a colpi di hardware tra i colossi dei videogiochi, lasciando questo compito alla Matsushita: con il "ritiro" dell'unico, credibile, concorrente occidentale il settore videoludico sembra così essere diventato una faccenda personale tra i colossi giapponesi Sega, Sony, Nintendo e domani, forse, Matsushita (l'Atari mi perdoni ma non vedo come, a meno di incredibili stravolgimenti, possa riuscire a competere).

La 3DO non si ritira certo a mani vuote: l'affare gli frutta infatti la bellezza di 100 milioni di dollari, e in più avrà diritto a una parte delle royalties che le case di software pagheranno per sviluppare prodotti sul nuovo hardware M2. La 3DO Company avrà inoltre il diritto (non esclusivo, ciò vuol dire che verrà concesso anche ad altri) di sfruttare l'M2 per attività quali produzioni di coin op, applicazioni su computer e sistemi di sviluppo software.

Come si vede la 3DO non sparisce certo dal mercato: con questa ventata d'ossigeno per le sue casse potrà portare avanti le sue attività che comprendono lo sviluppo di hardware ad alta tecnologia, software tramite la 3DO Studio e l'intenzione, a lungo covata, di dedicarsi al mercato dei personal computer.

- E' inevitabile il prossimo avvento della conversione di diverse avventure, prima dominio esclusivo dei PC, anche su console come Saturn, PSX e 3DO. I requisiti grafici ci sono,

lo spazio in memoria anche, e come controller un puntatore è sufficiente, come abbiamo già visto con giochi come Myst e Discworld. Sinceramente non sono del tutto convinto che gli smanettoni su console accettino in maniera entusiastica un genere pacato e riflessivo come quello delle classiche avventure grafiche, ma intanto possono provare a dare a un'occhiata anche a questo ALIEN VIRUS, prossimamente su Playstation. In perfetto stile PC avete una serie di locazioni tra cui spostarvi e oggetti da raccogliere per risolvere i vari enigmi che vi si presenteranno.

- Vi ricordate la Crystal Dynamics? Sicuramente si, è stata una delle prime case a dedicarsi allo sviluppo di giochi

3D sfruttando le innovative capacità del neonato 3DO. A dire il vero, a parte la novità, non si può certo dire che i suoi primi giochi fossero lo stato dell'arte, non si sa se per demerito della macchina o del gioco stesso, ma viste le alterne fortune del 3DO, la Crystal Dynamics ha deciso di non dedicarsi esclusivamente alla macchina di Trip Hawkins, ma di allargare i propri orizzonti anche a console come Saturn e PSX. Ecco allora la conversione di giochi come ORION OFF ROAD EXTREME,

E' MORTO IL RE, VIVA IL RE

In un certo senso, comunque, l'affare M2 resta "in famiglia" visto che la Matsushita non è altro che la Panasonic (con questo nome vengono commercializzati i prodotti di elettronica di consumo Matsushita), che è stata la prima azienda a produrre il 3DO su licenza e ha contribuito in larga misura alla sua diffusione. Il colosso giapponese dispone di tutta la forza commerciale che a Trip Hawkins mancava, per gettarsi ad armi pari nella competizione con Sega, Sony e Nintendo, e ha tutte le intenzioni di farlo, come riferisce lo stesso Mikio Higashi, Managing Director della Matsushita. "Per avere successo in questo campo abbiamo bisogno delle capacità grafiche e interattive dell'architettura M2". Per ora comunque non si sbilanciano sulle future applicazioni, "Utilizzeremo questa tecnologia in una quantità di applicazioni AVC (Audio, Video & Computer)". Si sa già, comunque, che un nuovo sistema basato su CD-ROM e M2 sarà disponibile a partire dalla seconda metà del '96, anche se per ora è del tutto oscuro su quali saranno i loro target di mercato. Ma i progetti della Matsushita vanno molto più in là: l'azienda giapponese è infatti in lotta per l'imposizione di un suo standard DVD.
Di cosa si tratta? Qui urge una piccola parentesi.
Il DVD (Digital Video Disk) è il vero successore del CD: qui non stiamo parlando semplicemente di CD a doppia, tripla o quadrupla velocità, ma di un nuovo standard (sempre basato su dischi ottici, comunque) con capacità di memorizzazione e di lettura di gran lunga superiori a quelli attuali. In questo modo il nuovo CD potrebbe essere utilizzato senza grossi problemi per applicazioni audio e video (mentre per adesso le applicazioni video dei normali CD sono limitate, dalla necessità di compressione MPEG, a una durata e una qualità mediamente scarse) e naturalmente anche computer.

Un unico standard, insomma, che possa sostituire i CD Audio, i CD-ROM, i laserdisc e i videoriproduttori (per ora non è previsto che i CD siano riscrivibili). Al momento i formati in lotta sono due: il Multimedia CD supportato da Philips e Sony e il Super Density CD creato da Matsushita, Toshiba e Time Warner, ma sono molte le richieste affinché sia unico lo standard che possa imporsi nel campo.
Comunque sia la Matsushita ha intenzione di lanciare successivamente anche un sistema basato sul loro Super Density CD e sull'M2 (progetti al riguardo erano già stati elaborati dalla 3DO Company e sono adesso passati alla casa giapponese), cercando insomma di imporre due standard con una macchina sola: le cose promettono di diventare parecchio interessanti, staremo a vedere.

IL NEPTUNE INVECE RESTA SU CARTA

La Sega deve avere drasticamente riveduto la sua politica commerciale, ha infatti cominciato a tagliare la sua linea di console, e la prima vittima è stata la non ancora nata Neptune. Ve la ricordate? Era stata annunciata diversi mesi addietro, poco dopo l'uscita del 32X, quando la Sega aveva manifestato le sue intenzioni di produrre un modello che includesse Megadrive e 32X, compatibile ovviamente con entrambi i formati. Di fronte a un successo non eclatante del suo 32X, originato sicuramente dalla mancanza di software all'altezza delle aspettative, i piani sono stati riveduti e l'uscita del Neptune è stata cancellata, anche in America. La decisione mi sembra decisamente saggia da parte della Sega: se l'idea di un'espansione a 32 bit per Megadrive può essere opinabile, ma accettabile, pensare di lanciare adesso una nuova console come il Neptune, né carne né pesce, era andare incontro a un bidone garantito.
La Sega chiarisce comunque che non per questo il 32X è morto...

IL NOMAD RESTA A CASA

Se c'è un record che la Sega detiene ormai da tempo, è quello della quantità di macchine prodotte/sviluppate: tra GG, MD, 32X, MegaCD e Saturn (senza considerare le versioni ibride) penso che la stessa Sega abbia qualche difficoltà a seguire bene tutte le sue console. La famigliola si sta adesso per arricchire con un altro "piccolo", il Nomad.

Si tratta di una novità fino a un certo punto, la Sega sta infatti ripetendo quanto fece a suo tempo con Master System e Game Gear, quando uscì l'allora nuovo Mega Drive. Il Nomad sarà infatti una versione portatile del MD, compatibile con tutti i suoi giochi e, rispetto al Game Gear, monterà un monitor LCD a maggiore risoluzione. L'iniziativa viene dalla Sega of America, che sta sviluppando il progetto, e la cosa a essere sincero non mi dà grossa sicurezza: anche il 32X è stata un'idea della filiale americana della Sega, e per ora non ha certo dato i frutti sperati (date un'occhiata al box qui vicino).
L'idea del portatile è stata comunque abbondantemente testata in passato con il Game Gear, e per 149 dollari dovrebbe riuscire a ritagliarsi la propria fetta di mercato. Questo in America. Sì, perché, per ora, il lancio della nuova console è riservato al mercato americano: probabilmente dopo qualche recente scottatura la Sega ha deciso di saggiare il mercato interno prima di lanciarsi in distribuzioni su larga scala, e la cosa mi sembra un'ottima idea. Non c'è da dubitare che se la nuova console avrà successo farà capolino anche qui da noi...

SENSAZIONALE: DOPO LA SCATOLA IL JOYPAD!

E intanto alla Nintendo continua la politica del contagocce nelle informazioni sul suo Ultra 64. Dopo la foto della scatola (palesemente vuota) della console, ci elargisce adesso preziose informazioni sulla forma del suo joypad (un tricorno alquanto buffo, tra l'altro). D'accordo, un paio di mesi fa sono uscite le impressionanti specifiche tecniche della console, ma si tratta di numeri abbastanza sterili: se la Nintendo è davvero così avanti con i suoi progetti (vi ricordo che alla fine di novembre la Nintendo esporrà l'Ultra 64 con una decina di giochi allo Shoshinkai, in Giappone) avrebbe fatto meglio, secondo me, a cominciare a far circolare qualcosa di più concreto, magari le foto dei primi giochi, per esempio. In questo modo molti lettori resteranno a bocca asciutta in un periodo, come quello pre-natalizio, che potrebbe sospingerli verso altri lidi (leggi Sony e Sega).

Intanto l'uscita ufficiale in Giappone è slittata a gennaio (ma la data non è sicura), mentre restano invariati i progetti per quanto riguarda America ed Europa: si parla di aprile.
Le ultime notizie riguardo all'hardware dell'Ultra 64 riguardano invece un nuovo supporto, alternativo ai CD che utilizzano PSX e Saturn. Si tratta di un'unità magnetica, tipo i floppy disk ma molto più veloce e ben protetta da tentativi di pirateria, che consente non solo di leggere, ma anche di scrivere su disco. Un'ottima idea, peccato solo che fino a ieri sembrasse che la Nintendo puntasse tutto sulle sue mega-cartucce...

THE HORDE e GEX per Saturn e TOTAL ECLIPSE per Playstation. Il primo è un gioco

di corse in soggettiva, che vi vede a caccia di criminali a bordo di una futuribile dune buggy. E' abbastanza carino, ma non eccezionale, e le armi aggiungono un po' di pepe alla monotonia della corsa; la versione Saturn dovrebbe essere stata arricchita in non meglio specificati punti, vedremo...
The Horde è invece un interessante gioco di strategia, con prospettiva isometrica, in cui dovete difendere il vostro regno da orde di orchetti fortificando le vostre città e andando a combatterli sul campo.
Total Eclipse, invece, non mi aveva particolarmente impressionato quando uscì per 3DO, Pur essendo uno dei primissimi titoli a sfoggiare grafica renderizzata e poligoni in soggettiva ad alta velocità, la sostanza del gioco, uno shoot 'em up abbastanza banale, non impressionava certo. I vari scenari, canyon, tunnel, portali che si aprono e si chiudono, sono tutti precalcolati come in giochi tipo Novastorm, e non danno una grande idea di interattività.
Sette parole anche per Gex: un platform senza infamia e senza lode.
-Per quanto riguarda Sega Rally la grafica del gioco non è ancora completa, ma l'engine di movimento delle macchine è definitivo, forse non ce la farà proprio per Natale ma dovrebbe comunque uscire nei dintorni...
- Il mostrone di gomma è tornato, e questa volta è su Saturn. Si tratta di GODZILLA che, non c'era proprio da dubitarne, doveva fare la sua apparizione su 32 bit. Purtroppo nel gioco non controllate, a quanto pare, il nostro lucertolone di gomma, ma le forze di difesa che tente-

ranno di impedirgli di distruggere l'ennesima megalopoli di cartone. Il gioco, nonostante

sia su Saturn, sembra davvero squallidino ma si sa, al cuor non si comanda...

- In America i comics imperversano anche su console. La Capcom convertirà l'ennesimo fumetto per Super Nes, MARVEL SUPER HEROES: THANOS' QUEST, mentre sono al loro esordio i WILDC.A.T.S., un fumetto molto bello, della Image se non erro, per opera della Playmates (che non c'entra nulla con le conigliette, si tratta di una casa di software che ha al suo attivo giochilli come Exo Squad e Deep Space Nine ma a molti sarà anche nota come produttrice di gadget per Star Trek come comunicatori, phaser, etc.).

- GHOSTS 'N' GOBLINS INCREDIBLE TOON MACHINE, questo sembra davvero buffo. No, la Capcom non intende ancora far tornare il suo cavaliere in armatura per un'altra crociata. Incredible Toon Machine non è altro che quell'Incredible Machine della Dynamix (uscito quasi due anni fa anche per 3DO) che utilizza per protagonisti i personaggi del famoso platform Capcom. Si tratta di un puzzle game tra i più originali e accattivanti mai usciti, suddiviso in diversi livelli. In ogni schermo dovete cercare di costruire un buffo macchinario con un incredibile assortimento di strani pezzi a disposizione, per svolgere una determinata azione. Per Saturn e Playstation.

- Due veloci parole per dire che la versione Saturn di TOSHINDEN non sarà proprio identica a quella PSX: saranno cambiati e migliorati i fondali e ci sarà anche un certo Kayin, un nuovo lottatore armato di bastone.

- Finalmente abbiamo un paio di foto pregnanti da mostrarvi anche su DEFCON 5, il gioco che vi mette al comando di

IL JAGUAR NON METTE IL CASCO

Vi ricordate dell'"affare Virtuality" di cui vi abbiamo parlato qualche mese addietro?. La Virtuality è una delle più note aziende nel campo della Realtà Virtuale, o meglio, delle sue applicazioni al campo videoludico. Beh, stando alle notizie di qualche mese addietro, stava progettando uno di quei caschi VR, che si vedono in alcune sale giochi, che vi consentono di immergervi con maggiore realismo in un ambiente 3D, per il Jaguar. Beh, il progetto è adesso praticamente ultimato, ma la Virtuality sta adesso offrendo il suo set VR ad altre case: in poche parole l'accordo Atari-Virtuality è saltato. Probabilmente la casa americana non dava sufficienti garanzie di diffusione con il suo Jaguar.

MYST
PSX

Inutile spendere molte parole su questa avventura, sia perché è già uscita da tempo in versione PC e Saturn, sia perché non saprei proprio cosa dire visto che si tratta di uno dei giochi più criptici che abbia mai visto. Come avventura è abbastanza atipica: è quasi esclusivamente grafica (come lo sono del resto, i vari enigmi che vi troverete ad affrontare) e ambientata su un'isola sulla quale regna un'atmosfera decisamente irreale ed eterea.

La versione per PSX verrà pubblicata alla fine di gennaio dalla Psygnosis, che in quanto a numero di titoli per Playstation è orami assolutamente inarrivabile...

BLADE FORCE

3DO

Era ormai da un po' di tempo che si parlava di un certo Bladeforce, già da quando il gioco era a uno stato larvale, un semplice engine grafico del quale non si sapeva bene quali sarebbero stati i risultati. Questo perché il motore poligonale sviluppato dalla 3DO Studio (che sta cominciando a farsi un'ottima fama nel campo, grazie a un paio di buoni talenti) è stato giudicato, da chiunque lo abbia visto, come una delle cose visivamente più impressionanti mai viste su 3DO: un ambiente 3D quasi perfetto in cui ci si poteva muovere con una grande fluidità. La responsabilità di sfruttare bene queste ottime premesse non è cosa da poco, ma il gioco sembra finalmente completo. Si tratta di uno shoot 'em up ambientato in una futuribile città 3D, in cui fate la parte di un poliziotto con le pale. Col vostro elicotterino portatile ve ne andate in giro a dare la caccia a criminali e a raccogliere bonus, con obiettivi differenziati per le varie missioni. I livelli sono sette, e all'interno di ogni scenario avete totale libertà di movimento, potete andare subito a picchiarvi con il cattivo di fine livello o girovagare per la città indebolendo prima le sue difese. Una piccola curiosità: pare che i volti dei cattivoni finali non siano altro che le facce digitalizzate e deformate degli stessi programmatori.
Fino a ora se ne è fatto un gran parlare; lo vedremo, spero presto, alla prova.

STARFIGHTER

3DO

Si tratta di un altro gioco a cui sta lavorando il 3DO Studio, un ennesimo shoot 'em up di ambientazione spaziale, ma potrebbe riservare qualche sorpresa. Graficamente non è particolarmente impressionante, ma Starfighter pone maggiormente l'accento sulla libertà dello schema di gioco, in contrapposizione a giochi come Novastorm, che, pur con notevole impatto grafico, vincolano non poco il giocatore.
Vi trovate impegnati in una serie di scenari, che vanno dal terreno montuoso allo spazio costellato di asteroidi, con diversi obiettivi per ogni missione, difesa, attacco di postazioni di terra o distruzione delle navi avversarie, e per farlo avete completa libertà d'azione. D'accordo, in definitiva si tratta sempre di un semplice shoot 'em up, ma molto più ad ampio respiro di quanto potrebbe sembrare, e alla longevità ci pensano ben 50 missioni. Potrebbe essere interessante.

un'intera base spaziale attaccata da forze aliene. A dire il vero non sembrano impressionanti, gli stessi corridoi texturati di

tanti altri giochi, ma ve le dovevamo (forse riusciamo anche a farvi avere una preview su questo stesso numero...).
-E' uscita finalmente (almeno in America) anche la versione SNES di MECHWARRIOR 3050, già visto su MD, mi sembra con altro nome. D'accordo, non sarà una novità, ma la serie Mechwarrior mi è sempre piaciuta molto e pure in questa versione SNES sembra un buon gioco. Anche se non siete appassionati del gioco della FASA dategli un'occhiata se lo trovate in giro.

- Se le cose non vanno troppo bene per il Jaguar, l'Atari non si arrende, e tenta almeno di ampliare lo spettro delle sue attività. Il prossimo anno comincerà infatti a pubblicare giochi per PC, con uno dei pochi titoli che abbia ricevuto unanime successo sulla sua console: Tempest 2000.

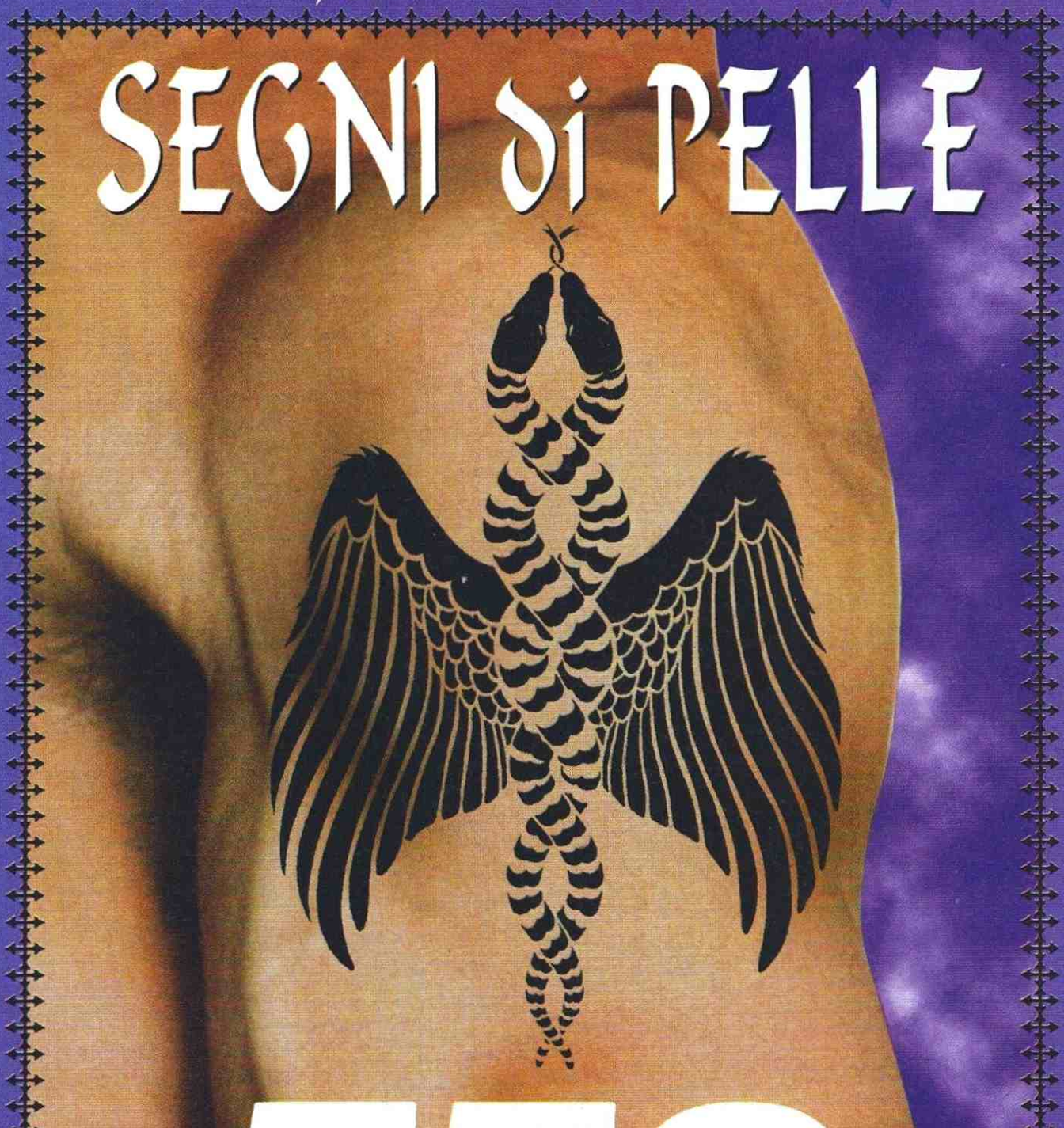
STRENNA NATALIZIA

Strepitosa novità TATUAGGI

550 disegni ORIGINALI A COLORI

JERRY MAGNI

SEGNI di PELLE



550 DISEGNI ORIGINALI PER TATUAGGI

XENIA EDIZIONI

IN TUTTE LE EDICOLE E LIBRERIE A SOLE LIRE 19.900

ATLANTIDE

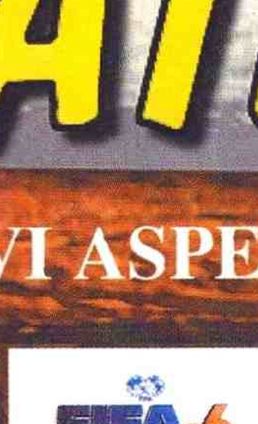
...PER ORDINARE BASTA TELEFONARE AL

0362/23.81.48

VI ASPETTIAMO NUMEROSI A SEREGNO (MI) IN VIA ROSSINI N. 43

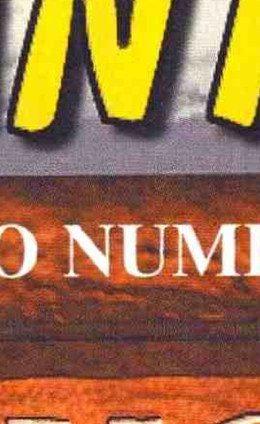
BUON NATALE!

PREZZO REGALO!



98.000

118.000



118.000

PLAYSTATION

JOYPAD HORI	49.000
JOYPAD SONY	69.000
JOYSTICK ARCADE	149.000
MEMORY CARD	59.000
ACTUA GOLF	138.000
ACTUA SOCCER	138.000
ALIEN TRILOGY	98.000
DESTRUCTION DERBY	138.000
EXTREME GAMES	118.000
FALCATA	138.000
FIFA 96	148.000
GOAL STORM	138.000
GRADUATION 2	148.000
HI-OCTANE	148.000
HYPER FORMATION	148.000
J.LEAGUE PRIME GOAL	148.000
JUMPING FLASH	98.000
KILEAK THE BLOOD	118.000
KRAZY IVAN	118.000
LOADED	138.000
MADDEN 96	148.000
METAL JACKET	138.000
OFF-WORLD INTERCEPTOR	118.000
PGA TOUR GOLF	148.000
PHILOSOMA	118.000
POWER SERVE TENNIS	128.000
RAIDEN PROJECT	128.000
REVOLUTION X	98.000
SHOCKWAVE ASSAULT	148.000
SPACE GRIFFON VF-9	98.000
STAR BLADE	98.000
TEKKEN	148.000
THEME PARK	148.000
TOSHINDEN	118.000
TOTAL ECLIPSE	138.000
TWIN GODDESS	128.000
TWISTED METAL	118.000
VIEW POINT	148.000
WINNING ELEVEN	148.000
WIPEOUT	138.000
WWF WRESTLEMANIA	98.000
ZERO DIVIDE	148.000

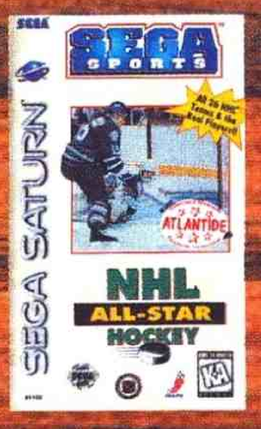
SATURN

ADATTATORE	69.000
JOYPAD HORI	59.000
JOYPAD SEGA	69.000
JOYSTICK ARCADE	149.000
VOLANTE	179.000
ASTAL	98.000
BUG!	98.000
CHAOS CONTROL	138.000
CLOCKWORK KNIGHT	98.000
CLOCKWORK KNIGHT 2	118.000
DARIUS	128.000
DIGITAL PINBALL	128.000
FIFA 96	148.000
FORMULA 1 LIVE	138.000
GOLDEN AXE DUEL	138.000
GOTHA	98.000
GRAN CHASER	118.000
HANG-ON 95	128.000
HI-OCTANE	148.000
HOKUTO-NO-KEN	138.000
KING OF BOXING	128.000
LAYER SECTION	148.000
NBA JAM TOURNAMENT	98.000
OFF-WORLD INTERCEPTOR	118.000
PANZER DRAGOON	118.000
PARODIUS DELUXE	98.000
PEEBLE BEACH GOLF	118.000
POWERFUL BASEBALL 95	138.000
PRETTY FIGHTER-X	148.000
RACE DRIVIN'	98.000
ROBOTICA	118.000
ROMANCE 4 OF KINGDOMS	148.000
SEGA RALLY	NOVITA'
SHANGHAI	98.000
SHINOBI	98.000
SHUTRAL	128.000
SIDE POCKET 2	98.000
SIM CITY 2000	128.000
SLAM DUNK BASKET	118.000
SUIKOEMBU	118.000
THEME PARK	148.000
TOSHINDEN	128.000
VIRTUA COP	178.000
VIRTUA FIGHTER 2	158.000
VIRTUA FIGHTER REMIX	98.000
VIRTUA RACING	128.000
VIRTUAL HYDLIDE	128.000
VIRTUAL OPEN TENNIS	168.000
VIRTUAL VOLLEYBALL	98.000
WAR IN THE SEA	158.000
WING ARMS	138.000
X-MEN	118.000

.....INOLTRE SONO DISPONIBILI TUTTE LE ULTIME NOVITA'

SN/MD/32X/GG/GB

138.000



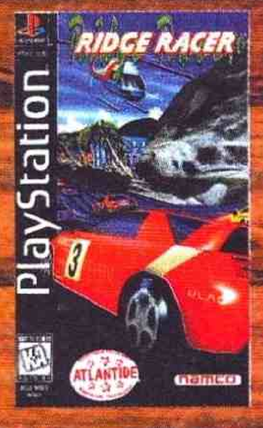
138.000

138.000

98.000

98.000

118.000



118.000

128.000

148.000

118.000

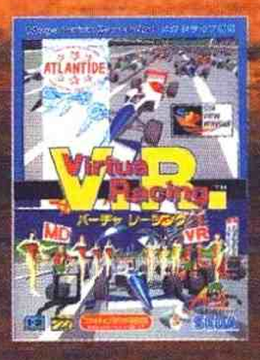
148.000

148.000

168.000

48.000

68.000



68.000

118.000

118.000

138.000

I prezzi sono comprensivi di IVA - tutti i nomi appartengono ai legittimi proprietari - vendita PT a norma di legge

HALIFAX si fa in 4

PGA TOUR 96

EA SPORTS

NHL 96

EA SPORTS

GAME BOY

SEGA GAME GEAR

FIFA 96

EA SPORTS

HALIFAX
in prima fila
anche nel 1996
con gli spettacolari
videogiochi sportivi
per Game Boy
e Game Gear

NBA LIVE 96

EA SPORTS

T•HQ INC. © 1995 T•HQ Inc. All rights are reserved

Nei migliori negozi di videogames

T•HQ INC

DIVERTIMENTO GARANTITO

HALIFAX

Halifax srl: Via G. Labus 15/3 - 20147 Milano - Tel. (02) 48300383 (10 l.r.a.) Fax (02) 48300406

ZELDA VIENE DALLO SPAZIO...

La protagonista di una delle più famose serie della Nintendo un alieno? Nulla di tutto ciò, adesso chiarisco l'equivoco. Vi ricordate del sistema che la Nintendo stava sviluppando qualche mese addietro, un adattatore da collegare al ricevitore satellitare e alla

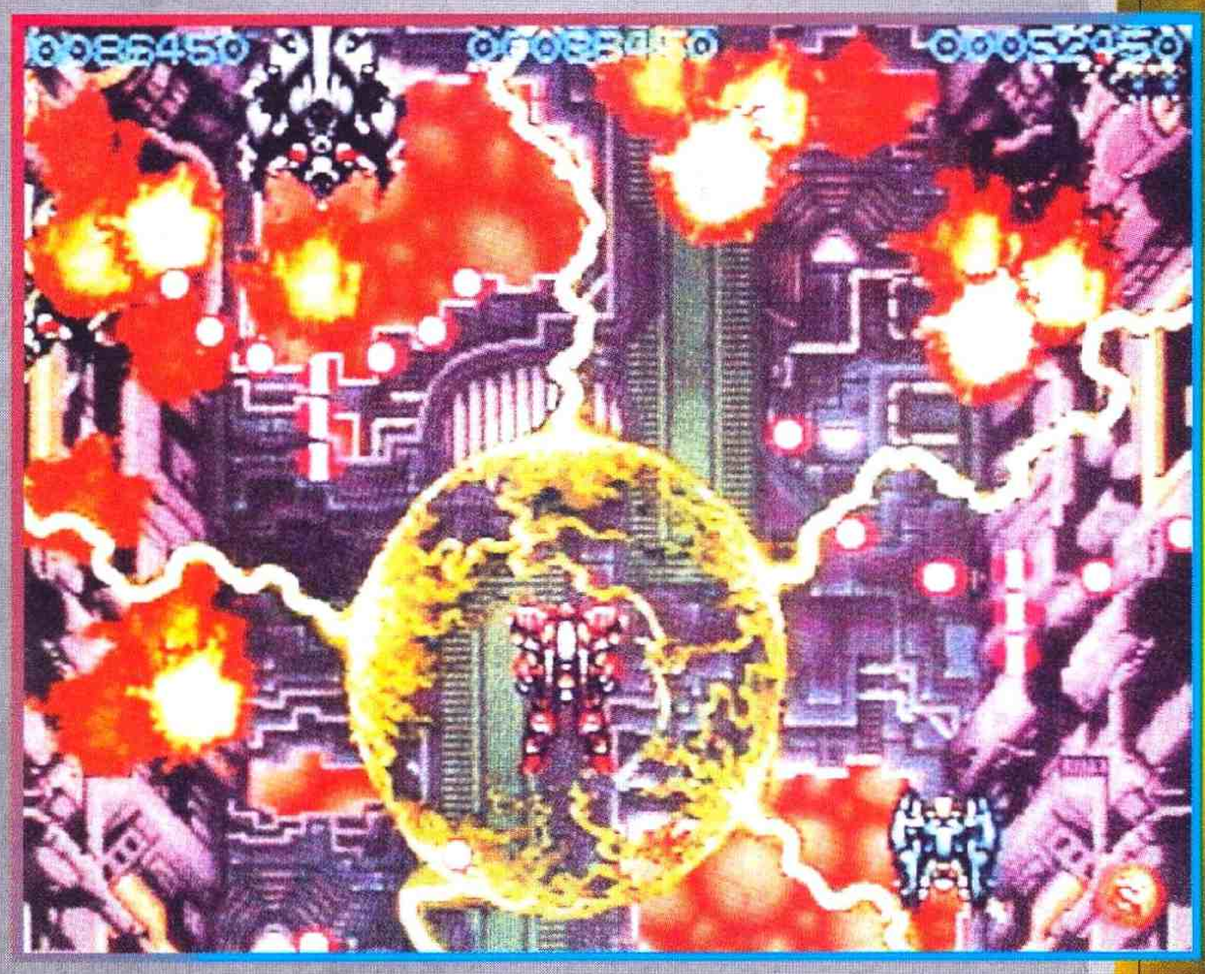
console per consentire di ricevere giochi trasmessi via satellite? Beh, il Satelliview è adesso una realtà (anche se limitata al Giappone) e il primo gioco a essere disponibile attraverso questo

collegamento è appunto una nuovo episodio della serie di Zelda che, almeno graficamente, lascia non poco a desiderare. Non so se si tratti di una prima trasmissione sperimentale, ma se sperano che la cosa funzioni avranno bisogno di fornire qualcosa di più consistente ai loro giocatori...

TSUSENKAKU
PSX

Morte e distrussione! D'accordo come originalità proprio non ci siamo, questo impronunciabile giochino per PSX non è altro che un semplice shoot 'em up a scorrimento verticale come ne esisto-

no dall'alba dei tempi, ma aspettate di averlo visto in azione. Raiden è un gran bel gioco: bilanciato, giocabile e tutto quanto, ma Tsusenkaku è probabilmente quello che vi aspettereste da un simile shoot 'em up su PSX: esagerato! Esplosioni che coprono mezzo schermo, così come i nemici di fine livello, armi supplementari che vi consentono di scatenare un casino epico per il video, con una quantità di oggetti in movimento. Sarò un fanatico ma trovo particolarmente gratificante la politica dell'eccesso di questo tipo di giochi: ci farò più di una partitina quando arriverà (speriamo) qui da noi.



FINAL FIGHT 3

SNES

Final Fight 3? Sinceramente non me lo aspettavo, tra la valanga di giochi dell'ultima generazione, ritrovarmi improvvisamente a fare un salto nel passato è una bella sorpresa. Si tratta di uno dei pic-

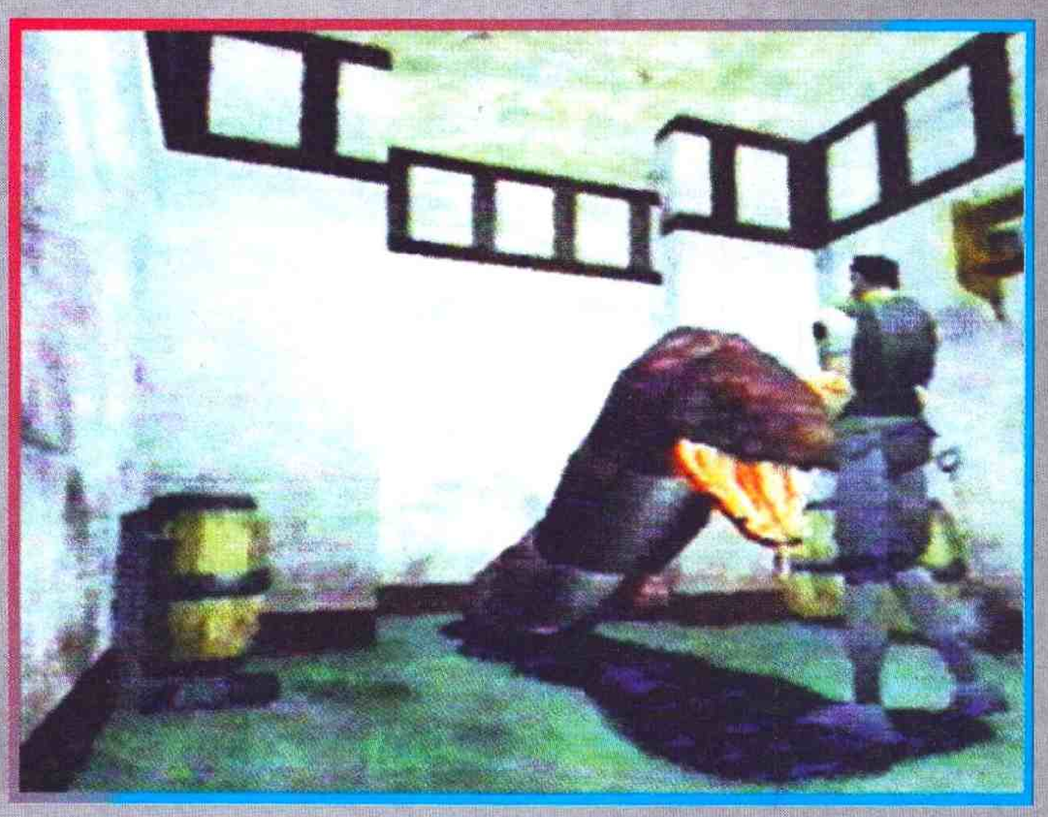
chiaduro più classici che la storia ricordi, forse un po' troppo per essere a tutt'oggi digerito dal pubblico. Ho comunque una grossa fiducia nelle capacità della Capcom, e allora vi snocciolo

qualche veloce dato sulla nuova versione: a fianco dei soliti Guy e Haggar ci saranno due nuovi lottatori, e sarà possibile, ovviamente, giocare in due in simultanea. In caso si giochi da soli ci sarà sempre un compagno, controllato dal computer, per eliminare la schizofrenia tra le partite con uno o due lottatori, che spesso sbilanciavano i livelli di difficoltà in questo tipo di picchiaduro.

RESIDENT EVIL

PSX

La Capcom si sta davvero impegnando ad ampio spettro: a fianco di classici come Final Fight per SNES, ritroviamo lo sviluppo di giochi relativamente innovativi (almeno per quanto riguarda la Playstation) come questo Resident Evil (di cui forse avete già sentito parlare con il nome di Biohazard). Ho detto "relativamente" perché, in ambito più generale, il gioco non è certo una novità sia dal punto di vista tecnico che dell'ambientazione. E' infatti molto simile alla serie dei famosi Alone in the Dark della Infogrames: la storia è ambientata in una certa Lacoon City, infestata da una strana forma di virus che ha trasformato buona parte della popolazione in zombie affamati di carne umana, mentre ne ha mutato gli animali in orribili mostri. Il vostro compito, come membro di un'unità speciale, è di mettere a posto le cose, spacciando quanto ci sia di cattivo e mostruoso nella città, e recuperando i membri della precedente squadra speciale mandata a ripulire la città. Per farlo avrete a disposizione un discreto arsenale (in effetti, pur con la sua buona dotazione di enigmi e rompicapo, e con una buona componente d'avventura, questo Resident Evil - Biohazard sembra più dedito all'azione) e perfino diversi personaggi tra cui scegliere, ognuno con le sue particolari attitudini.



L'ambientazione è abbastanza cupa, e la grafica compie bene il proprio lavoro: gli ambienti sono stati precalcolati, renderizzati da diversi punti di vista, che costituiscono le visuali da cui si partecipa all'azione, in modo da dare maggiore atmosfera al gioco. I personaggi e gli oggetti invece sono calcolati in tempo reale, con un poligonale 3D che si combina in maniera notevole con i fondali del gioco. Il risultato grafico è uniforme e di grosso realismo, anche i movimenti dovrebbero essere parecchio fluidi, e se ci aggiungete che sarà anche possibile giocare in due (non sono riuscito a capire bene come), beh... è sicuramente da tenere d'occhio.

SUPER MARIO RPG

SNES

Tutti stavano aspettando un qualche Ultra Mario per Ultra 64, e invece la Nintendo ci stupisce ancora con un nuovo gioco coi baffi, portando le prestazioni del suo SNES al di là di quello che chiunque si sarebbe aspettato.
Beh, da diversi mesi a questa parte la Nintendo, in mancanza della nuova super-macchina si è concentrata nello sviluppo di super-giochi, con una serie di titoli sviluppati dalla Nintendo stessa, talvolta in collaborazione con case esterne, di ottima qualità, come Yoshi's Island, l'ultimo arrivato (almeno fino a ieri) della serie Mario.

Yoshi's Island è un gran bel gioco, curato nei minimi particolari e dalla giocabilità eccelsa, ma si tratta bene o male del classico platform in perfetta linea con la serie - con Super Mario RPG la Nintendo ha decisamente cambiato pagina, sotto tutti i punti di vista.
Anzitutto lo stile di gioco: non è più un platform, ma si trasforma, come avrete intuito, in una specie di RPG, e per questo i programmatori si sono avvalsi dell'aiuto di una casa con una grossa esperienza nel campo: la Square Soft (vedi Chrono Trigger, per esempio). Il gioco è un RPG piuttosto atipico, comunque. Ricorda un po' di più un'avventura dinamica nei meccanismi, anche se la Nintendo non ha ancora reso noti molti dettagli. Il gioco è tutto in tempo reale, con Mario che se ne va a spasso per un enorme e dettagliatissimo mondo in prospettiva isometrica, prende a testate forzieri per i bonus e, a quanto pare salta in testa ai suoi avversari per sconfiggerli, tutto questo non è esattamente tipico di un RPG.

Ma l'innovazione più evidente sta nell'adozione delle stesse tecniche grafiche utilizzate dalla Rare per giochi come Donkey Kong e Killer Instinct. Tutti gli scenari e i personaggi di Super Mario RPG sono stati renderizzati, e il risultato, combinato alla prospettiva isometrica, dà una ricchezza grafica senza precedenti: difficilmente si riesce a credere che si tratti di un gioco SNES e che siano riusciti a far entrare tutto dentro una cartuccia da 32Mbit. La soluzione del mistero dovrebbe essere in un chip, incluso nel cartridge, che consente di comprimere i dati in memoria e di moltiplicare quindi la capacità di memorizzazione di una cartuccia, con tecniche simili a quelle che verranno utilizzate per l'Ultra 64. Non oso pensare quanto potrebbe costare, ma ne dovrebbe valere la pena: il gioco promette di essere qualcosa di veramente superiore, non perdetevelo...

TOSHINDEN 2

PSX

Se la Takara sta lavorando alla conversione del suo Toshinden per Saturn, non ha certo dimenticato il PSX.

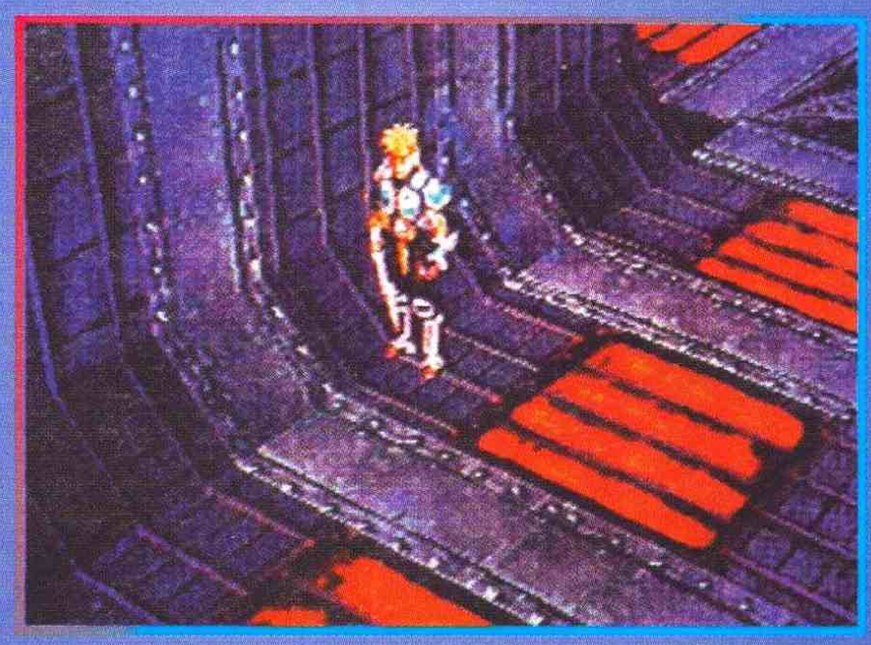
E allora, a meno di un anno dall'uscita del primo episodio ecco fare capolino le prime notizie sul seguito. Il gioco è ancora nelle prime fasi di preparazione, ma già si sa che ci saranno ancora tutti e otto i lottatori originali, con l'aggiunta del cattivo di fine gioco che, come tradizione vuole, è diventato un personaggio giocabile, e di un altro paio di lottatori. Tutti quanti subiranno comunque un restyling grafico e di mosse. Tra le altre innovazioni si parla di un nuovo sistema di luci, con una luce fissa al posto di quella diffusa e gouraud shading per una maggiore sensazione di tridimensionalità.
Per questo secondo episodio la Takara ha optato per la via dei coin-op, il gioco è infatti già definitivo in una versione da bar (è stato presentato all'ultimo Jamma Show in Giappone) compatibile con l'hardware della Playstation e verrà convertito presto anche su PSX, si dice entro dicembre.

LEGEND OF THOR
SATURN

Ueilà, che mi ricordi si tratta del primo caso di conversione diretta da Megadrive a Saturn. Come probabilmente molti di voi ricorderanno LoT è un'avventura dinamica (definirlo RPG mi sembra un po' troppo) apparsa su MD non più di qualche mese addietro. Il gioco originale ha avuto un discreto successo, e questa versione è stata riveduta e corretta con fondali ridisegnati, belle animazioni e grossi sprite, ma a dire il vero un po' mi sfugge la logica di un'uscita del genere. Comunque sia sembra un prodotto parecchio curato, e se vi piace un genere con un bel po' d'esplorazione, un tot d'azione e un poco di rompicapo, potete dargli un'occhiata. Tra l'altro ci sono da segnalare anche le musiche di Yuzo Koshiro, un'autorità in Giappone nel genere.

DARK SAVIOUR
SATURN

Immaginate di essere un cacciatore di taglie costretto a dare la caccia a un pericoloso mostro all'interno delle prigione in cui avete spedito parecchi criminali. Quale miglior posto per elargire (e naturalmente prendere) un bel po' di mazzate? E' quello che hanno pensato anche i programmatori del gioco quando hanno creato l'ambientazione per questa nuova avventura dinamica tutta in poligonale 3D. Anche Dark Saviour ha lontane origini su Megadrive, i programmatori sono infatti quelli della Climax, gli autori di Landstalker (notate adesso qualche similitudine; non so, la prospettiva isometrica per esempio?) che è riuscito a diventare una punto di riferimento, su Megadrive, nell'ambito delle avventure-RPG. Con delle premesse come queste c'è senz'altro da prestare attenzione a questo DS, e non solo per la grafica che, come dicevo, ha preso la via del 3D con oggetti, personaggi e ambienti completamente in 3D texturati. Un altro gioco d'atmosfera da tenere d'occhio.



HI OCTANE
SATURN

E così anche il Saturn avrà il suo gioco di corse futuristico: la lotta col bellissimo Wipeout del Playstation sembra davvero difficile, ma se c'è qualcuno che può farcela sono proprio i programmatori della Bullfrog, abituati a inanellare un successo dietro l'altro. Per descrivere il titolo bastano veramente due parole: gioco di corse in soggettiva, con licenza di uccidere, su diverse piste tutte abbondantemente texturate. Avete a disposizione un cannone e vari tipi di missili, nonché i soliti bonus sparsi qua e là. Da segnalare che sono state aggiunte un paio di piste rispetto alle sei disponibili sulla versione PC, e saranno anche aggiunte un altro paio di modalità di gioco: la Bullfrog cercherà insomma di sfruttare l'esperienza PC per migliorare ulteriormente il suo gioco. Un verdetto definitivo potremo comunque emetterlo quando avremo verificato un paio di elementi critici come la fluidità delle animazioni e la controllabilità del mezzo.
Una piccola verifica in attesa di Magic Carpet...

ANTEPRIMANIA NEWS

TEKKEN 2
PSX

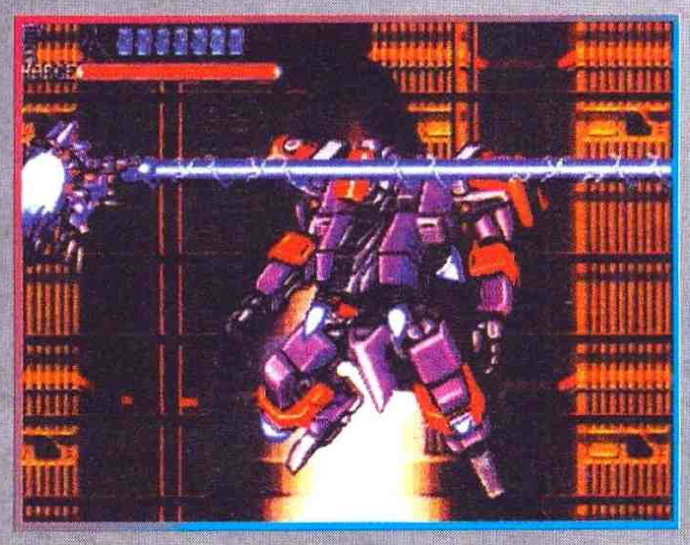
Tekken 2 è ancora tra i lavori in corso: è in fase di conversione da coin op a Playstation, e ci potrà es-

sere qualche piccola differenza tra le due versioni, ma più che questo, c'è un piccolo mistero riguardo ai due nuovi lottatori che saranno introdotti nel gioco. Il primo è un cinese, tale Lei Wu Long, e su questo non ci piove, mentre per il secondo c'è un ballottaggio tra una simpatica signorina, tale Jun Kazama e il coreano Baek Doo San, pare che in alcune versioni del gioco la Namco includerà l'uno, mentre in alcune l'altra, e il motivo è a tutt'oggi un mistero, appena ne sapremo qualcosa...

WOLF FANG
PSX

Wolf Fang mi sa di faccia nota, nonostante non abbia mai visto il coin op originale della Data East. Mi sembra che abbia già subito qualche conversione in passato, o forse semplicemente mi ricorda giochi già visti, a partire dal bellissimo Assault Suit Leynos per Megadrive (anche Marco se lo ricorderà certamente).

Beh, comunque sia proprio dai tempi di Leynos sono particolarmente sensibile agli shoot 'em up con, per protagonisti, Mech come questo Wolf Fang e, anche se non sembra proprio essere il massimo dell'originalità, mi voglio fidare dell'esperienza della Data East nel campo.
Si tratta del solito shoot 'em up ad armamento incrementabile: all'inizio delle missioni potete anche scegliere il vostro equipaggiamento, suddiviso nelle tre sezioni: busto, braccia e gambe, che vi forniscono diverse prestazioni in quanto ad armamento, velocità e armatura. Da segnalare anche i nemici di fine livello particolarmente grossi e la possibilità di giocare in due contemporaneamente.



KOWLOON'S GATE
PSX

Un gioco davvero strano, questo strano mix tra avventura, gioco di ruolo, sequenze d'azione ed enigmi. Curioso quanto la stessa storia del gioco: è infatti ambientato a Hong Kong nel 1997, quando cioè quello che è considerato uno dei paradisi selvaggi dell'imprenditoria e del capitalismo verrà unificato alla Cina comunista. Ma non preoccupatevi, non si tratta del primo gioco politico per PSX, almeno non troppo: la città e la data sono infatti l'occasione per creare un perfetto ambiente Cyberpunk, fatto di movimenti sommersi, vicoli bui e oscuri, megalopoli perennemente buie illuminate solo dalla luce intermittente dei cartelloni pubblicitari e, naturalmente, reti telematiche che vi portano ben oltre dove potete arrivare con i vostri piedi. Quelle poche foto che ho visto mi ricordano davvero moltissimo ambienti alla Blade Runner, chissà, potrebbe anche essere carino.

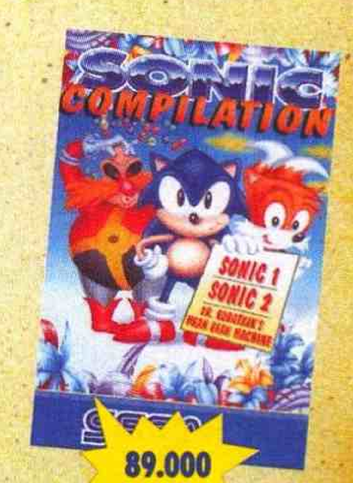
NEWEL srl
computers e videogames

Via Mac Mahon, 75
20155 Milano
Tel. negozio 02/39260744
Ordinazioni Tel. 02/33000036

MEGA DRIVE

Aero The Acro-Bat 2	69.000
Asterix 2 Power Of Goods	119.000
Batman & Robin The Adv. Ita	119.000
Batman Forever Ita	109.000
Bloodshot	69.000
Comix Zone	119.000
Daffy Duck in Hollywood	89.000
Desert Demolition	109.000
Dino Dini Soccer	69.000
F1 World Championship Edit.	99.000
Fever Pitch Soccer	89.000
Fifa Intern.Soccer '95	79.000
Fifa Intern. Soccer '96	119.000
Global Gladiators-Mike & Mack	49.000
Hurricanes	59.000
Hyper Dunk	49.000
Jonh Madden 92	39.000
Light Crusander	119.000
Mega Games 6	89.000
Mega Man - The Wily Wars	69.000
Mega Swiv	59.000
Mortal Kombat 2	99.000
Ms. Pacman	59.000
Nba Jam-Jap	29.000
Nba Live '95	79.000
Nhl Hochey '95	119.000
Power Drive	99.000
Primal Rage	119.000
Red Zone	69.000
Ristar	89.000
Road Rash 3	79.000
Robocop vs Terminator	49.000
Rugby World Cup 1995	79.000
Shaq-Fu	39.000
Slam Master	69.000
Sonic 1	29.000
Sonic 2	49.000
Premier Manager	Novità
Vector Man	Novità
Power Ranger movie	Novità
Fantasy Star IV	Novità
Stargate	79.000
Street Racer	99.000
Super Street Fighter 2 Usa	79.000
Superman Death and Return	119.000
Sylvester & Twenty	69.000
Syndacate	69.000
Tanzmania 2	69.000
Tiny Toons Acme All-Stars	79.000
Tiny Toons	79.000
Topolino Mania	69.000
Toughman Boxing	79.000
True Lies	99.000
Turtles The Hyperstone	79.000
Warlock	99.000
World Champ. Soccer (R. Giggs)	99.000
World Cup Usa 94	59.000
X Men 2 Clone Wars	119.000
Zero The Kamikaze	69.000
Zombies Ate My Neighbors	69.000

Disponibili Novità SATURN
Virtual Cop, FIFA '96,
SEGA Rally

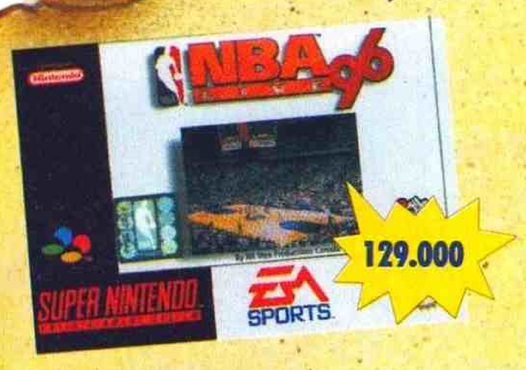


RICHIEDI IL NOSTRO
NUOVO CATALOGO
INVIANDO I TUOI DATI ANAGRAFICI
E SPECIFICANDO
CONSOLE O COMPUTER POSSEDUTO.

TUTTI I LOGHI E I MARCHI RIPORTATI APPARTENGONO AI LORO PROPIETARI - TUTTI I PRODOTTI SONO COPERTI DA GARANZIA

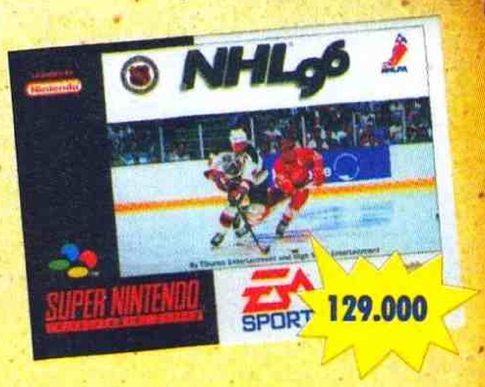
NEWEL srl
computers e videogames
Via Mac Mahon, 75
20155 Milano
Tel. negozio 02/39260744
Ordinazioni Tel. 02/33000036

SUPER NINTENDO



SUPER NINTENDO	
Zelda	59.000
N.B.A Give' Go	149.000
Zero The Kamikaze	69.000
Batman Forever	139.000
Brett Hull Hochey	99.000
Castlevania-Vampire's Kiss-Sn	149.000
Chrono Trigger	169.000
Dino Dini Soccer	59.000
Doom-Ita	169.000
Equinox	69.000
F1 World Championship Edit.	109.000
Fever Pitch Soccer	99.000
Fifa Intern.Soccer '96	129.000
Jurassic Park Part 2	69.000
Justice League	129.000
Urban Strike	129.000
Asterix & Obelix	129.000
Ten Ten	129.000
Donkey kong Country 2	Disponibile
Mega Man 7	129.000
Megaman x Pal	89.000
Mortal Kombat 3 -Usa-	139.000
Nba Jam Tournament Edition	89.000
Pagemaster	79.000
Power Drive	119.000
Primal Rage	129.000
Spiderman TV	119.000
Star Trek Deep Space Nine	119.000
Stargate	119.000
Street Fighter 2 Turbo	79.000
Super Bomberman 2	69.000
Super Metroid	59.000
The Brainies	69.000
The Flintstones The Movie	89.000
Topolino Mania	69.000
True Lies	89.000
Turbo toons	89.000
Uni Rally	89.000
Warlock	119.000
WWF Raw	129.000

PLAY-STATION	
3D Lemmings	109.000
Air Combat	119.000
Assault Rigs	109.000
Cybersled	109.000
Destruction Derby	119.000
Discworld	109.000
Extreme Sport	109.000
Jumping Flash	109.000
Kileak The Blood	109.000
Krazy Ivan	109.000
Loaded	129.000
Mortal Kombat 3	139.000
Nba Jam Tournament Ed.	109.000
Novastorm	109.000
Philosoma	109.000
Rapid Reload	109.000
Rayman	119.000
Ridge Racer	119.000
Shockwave Assault	129.000
Starblade Alpha	109.000
Street Fighter Re.Batt.	109.000
Tekken	129.000
Toshinden	109.000
Total Eclipse	109.000
Twisted Metal	109.000
War Hawk	109.000
Wipe Out	119.000
WWF Wrestle Mania	119.000
Aquanaut's Holiday	239.000
Arc The Lad	179.000
Dragon Ball Z	179.000
Falcata	199.000
Gundam	239.000
Gunners Heaven	219.000
Hermie Hopperhead	159.000
Hyper Formation Soccer	179.000
JumpingFlash	199.000
King Of Bowling	159.000
Prime Goal Ex	159.000
RAiden Project	229.000
Street Fighter Real Battle	119.000
Doom	119.000
FIFA '96	129.000



NOVITA' !

UNIVERSAL ADAPTOR
Per utilizzare tutti i giochi (CD) Americani e Giapponesi sulla versione Europea "PAL" e viceversa, non necessita di modifiche hardware che invalidano la garanzia !

629.000 + IVA

RICHIEDI IL NOSTRO
NUOVO CATALOGO
INVIANDO I TUOI DATI
ANAGRAFICI E SPECIFICANDO
CONSOLE O COMPUTER POSSEDUTO.

Ordinazioni Tel. 02/33000036
FAX 02/33000035

TUTTI I LOGHI E I MARCHI RIPORTATI APPARTENGONO AI LORO PROPIETARI - TUTTI I PRODOTTI SONO COPERTI DA GARANZIA

XENIA ZZAP!

IL NUOVO SERVIZIO 144
DI CHIACCHIERE AL TELEFONO
CON VOI LETTORI

OGNI GIORNO DALLE 10:00 ALLE 11:00
E DALLE 15:00 ALLE 16:00
IL SERVIZIO 144 XENIA SI TRASFORMA
IN UNA VERA E PROPRIA CHAT LINE
IN DIRETTA CHE TI DÀ LA POSSIBILITÀ
DI PARLARE CON NOI REDATTORI
E FRA VOI LETTORI.
PROVA ANCHE TU IL NUOVO MODO
DI CONOSCERSI E DI SCAMBIARSI
OPINIONI: CHIAMA SUBITO XENIA ZZAP!

IL COSTO DEL SERVIZIO È DI 635 LIRE
AL MINUTO PIÙ IVA.

144.22.09.45

Servizi Vocali - V.le Piemonte, 21 - Cinisello Balsamo (MI) - Tel. (02) 66.03.71.57

AVENGER TRADING

TEL 049-8752689 • FAX 049-8755048

MORTAL KOMBAT 3	L. 129.000
DIDDI'S KONG (DKC2)	L. OFFERTA!
KILLER INSTINCT	L. 148.000

PlayStation ™

PREZZO ECCEZIONALE

Giochi PLAYSTATION
Telefonare!!!

SEGA SATURN | PC-CD | GAME BOY | 3DO

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

BATMAN FOREVER	L. 118.000	NBA LIVE '96	L. 119.000
FOREMAN FOR REAL	L. 125.000	PERFECT ELEVEN 2	telefonare
ASTERIX & OBELIX	L. 125.000	CHRONO TRIGGER	telefonare
PRIMAL RAGE	L. 129.000	ART OF FIGHTING 2	L. 119.000
THE MASK	L. 125.000	WORLD HEROES 2	L. 119.000
YOSHI'S ISLAND	L. 139.000	DOOM	telefonare
FIFA SOCCER '96	L. 119.000	URBAN STRIKE	L. 119.000

... E MOLTO ALTRO ANCORA, TELEFONA!!

FINALMENTE
A **PADOVA**
"VIDEO GAMES EXPRESS"
CONSEGNA A DOMICILIO
DI CONSOLLE, CARTUCCE
CD E ACCESSORI
CHIAMA SUBITO
049/875.26.89

A DICEMBRE APERTO TUTTI I GIORNI dalle 9,30 alle 20,00

LEVANTE COMPUTER
BARI

SONY PLAY STATION CENTER CONSOLE SEGA - NINTENDO

OFFERTE CONSOLE

SONY P.S. £ 740.000
SUPER NINTENDO £ 185.000
GAME BOY + TETRIS £ 138.000

INOLTRE

OFFERTE SEGA MEGA DRIVE E GAME GEAR
INCREDIBILE OFFERTA NINTENDO + 2 JOY PAD + PISTOLA + 10.000 GIOCHI A £ 145.000

Telefona per richiedere i tuoi giochi preferiti, disponibili oltre 500 titoli per computer e console: l'acquisto di qualsiasi prodotto permette di usufruire di uno sconto del 10% su videocassette Walt Disney

SEGA Nintendo Contattiamo anche rivenditori per la Puglia

PER ORDINARE: TEL - FAX 080/5248299

ATTENZIONE: TUTTI I PREZZI SONO DA CONSIDERARSI IVA INCLUSA

ATTENZIONE:

IMPORTATE DIRETTAMENTE PER RIDURRE I VOSTRI COSTI!

AVVISO AI NEGOZIANTI:

TUTTI I NOSTRI PREZZI SONO INCLUSIVI DI ASSICURAZIONE E SPEDIZIONE FINO AL VOSTRO DOMICILIO!
L'UNICA COMPAGNIA EUROPEA IN ORIENTE CHE VI OFFRE:
NOVITA' IN ANTEPRIMA, SERVIZIO, SERIETA',
COMPETENZA E PREZZI BASSISSIMI!
PER INFORMAZIONI CHIAMATECI ANCHE IN ITALIANO!

Visa International Ltd.
7th Floor, Printing House
6 Duddell Street
Central HONG KONG

Tel. 00852/23951727
23951797

Fax 00852/23951797

AI RIVENDITORI

SPONSOR
UFFICIALE
CAMPIONATO
MONDIALE
RALLY

9°
RALLY DI
SARDEGNA

IMPORTAZIONE DIRETTA
VIDEOGIOCHI - CONSOLE E ACCESSORI

OFFERTE OGNI MESE

VASTO ASSORTIMENTO
IN STOCK

PREZZI CONCORRENZIALI

CORTESIA, CHIAREZZA E
COMPETENZA

OLTRE 500 TITOLI

SPEDIZIONI IN TUTTA ITALIA

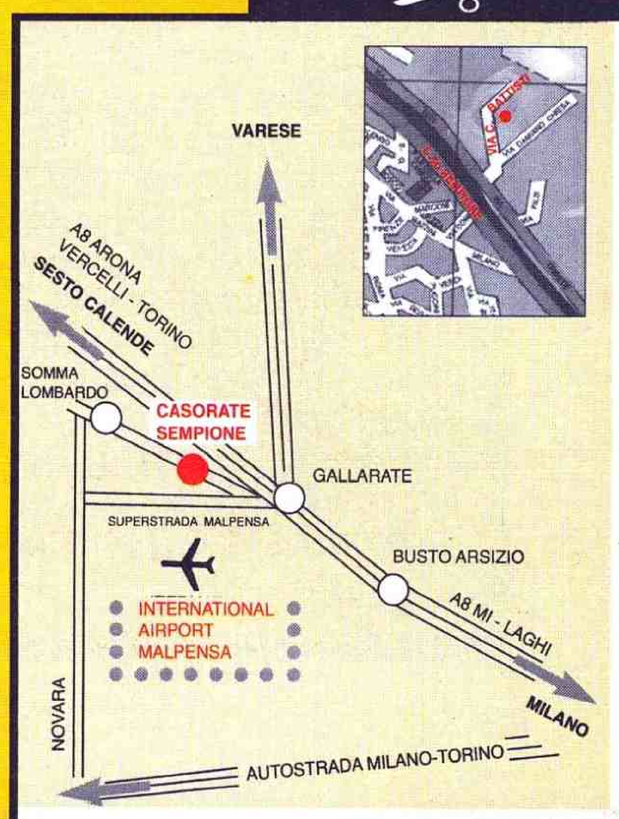
MEGA DRIVE GAME BOY
SUPER NINTENDO GAME GEAR

PROMO VIDEO

PROMOVIDEO s.r.l.

VIA CESARE BATTISTI, 14 - 21011 CASORATE SEMPIONE (VA)
TEL. 0331/296300 r.a. FAX 0331/769582

ORARI D'APERTURA (dal lunedi al venerdi) ore 9.00→12.30, 14.00→18.00



Tutti i marchi sopra riportati appartengono ai loro propietari

MADE IN

L'unica rubrica al mondo che vanta 3,6 tentativi di imitazione... Scrivere l'introduzione di Made in Japan è come stare seduti a fissare una enorme e candida tela bianca tentando di farsi venire in mente un'immagine epica da fissare con i colori più sgargianti. Il più delle volte mi limito a prendere il secchio del rosso e a lanciarlo in giro.

MA

EHI, GRINGO, LA MACCHINA VAVAVOUMA!

Stesso titolo di un box che troverete (avete già trovato, trovate, fate un po' voi) nella recensione di Twisted Metal. Come mai tutto ciò? Sveliamo l'arcano ("Amleto, ma perché pronunci queste parole così arcane?" "Er cane? Ma chi se lo..."): la suddetta recensione la dovevo fare io, ma dato che sono uno scansafatiche mi sono limitato a collaborare con il mirabile Mirko che si è offerto per scrivere il testo vero e proprio, e quindi ho prodotto il suddetto box e basta. Nel frattempo, vorrei ricordarvi che la frase che funge da titolo è tratta da una antica pubblicità della Citroen che ha segnato per sempre la mia mente contorta.

Ragazzi, anche questo è ConsoleMania, non venitemi a dire che non c'entra: è tutta vita vera vissuta. Comunque sia, questo lungo preambolo per presentarvi un simpatico gioco di guida per Saturn della Pack in Video, del quale non so assolutamente dirvi il titolo anche perché non possiede una corrispondenza in inglese: se ve lo ripetessi suonerebbe più o meno come Atai Paraflù oppure Oi Ni Ananta (questo mese è la saga delle pubblicità, la prima frase la riconoscono tutti, la seconda proviene - più o meno - dallo spot del dado Star di un po' di anni fa, un altro dei miei tormentoni preferiti. Occhio che qui vi sto regalando un po' della mia storia: anche perché se mi limitassi a farvi leggere un po' di news ormai sarei veramente a pezzi. Se poi calcoliamo che parlo degli stessi giochi del Vecchio Faggio che cura Anteprimania, capirete perché ho così bisogno di scrivere cavolate). Comunque sia, non ho assolutamente nulla da dirvi in proposito, quindi guardiamoci le foto e amici come prima.

IL MARE E' LA VOCE DEL MIO CUORE

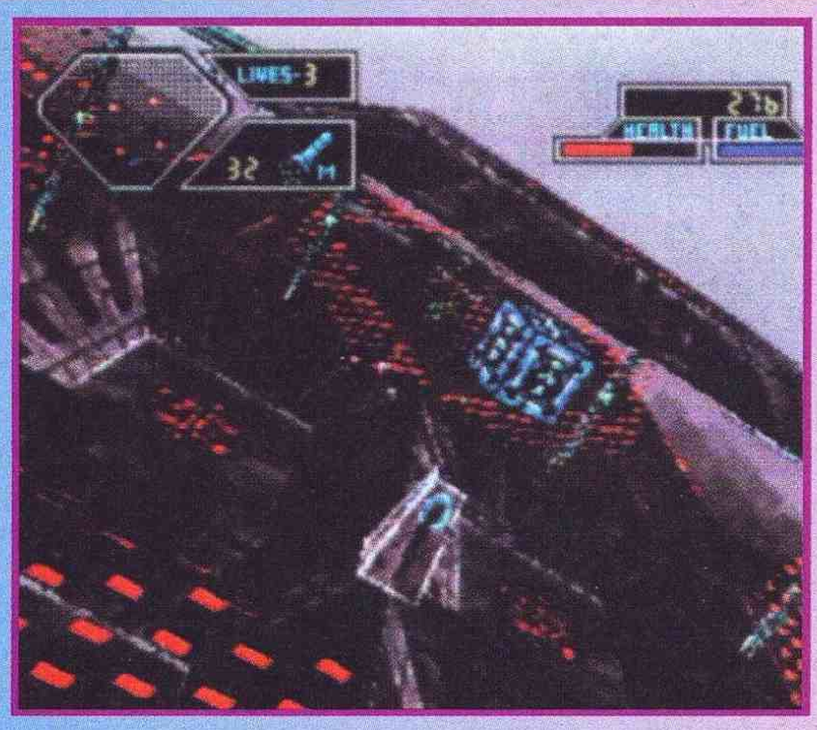
(il titolo non vuol dire nulla, non vi preoccupate) Dopo lo sforzo creativo del box precedente (quello del vavavouma), una news più striminzita ma altrettanto utile (cioè ben poco). La Nintendo sta lanciando per SNES, tra le altre cose, un simpatico puzzle game vagamente reminiscente (se non sapete cosa vuol dire, non fa nulla, probabilmente non lo so nemmeno io) dei vari Tetris/Columns/Puyo Puyo dall'aspetto decisamente colorato e accattivante. Il titolo suona più o meno come "Panel Pon": tutto il resto lo potete dedurre anche voi, perché questa volta al posto di mandarci il solito grazioso comunicato stampa coperto da fitti e incomprensibili disegnini si sono limitati a spedire una busta con un paio di diapositive e stop. Ma va bene lo stesso, gli italiani sono santi, poeti eccetera eccetera eccetera, volete che non abbiano un po' di fantasia?

JAPAN

L'UOMO PORTATO DAL VENTO

(e questa volta il titolo ha senso, fidatevi)
La Chun Soft presenta questo bell'RPG (la doppia elle e l'apostrofo sono motivati dalla pronuncia - è come dire "bell'errepigi") dopo il successo del suo titolo precedente, del quale però non so il titolo, accidenti che peccato. Questa volta il giochillo (è il seguito di quello del quale non so il titolo, di nuovo accidenti) si chiama Fuzai Jin, ovvero "L'Uomo Portato dal Vento", e una volta tanto non vi sto prendendo in giro (segnatelo sul calendario). La grafica sembra parecchio carina, d'altro canto, il livello di sofisticazione raggiunto da questi giochi è davvero incredibile - basterebbe pensare ai giochi della Squaresoft. Quand'è però che i nostri amici nipponici capiranno che gli RPG completamente intasati di hiragana, kanji e katakana sono indigesti agli occidentali? E dire che una volta li giocavo e finivo tutti senza aver bisogno di capire il testo. Sto invecchiando.

CON QUANTE EFFE SI SCRIVE UFO?

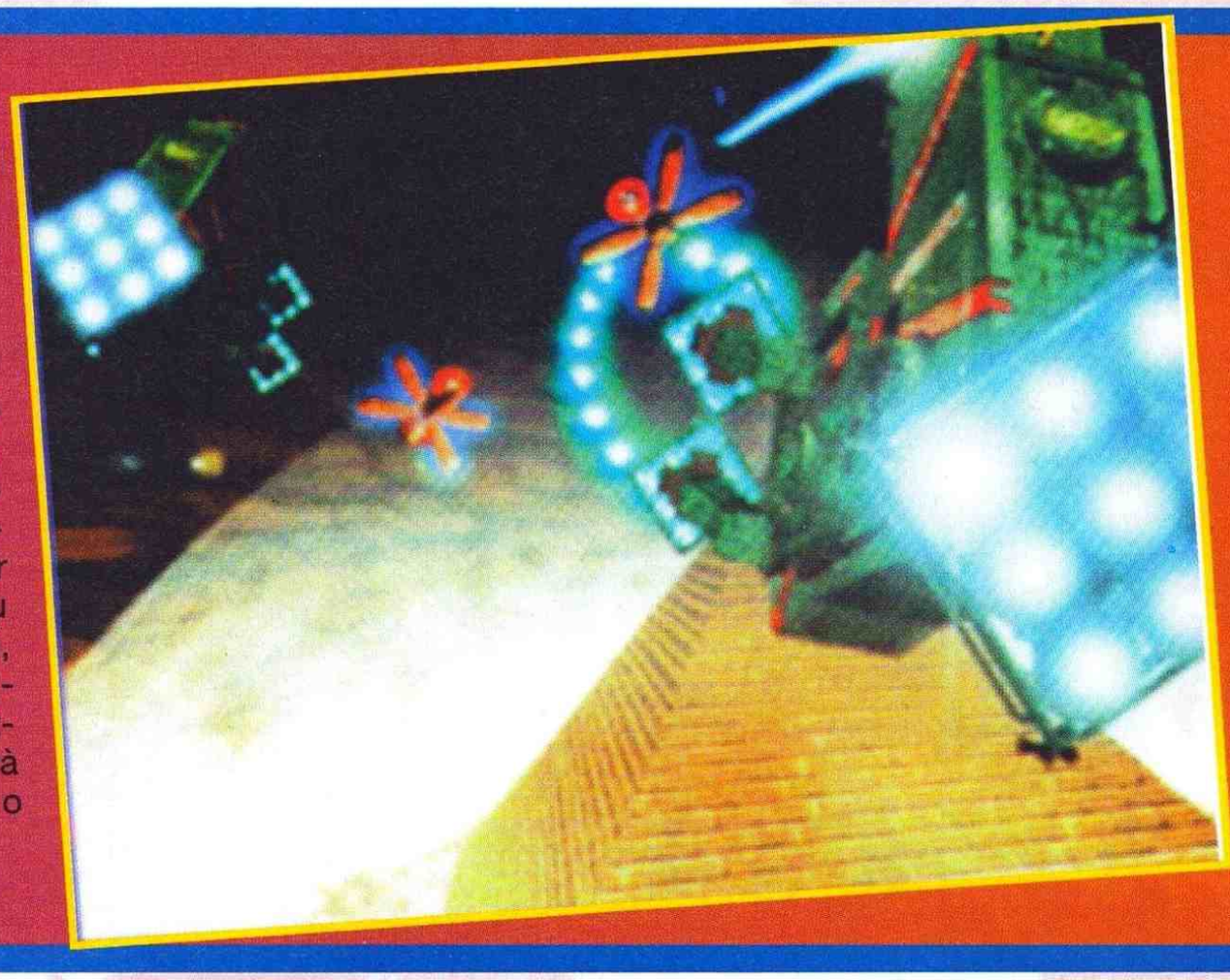


Questo importante quesito ce lo siamo posti oggi a pranzo davanti a un raffinatissimo manicaretto composto da una focaccia alle olive tagliata a metà contenente del salame piccante e un po' di carciofini (se vi interessa, ho fatto merenda con un panino peperoni-salsiccia-tabasco-salame, una cioccolata calda, una cocacola e un biscotto gelato), e dopo lungo ponderare siamo giunti alla conclusione che non ce ne poteva importare di meno. Tuttavia è sorto un altro quesito: se tutto l'universo sta fuggendo dal 3DO come dei topi saltano giù da una nave che sta per affondare e che ha speronato un iceberg dopo essere stata colpita da una salva di missili mentre tentava di evitare Godzilla che si menava con Biollante, come mai cominciano ad apparire altri giochi attraenti per 3DO? La casa di software nota come "3DO Studio" infatti ha presentato questo suo Blade Force, titolo ovviamente poligonal-texturizzato (è il trend del momento) basato su un non meglio identificato veicolo che con tutta probabilità deve andare a far a mazzate con gli alieni. Entusiasmante, nevvero? Eppure le foto non sono malaccio: quando il gioco ci capiterà per le mani, allora sapremo (cosa, non lo so, ma lo sapremo lo stesso).

MADE IN

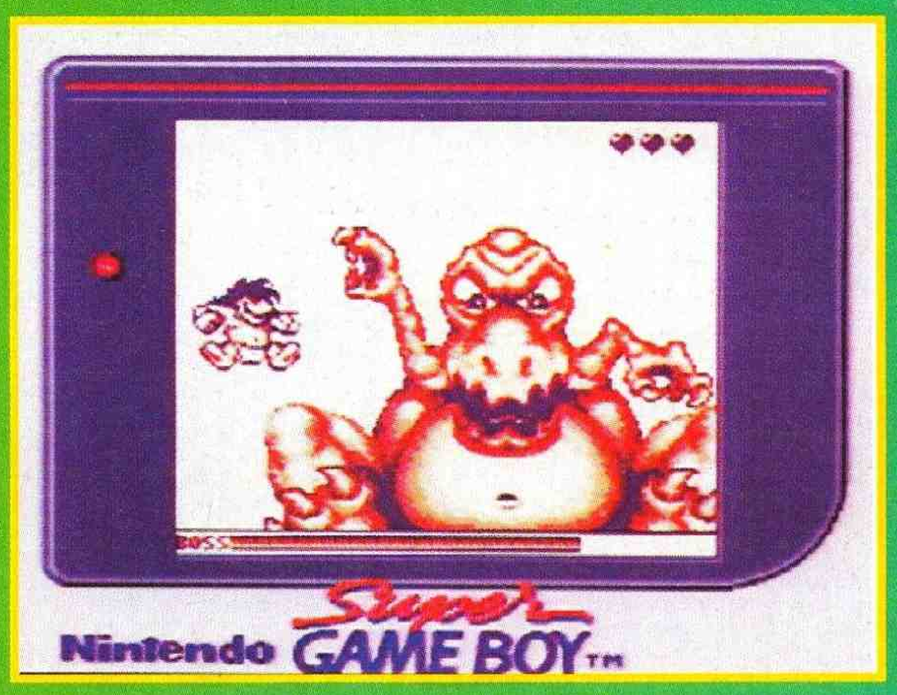
SIGNOR TUTANKHAMEN, C'E' POSTA PER LEI

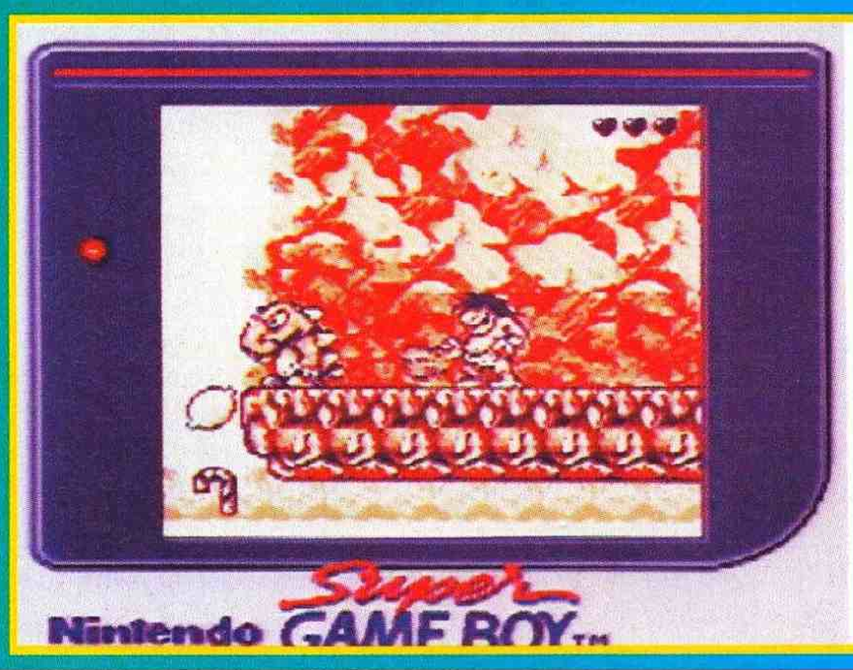
Ricordate il Laseractive, la mitica macchinona da gioco della Pioneer (mi pare, non ci giurerei) composta praticamente da una console qualsiasi purché non troppo potente e da un enorme lettore di videodischi di quelli normali? Bene, dopo essere misteriosamente scomparsa nel nulla (si mormora che l'aeroporto galleggiante giapponese costruito dall'architetto italiano si appoggi in realtà su migliaia di queste macchine gettate in una baia e soprattutto sui cadaveri dei progettisti del capolavorone stesso), è riuscito a far attecchire uno dei suoi giochi anche su una piattaforma più seria, il più che nobile PSX. Di che cosa si tratterà mai? Beh, è ovvio: di una specie di Starblade, dalla grafica - si spera - un pelino più attraente. Fossi in voi, comunque, non aspetterei con il fiato sospeso (anche perché il gioco non uscirà nei prossimi minuti e trattenendo il respiro per più di due o tre ore si diventa blu, e non è un bel colore, ve lo assicuro).



VECCHIO FAGGIO, BECCATI QUESTO!

Vummmmm... Stunk! Dopo aver lanciato la mia fida incudine da guerra verso l'ignobile essere di cui sopra, vorrei segnalare alla vostra attenzione le fotografie di P-Man della Asmik per Gameboy, dopo avervi fatto vedere un paio di mesi fa la versione SNES. Il suddetto spregevole individuo aveva avanzato l'ipotesi che avrebbe potuto benissimo essere Prehistoric Man della Titus in versione giapponese, ma non è così e quindi adesso vado a colpirlo con una roncola.

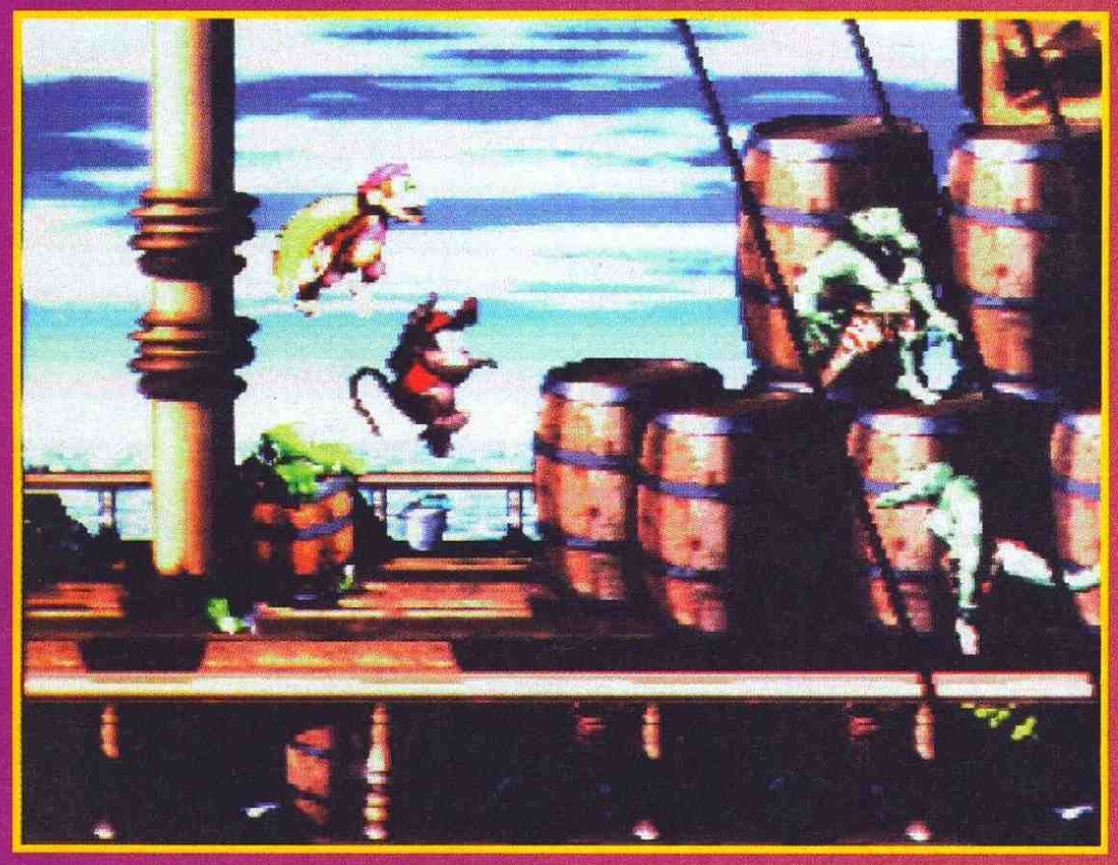


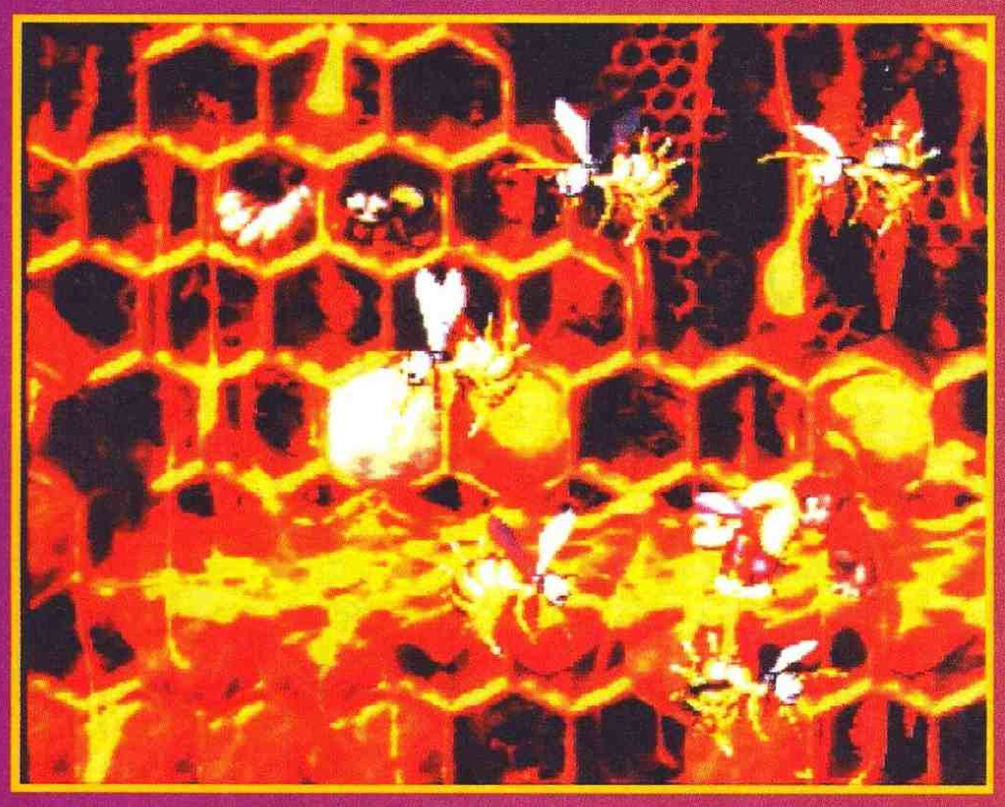


JAPAN

NO, QUESTO MESE NIENTE FOTO DI VIRTUA FIGHTER

Secondo la tradizione, la Sega ha deciso di sommergerci anche questo mese di foto di Virtua Fighter. Io invece sono stufo di pubblicarle, e quindi vi dico solo che ci sono arrivate e con tutta probabilità le riciclerò per la prossima recensione, così avrò maggior tempo per spezzare l'osso sacro di Alex a suon di pedatoni una volta messe le mani sul CD (smettila di sognare a occhi aperti e finisci il Made in Japan. NdAlex).





CORVO ROSSO NON AVRAI IL MIO SCALPO

Dopo l'esagerato Donkey Kong Country, ecco che la Nintendo presenta il seguito, noto in Giappone come Super Donkey Kong 2 (questo dovrebbe farci capire che il primo gioco nel Paese del Sol Levante probabilmente si chiamava Super Donkey Kong). Le foto bene o male presentano un gioco molto simile al primo, ma se devo essere sincero non è che mi entusiasmino più di tanto: DKC, alla fine, non è che mi abbia impressionato più di tanto, dato che bene o male si trattava di un platform banale anche se realizzato in maniera superba - niente comunque a che vedere con i livelli divini raggiunti da Yoshi's Island. Se vi era piaciuto il primo titolo probabilmente adorerete questo, perché la Nintendo apparentemente non è capace di peggiorare i titoli. Dimenticavo: ci sono arrivate anche le foto di F-Zero e Pilotwings (le versioni originali, né livelli nuovi né niente). La mia supposizione (buona quanto quelle vostre) è che stia per uscire una cartuccia contenente tutti e due i giochi. A proposito, il titolo del box non ha senso.

MADE IN

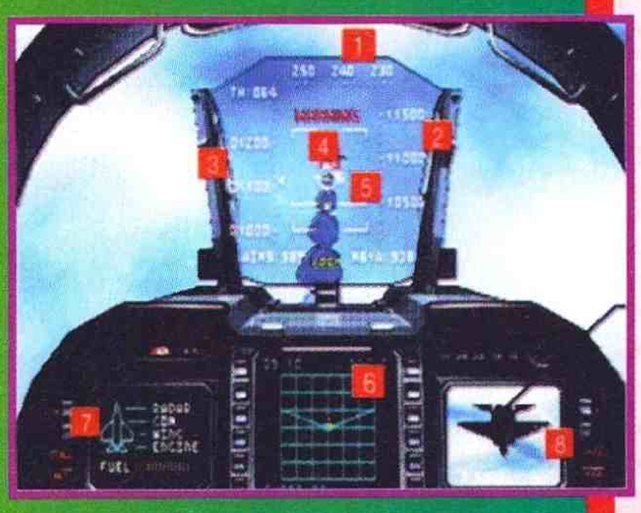
PERO' LE FOTO DI VIRTUA COP SONO PROPRIO CARINE

Si avvicina anche l'uscita di Virtua Cop per Saturn, e la Sega, seguendo una tecnica propagandistica probabilmente sviluppata in qualche ambito terroristico, continua a sommergerci di foto e materiale vario. Giusto perché non ci mandino contro qualche antico guerriero dotato di devastanti poteri mentali (che in Giappone, stando alla stampa locale, sono comuni quanto i pendolari) abbiamo deciso di pubblicarne una manciata, così tanto per elevare il vostro spirito e per mostrarvi in effetti quanto sembri carino questo gioco. Sperando sia un filino meglio di quelli della American Laser Games.

TAXI! EHI, TAXI! TAXII! TAAAAXIII! TAA... SPLORTCH!

Il non troppo recente titolo della Gametek noto come Quarantine, nel quale un simpatico tassinaro doveva aggirarsi per una città di violenta gentaglia senza scrupoli (lui compreso) sta per apparire anche su Playstation, con gran spreco di poligoni, texture e roba varia. L'originale per PC era piaciuto non poco, chissà mai come sarà la versione PSX? C'è da dire che si troverebbe in concorrenza con Twisted Metal, tutto sommato molto simile ma apparentemente molto più divertente. Tempo di scelte per chi ama guidare come un pazzo...

E' UN UCCELLO! E' UN PALLONE FRENATO! E' UN MISSILE! E' UNA VASCA DA BAGNO IN GHISA LANCIATA DAL SESTO PIANO DI UNA FABBRICA DI CAVATURACCIOLI!



No, è un aereo. Sembra quasi che i nipponici si stiano sfogando con i giochi aria-aria grazie all'uscita delle cosiddette Console della Nuova Generazione: macchine più potenti e grafica sempre più realistica ora permettono simulatori di volo degni di tal nome. Evidentemente gli omettini dagli occhi a mandorla se ne devono essere accorti, tant'è che oltre ai giochi di questo genere dei quali parliamo questo mese (Warhawk e Agile Warrior) abbiamo le news di Sidewinder, bel giochillo Asmik basato su un non meglio precisato aereo che deve abbattere probabilmente i soliti mediorientali casinisti o qualche terrorista. La grafica sembra attraente, vero?

JAPAN

CRONACA DI UNA MORTE ANNUNCIATA

Adesso vi racconto un paio di cosette sul Made in Japan. Come viene realizzato?, si chiederanno grandi e piccini. Bene, il sottoscritto raccatta tutto il materiale arrivato dal Giappone nell'ultimo mese, comincia a esaminarlo e nel frattempo si lamenta e fa finta di essere pieno di lavoro (guarda qui questo scemo, ma chi è, che rovinati 'sti qui, e guarda questo gioco, che schifo, ma dai, sempre 'sta roba, non se ne può più, che barba, voglio i giochi belli, non mi rompere, digli che non ci sono, fammi fare una partita). Dopo circa due-tre giorni di sceneggiata del genere alla fine seleziono il materiale da includere, metto da parte le foto e prendo veloci appunti sui giochi da trattare su un foglio puntualmente incomprensibile. Al momento di scrivere l'articolo vedo davanti a me una scritta poco leggibile che dice "Jupiter PSX Genki", dove Jupiter dovrebbe essere il titolo del gioco, PSX la macchina e Genki la casa di software (dopotutto, quando a scuola spiegavano, che so io, la battaglia di Maratona o quella delle Termopili io prendevo appunti scrivendo "tanti greci - botte - ho fame"). Adesso mi ritrovo a parlare di un gioco del quale NON RICORDO ASSOLUTAMENTE NULLA, a parte il fatto che molto probabilmente era poligonale, sembrava un altro Kileak e non mi dispiaceva. Cosa volete farci...

IL SUO NOME E' KEN, KEN FALCO, NON LO BATTERANNO MAI...

No, non è un gioco di corsa, è TohShinDen 2: non si vede? Enormemente migliorato rispetto al primo episodio, dovrebbe essere un gran bel titolone - anche se il primo in effetti non era affatto male. Voi che dite? Dimenticavo, per i meno esperti: è un picchiaduro per Giocostazione.

E RISUONA TRA I TETTI IL MIO BARBARICO YOWP

Ragazzi, tenetevi forte! Sta per uscire Kileak The Blood 2 per Playstation! Naaa! Vado a farmi un panino.

IL SOLE CHE FULMINA I CORTILI

Sta per tornare l'angolo di Street Fighter 2 sotto forma di recensione: a dicembre infatti è prevista l'uscita di Street Fighter Zero per Playstation, conversione dell'omonimo e mastodontico coin-op che però non sembra avere riscosso un grande successo - probabilmente la gente è stanca di Ryu e Chun Li. Persino io non sono più entusiasta come un tempo... Sto davvero diventando vecchio.

EA SPORTS™

UNA GARANZIA

SUPER NINTENDO

MEGA DRIVE

i love this game!

SCHIACCIA IL TUO RIVALE!

LO STILE TELEVISIVO DI NBA LIVE '96 TI PORTERA' DIRETTAMENTE SUI CAMPI DA BASKET DELLA NBA AMERICANA.

PASSA IL PALLONE, SCATTA IN AVANTI, SCARTA GLI AVVERSARI E SEGNA I PUNTI CHE PORTERANNO ALLA VITTORIA LA TUA SQUADRA.

E' POSSIBILE SEGUIRE LA PARTITA DA PIU' PUNTI DI VISTA, IN MODO DA CERCARE SEMPRE LA PROSPETTIVA PIU' COMODA O SPETTACOLARE PER LE TUE AZIONI DI GIOCO.

DURANTE LA PARTITA AVRAI IL PIENO CONTROLLO DELLA PANCHINA CHE POTRA' INTERVENIRE CON SOSTITUZIONI, CAMBIAMENTI TATTICI E CONSIGLI DIRETTI AI GIOCATORI.

ALLA FINE DELLA PARTITA, UNA SERIE DI GRAFICI INDICHERA' LO STATO DI SALUTE DELLA TUA SQUADRA FORNENDOTI UTILI INFORMAZIONI PER MIGLIORARNE LA FORMA.

ATTENZIONE !

GRANDI SORPRESE TI ASPETTANO CON QUESTO PRODOTTO E A SPORTS PUOI VINCERE

FANTASTICI PREMI !

COME? CHIEDI AL TUO RIVENDITORE.

NBA™ NBA LIVE 96™

MEGA DRIVE L. 139.900
SUPER NINTENDO L. 149.900

EA SPORTS™

LA NUOVA GENERAZIONE DEL BASKET

THE INDIVIDUAL NBA AND NBA TEAM IDENTIFICATIONS ARE TRADEMARKS, COPYRIGHTED DESIGNS AND OTHER FORMS OF INTELLECTUAL PROPERTY OF NBA PROPERTIES, INC. AND THE RESPECTIVE TEAMS AND MAY NOT BE USED, IN WHOLE OR PART, WITHOUT THE PRIOR CONSENT OF NBA PROPERTIES, INC. © 1995 NBA PROPERTIES, INC. ALL RIGHTS RESERVED. EA SPORTS AND THE EA SPORTS LOGO ARE TRADEMARKS OF ELECTRONIC ARTS.

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

LEADER

NUMERO VERDE 167-821177

CADARIO

GAMELAND

GAMELAND C.SO B.AIRES 60 - MILANO MM LIMA TEL. 02/29512182 - FAX 29525146

TUTTE LE NOVITÁ PRIMA DI TUTTI!

NINTENDO 64
£.....

PAGAMENTI RATEALI
a partire da £ 50.000 a/mese

MODIFICHE E RIPARAZIONI
VENDITA PER CORRISPONDENZA IN 24h

RITIRO E VENDITA DELL'USATO

NOLEGGIO

PER ORDINARE TELEFONATE AL
29510910

GAMELAND

GAMELAND C.SO B.AIRES 60 - MILANO MM LIMA TEL. 02/29512182 - FAX 29525146

SONY PLAY STATION
£ 729.000

NINTENDO + 4 GIOCHI
£ 259.000

SEGA SATURN + 3 GIOCHI
£ 999.000

MEGA DRIVE
£ 199.000

NOVITA'

SATURN
SEGA RALLY
VIRTUA COP
VIRTUA FIGHTER 2
X MEN

SONY PSX
FIFA 96
DOOM
MORTAL KOMBAT 3
TEKKEN 2

MEGA DRIVE
FIFA 96
NBA LIVE 96
PGA TOUR 96

SNES
DONKEYK 2
SUPER MARIO WORLD 2
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 2
SECRET OF MANIA 2

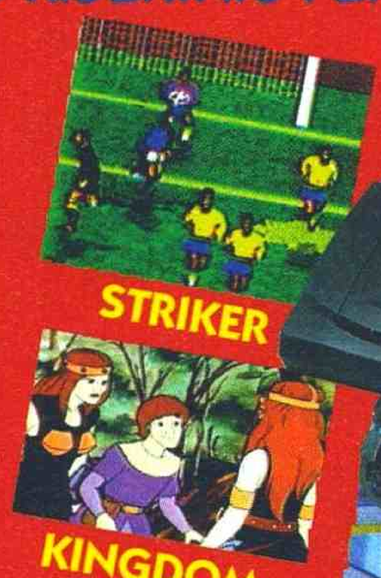
CON ARIVIVIS IL NATALE É PIU'!

PIU' BELLO

GRAZIE AI NOSTRI FANTASTICI GIOCHI.

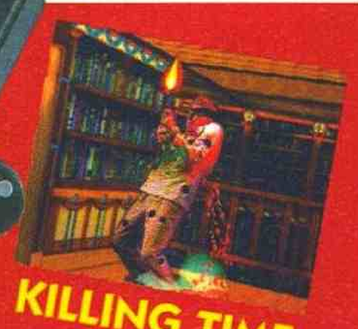
PIU' RICCO

GRAZIE AL FANTASTICO REGALO CHE VI ABBIAMO RISERVATO PER OGNI VOSTRO ACQUISTO.



KINGDOM

NHL 96



KILLING TIME

ESPANSIONE M2 PRENOTATELO!

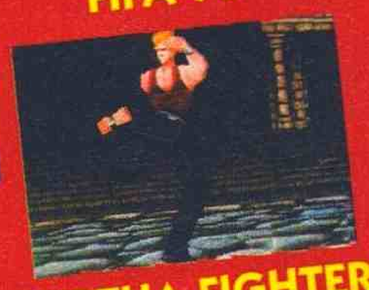
VIRTUA COP 2

FIFA 96

RAVE RACE

FIFA 96

SEGA RALLY



VIRTUA FIGHTER

MORTAL KOMBAT 3

ACTUA SOCCER

WIPE OUT

ARIVIVIS è SONY PLAYSTATION center

PlayStation

TROVI ANCHE LE MIGLIORI RIVISTE SPECIALIZZATE

VENDITA PER CORRISPONDENZA
tel.02.4408143
fax 02.45101548

ARIVIVIS

VASTA ESPOSIZIONE E SALA PROVE
A CORSICO in Via Vincenzo Monti, 26
Tel.02.4408143 • fax 02.45101548

TUTTI I NOMI, LE IMMAGINI E I MARCHI RIPORTATI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI. I PREZZI POSSONO SUBIRE VARIAZIONI SENZA PREAVVISO. VENDITA PER CORRISPONDENZA AI SENSI DI LEGGE.

LA SEGNALETICA DI CONSOLE MANIA

Per indicare con immediatezza il giudizio del gioco, abbiamo deciso di creare una segnaletica particolare dove troverete tutte le informazioni riguardanti il gioco preso in esame.

Nel palo che vedrete a sinistra in alto in ogni recensione troverete un triangolo con il genere del gioco recensito, un cerchio con il punteggio globale assegnato dalla Redazione, e un cartello con delle informazioni riguardanti il gioco stesso.

ARCADE ADVENTURE

Rappresenta i giochi dove è necessario muovere il proprio personaggio alla ricerca di qualcosa: tesori, oggetti, armi, eccetera. In questo genere di giochi potrebbe essere anche necessario utilizzare armi contro i nemici o risolvere enigmi

PUZZLE

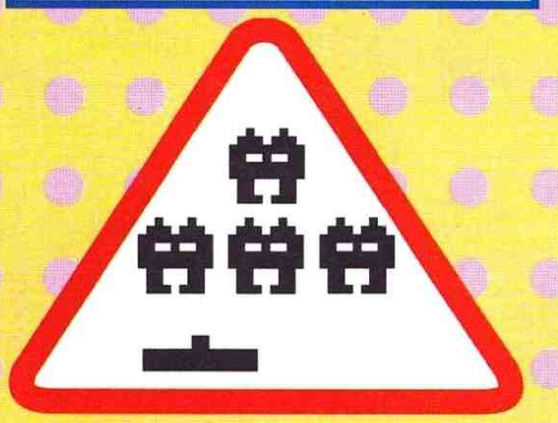
Sono i giochi che richiedono un certo ragionamento per essere risolti e che difficilmente richiedono abilità con joystick o joypad. Un esempio classico di questo genere di giochi è Tetris o Columns.

PLATFORM

Gioco in cui le piattaforme sono basilari. Il protagonista non deve far altro che muoversi da una piattaforma all'altra cercando di terminare il gioco (inglobare i nemici, mangiare tutti i frutti dello schermo, ecc.

PUNTEGGIO GLOBALE

Ogni gioco recensito ha il suo particolare giudizio di grafica, sonoro e giocabilità. La grafica rappresenta una valutazione dello scrolling, degli sprite e di tutta l'animazione. Il punteggio relativo al sonoro si basa invece sulla musica del gioco e sugli effetti, mentre la giocabilità tiene in considerazione quanto un gioco è facile da gestire e invoglia a essere giocato, nonché quanto tempo impiega il joypad o joystick a comunicare ai personaggi la mossa desiderata. Il punteggio globale tiene conto di questi tre fattori e unisce a loro anche la qualità delle istruzioni e della confezione, nonché della presentazione che appare all'inizio e delle opzioni.
I punteggi vanno da un minimo di 10 a un massimo di 100.



SHOOT'EM-UP

In italiano Spara e Fuggi. Sono generalmente i giochi spaziali dove è necessario sparare contro i nemici e fuggire da loro in ogni direzione.

RPG

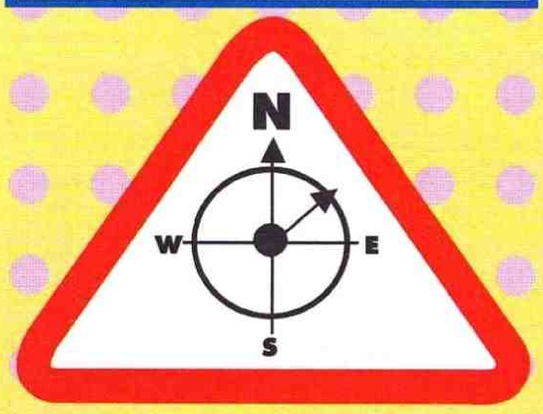
In italiano Giochi di Ruolo, e rappresenta quei giochi dove ogni personaggio è soggetto a determinate regole di comportamento, qualità umane e fisiche.

BEAT'EM-UP

In italiano Picchiaduro, e rappresenta quei giochi che richiedono l'uso di pugni e calci per sbarazzarsi dei nemici.

SPORT

Rappresenta giochi di genere sportivo, dove dovrete affrontare competizioni varie.



STRATEGIA E SIMULAZIONE

Sono quei giochi che simulano la realtà e che richiedono capacità tattiche e conoscenza per essere risolti.

DRIVING

Giochi di guida. Qualsiasi gioco in cui il pilotaggio di un veicolo abbia la prevalenza su tutte le altre caratteristiche.

PREVIEW

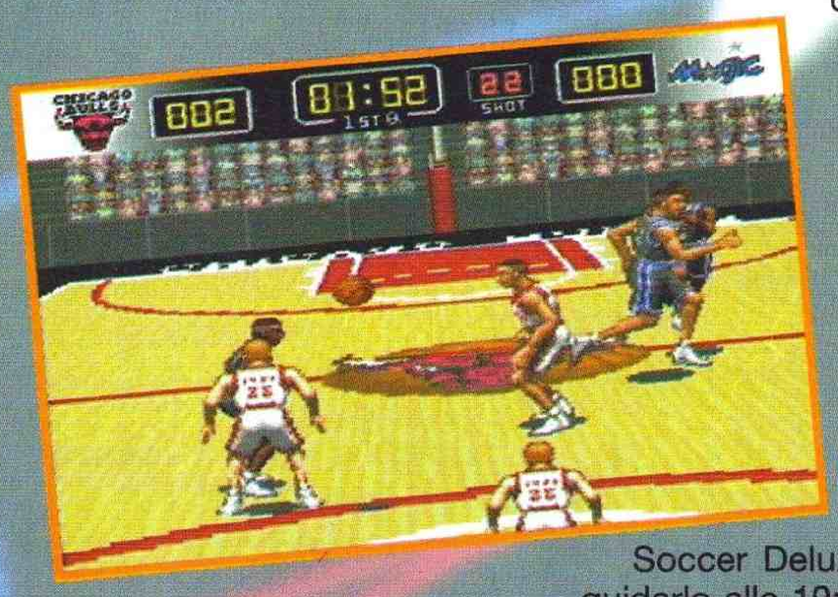
Attenzione! Il gioco che segue è un'anteprima; iniziate a gustarvelo in attesa della recensione vera e propria .

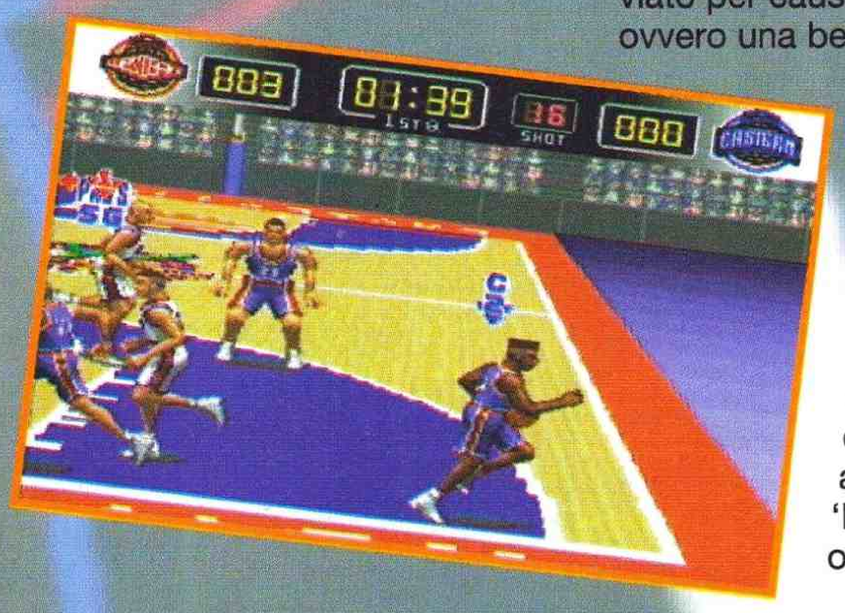
GIOCATORI	1-4
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ'	3
LIVELLI	-

Un altro bel giochillo di basket! E malgrado tutto non mi è nuovo...

GIVE 'N GO™

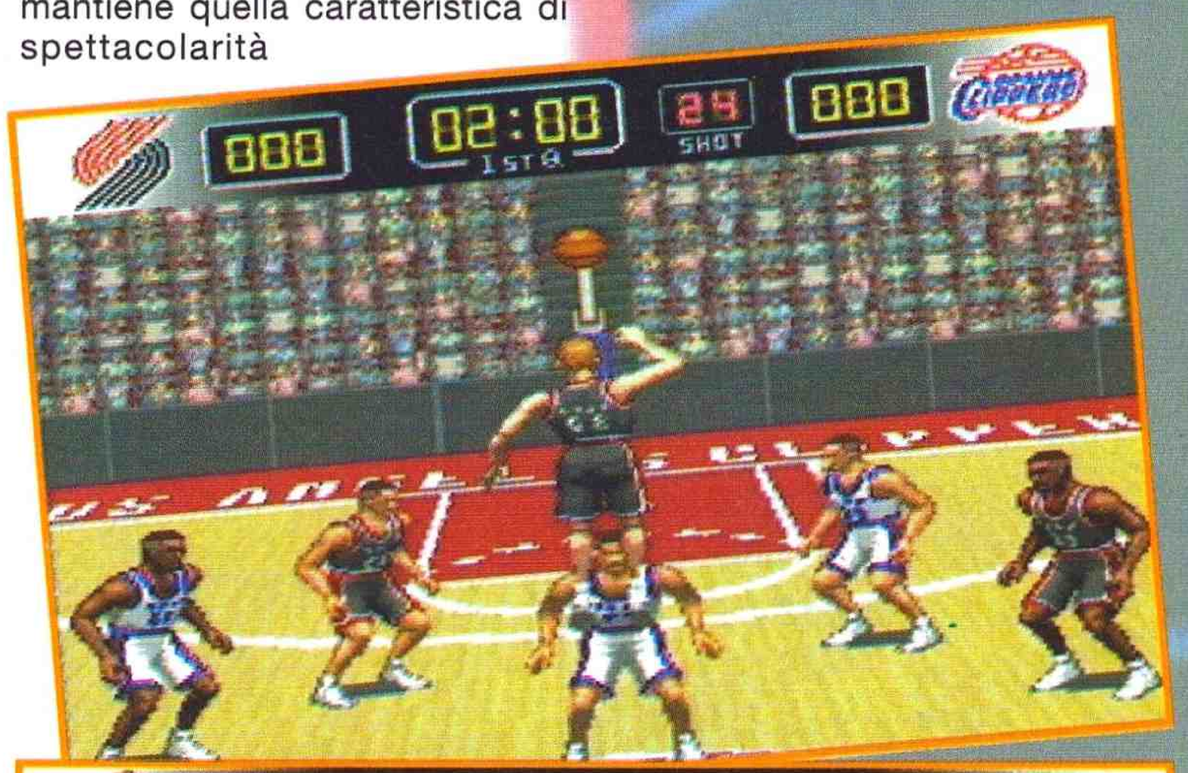
Antefatto. Ieri pomeriggio (15/11) in reda. Alex: "Mao, dove sei finito, mi devi fare l'144 per domani, poi arrivano due giochi della Konami e mi devi fare le recensioni, sempre che tu ne abbia voglia... SNIKT!". Mao: "Ok Wolver... ehm, Alex, ci vediamo domattina...".
Oggi (16/11 ore 23:41). E' passata un'intera giornata e sono ancora qui, chino sulla tastiera del Mac per cercare di scrivere qualcosa di sensato del secondo titolo Konami che mi tocca recensire in meno di tre ore (l'altro, International Superstar Soccer Deluxe, ho finito di liquidarlo alle 19:30 circa, ma l'inizio di questo articolo è stato rinviato per cause di forza maggiore, ovvero una bella abbuffata a base di King Bacon, una partitina a Vectorman e Aliens e una tappa obbligatoria in "biblioteca"...).
Ma tutte queste operazioni sono sempre state svolte con il pensiero fisso a questo NBA Give 'N Go che ho avuto occasione di provare nel pomeriggio: io l'avevo già visto ma non mi ricordavo né in che circostanza, tantomeno quando. Poi una frase sibillina di Alex (continuo osservatore del mio operato!), mi giunge come un fulmine a ciel sereno nell'orecchio destro e mi esce alla velocità della luce (forse in questo caso sarebbe stato meglio dire alla velocità del suono...) da quello sinistro! Era un messaggio subliminale, lo so e ho scoperto la nuova tattica del vostro/nostro/loro caporedattore: prima o poi finirà per ucciderci tutti con queste frasi buttate lì ma che nel momento in cui vengono dette, passano del tutto inascoltate. Un giorno o l'altro mi verrà in mente una frase di Al che mi dice: "Mao, ma perché non ti infili il pad del PSX su per il naso?" e io preso da un raptus mi suiciderò. Sì, andrà proprio così...
Chiudiamo la parentesi tragica e torniamo alla frase di Alex che più o meno è stata questa: "Ma io a questo gioco ci ho giocato a Londra in sala giochi!". Beh, al momento non ci ho fatto caso, come già detto un decinaio di volte, ma quando ho realizzato, ho scoperto che Al aveva maledettamente ragione: questa è la conversione del coin-op Run & Gun, se non sbaglio della stessa Konami!
Ma che senso ha pubblicare la conversione cambiando il nome originale? Infatti, dopo essermi riletto da cima a fondo il manuale, ho scoperto che questo gioco è basato su Run & Gun, citato solamente nella sezione in cui viene spiegata la modalità di gioco arcade. Bon, risolto l'arcano, mi lancio nella descrizione del gioco per la gioia di grandi e piccini.





ALEX **Mah, a me Give 'N Go è piaciuto abbastanza - probabilmente perché quando ho giocato a Run & Gun a Londra ero "allegro" (d'altronde eravamo al party della Namco, nella nuova sala giochi in Piccadilly).**
In ogni caso mi pare mediamente buono, piuttosto giocabile (R&G mi sembrava troppo veloce, magari per il motivo di cui sopra) e abbastanza intrigante. Un'alternativa ai giochi seri, ma se dovete scegliere un arcade di basket passate prima da NBA Jam...

Gli sprite sono veramente grossi, il parlato digitalizzato è intrippante e la giocabilità mantiene quella caratteristica di spettacolarità



Give 'N Go, è un gioco di basket davvero particolare, dato che presenta una visuale piuttosto insolita per una simulazione di questo tipo: accantonate per un momento le canoniche isometriche, orizzontali eccetera e provate a immaginarvi come potrebbe essere intrigante vivere l'azione di gioco dall'interno, ovvero vedere le spalle dei giocatori. Insomma essere nel vivo dell'azione come mai vi è capitato prima.

L'idea di base è davvero sensazionale, o perlomeno innovativa, e nella versione arcade era incredibilmente veloce, però quella Super NES si scontra quasi subito coi limiti della console Nintendo, riscontrabili in un sensibile cambio di velocità. Tutto sommato però, convertire in maniera del tutto fedele un colosso come Run & Gun non era certo un'impresa facile e malgrado tutto è da apprezzare l'impegno.

propria del coin-op, permettendo di fare numeri eccezionali. Gli unici difetti davvero fastidiosi sono però riscontrabili solamente nella velocità dell'azione di gioco - come detto prima-, ai limiti della sopportazione soprattutto quando ci sono parecchi sprite contemporaneamente sullo schermo.
Comunque sia NBA Give 'N Go può essere un'alternativa a giochi di successo come NBA Live e NBA Jam.
Prima di chiudere, vorrei segnalare comunque il numero davvero notevole di modalità di gioco disponibili, della marea di opzioni, oltre alla possibilità di customizzare le proprie squadre o di scambiare i giocatori.
E' tardi, ho fame, sonno e ho ancora un migliaio di cose da fare... Beh, direi che posso piantarla qui.
Buonanotte (ore 1:20).
BYEZ!

MAO

SUPER NINTENDO

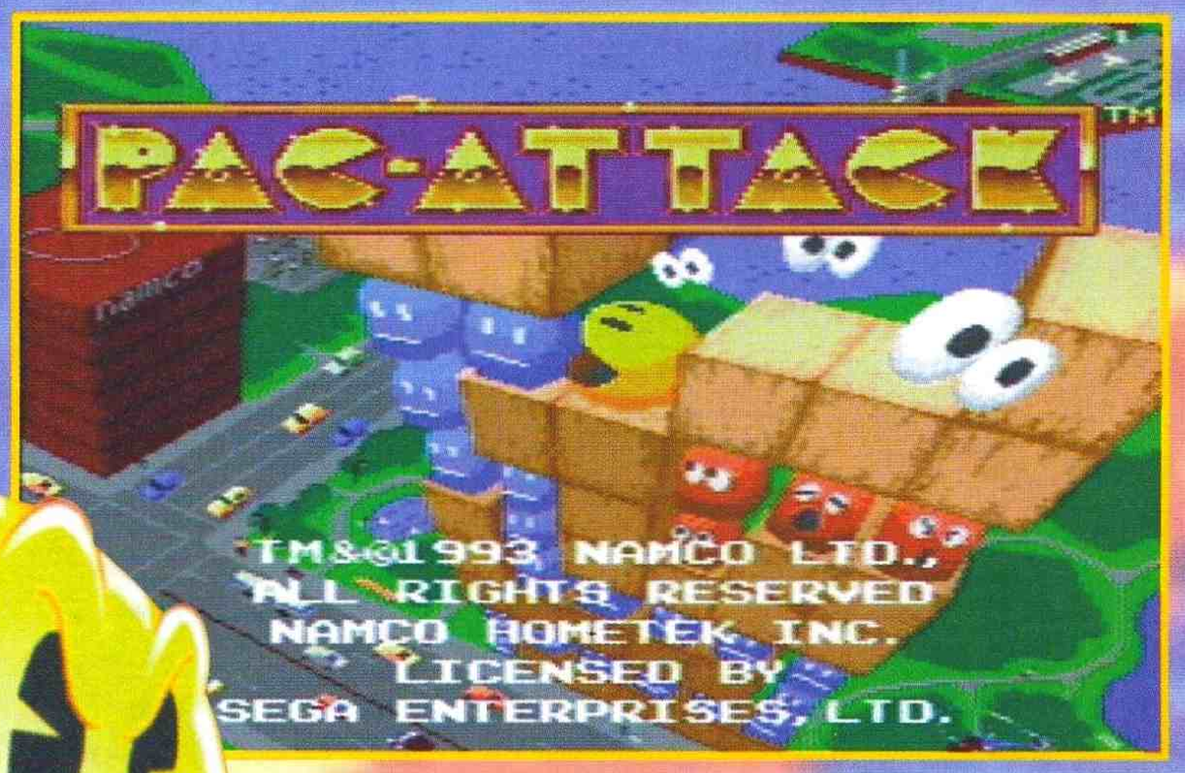
GRAFICA + grande, colorata... - ma lenta e caotica a sprazzi.	85
SONORO + buono il parlato - nella norma le musiche	86
GIOCABILITÀ' - molto poco intuitivo + ma grandi numeri	87
LONGEVITÀ' + bello giocato in 4 - noiosetto da soli.	81
KONAMI	85

72

GIOCATORI	2
LIVELLI	100
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	4

Una pioggia di mattoni, fantasmi paracadutisti, e noi, soli e indifesi, a dover riuscire a sgomberare il campo prima che questo diluvio ci sommerga.

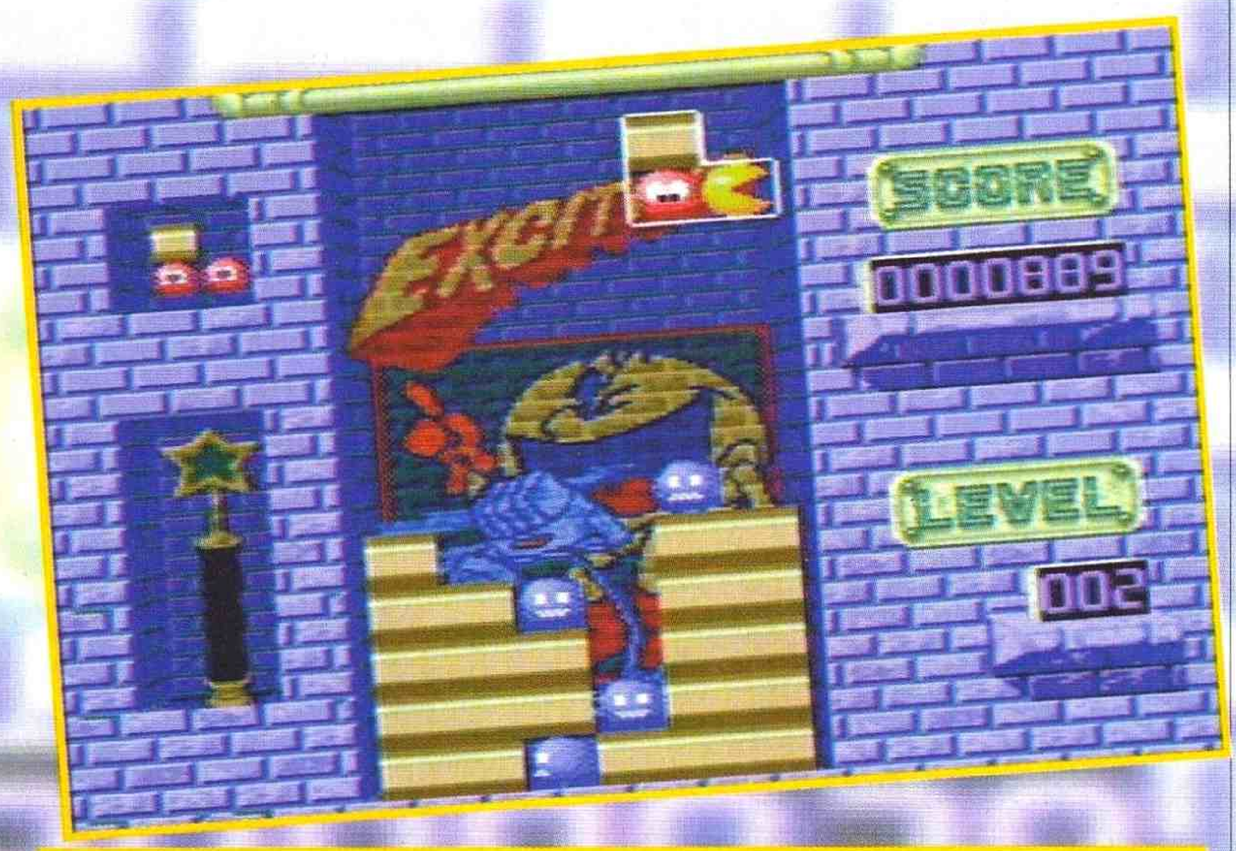
Abbiamo a che fare con una variante del puzzle con i tasselli che ci piovono in testa dalle profondità del cosmo e noi, tapini, a doverci affannare per organizzarli in maniera tale da eliminarne a strati. Come sempre esiste la possibilità di far ruotare il blocco di mattoni che piomba addosso (ma chi li lancerà mai?!). L'innovazione? Si chiama Pac Attack.



Occasionalmente, ai mattoni, si uniscono gruppi di fantasmi in fuga da Pac, che allegri e spensierati non hanno nessunissima intenzione di fondersi con i mattoni e quindi di farsi eliminare assieme a loro. Si fermano lì, e occhieggiano spensierati. Ma ecco il modo di spazzarli via: ancora più occasionalmente, assieme a un fantasma o con un cumulo di mattoni, arriva il buon vecchio Pacman, pronto a fagocitare tutto ciò che sia anche lontanamente rosa e con gli occhioni. Appena giunto su di uno strato di mattoni si scaglia alla ricerca dei fantasmi divorando tutti coloro che si trovano sul proprio percorso (generalmente la via più rapida per raggiungere il fondo dello schermo). Ok, questa è l'essenzialità del gioco... nulla di eccezionale, ma discretamente divertente.

Esistono, però, altre due modalità di gioco.

Nella prima ci troviamo a dover risolvere dei quadri dalla complessità crescente. Ogni quadro ha un numero ben definito di elementi (mattoni, Pac e fantasmi). Per riuscire a risolvere un quadro, bisogna eliminare tutti i fantasmi dal gioco. Ovviamente velocità e complessità aumentano con la



progressione e con i successi. Il primo quadro lo si può fare quasi a occhi chiusi, ma gli altri... ce ne sono 100, fatevi i vostri calcoli.

Altra modalità è quella "versus", nella miglior tradizione catechizzata da Puyo Puyo: a un successo conseguito dall'avversario (si gioca a due), nell'eliminazione sistematica di mattoni e fantasmi, corrisponde una cascata di questi ultimi (uguali in tutto e per tutto agli altri, solo che sono rosa), nel proprio quadro. Scopo: far soffocare e soccombere il proprio avversario. Le fasi critiche vengono brillantemente sottolineate da una nefanda melodia che arieggia con fare mefitico.

Abbiamo movimenti e rotazioni dei blocchi di mattoni rapide e immediate, e una grafica chiara e inequivocabile: è difficile sbagliarsi su ciò che si vede, quella che sembra una pila infinita di mattoni, una massa inamovibile di fantasmi è proprio ciò che sta per condannare la nostra partita ad una veloce e tragica conclusione. Purtroppo però il gioco si esaurisce in questi suoi tratti essenziali. Gli scopi, per carità, semplici e chiari, non sono poi molto articolati, e il gioco è... uhm... lineare. Insomma, c'è poco da fare se non cercare di far piazza pulita da tutto nel minor tempo possibile massimizzando i punti.

Una nota sulla musica: abbastanza inutile, e aggiungerei anche snervante alla lunga. Ma d'altro canto una vera e propria colonna sonora non sarebbe stata adatta a questo tipo di gioco. Quindi per quanto noiosa, gli obiettivi e gli scopi della melodia di fondo sono stati raggiunti e non si poteva chiedere di più.

Tutto sommato Pac Attack è abbastanza divertente di per sé ma, come spesso accade con simili giochi, raggiunge il meglio solo se utilizzato come ennesimo campo di gioco per l'umiliazione sistematica dei propri avversari. Un altro problema è rappresentato dal fatto che il titolo va comunque inserito nel contesto videoludico attuale: così un Pac Attack che avrebbe avuto qualche chance un po' di tempo fa oggi come oggi non convince più di tanto, specialmente con cose come Puyo Puyo in giro. Esclusivamente per i fan più sfegatati dei puzzle: approfittatene. Gli altri cerchino Puyo Puyo.

Christian Antonini

JH **Tristezza, portaci via con te. Siamo alla fine del 1995 e ancora abbiamo cloni di Tetris; ma non cloni qualsiasi, bensì cloni provenienti direttamente da un lustro fa. L'aggettivo che meglio descrive Pac Attack è: datato. L'idea è vecchia, la realizzazione tecnica è funzionale e il sonoro è veramente triste (everybody get funky). Un gioco che non ha speranze contro i vari Puyo Puyo & Co.**

MEGA DRIVE

GRAFICA + Chiara e non fraintendibile - Ma è sempre la stessa solfa	78
SONORO - La musica stanca - Non è fondamentale	67
GIOCABILITÀ + Accessibile + Diretto	74
LONGEVITÀ + Può essere interessante - Ma non regge, con altri giochi	74
NAMCO	72

EA SPORTS™

UNA GARANZIA

AGGREDISCI IL CAMPO

OLTRE 4000 CALCIATORI DA TUTTO IL MONDO

12 CAMPIONATI INTERNAZIONALI TRA CUI QUELLO ITALIANO

GIOCATORI REALIZZATI E ANIMATI CON STAZIONI GRAFICHE SILICON GRAPHICS

NUOVI METODI DI CONTROLLO DEI GIOCATORI

NUOVI SETTAGGI DI GIOCO MODIFICABILI IN QUALSIASI MOMENTO

TUTTO QUELLO CHE VEDETE IN UN VERO CAMPO DA CALCIO SULLA VOSTRA CONSOLE

ATTENZIONE !

GRANDI SORPRESE TI ASPETTANO CON QUESTO PRODOTTO E A SPORTS PUOI VINCERE

FANTASTICI PREMI !

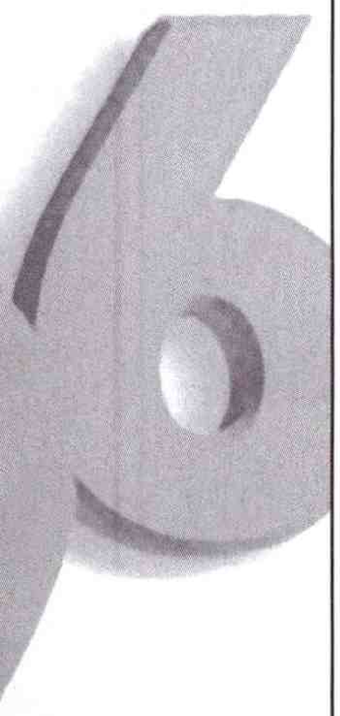
COME? CHIEDI AL TUO RIVENDITORE.

MEGA DRIVE
L. 139.900

SUPER NINTENDO
L. 149.900

FIFA

FIFA 96
SOCCER



EA SPORTS™

EA SPORTS AND THE EA SPORTS LOGO ARE TRADEMARKS OF ELECTRONIC ARTS.

CADARIO

LA NUOVA GENERAZIONE DELLE SIMULAZIONI CALCISTICHE

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

LEADER

NUMERO VERDE 167-821177

ENTRA ANCHE TU NEL MERAVIGLIOSO MONDO

COMPUTER ONE

COMPUTER ONE AFFILIATO

ANCONA
Falconara Marittima
BITMANIA
Via N.BIXIO,67/69
FALCONARA M.ma

COMPUTER ONE AFFILIATO

AOSTA
BEST RECORDS
Via DE TILLIER, 66
AOSTA

COMPUTER ONE AFFILIATO

ASTI
COMPUTER 1°
C.so F.Cavallotti, 126
ASTI

COMPUTER ONE AFFILIATO

BARI (Locorotondo)
CONSOLE'S HOUSE
Via Alberobello, 51
LOCORONTONDO
(BA)

COMPUTER ONE AFFILIATO

BOLOGNA (Budrio)
VIVIVIDEO Videoclub
Via Marconi, 5
BUDRIO
(BO)

COMPUTER ONE AFFILIATO

CAGLIARI
COMPUTER SHOP
Via ORISTANO, 12
CAGLIARI

COMPUTER ONE AFFILIATO

CASERTA
NEW MEDIA
Via De Gasperi,42-44
CASERTA

COMPUTER ONE AFFILIATO

CONEGLIANO VENETO
TREVISO
TOP GAMES
Via Rosselli, 17
Conegliano Veneto TV

COMPUTER ONE AFFILIATO

CUNEO
ROSSI COMPUTER
Via S.Grandis, 6
CUNEO

COMPUTER ONE AFFILIATO

FIRENZE
(Borgo S.Lorenzo)
RONAR
Via D.P.Garibaldi,15
B.go S.Lorenzo
(FI)

COMPUTER ONE AFFILIATO

FIRENZE (Scandicci)
BELLANTI
L.go da Palestrina, 13
Scandicci (FI)

COMPUTER ONE AFFILIATO

FIRENZE
CART.ISOLOTTO
Via Torcicoda, 19
FIRENZE

COMPUTER ONE AFFILIATO

GENOVA
ECR ELETTRONICA
Via Archimede,155/r
GENOVA

COMPUTER ONE AFFILIATO

GENOVA (Lavagna)
MONDO GAMES
Corso Genova, 170
LAVAGNA (GE)

COMPUTER ONE AFFILIATO

LA SPEZIA
SOFTMANIA
P.za Caduti Libertà,25
LA SPEZIA

COMPUTER ONE AFFILIATO

LIVORNO
COMPUTERLAND
Via del Pastore,14
LIVORNO

COMPUTER ONE AFFILIATO

LIVORNO (Piombino)
PUNTO TELEFONO
C.so ITALIA, 96
PIOMBINO (LI)

COMPUTER ONE AFFILIATO

LUCCA (Viareggio)
GENIUS COMPUTER
Via M.Coppino, 113
Viareggio (LU)

IN QUESTI PUNTI VENDITA AFFILIATI COMPUTER ONE TROVI UN ASSORTIMENTO UNICO IN ITALIA A PREZZI ASSOLUTAMENTE I M B A T T I B I L I

ENTRA ANCHE TU NEL MERAVIGLIOSO MONDO

COMPUTER ONE

COMPUTER ONE
MANTOVA
(Cerese di Virgilio)
WORLD MUSIC
Centro Comm.Virgilio
Cerese di Virgilio
(MN)

COMPUTER ONE AFFILIATO
MILANO
VIDEOMATIK
Via FIAMMA, 36
MILANO

COMPUTER ONE AFFILIATO
MILANO
VIDEOLAND
Via Pecchio,2
MM Loreto
MILANO

COMPUTER ONE AFFILIATO
MILANO (LODI)
NUMBER ONE
Via Saragat, 4/E
LODI (MI)

COMPUTER ONE AFFILIATO
MODENA (CARPI)
L'ALEPH
Via C.MARX, 49/51
CARPI (MO)

COMPUTER ONE AFFILIATO
MODENA (Castelvetro)
LOLLIPOP
V.Resistenza, 5/B
Castelvetro (MO)

COMPUTER ONE AFFILIATO
MONZA (MI)
BIT 84
Via ITALIA, 4
MONZA (MI)

COMPUTER ONE AFFILIATO
NUORO
MR.GADGET
C. Comm.Centro Città
Via Biscollai
NUORO

COMPUTER ONE AFFILIATO
ORVIETO (TR)
GIOCATTOLANDIA
Corso Cavour, 281
ORVIETO (TR)

COMPUTER ONE AFFILIATO
PALERMO
DR.ROM & MR.GAME
Via ARIOSTO, 3
PALERMO

COMPUTER ONE AFFILIATO
PALERMO
IL NANO VERDE
Via F.Bentivegna, 65
PALERMO

COMPUTER ONE AFFILIATO
PERUGIA
BIG BANG
Via Marconi, 45
PERUGIA

COMPUTER ONE AFFILIATO
PARMA
GAME'S HOUSE
Gall.Polidoro 5/A
V.Mazzini,
PARMA

COMPUTER ONE AFFILIATO
PESCARA
UGLY KID 2
Via Masci, 16
PESCARA

COMPUTER ONE AFFILIATO
PIACENZA
ELECTRONIC FUN
C.so Vitt. Emanuele
142 int. 7/A
PIACENZA

COMPUTER ONE AFFILIATO
PISA (Pontedera)
ELECTRONIC DREAMS
Via DANTE, 77
PONTEDERA (PI)

COMPUTER ONE AFFILIATO
PRATO
FREE TIME
Via Seminario, 12
PRATO

COMPUTER ONE AFFILIATO
RAVENNA
ZUCCHERELLI
Via CAVOUR, 74
RAVENNA

IN QUESTI PUNTI VENDITA AFFILIATI COMPUTER ONE TROVI UN ASSORTIMENTO UNICO IN ITALIA A PREZZI ASSOLUTAMENTE I M B A T T I B I L I

ENTRA ANCHE TU NEL MERAVIGLIOSO MONDO

COMPUTER ONE

COMPUTER ONE AFFILIATO

RAVENNA (Faenza)

PC PROFESSIONAL

Via Caffarelli, 9
FAENZA (RA)

COMPUTER ONE AFFILIATO

RAVENNA (Faenza)

ARGNANI MASSIMO

Piazza Libertà,5/A
FAENZA (RA)

COMPUTER ONE AFFILIATO

RAVENNA (Lugo)

VIRTUAL GAME RGS

Corso Garibaldi, 18
LUGO (RA)

COMPUTER ONE AFFILIATO

REGGIO EMILIA

COMPUTERMANIA

V.le Monte
S.Michele,6/E
REGGIO EMILIA

COMPUTER ONE AFFILIATO

RIMINI (Forli')

COMPUTER HOUSE

Viale Tripoli, 193/D
RIMINI (FO)

COMPUTER ONE AFFILIATO

ROMA

GI.GI.WATCH

Viale Ippocrate, 25
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO

ROMA

GI.GI.WATCH

Via Napoleone III,93
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO

ROMA

ODIS

P.zza Pontelungo, 3
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO

ROMA

ODIS

P.za dell'Alberone, 30
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO

ROMA (Genzano)

F.LLI AGOSTINELLI

Corso Gramsci, 26
GENZANO DI ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO

S.Pietro Cariano (Verona)

VIA COL VIDEO

Via Ingelheim, 28/B
S.Pietro in Cariano
(VR)

COMPUTER ONE AFFILIATO

TARANTO

SUPER CONSOLEMANIA

Via CRISPI, 72/A
TARANTO

COMPUTER ONE AFFILIATO

TERNI

UGLY KID

Via Fratini, 52
TERNI

COMPUTER ONE AFFILIATO

TORINO

QUEEN COMPUTER

Corso Dante, 2
TORINO

COMPUTER ONE AFFILIATO

TRENTO

WORLD MUSIC

Via Brennero, 320
TOP CENTER
TRENTO

COMPUTER ONE AFFILIATO

VENEZIA (Mestre)

MASTERGAMES

V.Giordano Bruno, 33
MESTRE (VE)

COMPUTER ONE AFFILIATO

VERCELLI

MEGA-LO-MANIA

Via G.Ferraris, 90
VERCELLI

COMPUTER ONE AFFILIATO

VICENZA

CHIODI

C. De Gasperi, 10
VICENZA

COMPUTER ONE AFFILIATO

VITERBO
(Civitacastellana)

START GAME

Via M. MAsci, 8
Civitacastellana

IN QUESTI PUNTI VENDITA AFFILIATI COMPUTER ONE TROVI UN ASSORTIMENTO UNICO IN ITALIA A PREZZI ASSOLUTAMENTE I M B A T T I B I L I

91

GIOCATORI	-
LIVELLI	36
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	-

L'Inverno è ormai giunto, il freddo si fa sempre più pungente e il vento ti tira di quelle soffiate che voli via anche se ti incateni al suolo; cosa fare allora? Ma naturalmente ci si compra un bell'Actua Golf.

Bel cappello introduttivo eh? Lo so, lo so, grazie, è che le cose originali mi vengono così, spontanee, un po' come quando attraversi la strada senza guardare e poi ti giri indietro per vedere cosa ti sei perso.
Questo mese il vostro Raffo è felice, massì, fra meno di un mese cominciano le vacanze di Natale (cognome del mio prof. di Costruzioni) e con le sue anche le mie, che quest'anno si svolgeranno all'insegna dello studio e dell'applicazione; quindi si sta a casa anche la notte di capodanno e si studia (come del resto ho sempre fatto con passione e dedizione); ma se però forse chissà dovessi andare bene a scuola? Beh, allora si sta in casa lo stesso

e si gioca ad Actua Golf, l'ultima fatica della Gremlin Interactive che sicuramente non vi tirerà su il morale perché tutti i vostri amici stanno facendo esplodere l'impossibile e si stanno ubriacando come dei cammelli, ma in compenso vi eviterà di stare in sala coi parenti a giocare a tombola.
Ma cos'è il golf? Bella domanda, chi l'ha fatta? Ah, sono stato io, cavolo sono davvero bravo e sto pure attento alla spiegazione, ok, mi do un bel nove in pagella; a questa domanda, comunque, va data una risposta, e visto che non esiste nessuno sulla faccia della Terra che ne sa più di me su questo sport (o più semplicemente perché sì), la darò io: ebbene, la parola golf altro non è che l'acronimo di Giocare Osservando La Fanciulla; eh sì, perché originariamente questo gioco è nato per sfoggiare in onore delle dame le proprie qualità atletiche: chi infatti tirava

la palla più lontano con la propria mazza, si aggiudicava lo sguardo dell'amata, altrimenti picche. Molto bene, dopo aver detto la tavanata galattica del secolo, e dal momento che dubito seriamente che non sappiate come si giochi a golf, passiamo al titolo in questione che, ma guarda un po', parla di golf: le piste su cui potrete sfoggiare la vostra maestria sono due (per un totale di 36 buche), entrambe prese pari pari da tracciati realmente esistenti, compresa la dislocazione degli al-

ACTUA GOLF

informatica ESSE by Sdegno

Via Libertà, 258
Portici (NA)
(nei pressi della IV traversa a dx.)

CONSOLE

N. Geo CD + Alpha Mission + 2 J. Pad	699.000

PLAY STATION

Sony Palystation + gioco + Joypad	749.000
Joypad	69.000
Memory card	55.000
Toshinden	99.000
Ridge Recer	108.000
Novastorm	109.000
3D Lemmings	99.000
Rapid Reload	99.000
Killer the Blood	99.000
Street Fighter Movie	Tel.
Mortal Kombat 3	114.000
Jumping Flash	112.000
Destruction Derby	107.000
Discworld	97.000
Air Combat	99.000
Cybersled	99.000
War Hawk	112.000
Extreme Sport	112.000
Wipe Out	107.000
NBA	99.000
Tekken	115.000

ACCESSORI

Joypad Mega drive 6 tasti	25.000
Joypad mega drive challenger	25.000
Joypad mega drive trasparente	39.000
Joystik MD 6 tasti funz. fihter stick MD6	95.000
Joypad S. Nintendo Competition Pro	25.000
Joypad Super Nintendo originale	35.000
Alimentatore Sega Mega Drive 1 o 2	25.000
Cavo start Mega Drive 1 o 2	24.000
Adattatore 4 giocatori Mega Drive	45.000
Adattatore per giochi protetti SN	35.000
Cavo Scart Super Nintendo	35.000
Alimentatore Game Gear	19.900
Pacco batterie ricaricabili + alim.	45.000
Lente Game Gear	19.900
Guscio proteggiunto Game Gear	30.000
Borsa porta Game Gear	35.000
Alimentatore Game Boy	19.900
Lente e luce Game Boy	29.900
Guscio proteggiurto Game Boy	19.900
Luce lente Joypad casse sonore G. Boy	59.000

Vendita per corrispondenza
Tel. Fax 081 - 7765611
7766465

SUPER NINTENDO

Ghoul Patrol	82.000
Shag Fu	69.900
Wario Swoods	96.000
The Flinstones Movie	89.000
La morte di Superman	Tel.
Super Street Fighter II	105.000
Brutal	90.000
Mortal Kombat II	109.000
The Lion King	99.000
Power Drive	99.000
Pink Holly Wood	49.900
Animaniac	99.000
Super Metroid	99.000
Wild Wacky Sports	110.000
Indiana Jones	99.000
Robocop V. Term.	84.900
Barkley Jam	69.000
Judge Dreed	Tel.
Rockman 7	130.000
Mechwarrior	60.000
Fever Pitch Soccer	105.000
Super Cup Soccer	Tel.
Sparkster	Tel.
Black Hawk	99.000
Dracula	59.900
Super Bat. Tank 2	49.900
Mortal Kombat	53.000
I.S. Star Soccer	89.000
True Lies	95.000
NBA Jam TE	Tel.
Batman Forever	115.000
F1 Poleposition 2	95.000
Total Carnage	60.000
Killer Instinct	139.000
Lethal Weapon	49.000
Bubsy	49.000
F1 Roc2	85.000
Rainbow Bell Adventure	60.000
Mortal Kombat 3	136.000
Fifa 96	125.000
Int. Super Star Soccer Delux	140.000
Primal Rage	129.000
NBA Live	125.000
Earthworm Jim 2	Tel.
Yoshis Island	Tel.

MEGA DRIVE

NBA Live 95	85.000
XMan 2	Tel.
Hulk	45.000
Super Street Fighter II	85.000
Kick Off III	59.000
Fever Pitch Soccer	105.000
Mega-Lo-Mania	65.000
Kawasaki Superb.	105.000
Mega Bomberman	89.000
Spider Man TV	89.000
Il Tagliaerbe	85.000
Earth Worm Jim	120.000
Fifa Soccer 95	79.900
Mortal Kombat II	90.000
Chack Rock 2	99.000
Dragon's Revenge	60.000
Hovor	89.900
Brutal Paws of F.	96.000
Combat Cars	Tel.
Mr Nutz	85.000
Virtual Pinball	49.900
Paint Games	29.000
Red Zone	Tel.
Virtual Burt	99.000
Ball Z 3D	67.000
Rise of the R.	45.000
Street racer	85.000
Lemmings	49.900
Batman Forever	105.000
F1 Worldchampionship	87.000
Jurassic Park	55.000
Mega Swiv	56.000
Sonic 4	85.000
Power Athelte	50.000
Lion King	99.000
Champions World Class Soccer	39.000
Aereo the Acrobat 1	65.000
Aereo the Acrobat II	69.000
Skeleton-Krew	56.000
Two Crude Dudes	39.000
Batman e Robin	115.000
Mortal Kombat 3	109.000
Fifa Soccer 96	112.000
Earthworm Jim 2	Tel.
NBA Live 96	112.000
Primal Rage	127.000
Sega Saturn + Virtua Fighter	980.000
Street Fighter Real Batlle	89.000
Virtua Fighter	109.000
Daytona Usa	142.000

NEO GEO CD

Fatal Fury III	99.000
Super Sidekicks III	99.000
Samurai Shod. II	40.000
Super Sidekicks 2	40.000
Agressors of dark	40.000
Art of Fighting 2	40.000
Top hunter	40.000
Aereo Fighters 2	40.000
Karnov's Revenge	40.000
View Point	40.000
Street Hoop	40.000
Windjammers	40.000
Nam 75	39.900
Magician Lord	40.000
Thrash Rally	40.000
Ninja Combat	40.000
Joy Joy Kid	39.900
The King of Fighters 95	99.000
Football Frenzy	39.900
Baseballstars 2	39.900
Alpha Mission 2	39.900
Name 75	39.900
World Heroes II Set	40.000
Aereo Fighter II	40.000

Offerta Natale 95
in regalo
la video cassetta
di Pocahontas
a chi acquista
150.000 lire
di merce

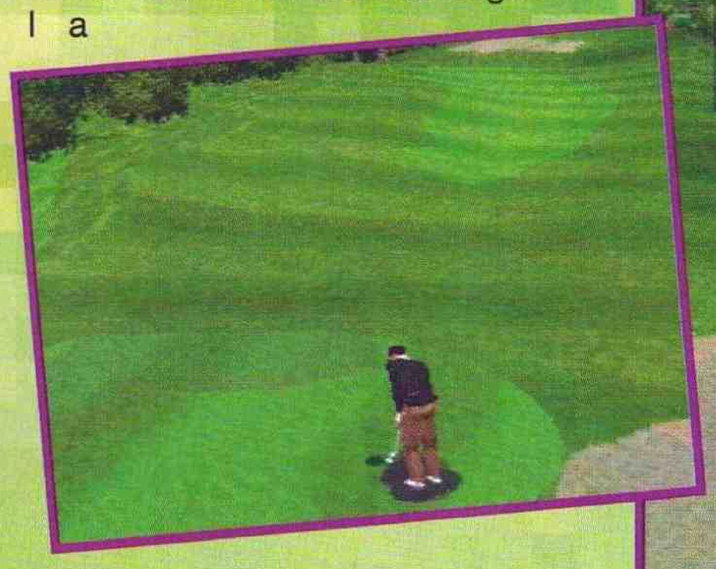
beri, dei corsi d'acqua, ecc.
Grande importanza in questo genere di giochi rivestono le opzioni, che in effetti in questo Actua Golf sono un cifrottone (trad.: tante): potrete infatti scegliere se giocare le prime 9 buche o le ultime nove del tracciato da voi prescelto; se gareggiare in un campionato, in un torneo, fare un

po' di pratica e qualcos'altro che ora non mi ricordo; molto importante è anche la possibilità di salvare i propri record e la propria partita sull'apposita cartuccia, il che vi eviterà di ricominciare sempre da capo il campionato o in genere la competizione già intrapresa; le sorprese comunque non finiscono qui, solo che dovrete aspettare fino a Natale e dovrete fare i buoni bambini, altrimenti... carbone.
L'aspetto grafico, come si poteva bene immaginare, è davvero soddisfacente: infatti, non solo i due tracciati sono perfettamente fedeli agli originali, ma pur non essendo digitalizzati (come per esempio accadeva in Links o altri) ma in bitmap, riescono a offrire un realismo che non si vedeva da parecchio tempo (e che forse non si è mai visto). Le cose che poi potrete fare hanno dell'incredibile: solo alcune delle tantissime cose che

MIA

Quando misi le mani su Leaderboard sul mio vecchio C64, pensai che mai nessuno avrebbe potuto fare di meglio nel campo dei giochi di golf senza ricorrere a dei computer grandi come un palazzo e costosi quanto due. Se mi avessero detto che a distanza di così pochi anni avrei assistito a uno spettacolo simile a quello di Actua Golf, probabilmente non ci avrei creduto. E' questa la prima cosa che impressiona: Actua Golf è davvero spettacolare, anche se non troppo inaudito visto il livello medio di giochi per Playstation. Peccato che alla fine sia rimasta sempre la solita storia, colpisci la pallina, liberati dalla sabbia... Insomma, nemmeno Leaderboard era poi così entusiasmante a voler ben vedere.

potrete fare sono la possibilità di ruotare e zoomare qualsiasi parte del tracciato, tirare da qualsiasi posizione (anche voltando le spalle alla buca... ok, quanto mai inutile, ma si può fare), e addirittura vedere il replay del vostro tiro in dieci diverse maniere... davvero incredibile.
Anche le animazioni del giocatore non sono affatto male, ma ormai credo che il limite dei frame del giocatore che spara la palla sia stato raggiunto già qualche gioco fa, dopotutto i golfisti fanno sempre gli stessi movimenti. Ottima anche la telecamera che segue l a

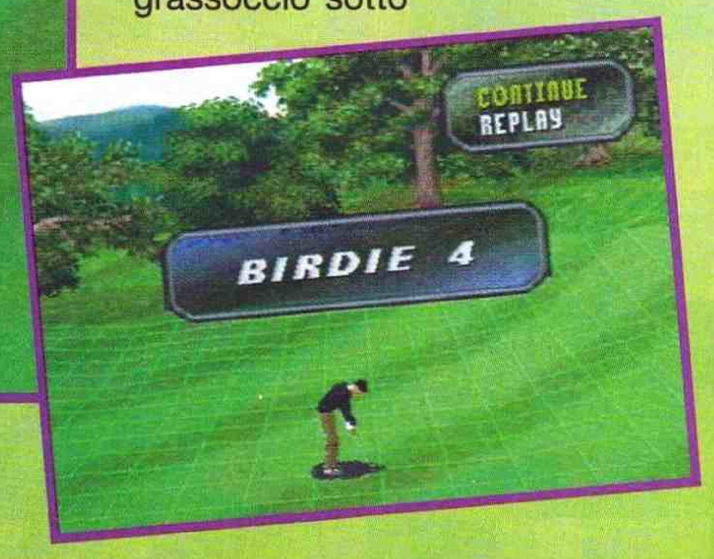


pallina scagliata verso la buca, che non si limita a starle dietro, ma segue il suo viaggio, le gira attorno, le chiede cosa fa quella sera e si prende uno schiaffo.
Quindi, per quanto riguarda l'impatto grafico non ci si può certo lamentare, e il sonoro? Beh, anche qui le cose stanno davvero bene; le musiche sono adattissime all'ambientazione aristocratica e signorile dello sport (forse è per questo che sono un grande appassionato di questa disciplina), hanno toni molto dolci e lievi, come se insomma doveste addormentarvi (mica per niente, mi sono ulteriormente ammaccato il naso a forza di picchiarlo contro la scrivania, preso da improvvisi colpi di sonno); gli effetti sonori, invece danno un tono di allegria:

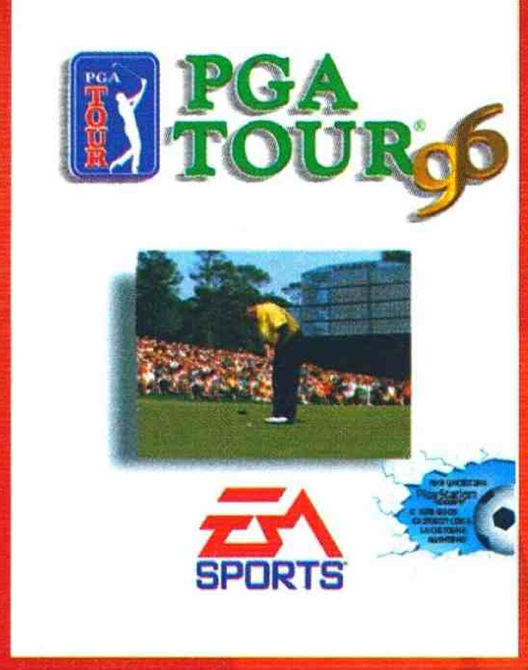
è tutto pieno di passerotti, che cinguettano inconsapevoli che da lì a poco li prenderanno ad altrettanto allegre fucilate, o che, peggio ancora, verranno prese a pallinate da videogiocatori inesperti.
La giocabilità si attesta a livelli molto alti in caso siate degli appassionati del genere, il computer offre infatti numerosi sfidanti e il sistema di controllo è facile e intuitivo come buttare un pupoccio grassoccio sotto un camion; può essere poi scelta la quantità di agenti esterni da tenere personalmente conto invece di farlo fare al computer; se poi giocherete assieme ad altre persone, il divertimento salirà a mille, garantendovi mesi e mesi di ininterrotti tornei.
Se invece non vi piace il genere, vi ringrazio ugualmente per aver letto

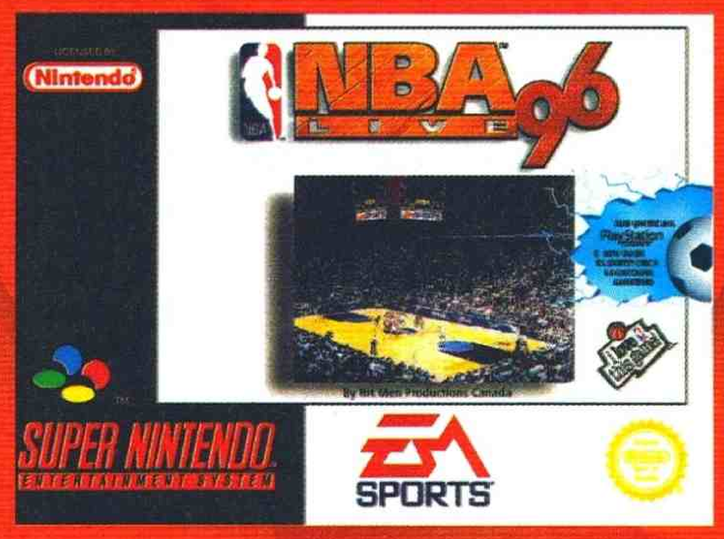
questa recensione,
ciò vuol dire che mi apprezzate indipendentemente da ciò che scrivo, oppure che non mi conoscete ancora.

Raffaele Sogni

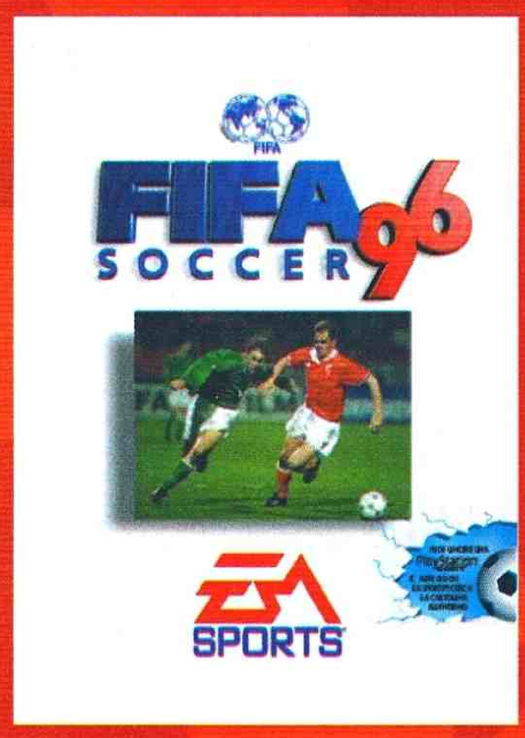


PLAYSTATION	
GRAFICA + Ottimo l'impatto grafico. - Poco particolareggiata.	89
SONORO + Musiche rilassanti. - Passerotti molto realistici.	90
GIOCABILITÀ + Ottimo da soli. + Incrollabile in più di uno.	90
LONGEVITÀ + Un genere quasi infinito. + In più di uno non ha paragoni.	95
GREMLIN	91





GIOCA PER
CON EA SPOR



GRANDE CONCORSO

AUT. MIN. RICH. SCADE IL 31/01/96

VINCERE

TS™ Poche storie, nello sport l'importante è vincere e divertirsi e se con i giochi EA SPORTS™ distribuiti da LEADER il divertimento è assicurato, vincere con NBA LIVE 96, FIFA SOCCER 96, e gli altri grandi giochi EA SPORTS™ dipende dalla tua abilità... Ma se oltre che bravo sei anche fortunato allora hai un motivo in più per acquistare un prodotto EA SPORTS™: cerca le confezioni con l'adesivo col pallone, solo al loro interno, infatti, troverai una cartolina che ti può far vincere!!

IN PALIO CI SONO

10

SONY

E ALTRI INCREDIBILI GIOCHI EA SPORTS™ A TUA SCELTA.

E se non vinci subito, puoi comunque partecipare all'estrazione dei premi non distribuiti. Buona Fortuna

LEADER

LEADER S.p.A.-VIA ADUA 22-21045 GAZZADA SCHIANNO (VA)-TEL. 0332/874111-FAX 0332/870890

ESTOTE PARATI

QUEEN COMPUTER

SOFTWARE & GAMES

Buone Feste

SONY PlayStation Center

VENDITA PER CORRISPONDENZA

per ORDINI e INFORMAZIONI

telefona subito 011-3090202 (r.a.)

CONSOLE 32 BIT

THE TOP GAMES

SEGA SATURN

PlayStation

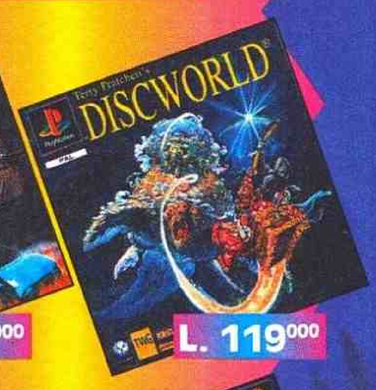
SNK NEO-GEO CD

3DO

L. 119.000

L. 149.000

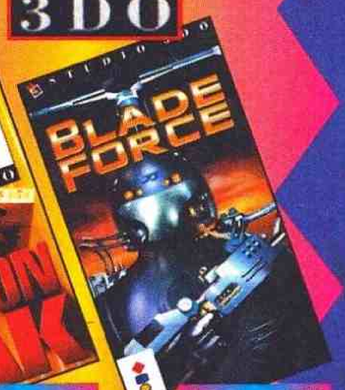
L. 119.000


L. 119.000

L. 119.900

L. 119.900

L. 89.000


L. 119.900

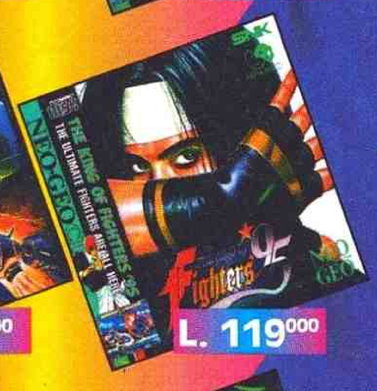
L. 139.000

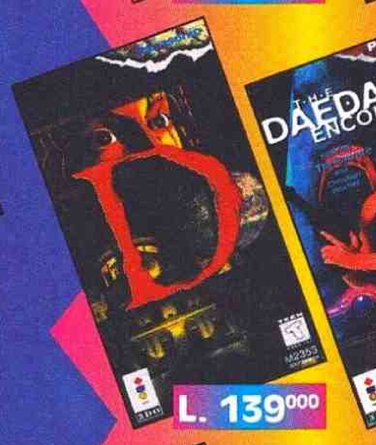
L. 169.000

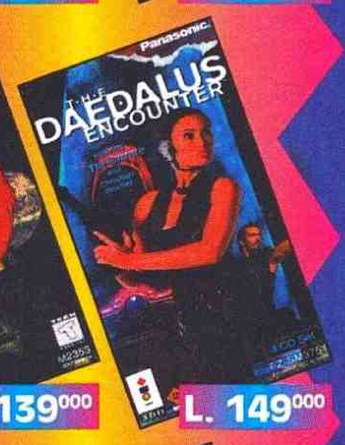
L. 169.000

L. 179.000

L. 99.000


L. 119.000


L. 139.000


L. 149.000

L. 149.900

L. 139.000

L. 179.000

L. 179.000

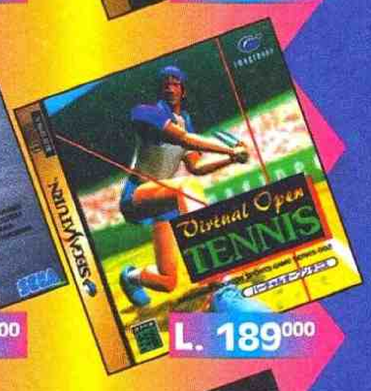
L. 119.900

L. 119.900

L. 109.000

L. 109.000

L. 159.000


L. 189.000

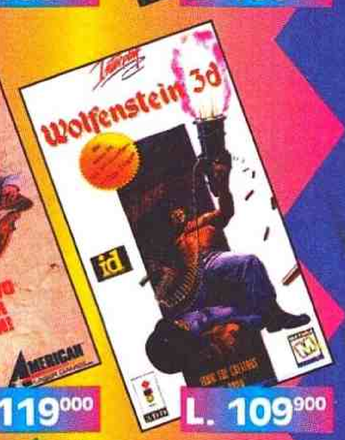
L. 179.000

L. 129.000

L. 99.900

L. 119.900

L. 119.000


L. 109.900

L. 149.000

L. 179.000

L. 179.000

L. 179.000

L. 79.000

L. 119.000

CONSOLE

CONSOLE 3DO NTSC PANASONIC FZ10 + GAME	730.000
CONSOLE GAMEBOY + TETRIS	125.000
CONSOLE GAMEBOY COLORATO / TRASP.	99.000
CONSOLE GAMEGEAR	215.000
CONSOLE MEGADRIVE 2 + 1 JOYPADS	189.000
CONSOLE NEO GEO CD + GAME	825.000
CONSOLE SATURN (EURO) + VIRTUAL FIGHTER	1.079.000
CONSOLE SATURN (JAP) + VIRTUAL FIGHTER REMIX	899.000
CONSOLE SATURN (USA)	769.000
CONSOLE SATURN (USA) + VIRTUAL FIGHTER	960.000
CONSOLE SEGA 32X (EURO)	325.000
CONSOLE SEGA 32X (USA)	199.000
CONSOLE SONY PLAYSTATION (EURO)	749.000
CONSOLE SONY PLAYSTATION (EURO) +RIDGE RACER	840.000
CONSOLE SONY PLAYSTATION (JAP)	899.000
CONSOLE SONY PLAYSTATION (USA)	770.000
CONSOLE SUPER NES (USA)	235.000
CONSOLE SUPERNINTENDO PAL	225.000
CONSOLE SUPERNINTENDO PAL SCART	215.000
CONSOLE VIRTUAL BOY + MARIO TETRIS	369.000

ACCESSORI

JOYPAD 3DO LMP	69.000
JOYPAD INFRAROSSI 3DO	119.000
PISTOLA 3DO	139.000
JOYSTICK FLIGHSTICK PRO 3DO	189.000
JOYPAD JAGUAR	55.000
JOYSTICK NEO GEO CD	139.000
ADATTATORE A 6 GIOCATORI SATURN	99.000
ADATTATORE UNIVERSALE SATURN	79.000
JOYPAD SATURN SEGA	79.000
MEMORY CARD SATURN	109.000
JOYSTICK SATURN	115.000
VOLANTE ARCADE RACER SATURN	179.000
SATURN JOYPAD LMP BASIC	49.000
SATURN JOYPAD LMP UPGRADE	59.000
PLAYSTATION JOYPAD SONY	59.000
PLAYSTATION JOYSTICK ASCII	145.000
PLAYSTATION JOYPAD ASCII	79.000
PLAYSTATION MEMORY CARD	49.000
PLAYSTATION MOUSE	69.000
MEGADRIVE JOYPAD 6 TASTI	35.000
MEGADRIVE JOYPAD ASCII	30.000
MEGADRIVE JOYSTICK FIGHTER-1	39.000
MEGADRIVE JOYSTICK ASCIIWARE	99.000
SUPERNINTENDO JOYPAD	39.000
SUPERNINTENDO JOYPAD ASCII	30.000
SUPERNINTENDO JOYSTICK SUPER-1	39.000
SUPERNINTENDO JOYSTICK ASCIIWARE	99.000
SUPERNINTENDO JOYSTICK S.ADVANTAGE	79.000
ADATTATORE 4 GIOCATORI MEGADRIVE	65.000
ADATTATORE 4 GIOCATORI SUPERNINTENDO	79.000
ADATTATORE UNIVERSALE MEGADRIVE MEGA KEY 1	35.000
ADATTATORE UNIVERSALE SUPERNINTENDO 1 SLOT	39.000
ADATTATORE UNIVERSALE SUPERNINTENDO 2 SLOT	35.000

TUTTI I TITOLI PER SATURN, NEO-GEO CD, SONY PLAYSTATION, 3DO, JAGUAR, 32X SONO DISPONIBILI A MAGAZZINO !

ORDINARE È FACILE: puoi telefonarci, mandare un fax o compilare e spedire il coupon

TELEFONO 011-30.90.202 (r.a.)

FAX 011-31.13.555

POSTA QUEEN COMPUTER via Castelgomberto, 153 - 10137 TORINO

INTERNET E-MAIL QUEEN@FILEITA.IT

QUEEN SHOP corso Dante, 2 - 10134 TORINO telefono 011-3185666 • fax 011-3199158

SPEDIZIONI VELOCISSIME CON CORRIERE TRACO TNT

QUEEN COMPUTER - via Castelgomberto, 153 - 10137 TORINO - orario continuato 9:00/19:30 anche festivi

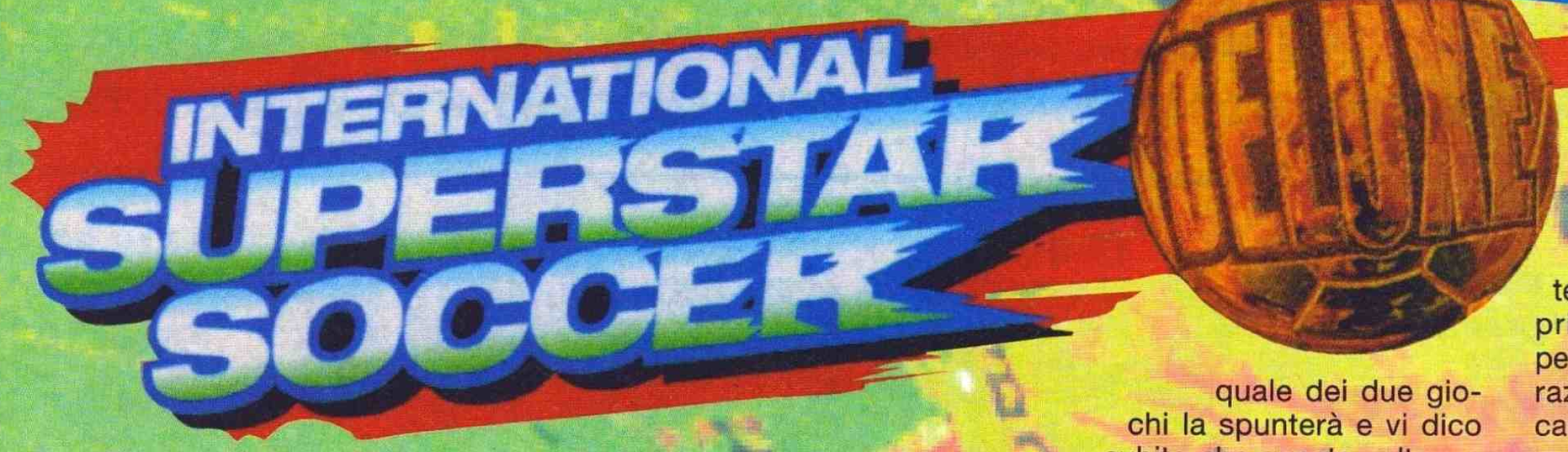
92

GIOCATORI	1-4
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	3

Calcio, calcio, calcio e ancora calcio... Chissà che ossa dure!

Beh, cosa sono quelle facce? Cosa vi aspettavate? Un cappello originale per un gioco di calcio? Ma dai, siate seri! Cosa vi aspettavate di trovare, frasi del tipo "Il seguito più o meno ufficiale dello strepitoso gioco targato Konami è finalmente tornato sui nostri monitor!"? Beh, sicuramente sarebbe stato meglio della penosa battuta introduttiva, ma che ci volete fare, quando si ha poco tempo a disposizione, non si è dormito particolarmente bene (non sono andato a letto alle cinque di mattina come qualcuno, però la stanchezza è davvero parecchia!) e bisogna scrivere in tempo zero gli

articoli, allora si può anche scusare qualche svarione, vero? No? Vabbè, ci ho provato.
Tornando a noi e più nel dettaglio a questo International Superstar Soccer Deluxe, parrebbe che questa sia il botta e risposta alla pubblicazione di FIFA '96 da parte della EA Sports, forse la battaglia più infuocata dell'inverno scorso.
Ora, a distanza di quasi un anno, sono state riaperte le ostilità e le due software house sono tornate di nuovo sul piede di guerra con le loro ultime creature: dopo un pareggio ai punti, vediamo questa volta quale dei due giochi la spunterà e vi dico subito che questa volta - a mio avviso - ci sarà un vincitore (ma non vi dico quale... Se volete saperlo continuate a leggere!).
Partiamo subito col descrivere l'interfaccia del menu opzioni, che reputo sempre interessante riportare, in quanto specchio dell'impegno e della longevità.
Il menu principale è composto da otto voci. Open Game è la classica amichevole, fondamentale per prendere un po' di confidenza con i comandi in una partita vera e propria ed è configurato per giocare contemporaneamente fino a 4 giocatori (sempre che possediate l'interfaccia apposita che è distribuita a parte. Ma alla Nintendo hanno mai sentito parlare di J-Cart?). Sempre con Open Game avrete la possibilità di disputare subito un minitorneo o un minicampionato. La Coppa Internazionale, invece, consente di disputare una vera e propria competizione, scegliendo però tra tre tipi diversi di configurazione: Elimination League (un campionato con 36 squadre che competono in 12 gruppi per con-



FERMATI!
NON POTRAI PIU' FARNE A MENO

CRAZY VIDEO STOP CRAZY VIDEO

A SESTO S. GIOVANNI
NOVITA' DA TUTTO IL MONDO
PER LA TUA CONSOLE

SONY PSX
L. 749.000

SEGA SATURN
L. 849.000

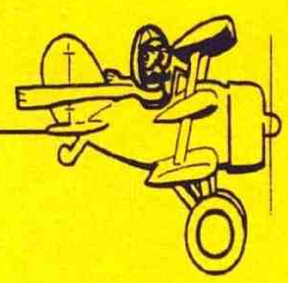
VASTO ASSORTIMENTO MEGA DRIVE, SUPERNES, GAME GEAR, GAME BOY...

DISPONIBILE LISTINO RIVENDITORE

SONY
PLAYSTATION
CENTER

RITIRIAMO E VENDIAMO IL VOSTRO USATO

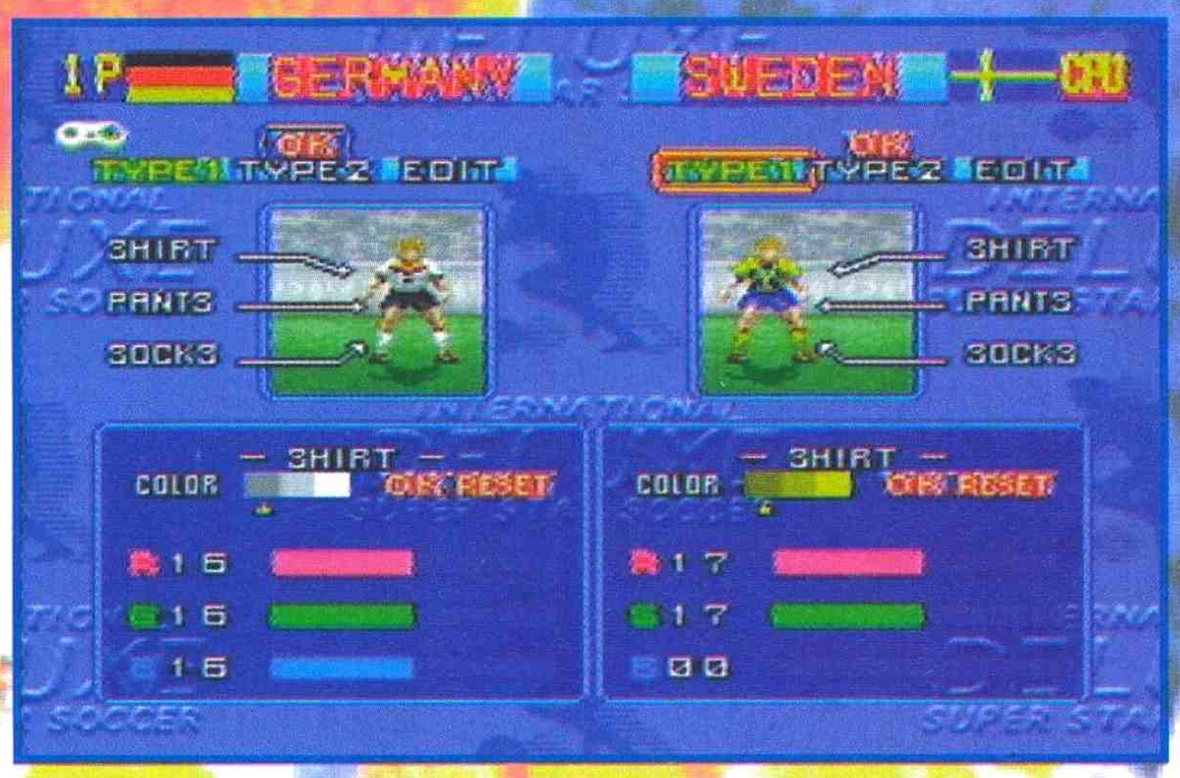
VENDITE RATEALI



VENDITA PER CORRISPONDENZA

CRAZY VIDEO-**VIA DANTE,165**
SESTO S.GIOVANNI-(MI)
TELEFONO E FAX 02/2620680

quistare la Coppa), Preliminary Round (le qualificazioni, con 24 squadre che giocano in 6 gruppi) e Tournament (16 squadre che giocano una contro l'altra in un torneo a eliminazione). Trova poi spazio una World Series, una competizione davvero massacrante in cui 36 squadre si affrontano in circa settanta partite suddivise in diverse fasi per determinare chi sarà il vincitore.
Nella sezione dedicata invece a semplici allenamenti, posiamo far rientrare i calci di rigore e una sorta di esercitazione su come apprendere facilmente i movimenti basilari. A chiudere il tutto ci sono le



canoniche voci inerenti le opzioni e la possibilità di riprendere in qualunque momento grazie al complesso sistema di password (veramente allucinante, proprio dal punto di vista della praticità: pensate che, per riprendere una partita, è necessario scribacchiare su un pezzetto di carta più di una ventina di simboli, lettere e numeri, il più delle volte indecifrabili. Provate voi a distinguere un 5 da una S!).

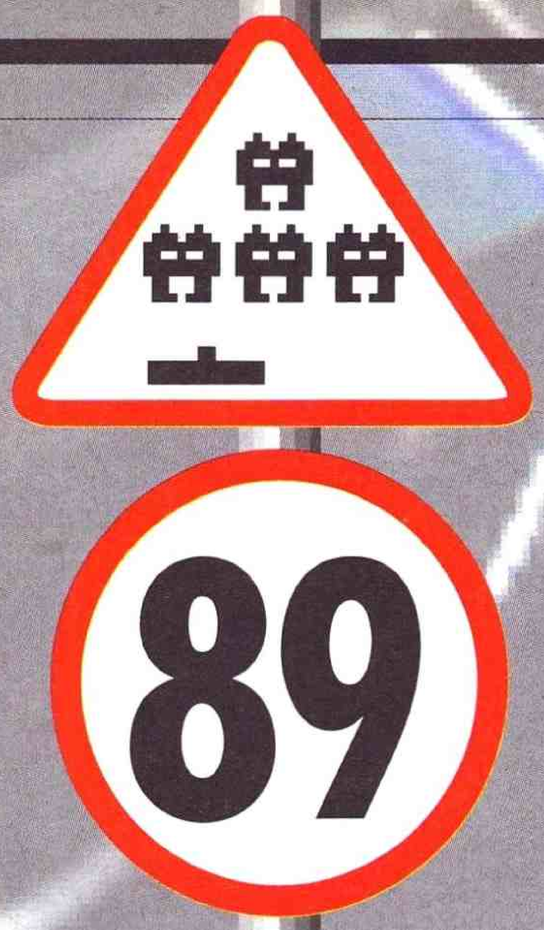
Una volta configurato al meglio il tutto è il momento di gettarsi a capofitto nell'azione vera e propria.
Fondamentalmente, e lo dico subito, il sistema di controllo non è cambiato più di tanto (è sempre possibile fare tutti i movimenti come colpi di testa, rovesciate e cose di questo tipo ed è sempre difficile nella stessa maniera riuscire a segnare un gol), così come l'azione di gioco, che anzi mi è sembrata leggermente peggiorata: sarà che forse un anno fa International Superstar Soccer Deluxe era davvero impressionante tecnicamente (PSX e Saturn si stavano appena affacciando sul mercato), ma oltre a questo era anche divertentissimo! Per carità, International Superstar Soccer Deluxe è un prodotto senza dubbio validissimo, soprattutto se rapportato alle capacità del Super NES.

Il vero punto di forza di questo nuovo prodotto targato Konami è senza dubbio la mole di opzioni che lo accompagna: è possibile modificare praticamente tutto il modificabile, dalla durata degli incontri allo schema di gioco, dalle maglie al tipo di condizione atmosferica.
Come nella precedente edizione è poi stata implementata una sezione dedicata agli scenari. In questa particolare modalità di gioco è possibile cimentarsi in dodici differenti partite già cominciate e spetta a voi modificarne l'andamento. Ogni scenario è brevemente descritto e catalogato da una difficoltà crescente, proporzionalmente dipendente dall'avversario , dal risultato e dal tempo rimanente.
Facciamo un esempio un po' più pratico. L'unico scenario che fino a ora sono riuscito a portare a termine è quello in cui la Germania deve sbloccare uno 0-0 con l'Italia e l'occasione per farlo è un calcio di punizione al limite dell'area di rigore; di tempo a disposizione ce n'è e l'Italia non sembra irresistibile e perciò risulta essere una delle partite più semplici . Inutile dire che lo scopo di questa sezione è quello di completare tutti gli scenari, ma vi sfido a ribaltare il risultato contro un Brasile che vince 3 a 1, in meno di un minuto!
In definitiva International Superstar Soccer Deluxe rimane un gioco decisamente valido, soprattutto se siete degli amanti del genere arcade. Se invece preferite un po' più di tattica rispetto a un bombardamento di palloni verso la porta avversaria, beh, allora FIFA '96 rimane un gradino più su.
All'anno prossimo per il terzo episodio di questa battaglia...
BYEZ!

MAO

SUPER NINTENDO

GRAFICA + colorata + e definita	90
SONORO + buono il parlato - un po' meno le musiche	88
GIOCABILITÀ + è un gioco di calcio - sistema di controllo macchinoso	90
LONGEVITÀ + in quattro è praticamente infinito + e poi ci sono gli scenari!	95
KONAMI	92

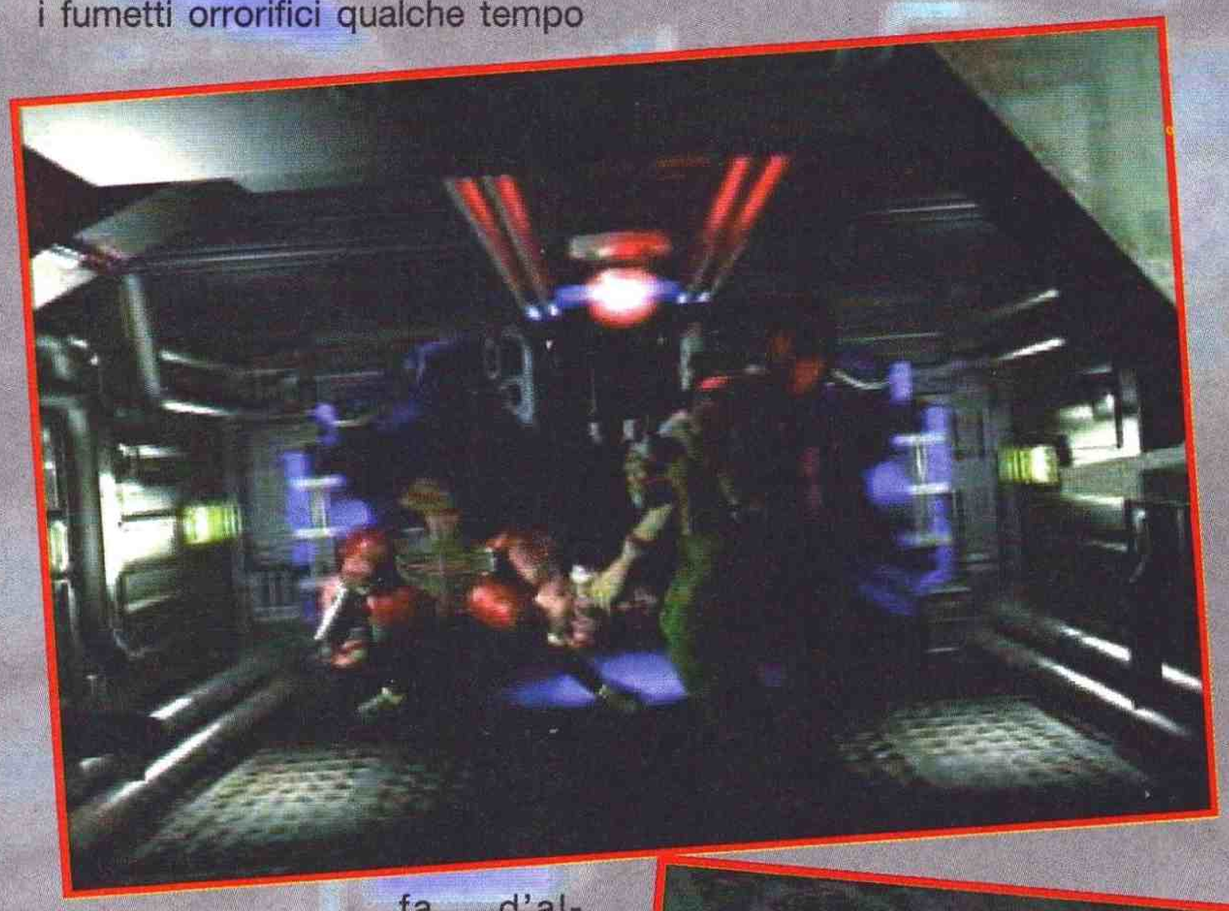


LOADED

GIOCATORI	1 - 2
LIVELLI	16
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	5

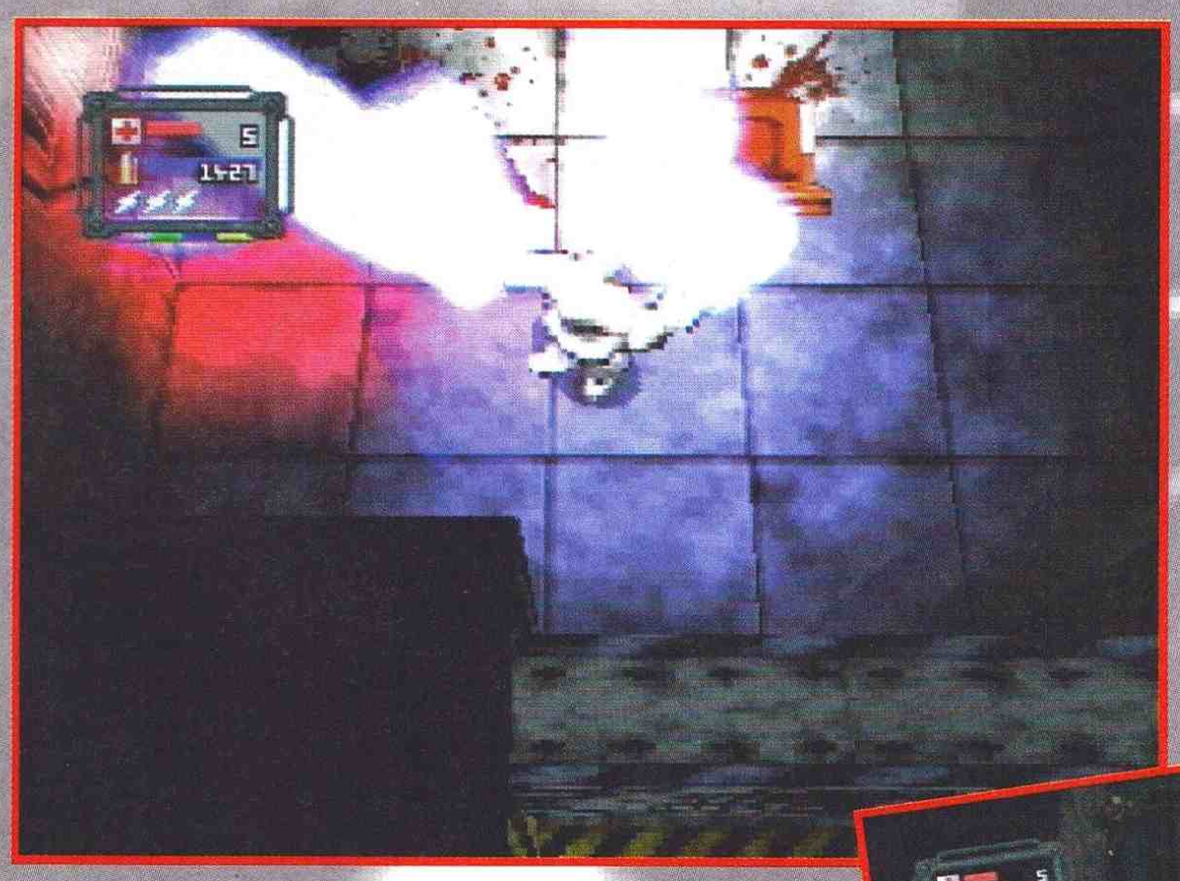
"Signori e signore, buonasera. Tra poco andrà in onda Loaded, una produzione Gremlin Interactive per Sony Playstation; a causa della presenza di scene non adatte a persone particolarmente impressionabili, si consiglia la visione di questo spettacolo a un pubblico di soli adulti..."

Come molti fra voi sapranno, uno fra i più dibattuti argomenti in campo videoludico è sempre stato quello della violenza nei giochi, in particolare picchiaduro e sparatutto (anche se personalmente credo che sia più facile finire a gomitate in faccia iniziando con Micromachines), autentiche occasioni di accesi scontri (verbali, per carità) tra pseudo-moralisti e sostenitori dei massacri virtuali a scopo liberatorio... Così come era successo per i fumetti orrorifici qualche tempo fa, d'altronde: ricordo perfettamente un particolare accanimento verso le pubblicazioni del suddetto genere da parte di genitori, educatori vari e non meglio definiti tutori dell'integrità intellettuale, nel tentativo di addossare buona parte delle manifestazioni di odio adolescenziale, in notevole aumento negli ultimi anni, a menti traviate dalla lettura di un certo tipo di stampa non proprio "per famiglie". Non fu troppo difficile allora, come non lo è adesso, dimostrare che a fare danni nei giovani cervelli del fruitore medio di questi prodotti erano non tanto i fumetti o i videogiochi, quanto, magari, un certo tipo di spettacoli televisivi, per non parlare delle singole situazioni socio-familiari di ogni giovincello in questione... Sì, lo so, oggi sono una pizza... E allora beccatevi questa! Due maiali vanno a un telequiz, si avvicinano al presentatore e gli chiedono: "Ci scusi, ha delle domande da porci?"... Ah, ah, ah... Ehm... Torniamo a noi, che forse è meglio; per il discorso di prima, devo quindi dire che questo titolo si presenta come un'eccezione che conferma la regola, in quanto c'è più sangue qui che in tutte le versioni di Mortal Kombat, e un numero di morti ammazzati ben superiore a quello di Doom o, per meglio rendere l'idea, a quello dell'ultimo film con Bruce Willis: eh sì, perché quando in Loaded polverizzate qualcuno con un lanciafiamme, piuttosto che ridurlo a un ammasso indefinito di frattaglie umane col laser, vi sembra di farlo DAVVERO, altro che simulazione elettronica! Sarà per la grafica? Può anche darsi: gli sce-na-

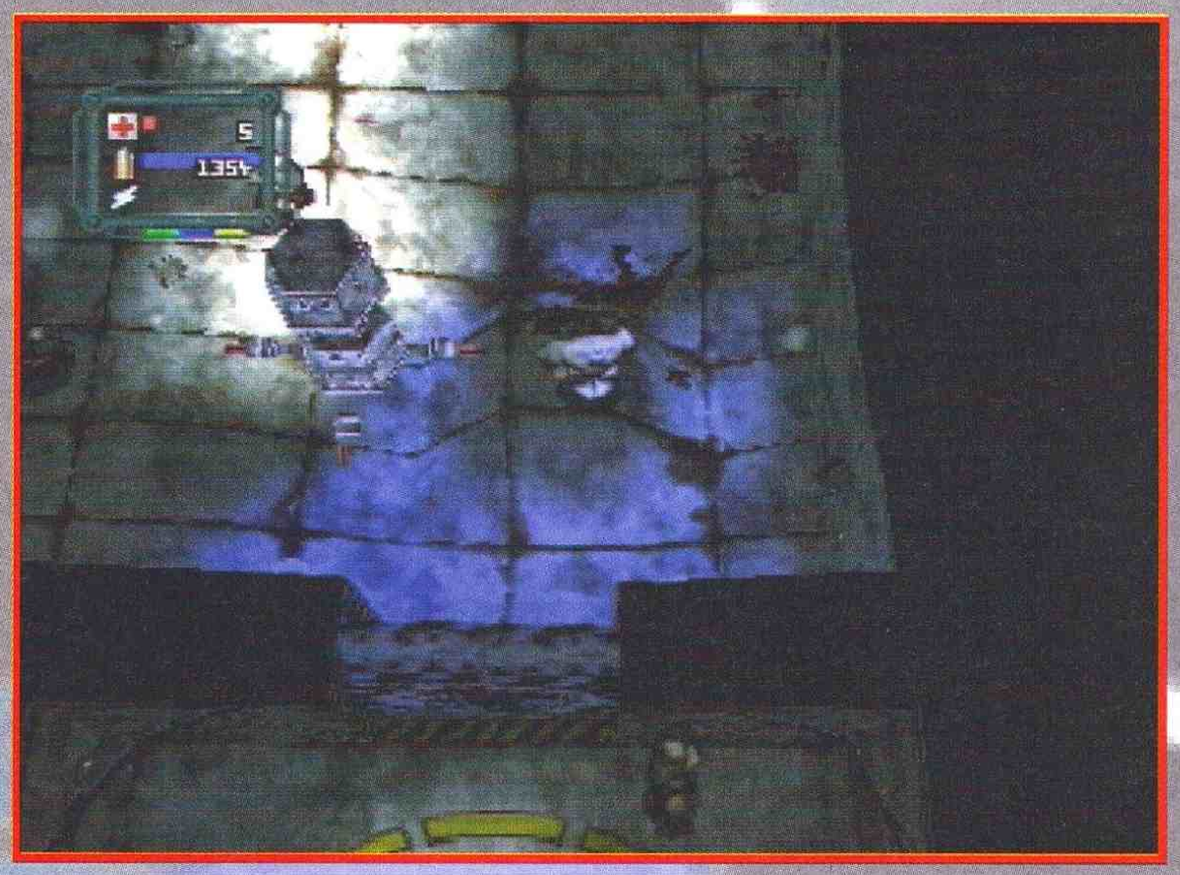


ri poligonali attraverso i quali si muovono i vari personaggi sono ultra-realistici, grazie anche a interessanti giochi di luce forniti dall'illuminazione delle varie stanze; gli sprite sono animati in maniera impeccabile e gestiti altrettanto bene (a

parte qualche scatto qua e là, ma solo con più di quindici persone in movimento che sparano a raffica continua); le collisioni vengono curate alla grande e i protagonisti sembrano assumere vita propria, almeno quanto i loro detrattori... Ma la cosa più micidiale sono i resti delle vostre vittime: avete presente il classico pomeriggio da passare davanti alla console, giocando come invasati e con un piattone di pop corn sul tavolo? Ecco, eliminate l'idea del pop corn, che è meglio... Vi basti sapere che in Loaded l'unico modo per sapere se siete già passati da qualche parte è osservare il colore del pavimento: è rosso con pezzettini di bianco che sembrano ossa spappolate? Allora sì, ci siete passati. Certo, potete anche divertirvi a distruggere tutto il mobilio, ma la cosa passa decisamente in secondo piano quando scoprite l'effetto delle vostre armi su degli organismi viventi... Anche a causa del sonoro (da infarto) e dei temi musicali (hard rock allo stato puro) da autoesaltazione mistica, due elementi decisamente all'altezza della situazione.

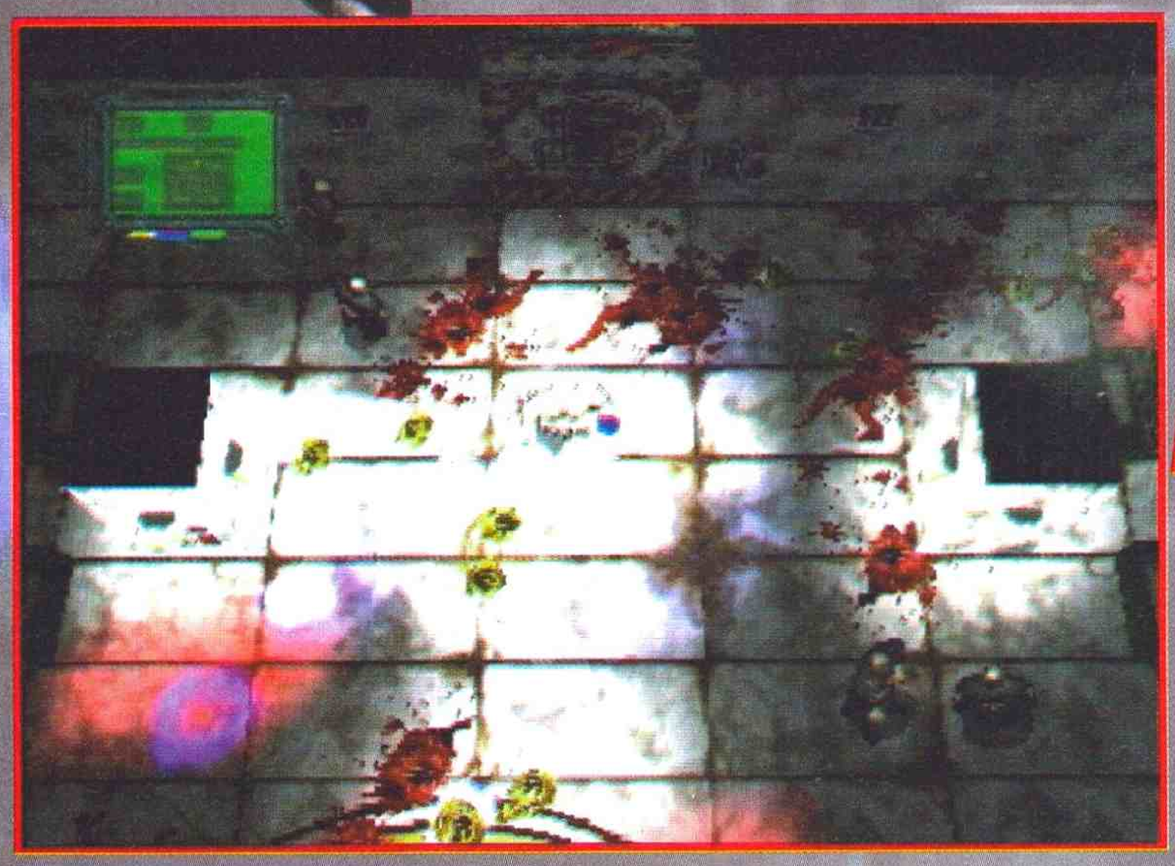


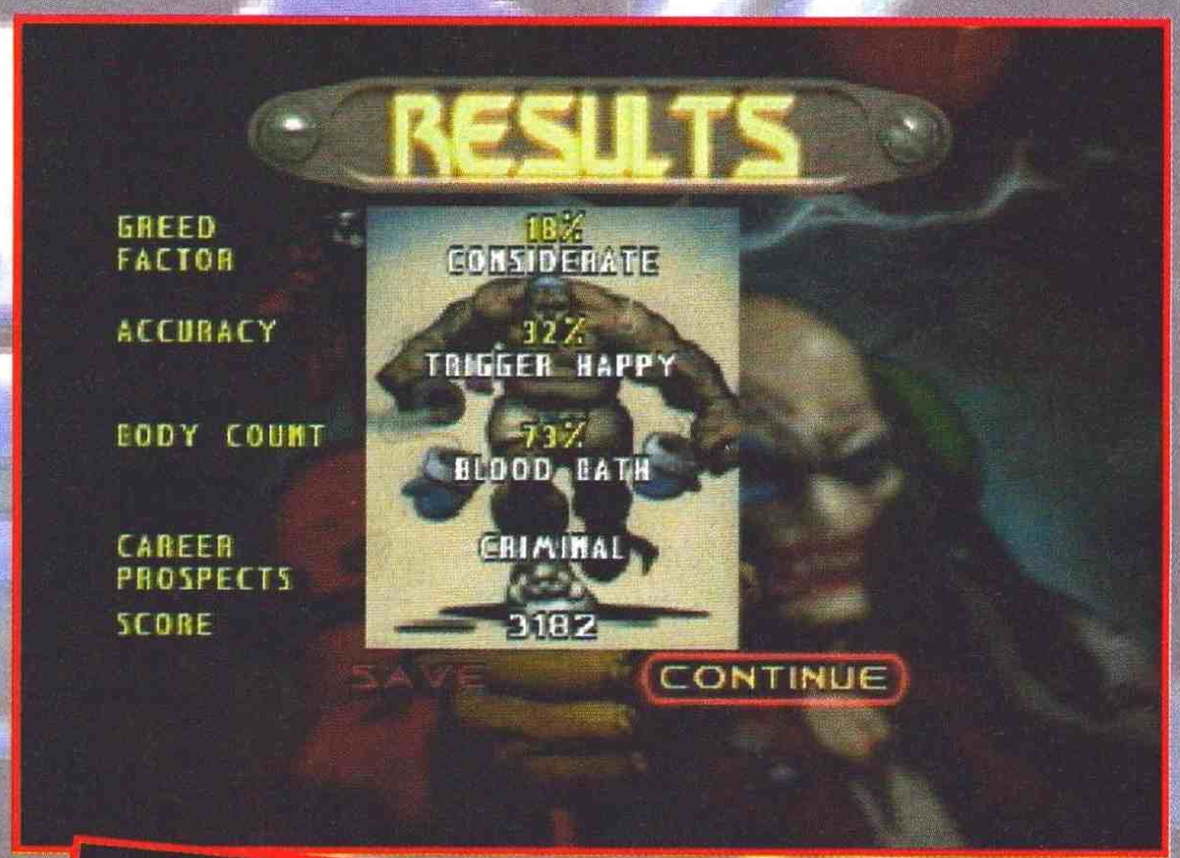
I personaggi si manovrano benissimo, anche se questo non vuol dire che siano limitati in quanto a movimento: se da una parte non è certo difficile girare di qua e di là semplicemente premendo i tasti direzionali, dall'altra diventa un'autentica sfida imparare a usare contemporaneamente la corsa (utilissima per i corridoi più lunghi), lo sparo e il "block", ossia uno degli shift che serve a fissare la direzione di fuoco verso un unico punto, anche se ci si muove in altri sensi. E adesso veniamo alla trama, perché mica si possono massacrare decine di persone così, tanto per divertirsi, no? Oppure sì? Va beh, qui la storia c'è e io ve la dico, ma anche se mancava il gioco non è che sarebbe cambiato più di tanto... Basta che vi immaginiate una sorta di asteroide vagante, sul quale è stata costruita la prigione che ospita i peggiori criminali della galassia: questi poveri innocenti (si fa per dire) sono stati rinchiusi qui dal diabolico FUB (Fat Ugly Boy), il quale spera in cuor suo che qualcuno dei suoi "ospiti" riesca a evadere e a fargli visita, non proprio con intenti caritatevoli; vuole dimostrare a tutti che se è in grado di sconfiggere uno fra i più brutali abitanti del sistema solare, sarà in grado di sconfiggere chiunque... Specialmente con la sua nuova macchina gravitazio-



MAO Loaded? Un bel giochino, anzi se mi è consentito, oserei dire che è un gioco mediocre. Insomma, bisogna smettere di esaltarsi per una grafica mozzafiato e un sonoro strabiliante e solo perché è un gioco per Playstation. Loaded mi ha annoiato e non ho riscontrato nulla di assolutamente innovativo, e se qualche novità c'era, beh allora si è persa nel caos della confusissima azione di gioco. Risparmiate i danè per l'imminente FIFA, che è meglio...

nale, che gli permetterà di avere sotto il suo dominio tutti i pianeti che per un motivo o per l'altro più gli interessano. E qui entrate in scena voi, che usando uno degli assurdi ergastolani (armati fino alla cocuzza) dovrete liberarvi di guardie, pazzoidi in camicie di forza, zombie, ratti enormi, cani da guardia, scorpioni e così via per una quindicina di livelli, recuperando le quattro chiavi che ogni volta vi spalancheranno le porte per il quadro successivo, fino a raggiungere l'amato padrone di casa. Potrete scegliere il vostro eroe tra alcuni "pessimi elementi" tra cui Mamma (un ragazzone in papalina e ciabatte), Fwank (una specie di pagliaccio in tuta mimetica), Vox (la solita bellona fatale), Gounca (un mascelluto ex-buttafuori), Butch (un novello Norman Bates) e Cap'n Hands (uno scheletrico pistolero messicano), ognuno con armi e caratteristiche proprie, ovviamente. Lungo la strada troverete la solita dose di ricariche energetiche, munizioni, bombe e potenziatori, oltre ai bonus a tempo (invulnerabilità, bloccaggio dei nemici) e a sporadiche vite, mentre tra uno schermo e l'altro assisterete a qualche filmato occasionale (simpatico quello di





apertura) e alle "statistiche" sulla gente che avete fatto fuori (istruttivo, direi). Ultimo, ma non ultimo pregio di questo bel titolone il poter giocare anche in coppia, coprendosi le spalle a vicenda e dividendosi equamente lavoro e profitti... Peccato che in due il movimento sia leggermente più limitato, ma l'ampiezza massima dello zoom a disposizione permette comunque di allargare abbastanza la visuale anche in questo frangente. Tutto alla grande in sé richiama molto di più (nonostante la visuale) un titolo alla Doom, piuttosto che uno shoot 'em up infernale quale Loaded in realtà sarebbe: si avverte quindi la mancanza di quel tocco di strategia in più che di certo non avrebbe guastato, ma in fondo si tratta di un gioco costruito semplicemente per distruggere ed essere distrutto, quindi va bene anche così.

Emanuele "Mr. Tao" Fiorillo

MA Sei personaggi, ma vale la pena usarne uno solo. Che senso ha? La prima cosa che urta di Loaded è proprio questa caratteristica: se non usate Mamma non vi divertite. Per il resto, il giochillo in questione è un novello Ikari Warriors molto poco strategico, frenetico e dotato di una grafica non eccelsa ma comunque intrigante, grazie ai simpatici effetti luminosi e alla violenza che caratterizza l'azione visualizzata con cadaveri sparpagliati sul pavimento, personaggi che esplodono in un tripudio di frattaglie e suppellettili che volano in mille pezzi. A parte questo, Loaded ha ben poco: lo schema di gioco alla lunga (ma neanche tanto) stanca e giocare in due non è poi così divertente. Bah...

allora? Non proprio tutto, ahimè e ahivoi (ahinoi per gli amici): purtroppo Loaded fatica a prendere quota in quanto a longevità, specialmente nel modo a un giocatore; tutto 'sto spargimento di budella impressiona solo per i primi quattro o cinque quadri, e anche se gli scenari cambiano abbastanza il tutto si riduce sempre e comunque alla spasmodica ricerca dell'uscita, operazione sempre più dura per le quantità industriali di avversari che vi si fiondano addosso... Perdere potenza alle armi in un livello bello tosto vuol dire anche perderci più di una vita, e vanificare così gli sforzi compiuti fino a quel momento; oltre a questo la struttura

PLAYSTATION

GRAFICA + una marea di roba su schermo... + ... Ottimamente gestita	92
SONORO + adattissimo il rock duro + effetti da film	91
GIOCABILITÀ + ottima al primo impatto... + ... E migliora col tempo	92
LONGEVITÀ + tanti livelli, anche per due - da soli non è il massimo	85
GREMLIN INT.	**89**

PRIMAL RAGE™

IL PIU' INCAZZATO VINCE!!

Disponibile nei formati: MD, SNES, GB, GG, CD MPC, AMIGA

TIME WARNER INTERACTIVE

DELPI

AUT. MIN. RICH. scad. 31/01/96

LA FURIA BESTIALE ESPLODE NEL GIOCO PIU' ANARCHICO DELL'ANNO !!

PRIMAL RAGE , successo strepitoso nella versione coin-op, è gia' numero 1 nella classifica TOP 20 CARTRIDGE. Dinosauri furiosi, mosse segrete, colpi proibiti e bonus nascosti. PRIMAL RAGE è il primo videogioco a usare animazione completamente in stop-motion, con immagini digitalizzate di sette modellini realizzati in latex azionati elettronicamente e filmati in centinaia di posizioni diverse.
Fa rabbia non averlo ancora !!

Anteprima assoluta: anche i possessori di un PC potranno provare queste emozioni perchè PRIMAL RAGE è anche disponibile nei formati CD MPC e AMIGA!!

E SE SEI COSI' IMBESTIALITO DA ARRIVARE ALLA SFIDA FINALE, PARTECIPI AL...

GRANDE CONCORSO

PRIMAL RAGE

Se arrivi alla FINAL BATTLE (guarda la schermata qui a fianco) fotografala e spedisci la foto insieme alla prima pagina del manuale di istruzioni di PRIMAL RAGE alla LEADER, unendola a questo tagliando compilato. Parteciperai così al concorso per vincere una fantastica MACCHINA COIN-OP da piazzare in casa tua (non dirlo alla mamma!). Oppure potrai vincere una fantastica maglietta "da bestia".

NOME ..... COGNOME .....

PROFESSIONE ..... ETA'.....

INDIRIZZO .....

CAP..... CITTA'..... TEL.....

LEADER

LEADER S.p.A.-VIA ADUA 22-21045 GAZZADA SCHIANNO (VA)-TEL. 0332/874111-FAX 0332/870890

incontro con le AZIENDE del SETTORE

Intervistiamo questo mese, Mauro ZANOTTO amministratore delegato della QUEEN Computer SOFTWARE & GAMES, azienda leader nel settore della distribuzione di videogiochi e tecnologie multimediali in genere.

La QUEEN Computer SOFTWARE & GAMES è un'azienda giovane, come ha fatto ad affermarsi in così poco tempo?

La QUEEN Computer è stata fondata nel 1991, ma la sua operatività commerciale è stata possibile solo dall'aprile del 1992.
In questi anni il nostro fatturato è raddoppiato ad ogni esercizio rispetto al precedente, con un mercato che ha risposto entusiasticamente alle nostre azioni commerciali. Fin da subito ci siamo distinti per l'ottimo livello del servizio vendite, in termini di cortesia, competenza e disponibilità. Dopo qualche anno di attività nel settore, penso di poter affermare, senza timore di smentite, che il vero confronto che le aziende commerciali saranno chiamate a sostenere, avverrà proprio sul piano della qualità dei servizi di vendita.
Oggi posso dire che l'impegno profuso è stato largamente premiato da una clientela via via crescente, rispetto alla quale l'azienda è diventata un riferimento preciso ed importante nello scenario italiano della distribuzione di videogiochi.

Cos'è oggi la QUEEN Computer?

E' una azienda dinamica, tecnicamente preparata, logisticamente e informaticamente ben organizzata, capace di rispondere con rapidità ed efficienza alle molteplici esigenze del mercato.
Prendiamo ad esempio il mail service. Nel 1992 avviammo la vendita per corrispondenza del videogioco. Grazie alle conoscenze in campo informatico, fummo in grado di progettare un sistema che rispondeva alle necessità organizzative di questo servizio. Da allora abbiamo sviluppato tutta una serie di procedure informatiche che ci permettono efficienza e precisione nelle nostre principali attività: dal controllo delle scorte a magazzino all'analisi acquisti, dalla gestione degli ordini cliente alle spedizioni via posta/corriere/aereo, dalla fatturazione materiali alla contabilità aziendale, dalla produzione di impianti pubblicitari alle campagne promozionali o di fidelizzazione della clientela.
Oggi, circa l'80% degli ordini raccolti telefonicamente durante la giornata, viene evaso con spedizione già nelle successive 24 ore, grazie alla possibilità di verificare immediatamente la disponibilità del prodotto e di avviare le procedure di spedizione fisica della merce.
Con altrettanta efficienza gestiamo i resi del materiale dichiaratoci difettoso, sostituendo tempestivamente l'articolo. Cerchiamo sempre e comunque di avere con il cliente un rapporto schietto, trasparente e di sincera disponibilità, rinunciando piuttosto alla vendita se questa non può essere risolta con una spedizione rapida e soddisfacente per il consumatore.

...avere con il cliente un rapporto schietto, trasparente e di sincera disponibilità.

Quale è la vostra quota di mercato attuale e quali sono le previsioni per il prossimo anno?

L'andamento attuale delle vendite in proiezione sulla fine anno, confermerà presumibilmente un volume di 25.000 spedizioni fatte nel '95.
Crediamo, in funzione delle nuove strategie commerciali che andremo ad implementare, di riuscire ad ottenere un improvement sulle vendite nel '96 di circa il 60% portandoci su un volume di 40.000 spedizioni.

Tenga inoltre presente che attualmente la QUEEN Computer possiede un portafoglio clienti pressapoco di 24.000 persone e che di fatto andiamo ad acquisire circa 650/700 nuovi clienti ogni mese.
Questa in cifre la quota di mercato per il 1995 con relative previsioni 1996 per il solo Mail Service. Ma l'Azienda è anche QUEEN Computer SHOP e qui le considerazioni da fare sono differenti.
Il QUEEN Computer SHOP è, a detta della clientela torinese, uno dei più qualificati e specializzati punti vendita di Torino e dintorni nel settore del videogioco. Sappia che le energie finanziarie necessarie per l'allestimento di un negozio di questa levatura, sono state davvero notevoli.
Il nostro progetto prevedeva la creazione di un negozio fortemente specializzato, capace di far fronte alla forte richiesta di prodotto raccolta sulla piazza da una nostra indagine preliminare di marketing. Siamo quindi partiti nel novembre dello scorso anno con questo punto vendita, che di fatto ci sta dando molte soddisfazioni.

La formula vincente del negozio sicuramente risiede nell'offerta estremamente varia di prodotti tale da soddisfare praticamente qualunque richiesta, in una politica di prezzi di vendita interessante anche per la clientela con minor capacità di spesa e nella possibilità di poter provare il videogioco nello show room prima di acquistarlo.
Inoltre, da più di un anno, siamo presenti con giochi radiofonici, manifestazioni culturali e promuoviamo iniziative sportive e momenti di aggregazione giovanile.
Riteniamo possibile, per la seconda metà del '96, l'apertura di un secondo QUEEN Computer SHOP con caratteristiche un pochino più ad ampio respiro, soprattutto in quelle aree di distribuzione in cui attualmente siamo presenti ma non con l'incidenza che vorremmo, come il settore dell'informatica professionale e degli educazionali.

Come mail service, quanto investite in pubblicità e su quali riviste?

Per l'area computer siamo presenti sulle riviste THE GAME MACHINE, K, Z dove finalizziamo i nostri spazi pubblicitari alla distribuzione di videogiochi per PC, CDROM, AMIGA, CD32.
Per l'area console, invece, siamo presenti sulle riviste CONSOLE MANIA, GAME POWER, SUPER CONSOLE e MEGA CONSOLE, sulle quali spingiamo i prodotti per SUPERNINTENDO, MEGADRIVE, GAMEBOY, GAMEGEAR e, per quanto riguarda il 32 bit, i prodotti per SATURN, SONY PLAYSTATION, NEOGEO CD, 3DO.
Il nostro investimento su queste riviste è decisamente consistente.
Tenendo presente che per ogni rivista utilizzata, facciamo un attento lavoro di analisi per valutare l'effettivo share di mercato e per verificare se il nostro impegno finanziario con quel giornale si traduce, poi, in un reale fatturato.
Intervistando direttamente i nostri clienti riusciamo a determinare in modo significativamente preciso sia l'interesse del lettore sulla singola rivista, sia il grado di sovrapposizione che le varie riviste hanno su una comune utenza.
L'impostazione dei nostri spazi pubblicitari mira a fornire indicazioni chiare sul prodotto, sul suo prezzo, sul tipo di macchina europea, americana o giapponese che puo' ospitarlo e su come lo si possa acquistare, con facilità, presso la

...la nostra pubblicità come strumento di consultazione semplice sulle novità del settore.

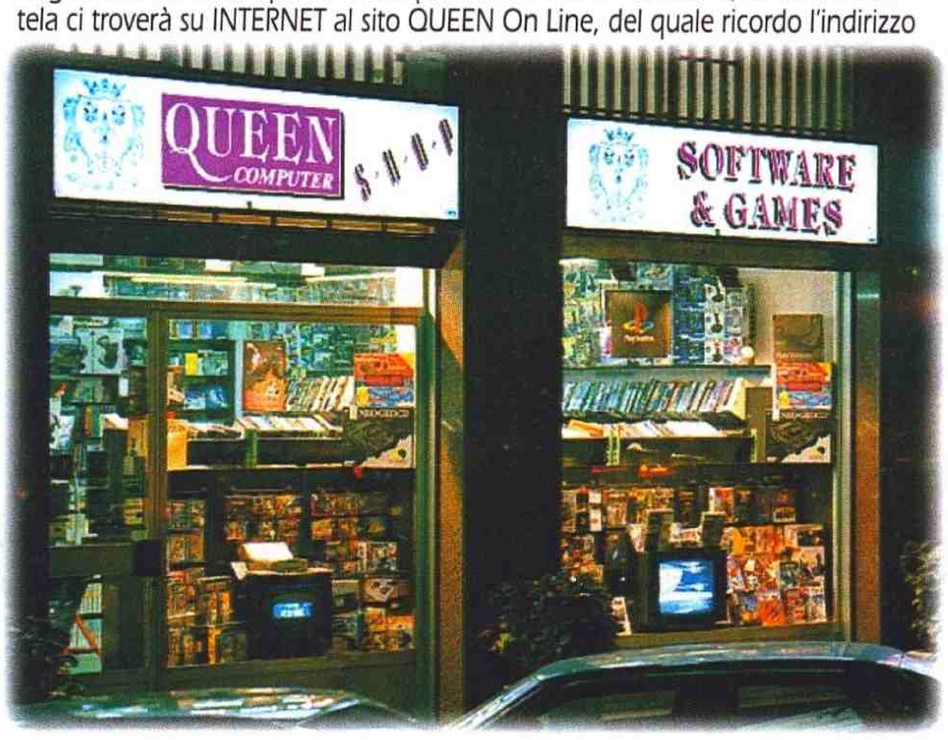
QUEEN Computer e sono arricchiti da tutta una serie di promozioni ed iniziative commerciali per la clientela. Un esempio, tra le ultime proposte, è la FIDELITY CARD personalizzata con l'invio del periodico QUEEN MAGAZINE.
La nostra pagina pubblicitaria vuole essere uno strumento di consultazione semplice, volto prevalentemente all'informazione sulle novità del settore.

La QUEEN Computer è ora anche casa editrice. Ci parli delle vostre riviste.

Queste due pubblicazioni - QUEEN MAGAZINE PC e QUEEN MAGAZINE CONSOLE - sono nate da un progetto che inizialmente prevedeva solo il restyling del nostro catalogo commerciale. Solo l'attenzione a quelle che pensavamo fossero le reali esigenze della clientela ci ha spinti a creare le riviste che Lei vede oggi.
I QUEEN MAGAZINE parlano di tutte le novità del settore, contengono recensioni sui titoli più gettonati del momento, sviluppano di mese in mese i temi tanto cari ai videogiocatori, spaziando dai picchiaduro ai giochi di ruolo, dagli arcade ai simulatori di volo. Cosa importante è che sono gratuiti e arrivano al cliente insieme all'articolo acquistato.
Certo, da un punto di vista di risorse aziendali, la preparazione e la stampa di questi periodici rappresenta un impegno non indifferente, se consideriamo che sono interamente finanziati dalla QUEEN Computer. Ma in tutta sincerità stiamo avendo un riscontro molto favorevole da parte della nostra clientela, che ci gratifica e ci motiva a continuare.

Quali sono i progetti per il futuro?

Per il prossimo anno, intendiamo espandere la nostra presenza sul mercato, incrementando il traffico vendite per il Mail Service ed aprendo un secondo punto vendita QUEEN Computer SHOP in Torino.
Altri progetti sono comunque in cantiere, in particolare su due di questi sono in grado di fare anticipazioni. Dal prossimo mese di dicembre, la nostra clientela ci troverà su INTERNET al sito QUEEN On Line, del quale ricordo l'indirizzo



...un punto vendita attentissimo a tutte le novità mondiali.

che è: HTTP://WWW.FILEITA.IT/QUEEN/. Oltre alle consuete informazioni sull'operatore commerciale QUEEN Computer, presso questo sito, sarà possibile trovare il listino aggiornato su tutti i prodotti distribuiti, con la fotografia della scatola che contiene il videogioco. Inoltre l'utente potrà anche acquistare i prodotti direttamente sotto INTERNET, tramite la compilazione di un coupon elettronico che poi verrà trasferito - via mail - al sito QUEEN On Line.
Chi vorrà utilizzare il sito QUEEN On Line per i propri acquisti, godrà di uno sconto del 10% sul costo del contrassegno postale o del corriere.
Nonostante l'utilizzo di INTERNET sia - in Italia - in una fase ancora iniziale, riteniamo che rappresenti comunque una vetrina internazionale sulla quale il prestigio del marchio QUEEN non poteva assolutamente mancare. Col tempo, analogamente a quanto avviene per le nostre pubblicazioni QUEEN MAGAZINE, anche il sito QUEEN On Line andrà ad arricchirsi di nuove proposte commerciali e aree di discussione a tema in cui chattare liberamente.
Il secondo progetto del '96 riguarderà la certificazione come "Azienda allo Standard di Qualità ISO 9002" che rappresenta lo standard di qualità per le aziende del settore elettronico, elettrotecnico, informatico e servizi. Questo progetto, principalmente di interesse interno all'azienda, mira a identificare quelli che sono i criteri di organizzazione della nostra attività commerciale, analizzandoli e modificandoli laddove sarà necessario per conformarli allo standard di qualità, ISO 9002 appunto.

Su quali prodotti state maggiormente lavorando ?

Devo dire che le richieste di prodotto raccolte dal Mail Service è sensibilmente diversa da quella del QUEEN Computer SHOP. In entrambi le aree la richiesta di titoli per CDROM è letteralmente esplosa in quest'ultimo anno, e rappresenta oggi il 40% del nostro fatturato mese.
Per quanto riguarda il Mail Service osserviamo poi una buona tenuta dei titoli per AMIGA e, a ruota, una comune richiesta di titoli per SUPERNINTENDO e MEGADRIVE. Minore è la richiesta di titoli PC su floppy al Mail Service, rispetto al QUEEN Computer SHOP. Scarsamente interessanti le richieste di titoli per il SUPERNES ed il GENESIS americani, mentre significativamente promettenti vediamo le vendite sul nuovo 32 bit. Mi riferisco in particolare alla Sony PLAYSTATION, attualmente la regina tra le console del genere, seguita dal SATURN. Sta calando invece, l'interesse - inizialmente notevole - su NEOGEO CD e 3DO. Nel periodo estivo vanno letteralmente a ruba le consoline portatili GAMEBOY, GAMEGEAR. Si deve comunque tenere presente che per ragioni di qualificazione del servizio alla clientela, QUEEN supporta qualunque macchina da gioco: le richieste di titoli per CD32, MEGACD, X32 o JAGUAR, quasi mai vengono disattese.
QUEEN Computer è anche intensamente presente sul multimediale, con disponibilità a magazzino di tutto ciò che è CREATIVE per la linea SOUND/VIDEOBLASTER e LABTEC, SBC, SUNCOM per diffusori acustici, cuffie, microfoni.

Concludendo, a cosa imputerebbe il successo della QUEEN COMPUTER?

Come ho già avuto modo di affermare, credo che il successo della QUEEN Computer risieda nella qualità del

...possibilità di poter provare il videogioco nello show room prima di acquistarlo.

servizio di vendita.
Gli spazi di miglioramento sono tuttavia notevoli e, nel '96, ci muoveremo per migliorare ulteriormente la qualità dei servizi.
La QUEEN Computer è oggi un'azienda con solide basi, in cui ogni parte vitale è stata costruita con criteri volti a garantire efficienza e flessibilità.
Guardi ad esempio il nostro Mail Service. Qui lei trova una struttura dedicata unicamente alla vendita per corrispondenza videogioco, con operatori estremamente qualificati e pronti a fornire qualunque tipo di ssistenza alla clientela.
Riteniamo il Mail Service così importante e strategico, all'interno dell'azienda, da dover meritare struttura e risorse esclusivamente sue, per operare con efficienza e tranquillità.
Naturalmente una struttura dedicata comporta dei costi che alcune aziende nostre concorrenti non ritengono di dover sostenere. Ne deriva un servizio di vendita per corrispondenza da retro bottega, a scapito di qualunque criterio di qualità. E' in questo scenario che la QUEEN Computer Mail Service intende imporsi come il più qualificato operatore del settore della vendita per corrispondenza di videogiochi in Italia.

...intendiamo imporci come il più qualificato Mail Service del settore.

Per quanto riguarda il QUEEN Computer SHOP invece, il segreto del successo di Torino, risiede nella formula del "what you buy is what you tried" ossia del "ciò che stai comprando è quello che tu hai provato".
Dare al cliente la possibilità di provare il prodotto prima di acquistarlo, soprattutto quando l'offerta di titoli è molto alta, consente di fare una scelta più consapevole e rispondente ai propri desideri.
Il prossimo anno il negozio lavorerà maggiormente nell'area della distribuzione ai piccoli/medi rivenditori locali, per i quali sono in corso di progettazione una serie di servizi commerciali, volti a snellire il loro lavoro e a rendere la nostra distribuzione più qualificata.

E' ARRIVATO CLICK !

PER UN NATALE GALATTICO PASSA ALLA NEWEL !

NEWEL srl • Via Mac Mahon, 75 • 20155 Milano • Tel. negozio 02/39260744 • Ordinazioni Tel. 02/33000036

MARSUPILAMI

GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	3

Dopo il gatto e la volpe, dalla profonda Africa una nuova e inarrestabile coppia: il giaguaro e l'elefante!

gente aveva una grande fantasia, e che era disposta a venire incontro alle difficoltà presentate dalle prime macchine elettroniche

All'inizio c'erano solo due stanghette e un quadratino. E la gente guardava e diceva: "Oh, un gioco di tennis; e i giocatori si muovono...", perché la gente allora aveva un sacco di fantasia, e bastavano veramente due stanghette e un quadratino per divertirsi come dei pazzi. E noi - almeno quelli tra noi che all'epoca avevano già raggiunto l'età della "ragione" - eravamo i primi a riconoscere l'incredibile meraviglia di questa stupefacente novità: videogiochi!
Erano i tempi in cui i programmatori, i pochi che c'erano, non avevano assolutamente problemi a trovare un'idea originale, poiché ancora non c'era niente e tutto sarebbe stato originale. Il problema, allora, era quello di potere realizzare un'idea. Va bene che la

da gioco, ma quando uno è capace di realizzare soltanto stanghette verticali e quadratini, risulta un po' difficile potersi esprimere al massimo. Così, almeno per i primi tempi, una vera e propria invasione di tennis, ping-pong, squash, tennis a quattro, ping-pong a quattro e squash solitario si è riversata su di noi. Ma poi qualcuno ha detto: "Ehi, ribaltiamo una stanghetta, così abbiamo anche le stanghette orizzontali!", e da lì nacquero anche i giochi di corse e gli attacchi alieni.

L'evoluzione dei videogiochi è stata rapida e quasi indolore, caratterizzata da centinaia di "tappe fondamentali", spesso corrispondenti all'uscita di qualche nuovo e particolarmente interessante titolo (o macchina da gioco). Una tappa, comunque, è stata realmente fondamentale, anche se non è possibile datarla con precisione: il momento in cui si è passati dalla difficoltà di realizzare un'idea a quella di avere idee nuove, quando la tecnologia si è finalmente rivelata pronta per accettare qualsiasi folle delirio e i deliri hanno cominciato a mancare. Ed è così che tutti si sono tuffati a ripescare idee vecchie per vestirle con un abito di originalità, spesso ottenendo grandi risultati.

Questo è senza dubbio anche il caso dei giochi di "salvataggio", ai quali si è giusto ora aggiunto anche Marsupilami. Semplicemente, si è cercato di guardare con un'ottica un po' diversa uno dei temi più antichi e abusati: salvare la pellaccia. Ma come fare per evitare di cadere nell'ovvio e nel banale? Semplice (o meglio, semplice adesso che qualcuno ha già avuto l'idea; in realtà si tratta di una trovata geniale), basta salvare qualcun altro. Ed ecco così che, come di incanto, sui monitor sono apparsi uomini e animali totalmente indifesi e fiduciosi, la cui vita viene regolarmente messa nelle vostre mani.

Questo genere in realtà non ha mai avuto un particolare sviluppo nel mondo delle console, restando prevalentemente limitato al settore dei computer; un esempio di opera di salvataggio su console si può comunque trovare in Earthworm Jim, nel primo episodio per la precisione, quando il nostro stridente eroe si trova costretto a guidare un proprio amico - un simpatico e allegro cagnetto - attraverso uno dei più pericolosi pianeti della galassia, con il piccolo inconveniente che il cucciolo, ogni volta che si fa male in qualche modo, si trasforma in un'orrenda e ferocissima bestia, riducendo a brandelli il povero Jim.

Marsupilami rappresenta, forse, il primo gioco totalmente indirizzato in questo senso sviluppato su console. Il nostro protagonista (un giaguaro), insieme a un pachidermico amico (nel senso che è un elefante), trascorreva rilassate giornate in quel dell'Africa, oziando sotto il sole, mangiando quando aveva voglia e correndo liberamente attraverso le immense pianure. Una vita forse monotona per alcuni, ma indubbiamente un paradiso per i nostri due amici, che non chiedevano assolutamente niente altro per essere felici. Di ben altro avviso erano però i proprietari di uno dei più grandi circhi del mondo, e così, quasi senza accorgersi, elefante e giaguaro si sono risvegliati una brutta mattina all'interno di una gab-

MA Il titolo è diventato un tormentone, il gioco un po' meno: come idea è sostanzialmente carina (una specie di Sleepwalker più simpatico), il background anche (un felino che si chiama Marsupilami, un elefante che si chiama Bonelli), le azioni a disposizione di Marsu son tante... Il problema però è che i quadri presentano lo stesso problema di Sleepwalker, e cioè sono una serie di azioni da compiere una dietro l'altra sempre nello stesso ordine (sono, cioè, da imparare a memoria). Aggiungiamo poi che anche al minimo livello di difficoltà dovrete morire tre-quattro volte prima di finire il livello iniziale... Insomma, un bel po' di buone idee in un gioco abbastanza frustrante - se siete pazienti (o, se in effetti, volete un gioco che duri qualcosa di più del solito week end), potrebbe anche piacervi.

bia, con un sacco di gente intorno a guardarli e il profumo dell'erba sostituito dalla puzza di petrolio bruciato. Cosa fare in una simile situazione, se non fuggire per fare ritorno a casa?

Ed è così che i due protagonisti si lasciano alle spalle il terribile circo, ma è presto evidente che il povero elefante non ha alcuna possibilità di salvarsi senza un po' di aiuto, e quell'aiuto dovrete fornirglielo proprio voi. Come in tutti i giochi di questo genere, il soggetto da salvare dimostra una totale e completa assenza di spirito di conservazione, nonché una stupidità assolutamente completa, per non parlare della mancanza di collaborazione. Tenendo conto che, nel caso specifico, si tratta anche di un elefante, fate un po' voi. I tipi di difficoltà da superare sono fondamentalmente due: nemici che possono ferire Marsupilami (ma che, fortunatamente, non arrecano danni all'elefante) e ostacoli che bloccano l'avanzata del pachiderma. Questi ultimi, ovviamente, dovranno essere superati e aggirati utilizzando l'ingegno, facendo ricorso a tutte le abilità del grosso felino. In particolare, la sua arma principale è un'enorme e fortissima coda, che può trasformare ora in una scaletta ora in un argano e in mille altre cose, aiutando così il grosso amico a raggiungere la tanto agognata Africa. Le abilità "codifere" non sono comunque disponibili fin dal principio, e sarà necessario raccogliere gli appositi bonus per ottenerle. Naturalmente il loro utilizzo non sarà sempre palese, anzi, nella maggior parte dei casi dovrete scervellarvi abbondantemente per trovare una via di fuga.

L'idea di base è sicuramente molto interessante, e personalmente trovo i giochi di questo genere incredibilmente stimolanti. A renderli tali è l'unione dell'azione tipica dei platform con situazioni più da puzzle game, in un cocktail veramente esplosivo. Marsupliami, attualmente, rappresenta l'unico gioco di questo genere su console, ed è anche un titolo più che discreto. Purtroppo, rispetto ad altri giochi dello stesso genere apparsi su computer, presenta alcuni fondamentali problemi. Innanzitutto è veramente troppo difficile, non tanto dal punto di vista degli stratagemmi da utilizzare per superare gli ostacoli, quanto nella loro esecuzione. Un gioco di questo genere, dove è vero che l'azione è importante ma pur sempre secondaria rispetto all'elemento puzzle, risulta frustrante quando non si riesce ad andare avanti soltanto perché non si è abbastanza abili con il joypad. Inoltre, Marsupilami si dimostra incredibilmente ottuso e limitato quando si cercano delle soluzioni alternative; un gioco di questo genere, almeno in teoria, dovrebbe sempre offrire più di una soluzione per ogni problema, mentre questo pretende che venga fatto ciò che era stato ipotizzato dai programmatori e nient'altro.

Malgrado questi problemi, comunque importanti, il gioco resta molto interessante e divertente, soprattutto per i giocatori più esperti. Speriamo di vedere presto qualche altra variazione sul tema dei video-salvataggi anche su console.

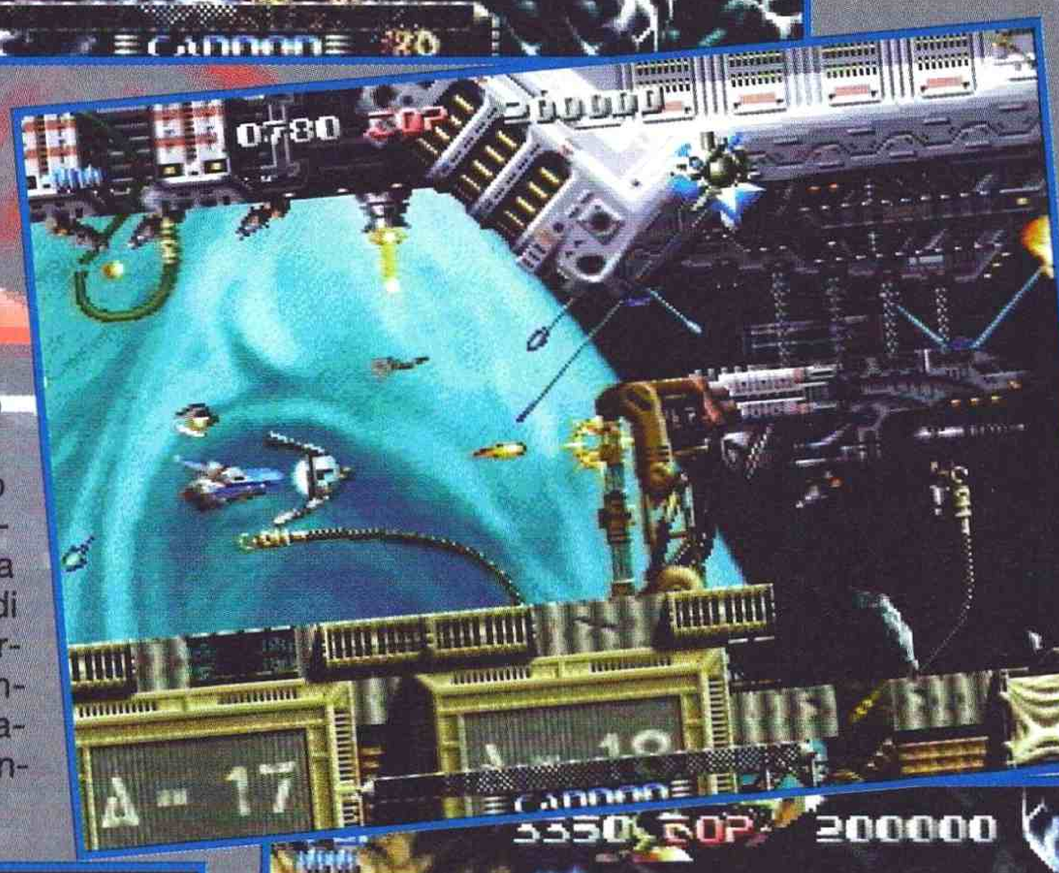
Andrea Fattori

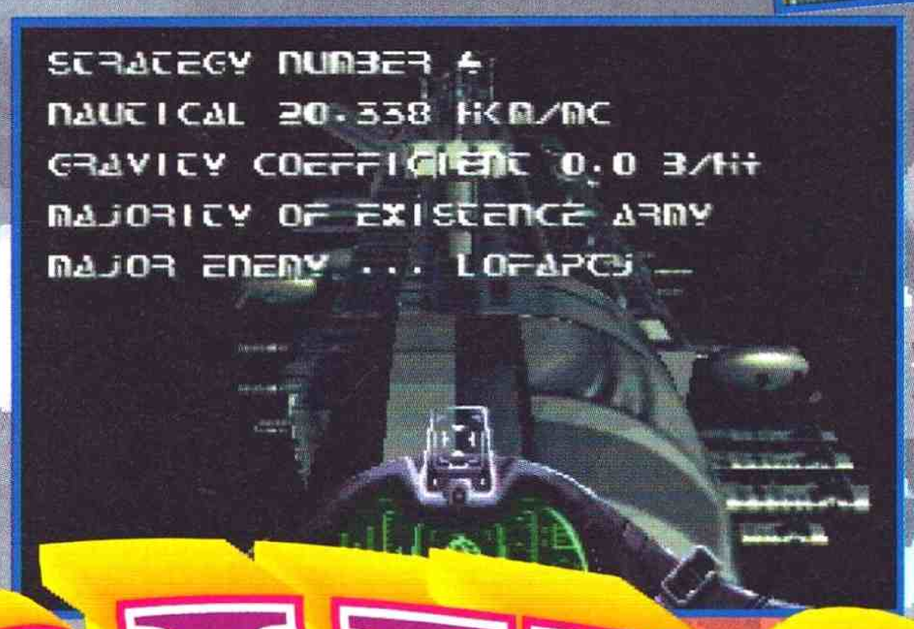
MEGA DRIVE

GRAFICA + buoni sprite + discreti fondali	86
SONORO + effetti nella media + musiche nella media	85
GIOCABILITÀ + molto divertente + originale	85
LONGEVITÀ + interessante... - ma solo per i più bravi	75
SEGA	85

GIOCATORI	1-2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	3

La battaglia per chi ce l'ha più grande continua... e Pulstar ce l'ha davvero grande, lo sparo!





PULSTAR

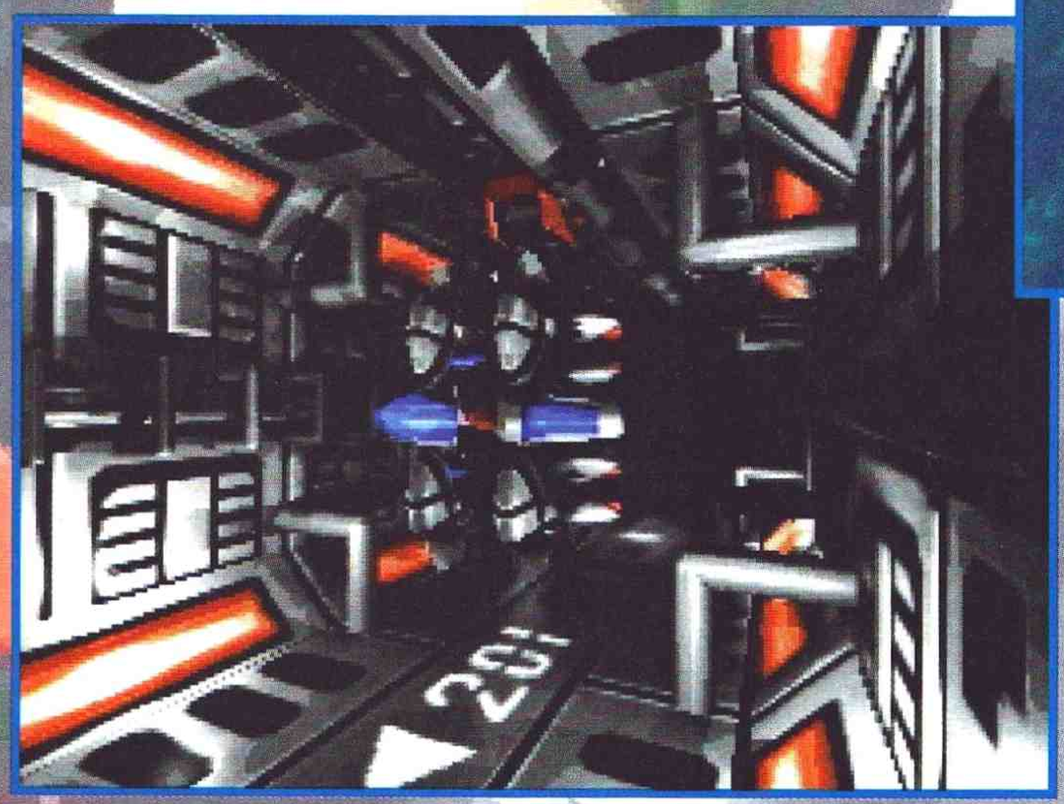
Sapete cos'è la paura dell'ignoto? Semplicemente quella che l'uomo - e in realtà tutti gli esseri viventi - prova nei confronti di tutto ciò che non conosce. E cosa si fa quando si ha paura? Si diventa cattivi, si attacca per primi e si cerca di imporre la propria forza. La storia, d'altronde, è quasi completamente dipinta da eventi di questo genere.

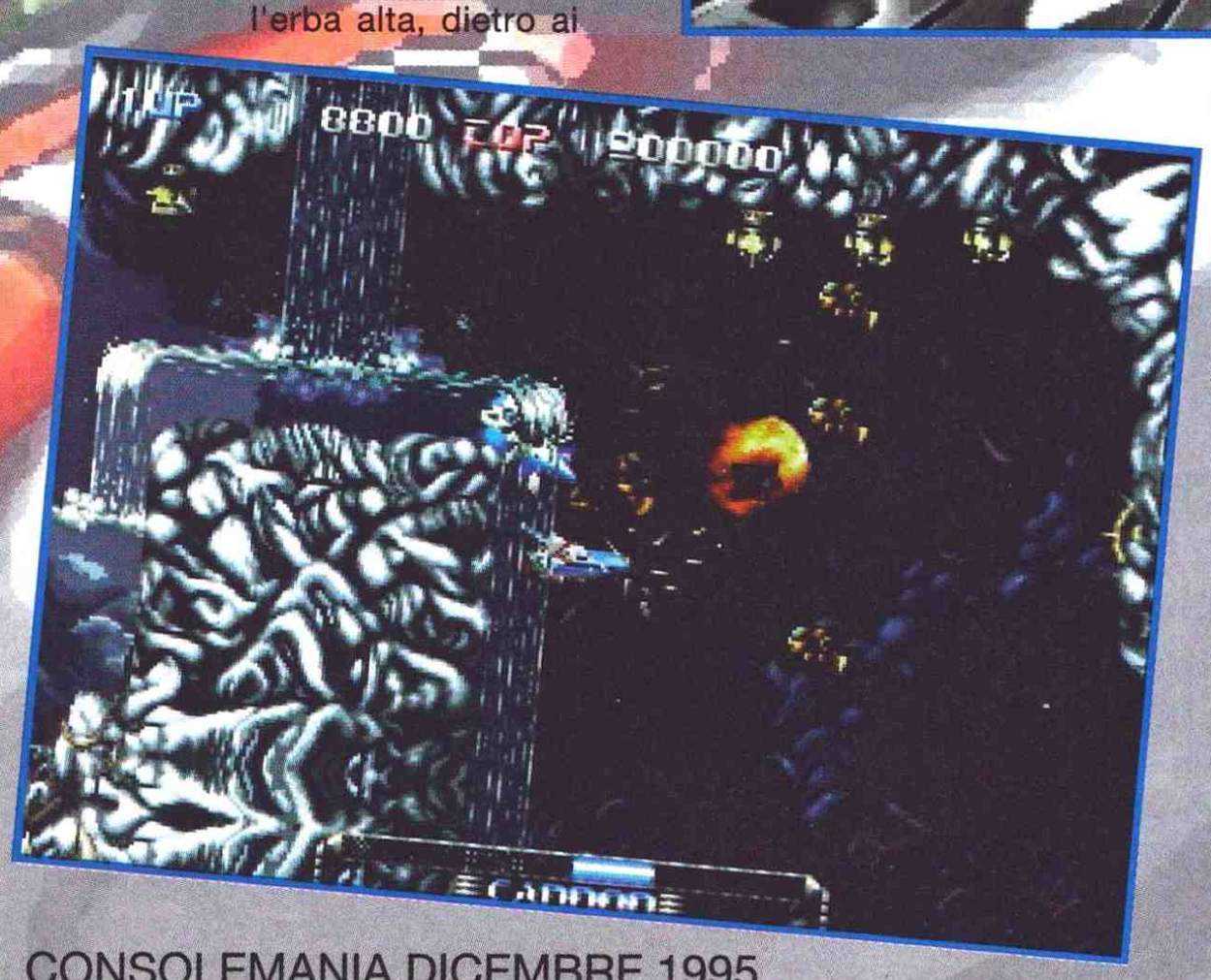
Il primo caso umano di paura dell'ignoto si è probabilmente verificato 10.000 anni fa, quando i nostri bis-bis-antenati hanno iniziato a guardarsi intorno. Mmmh, cosa potevano nascondere le montagne all'orizzonte? Quali terribili esseri potevano celarsi al di la del mare - o più semplicemente del fiume? Di scuro mostruosità indicibili, creature malvagie e crudeli che avrebbero distrutto tutto e tutti. Così, i primi spostamenti alla scoperta di nuove terre sono avvenuti con le armi in pugno e la convinzione di dovere combattere. Ma, sorpresa: al di la delle montagne c'erano soltanto altri uomini... sicuramente un trucco! In fondo, se voi foste mostri assetati di sangue in trepida attesa per mettere le vostre unghiute zampacce su qualche tenero essere umano, non prendereste le sembianze della vostra preda, per ingannarla meglio? E poi, si sa, gli uomini sono spesso crudeli, quindi è meglio non fidarsi. Ed è così che, fino dagli albori della nostra civiltà, scambiarsi mazzate è divenuto un comune rituale di saluto tra popoli diversi che vengono in contatto per la prima volta.

Con il trascorrere dei secoli e dei millenni, molte cose sono cambiate: il "confine del mondo" è divenuto prima quello orientale, con le steppe che nascondevano terribili demoni (oddio, non che effettivamente le tribù mongoliche fossero la compagnia ideale per una serata tranquilla), quindi quello occidentale, con l'Atlantico co-

JH **Sono un vero e proprio fanatico degli shoot 'em up a scorrimento orizzontale. Lo so che la prima cosa che viene in mente guardando Pulsar è: "Sgomento, vergogna e disonore!!! Una copia spudorata del mitico R-Type!" ma il gioco è bello e me lo godo fino in fondo. E' da troppo tempo che non vedevo fondali classici pieni zeppi di avversari con miriadi di proiettili da scansare, scartare, distruggere ed evitare. Ci sono i pod, la bella grafica, il sonoro possente e la giocabilità eccelsa. D'accordo è un po' difficile, ma che gusto c'è a finire un videogioco a tre giorni dall'acquisto?**

me unica barriera tra il "mondo" e la sua fine, con tanto di tentacoluti e orrendi esseri abissali, infine le giungle inesplorate dell'Africa e del Sud America. Ma quello che non è mai cambiato è stato l'approccio degli scopritori: "Voi cosa sareste? Indiani? E avete intenzione di attaccarci e mangiarci, per caso? No? Fa niente, abbiamo deciso di uccidervi lo stesso, così imparate a rubare le nostre terre! E smettetela di dire che voi siete arrivati prima... noi siamo più civili!".
Poi, un brutto giorno, gli uomini si sono accorti di avere finito la terra disponibile. Avevano guardato da tutte le parti, sotto i sassi, dentro l'erba alta, dietro ai cespugli, ma ormai non c'erano più crudeli e malefici mostri travestiti da uomini contro i quali lanciarsi. Certo, c'era ancora la possibilità di invocare guerre più o meno sante, in nome dell'accento diverso o dell'uso di una differente ricetta per preparare il tacchino arrosto, ma volete mettere con il gusto di stanare e sterminare nuove civiltà?
Ed ecco, allora, che per sopperire alla mancanza di nuovi confini da esplorare molti uomini hanno cominciato a fantasticare sull'infinito spazio che ci circonda. Chissà quante belle civiltà si nascondono tra le stelle delle galassie, e chissà quante belle opere di "civilizzazione" si potrebbero portare avanti con gli alieni... Sicuramente Marte è pieno di esseri orrendi e perversi, che bevono umani a colazione, mentre gli abitanti di Venere rapiscono i terrestri e gli sostituiscono il cervello con pop-corn avariato (quest'ultima ipotesi non è totalmente da scartare...). Uno spazio infinito, tutto da popolare con le creature più disparate e crudeli: il paradiso dei program-





matori di computer!
Pensate un po' alla varietà delle storie che si possono realizzare con l'universo a disposizione: la Terra è minacciata, e soltanto voi, con la vostra fida astronave, potrete salvarla; la vostra ragazza è stata rapita dagli alieni (alcuni dicono che sia andata di propria volontà), e soltanto voi, con la vostra fida astronave, potrete salvarla; la balenottera gigante è in estinzione, e soltanto voi, con la vostra fida astronave, potrete salvarla; abbiamo finito le scorte di Nutella, e soltanto voi, con la vostra fida astronave, potrete salvarla... Insomma, da quando le prime console hanno visto la luce, i programmatori di videogiochi hanno fatto a gara per creare nuovi e sempre più avvincenti shoot 'em up. Nuovi, naturalmente, nel tipo e nella quantità di armi di cui è dotata la vostra fida astronave!

MA Il programmatore (o i programmatori, più probabile) deve essere un sadico, oltre che plagiario! Pulstar è un bello spara-e-fuggi di quelli massicci, pieno di nemici enormi, ondate agguerrite e situazioni spettacolari. E' anche incredibilmente simile all'antico R-Type (non penso ci sia bisogno di rinfrescarvi la memoria), del quale ripesca praticamente ogni particolare degno di nota (il pod, le armi extra, il beam - addirittura il set di caratteri), nonché assurdamente difficile e frustrante. L'ideale per chi ama i coin-op spietati, quelli che vi mungono fino all'ultimo gettone per permettervi di vedere il terzo livello.

Attualmente gli shoot 'em up sono abbastanza diversificati, e il costante incremento qualitativo delle macchine da gioco permette la realizzazione di situazioni un tempo impensabili. Ai primissimi Space Invaders e Asteroids si sono sostituite visuali in prospettiva, dall'alto, dal basso, da

dietro e da davanti, dal casco del pilota e da affascinanti località turistiche tropicali. A dominare il mercato, comunque, sembrano essere ancora gli R-Type, una collana infinita di cloni ispirata all'originale coin-op. La meccanica è molto semplice: scorrimento orizzontale, grafica esagerata e la possibilità di caricare sulla propria astronave più armi di quante ne esistano in realtà nell'intera galassia. Di tanto in tanto - abbastanza frequentemente per dire la verità - un nuovo clone di questo genere vede la luce, sfoggiando armi sempre più spettacolari e nemici proto-bulbosi (il fatto che i nemici siano di natura tecno-organica, ovvero esseri viventi ritoccati con impianti vari, sembra essere un altro elemento assolutamente fondamentale).

Inutile dire che la comparsa di una nuova macchina da gioco sul mercato scatena una vera e propria gara per realizzare un R-Type adatto. E neppure il Neo-Geo poteva sottrarsi a questo destino (non vedo neanche perché avrebbe dovuto), e anche se il nome non è il solito, il gioco è inconfondibile: una sola navicella, con aumento progressivo degli armamenti, contro un'intera civiltà di meta-mostroni e armi avanzatissime, il tutto condito con grafica spettacolare ed effetti quasi da discoteca. Lo scopo? Ma naturalmente blastare, devastare, annientare, nullificare, polverizzare e spargere per l'universo i crudeli avversari.

La grafica, lo abbiamo detto, è un elemento assolutamente fondamentale in un gioco di questo genere, e i programmatori di Pulstar hanno dimostrato di esserne ben coscienti: una varietà incredibile di sprite multi-colore si stagliano sui fondali più bizzarri e pittoreschi, mentre i colpi della navicella che avanza ricoprono l'intero schermo. Come in tutti i giochi di questo genere, capita che gli sprite subiscano dei rallentamenti, ma provate voi a gestire una simile quantità di elementi contemporaneamente... La semplicità e l'immediatezza del gioco ne fanno naturalmente un titolo di grande richiamo, l'ideale per chi cerca qualcosa di assolutamente non impegnato dal punto di vista intellettivo. Ma questo non significa che il gioco sia facile, anzi... Pulstar è forse fin troppo difficile, e la presenza di 'Continue' illimitati non migliora di tanto la situazione (o forse sì, ma dovrete veramente sudare per andare un po' avanti nel gioco). D'altro canto la varietà dei nemici e degli ambienti, se non quella delle situazioni di gioco, rende indubbiamente questo shoot 'em up avvincente, e la voglia di riuscire ad andare avanti diventa più forte della frustrazione per le situazioni impossibili.

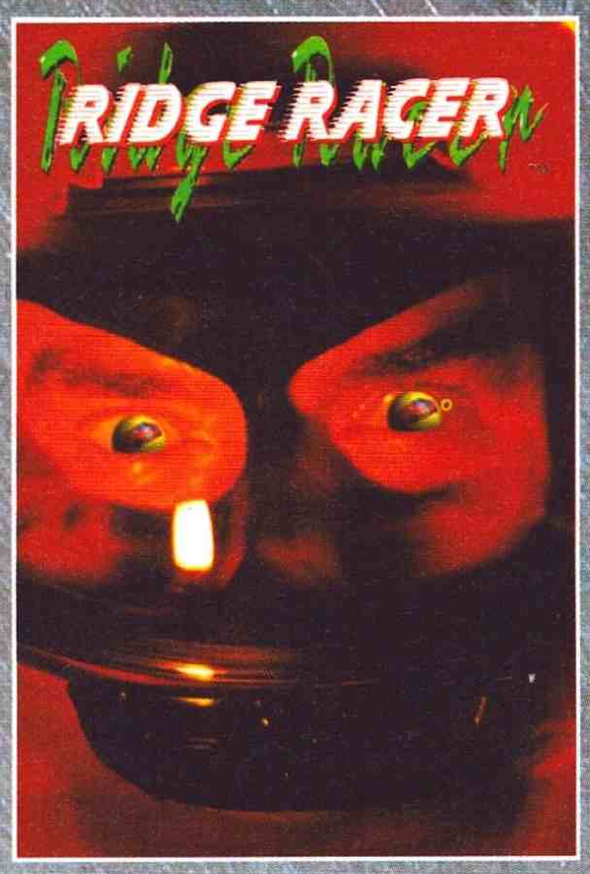
Il gioco adatto per gli shooter più esperti, o per quelli che lo vogliono diventare.

Andrea Fattori

NEO GEO CD

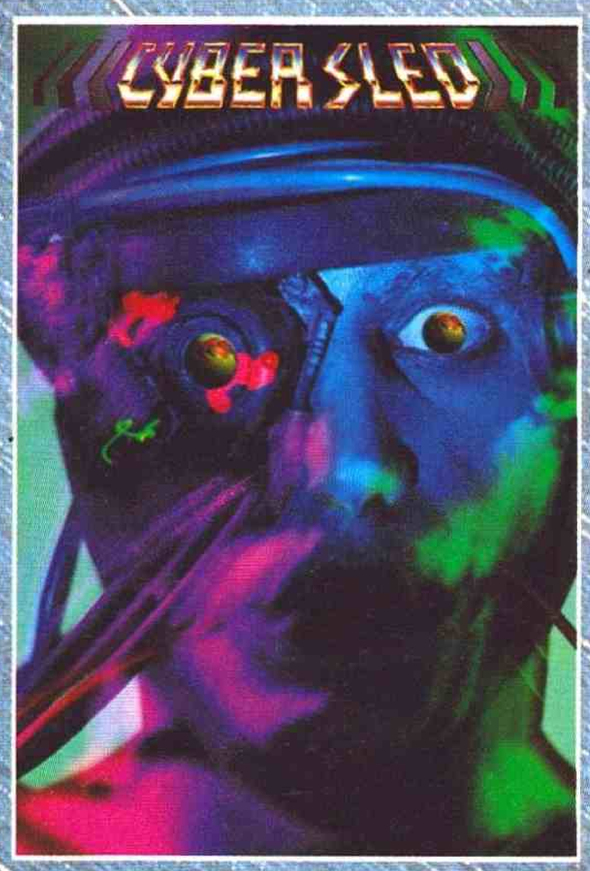
GRAFICA + coloratissima + spettacolare	92
SONORO + mega-effetti + buone musiche	91
GIOCABILITÀ + immediato + spensierato	91
LONGEVITÀ + molto avvincente - troppo difficile	88
SNK	**90**

STANNO A
NELLE VO



SONO I
DELLE SA

ARRIVANDO STRE CASE.



PIÙ DURI LE GIOCHI.

namco®

SONY

PlayStation

E PLAYSTATION SONO MARCHI REGISTRATI DI SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.
AIR COMBAT, CYBER SLED, TEKKEN, RIDGE RACER E STARBLADE SONO PROPRIETÀ DI NAMCO LTD.
TUTTI I DIRITTI RISERVATI.

NEW GAME

SUPER NINTENDO

06 JAP	L. 69.000	FLASHBACK	L. 89.000	MYSTIC QUEST LEGEND	L. 119.000	STREET RACER	L. 89.000
AEREO THE ACROBAT	L. 109.000	FLINTSTONES	L. 139.000	NBA JAM TOURNAMENT EDITION	L. 99.000	STREET FIGHTER 2	L. 79.000
AEREO THE ACROBAT 2	L. 99.000	FULL THROTTLE AMERICAN RACING	L. 139.000	NBA LIVE '96	NOVITÀ	STREET FIGHTER 2 TURBO JAP	L. 79.000
ADDAMS FAMILY 2	L. 79.000	GHOUL PATROL	L. 49.000	NFL FOOTBALL	L. 149.000	STUNT RACE FX EUROPEO	L. 119.000
AGURI SUZUKI F1 S. DRIVING	L. 79.000	GLI SBULLONATI USA	L. 119.000	NHL HOCKEY '95	L. 119.000	STUNT RACE FX USA	L. 119.000
ANDRE' AGASSI TENNIS JAP	L. 79.000	GODS	L. 69.000	NIGEL MANSELL INDY CAR	L. 129.000	SUPER TURRICAN 2	L. 139.000
BATMAN FOREVER	L. 119.000	GOOF TROOP	L. 99.000	OGRE BATTLE	L. 129.000	SUPER ADVENTURE ISLAND JAP	L. 79.000
BATMAN FOREVER USA	L. 129.000	GP 1 PART 2 USA	L. 139.000	PAC-ATTACK	L. 89.000	SUPERMAN THE RETURN	L. 139.000
BATTLE CLASH	L. 89.000	HARLEYS	L. 79.000	PARODIUS	L. 49.000	**SUPER MARIO WORLD 2**	NOVITÀ
BATTLE GRAND PRIX USA	L. 89.000	**HEBEREKES POPOON**	L. 59.000	PGA GOLF TOUR '96	L. 129.000	**SUPER STAR SOCCER 2**	NOVITÀ
BATTLETOADS IN BATTLEMANIACS	L. 89.000	INDIANA JONES'	L. 139.000	PINK GOES TO HOLLYWOOD	L. 59.000	SUPER WIDGET	L. 119.000
BAZZOKA + 6 GIOCHI	L. 65.000	INSPECTOR GADGET USA	L. 129.000	PIRATES OF DARK WATER	L. 99.000	SYNDICATE	L. 129.000
BELLA E LA BESTIA	L. 139.000	INTERNAT. SUPERSTAR SOCCER	L. 119.000	PLOK USA	L. 99.000	SYVALION	L. 69.000
BIKER MICE	L. 139.000	I PUFFI	L. 119.000	POWER DRIVE	L. 109.000	T2 THE ARCADE GAME	L. 69.000
BIOMETAL	L. 79.000	JACK NICKLAUS GOLF	L. 79.000	POWER RANGERS	L. 89.000	TAZMANIA	L. 89.000
BLANCO WORLD CLASS RUGBY	L. 79.000	J. MADDEN FOOTBALL '96	NOVITÀ	PRIMAL RAGE	L. 119.000	**TETRIS + DR. MARIO**	L. 109.000
BRAWL BROTHERS	L. 69.000	JOHN MADDEN FOOTBALL '93 USA	L. 49.000	REN & STIMPY	L. 49.000	TETRIS 2 USA	L. 139.000
BRUTAL PAWS OF FURY	L. 139.000	JUNGLE STRIKE	L. 119.000	REN & STIMPU SHOW VEEDIOTS! USA	L. 89.000	TETRIS FLASH JAP	L. 129.000
BUBSY	L. 69.000	JURASSIC PARK	L. 79.000	RETURN OF THE JEDI	L. 149.000	THE BLUES BROTHERS	L. 79.000
CACOMA KNIGHT JAP	L. 49.000	JURASSIC PARK 2	L. 79.000	RISE OF THE ROBOTS	L. 119.000	THE LAWNMOWER MAN	L. 69.000
CANNON FODDER	L. 59.000	JUSTICE LEAGUE	L. 119.000	ROBOCOP 3	L. 69.000	TINY TOON ADVENTURE	L. 79.000
CARRIER ACES	L. 99.000	JUNGLE BOOK	L. 89.000	RUN SABER	L. 59.000	**THE LION KING**	L. 99.000
CASTELVANIA 4	L. 49.000	**KILLER INSTINCT + CD**	L. 139.000	**SAILOR MOON**	L. 129.000	TOPOLINO MANIA	L. 59.000
CHAMPIONSHIP SOCCER	L. 89.000	**KO GEORGE FOREMAN'S BOXING**	L. 49.000	SECRET OF MANA 2	telefonare	TOTAL CARNAGE	L. 69.000
CHOPLIFTER 3	L. 49.000	KENDO RAGE USA	L. 129.000	SENSIBLE SOCCER	L. 59.000	THEME PARK	NOVITÀ
CONGO	L. 119.000	KICK OFF 3	L. 49.000	SUPER ALESTE	L. 89.000	THE ROCKETTEER JAP	L. 69.000
CONGO'S CAPER	L. 69.000	KIRBY'S DREAM COURSE	L. 119.000	SUPER AQUATIC GAMES USA	L. 99.000	TRODDLERS USA	L. 119.000
CYBERNATOR	L. 79.000	KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE EUROPEO	L. 69.000	SUPER BATTLETANK 2	L. 49.000	TURE LIES	L. 129.000
DEAD DANCE JAP	L. 59.000	KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE USA	L. 69.000	SUPER BATTLETANK	L. 99.000	THE SIMPSONS BART'S NIGHTMARE	L. 89.000
DENIS LA MALICE	L. 129.000	LAST ACTION HERO	L. 89.000	SUPER B.C. KID	L. 89.000	UNIRALLY	L. 129.000
DESERT STRIKE USA	L. 129.000	LEMMINGS 2 TRIBES	L. 129.000	SUPER BOMBERMAN 2 USA	L. 119.000	URBAN STRIKE	L. 129.000
DIDDY'S KONG QUEST (DKC 2)	NOVITÀ	LETHAL ENFORCERS + PISTOLA	L. 179.000	SHAQ-FU	L. 119.000	USA ICE HOCKEY JAP	L. 79.000
DINO DINI SOCCER	L. 59.000	MADDEN '95	L. 149.000	SUPER ICE HOCKEY	L. 139.000	UTOPIA	L. 89.000
DIRT RACER	L. 109.000	MAGICAL QUEST CON MICKEY MOUSE	L. 119.000	SIDE POCKET USA	L. 149.000	VIRTUAL SOCCER	L. 139.000
DONKEY KONG COUNTRY	L. 169.000	MAGIC SWORD	L. 49.000	SUPER JAMES POND	L. 129.000	VORTEX	L. 109.000
DOOM	NOVITÀ	MARIO ALL STARS	L. 79.000	SUPER KICK OFF	L. 79.000	ZERO KAMIKAZE	L. 89.000
DRACULA EUROPEO	L. 69.000	MAXIMUM CARNAGE	L. 119.000	SMART BALL USA	L. 79.000	ZOOP	L. 119.000
EARTH DEFENSE FORCE	L. 69.000	**MECHWARRIOR**	L. 69.000	SUPER METROID EUROPEO	L. 129.000	WARIO'S WOODS	L. 119.000
EQUINOX	L. 89.000	MEGA MAN X	L. 119.000	SOCCER SHOOTOUT	L. 139.000	WHIRLO	L. 59.000
ESPN BASEBALL TONIGHT	L. 49.000	MICKY E MINNIE	NOVITÀ	SUPER STREET FIGHTER 2	L. 119.000	WING COMMANDER SECRET MISSIONS	L. 89.000
EXHAUST HEAT	L. 79.000	MICROMACHINES	L. 75.000	SPACE ACE	L. 89.000	WINGS 2	L. 49.000
F1 POLE POSITION 2	L. 129.000	MICROMACHINE 2 ED. '96	NOVITÀ	SPARKSTER	L. 79.000	WILD GUNS USA	L. 119.000
FATAL FURY 2 USA	L. 119.000	**MIGHTY MAX**	L. 69.000	SPECTRE	L. 89.000	WOLVERINE	L. 119.000
FATAL FURY SPECIAL JAP	L. 109.000	MONKEY JAP	L. 49.000	SUPER PINBALL	L. 99.000	WORLD HEROES	L. 109.000
FEVER PITCH SOCCER	L. 99.000	**MORTAL KOMBAT 1**	L. 49.000	SPIDERMAN TV	L. 129.000	WORLD CUP USA '94	L. 99.000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	L. 69.000	**MORTAL KOMBAT 2**	L. 89.000	SUPER PUNCH OUT	L. 139.000	WWF RAW	L. 139.000
FINAL FANTASY 3 (USA)	L. 159.000	**MORTAL KOMBAT 3**	NOVITÀ	SUPER PUTTY	L. 109.000	XEJW JAP	L. 65.000
FIRST SAMURAI (DEAD DANCE JAP)	L. 109.000	MR. NUTZ	L. 99.000	STRIKER	L. 89.000	**X MAN (NOVITÀ)**	L. 165.000
		MUSYA USA	L. 49.000	SUPER STRIKE GUNNER	L. 79.000	**FIFA '96**	NOVITÀ
				STARWING	L. 69.000		
				STREET FIGHTER 2 TURBO EUROPEO	L. 59.000		

Nintendo

CONSOLE CONTROL DECK + 76 GIOCHI + PISTOLA + 2 PAD L. 179.000

ARCH RIVALS (BASKET)+GAME KEY	L. 49.000	JIMMY CONNORS CON ADATTATORE	L. 89.000	ROBIN HOOD	L. 49.000	TERMINATOR 2	L. 49.000
BATMAN RETURNS + GAME KEY	L. 49.000	LITTLE SAMSON	L. 49.000	ROBOCOP 3	L. 49.000	THE FLINTSTONES	L. 89.000
BLASTER MASTER	L. 69.000	LOLO 3	L. 49.000	RODLAND	L. 79.000	TOP GUN 2	L. 49.000
CARTOON WORKSHOP	L. 109.000	MARIO e YOSHI	L. 49.000	SIDE POCKET	L. 59.000	TROG	L. 49.000
DONKEY KONG CLASSIC	L. 79.000	MISSION IMPOSSIBLE	L. 49.000	SKI OR DIE	L. 49.000	ZELDA 2 LINK + GAME KEY	L. 49.000
DR. MARIO + GAME KEY	L. 49.000	NEW YORK	L. 69.000	SOCCER	L. 69.000		
DUCK HUNT	L. 49.000	PRINCE OF PERSIA	L. 49.000	TALESPIN	L. 49.000		
FAMILY FUN FITNES	L. 79.000	PROBOTECTOR	L. 49.000	TECMO CUP FOOTBALL+GAME KEY	L. 49.000		

GAME BOY

CASSE STEREO GB	L. 29.000	DRAGON BALL Z	L. 49.000	MARIO BLAST	L. 55.000	SUPER 8 IN 1	L. 119.000
ADVENTURE ISLAND 1	L. 54.000	DR. FRANKEN 2	L. 59.000	MARIO & YOSHI	L. 49.000	SUPER JAMES POND 3	L. 59.000
ADVENTURE ISLAND 2	L. 69.000	DR. MARIO	L. 49.000	MERCENARY FORCE	L. 49.000	T2 JUDGMEN DAY	L. 59.000
ALADDIN	L. 59.000	DUCK TALES 2	L. 65.000	MICKEY MOUSE	L. 55.000	T2 THE ARCADE GAME	L. 59.000
ALIEN 3	L. 59.000	EMPIRE STRIKES BACK	L. 59.000	MICKEY'S DANGEROUS CHASE	L. 69.000	TARZAN	L. 69.000
ALLEWAY	L. 49.000	GARFIELD	L. 49.000	MICROMACHINES	L. 49.000	TENNIS	L. 49.000
BARBIE	L. 54.000	GOLF	L. 49.000	MICROMACHINE 2	telefonare	TESSERAE	L. 69.000
BATMAN (CARTONI ANIMATI)	L. 49.000	HOOK	L. 49.000	MONSTER TRUCK WARS	L. 59.000	TETRIS 2	L. 69.000
BATTLETOADS IN RAGNAROK'S WORLD	L. 59.000	HUNT FOR RED OCTOBER	L. 49.000	NBA JAM	L. 59.000	THE ADDAMS FAMILY	L. 49.000
BATTLE UNIT ZEOTH	L. 49.000	**IL RE LEONE**	L. 69.000	NIGEL MANSELL'S RACING	L. 69.000	THE BLUES BROTHERS	L. 69.000
BIONIC COMMAND	L. 49.000	IL TAGLIAERBE	L. 39.000	PARASOL STARS	L. 49.000	THE FIDGETTS	L. 79.000
BLADES OF STEEL	L. 69.000	INDY INDIANA JONES	L. 65.000	POPEYE 2	L. 49.000	TINY TOON 2	L. 49.000
BUGS BUNNY	L. 49.000	I PUFFI	L. 59.000	PRIMAL RAGE	L. 65.000	TOTAL CARNAGE	L. 49.000
CASTELIAN	L. 49.000	JIMMY CONNORS TENNIS	L. 65.000	ROBOCOP VS TERMINATOR	L. 65.000	TRUE LIES	L. 59.000
DARKWING DUCK	L. 49.000	JUDGE DREDD	L. 49.000	SAMURAI SHODOWN	L. 49.000	TURN AND BURN	L. 59.000
DESERT STRIKE	L. 49.000	JUNGLE BOOK	L. 49.000	SBULLONATI	L. 49.000	TURTLES 3 RADICAL RESCUE	L. 49.000
DONKEY KONG LAND	L. 74.900	JUNGLE STRIKE	L. 69.000	SENSIBLE SOCCER	L. 59.000	ULTIMA RUNES... 2	L. 49.000
DONKEY KONG	L. 49.000	JURASSIC PARK 2	L. 49.000	SNOOPY'S	L. 45.000	UNIVERSAL SOLDIER	L. 39.000
		KIRBY'S DREAM LAND	L. 49.000	SPEEDY GONZALES	L. 54.000	WE'RE BACK!	L. 49.000
		KIRBY'S PINBALL LAND	L. 59.000	SPIDER-MAN 3	L. 55.000	WORLD CUP USA '94	L. 65.000
		KUNG FU MASTER	L. 49.000	SPY VS SPY	L. 52.000	YOSHI'S COOKIE	L. 69.000
		LOONEY TUNES	L. 59.000	STARGATE	L. 62.000	ZELDA	L. 49.000

NEW GAME
Via 4 Novembre, 55 - 25066 LUMEZZANE PIEVE (BS)
TELEFONO 030/8970849 r.a. - FAX 030/8970854

VUOI GIOCARE COL TUO GB PER 10 ORE CONTINUE? USA LA BATTERIA GB RICARICABILE L. 59.000

CONSOLE MEGA DRIVE 2 + GIOCHI +1 PAD L. 239.000

CONSOLE SUPER NINTENDO + GIOCO L. 239.000

CONSOLE GAME BOY+ TETRIS L. 119.000

CONSOLE MEGA DRIVE 2 + 1 PAD L. 169.000

SATURN + VIRTUAL FIGHTER PAL L. 1.049.000

SENSAZIONALE PER RISOLVERE I TUOI GIOCHI SUL GB USA ACTION REPLAY L. 69.000

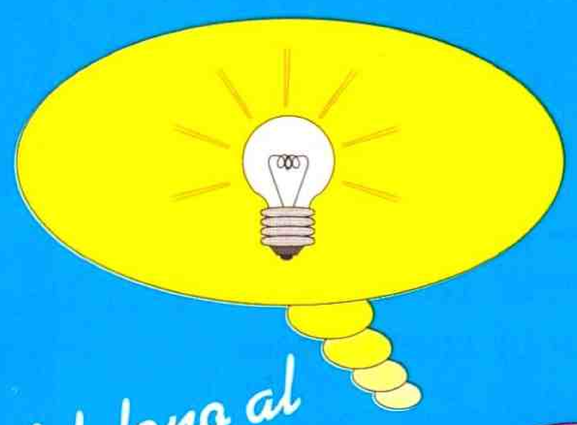
CONSOLE PLAY STATION SONY L. 749.000

NEW GAME

ORDINARE PER CORRISPONDENZA È FACILE: TELEFONACI

TELEFONO
030/8970849 r.a.

FAX
030/8970854



... ti aspetto

Orari d'apertura
dalle 9 alle 12
dalle 14 alle 19

MEGA DRIVE

AEREO BLASTER JAP	L. 69.000
AERO THE ACROBAT II	L. 89.000
ALEX KIDD	L. 39.000
ALIEN STORM JAP	L. 69.000
ALIEN STORM EUROPEO	L. 79.000
ALISIA DRAGON USA	L. 79.000
LA SIRENETTA	L. 69.000
ARROW FLASH	L. 49.000
ASSAULT SUIT LEYNOS JAP	L. 79.000
ASTERIX	L. 69.000
ATOMIC RUNNER	L. 49.000
BATMAN E ROBIN	L. 119.000
BATMAN FOREVER	L. 109.000
BATMAN FOREVER USA	L. 119.000
BATMAN RETURNS EUROPEO	L. 79.000
BATTLE MANIA JAP	L. 69.000
BELLA E LA BESTIA (USA)	L. 99.000
BLADS OF VENGEANCE	L. 109.000
BONANZA BROS	L. 79.000
BRUTAL PAWS OF FURY	L. 109.000
BUBSY	L. 79.000
BURNING FORCE	L. 69.000
CANNON FODDER	L. 89.000
CAPTAIN PLANET	L. 89.000
CAPTAIN AMERICA	L. 79.000
CHAKAN	L. 59.000
CHIKI CHIKI BOYS	L. 49.000
CUCK ROCK	L. 79.000
COMIC ZONE	**NOVITÀ**
CONGO	L. 89.000
COSMIC SPACEHEAD	L. 69.000
CRACK DOWN EUROPEO	L. 79.000
CURSE JAP	L. 79.000
DANGEROUS SEED JAP	L. 79.000
DARWIN 4081 JAP	L. 69.000
DJ BOY EUROPEO	L. 79.000
DE CAP ATTACK	L. 69.000
DJ BOY JAP	L. 79.000
DOUBLE CLUTCH	L. 99.000
DOUBLE HEADER HOCKEY + FOOTBALL	L. 79.000
DOUBLE DRAGON 5	L. 89.000
DR. ROBOTNIK'S	L. 99.000
DRAGON'S FURY	L. 59.000
DRAGON BRUCE LEE STORY	L. 99.000
DYNAMITE HEADDY	L. 99.000
EARTH WORM JIM	L. 139.000
ECCO THE DOLPHINE 2	L. 79.000
ELEMENTA MASTER 1 JAP	L. 79.000
EMPIRE OF STEEL	L. 69.000
ES'WAT	L. 79.000
ETERNAL CHAMPIONS	L. 89.000
EX MUTANTS EUROPEO	L. 49.000
EX MUTANTS USA	L. 49.000
F1 WORLD CHAMPIONSHIP	L. 99.000
FATAL FURY 2 JAP	L. 119.000
FATAL FURY	L. 79.000
FATMAN JAP	L. 49.000
FEVER PITCH SOCCER	L. 109.000
FIFA SOCCER '95	L. 79.000
FIFA '96	**NOVITÀ**
GADGET TWINS USA	L. 79.000
GAUNTLET 4	L. 115.000
GENERATIONS LOST	L. 109.000
GLOBAL GLADIATORS	L. 109.000
GUNSHIP	L. 69.000
GODS	L. 79.000
GREENDOG	L. 89.000
HAUNTING	L. 99.000
HELLFIRE	L. 69.000
HOOK (CAPITAN UNCINO)	L. 79.000
INCREDIBLE HULK	L. 99.000
HYPERDUNK (BASKET)	L. 109.000
INSECTOR X JAP	L. 79.000
JAMES POND 1 USA	L. 79.000
JAMES POND 3	L. 99.000
JAMES POND 2 ROBOCOD USA	L. 79.000
JEWEL MASTER JAP	L. 59.000
JIMMY WHITE'S SNOOKER	L. 119.000
J. MADDEN FOOTBALL '96	NOVITÀ
JORDAN BIRD	L. 89.000
JUDGE DREDD	L. 99.000
JUNGLE BOOK	L. 109.000
JURASSIC PARK	L. 69.000
KAWASAKI SUPERBIKES	L. 99.000
KID CHAMELEON EUROPEO	L. 49.000
KID CHAMELEON USA	L. 79.000
KLAX USA	L. 79.000
LHX ATTACK CHOPPER	L. 69.000
LION KING	L. 99.000
MADDEN 95	L. 99.000
MARVEL LAND JAP	L. 79.000
MAXIMUM CARNAGE	L. 119.000
MAZIN WARS EUROPEO	L. 79.000
MAZIN WARS JAP (SAGA)	L. 49.000
MEGA MEN X	L. 109.000
MEGA TURRICAN	L. 59.000
MICROMACHINES	L. 89.000
MICROMACHINES 2 ED. '96	**NOVITÀ**
MORTAL KOMBAT 1	L. 89.000
MORTAL KOMBAT 2 (USA)	L. 99.000
MORTAL KOMBAT 3	**NOVITÀ**
MUHAMMAD ALI BOXING	L. 129.000
NBA ACTION	L. 89.000
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	L. 89.000
NBA LIVE '95	L. 85.000
NBA LIVE '96	NOVITÀ
NHL 96	L. 139.000
NHL HOCKEY '94	L. 139.000
NIGEL MANSELL INDY CAR	L. 99.000
PETE SAMPRAS '96	L. 99.000
PGA TOUR 3	L. 89.000
PHANTASY STAR 4 USA	L. 169.000
PRIMAL RAGE	L. 119.000
PIRATES! USA	L. 99.000
PITFALL	L. 59.000
POWER DRIVE	L. 119.000
POWER RANGERS	L. 99.000
RAMBO 3 JAP	L. 79.000
RED ZONE	L. 69.000
RISE OF THE ROBOTS	L. 119.000
ROBOCOP VS TERMINATOR	L. 59.000
ROCKET KNIGHT ADVENTURES	L. 89.000
ROCK'N'ROLL RACING	L. 89.000
ROLLING THUNDER 3 USA	L. 99.000
SHADOW OF THE BEAST 2	L. 69.000
SHADOW OF THE BEAST 1	L. 79.000
SHAQ-FU	L. 109.000
SUPER HYDLDE	L. 79.000
SKELETON CREW	L. 89.000
SKITCHIN	L. 49.000
SNAKE RATTLE'N ROLL	L. 99.000
SONIC 1	L. 49.000
SONIC 2	L. 69.000
SONIC & KNUCKLES	L. 99.000
SONIC SPINBALL	L. 129.000
SPACE HARRIER 2	L. 69.000
SPLATTERHOUSE 2	L. 49.000
SPLATTERHOUSE 3 JAP	L. 119.000
SUPER REAL BASKETBALL	L. 109.000
SUPER SKIDMARKS	L. 129.000
SUPER STREET FIGHTER 2	L. 99.000
STRIDER	L. 49.000
STREET RACER	L. 99.000
SUB TERRANIA	L. 59.000
SUPERMAN	L. 99.000
SYLVESTER & TWEETY	L. 79.000
TAZMANIA 2 IN ESCAPE FROM MARS	L. 99.000
TAZMANIA 1 JAP	L. 69.000
THE FAERY TALE ADVENTURE	L. 79.000
THE GREAT WALDO SEARCH USA	L. 79.000
THE LAWNMOWER MAN	L. 99.000
THE TERMINATOR USA	L. 49.000
THE OTTIFANTS	L. 109.000
THUNDER FORCE 2	L. 79.000
THE LEGEND OF GALAHAD	L. 69.000
TOE JAM & EARL 1 USA	L. 79.000
TOPOLINO MANIA	L. 79.000
THE TERMINATOR	L. 49.000
TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS	L. 99.000
TWO CRUDES DUDES	L. 79.000
URBAN STRIKE	L. 69.000
VARLOCK X	L. 59.000
VIRTUAL PINBALL	L. 109.000
VIRTUAL RACING JAP	L. 129.000
WEAPON LORD	NOVITÀ
WIMBLEDON TENNIS	L. 79.000
WINTER OLYMPICS	L. 79.000
WOLVERINE	L. 89.000
WONDER BOY IN MONSTER WORLD	L. 79.000
WORLD HEROES JAP	L. 109.000
WWF RAW	L. 89.000
YOGI BEAR CARTOON CAPER	L. 129.000
ZERO KAMIKAZE	L. 69.000
ZERO TOLLERANCE	L. 59.000
ZOMBIES	L. 99.000
ZOOP	L. 89.000

OFFERTE

TOPOLINO MANIA	L. 39.000
TURTLES THE HYPERSTONE HEIST	L. 29.000
RUNGEONS E DRAGONS	L. 39.000
TRUXTON	L. 29.000
STREETS OF RAGE 1	L. 39.000
BUCK ROGERS	L. 39.000
BATTLE TANK	L. 29.000
688 ATTACK SUB	L. 29.000
ROBOCOP VS TERMINATOR	L. 29.000
JURASSIC PARK	L. 29.000
WIMBLEDON	L. 29.000
HULK	L. 29.000
RAMBO 3 JAP	L. 29.000
GOLDEN AXE 1	L. 29.000
ALTERED BEAST	L. 29.000
FANTASIA (TOPOLINO)	L. 29.000
PAPERINO (QUACK SHOT)	L. 29.000
CASTLE OF ILLUSION (TOPOLINO)	L. 29.000
GHOST BUSTER	L. 29.000
THE LOST VICKINGS	L. 29.000
THUNDER FORCE 2	L. 29.000
PAPERBOY	L. 29.000
EA HOCKEY	L. 29.000
BATMAN THE JOCKER	L. 29.000
SPIDER MAN	L. 29.000
CHUCK ROCK	L. 29.000

MASTER SYSTEM — CONSOLE MASTER SYSTEM II + GIOCO L. 89.000

ALEX KIDD	L. 29.000
ALIEN STORM	L. 49.000
BONANZA BROS	L. 49.000
COLUMNS	L. 39.000
COOL SPOT	L. 49.000
DESERT STRIKE	L. 49.000
ECCO THE DOLPHIN	L. 49.000
F1 (FORMULA UNO CHAMPIONSHIP)	L. 59.000
FANTASY ZONE	L. 59.000
FORGOTTEN WORLDS	L. 59.000
GAUNTLET (R.P.G.)	L. 69.000
GHOST HOUSE (AVV.)	L. 35.000
GLOBAL GLADIATORS	L. 49.000
HEROES OF THE LANCE (R.P.G.)	L. 49.000
IMPOSSIBLE MISSION	L. 59.000
INCREDIBLE HULK	L. 49.000
JUNGLE BOOK	L. 49.000
LAND OF ILLUSION TOPOLINO	L. 49.000
MASTER OF DARKNESS (R.P.G.)	L. 69.000
MERCS (SPARATUTTO)	L. 29.000
PAC MANIA	L. 59.000
PGA TOUR GOLF	L. 49.000
POPULOUS	L. 49.000
RAMPART	L. 49.000
RESCUE MISSION (GUERRA)	L. 39.000
ROAD RUNNER	L. 49.000
R. TYPE	L. 49.000
SAGAIA (AVVENTURA)	L. 39.000
SHINOBI	L. 49.000
SHOOTING GALLERY	L. 79.000
SONIC THE HEDGEHOG 2	L. 49.000
SMASH HITS	L. 59.000
SPEEDBALL 2	L. 59.000
SUPER SMASH T.V.	L. 49.000
SUPER SPACE INVADERS	L. 59.000
SUPER TENNIS	L. 39.000
SUPER KICK OFF	L. 59.000
TENNIS ACE	L. 59.000
THE NINJA	L. 49.000
TRANSBOT	L. 49.000
THE SECRET OF SHINOBI	L. 49.000
WIMBLEDON	L. 49.000
XENON 2 (AZIONE/SPARATUTTO)	L. 59.000
ZILLION 2 (AZIONE)	L. 49.000

3DO

CORPSE KILLER	L. 69.000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	L. 119.000
JOHN MADDEN FOOTBALL	L. 129.000
LEMMINGS	L. 129.000
MICROCOSM	L. 119.000
OCEANS BELOW	L. 119.000
PATAANK	L. 109.000
PEBBLE BEACH GOLF LINKS	L. 129.000
REBEL ASSAUT	L. 79.000
ROAD RASH	L. 119.000
SEWER SHARK	L. 125.000
SHADOW	L. 109.000
SPACE ACE	L. 109.000
SUPER STREET FITHTER 2 TURBO	L. 129.000
STELLAR 7 DRAXON'S REVENGE	L. 129.000
THEME PARK	L. 99.000
THE NEED FOR SPEED	L. 119.000
WING COMMADER 3	L. 99.000

PLAY STATION SONY

KILLEAK THE BLOOD	L. 109.000
TOSHINDEN	L. 109.000
WIPER OUT	L. 119.000
RAYMAN	L. 119.000
JUMPING FLASH	L. 109.000

SEGA SATURN

DAYTONA RACING	L. 119.000
VIRTUA FIGHTER	L. 119.000
CLOCKWORK KNIGHT	L. 109.000
MORTAL KOMBAT 2	telefonare
PANZER DRAGON	L. 149.000
SHINOBI X	L. 119.000

GAME GEAR

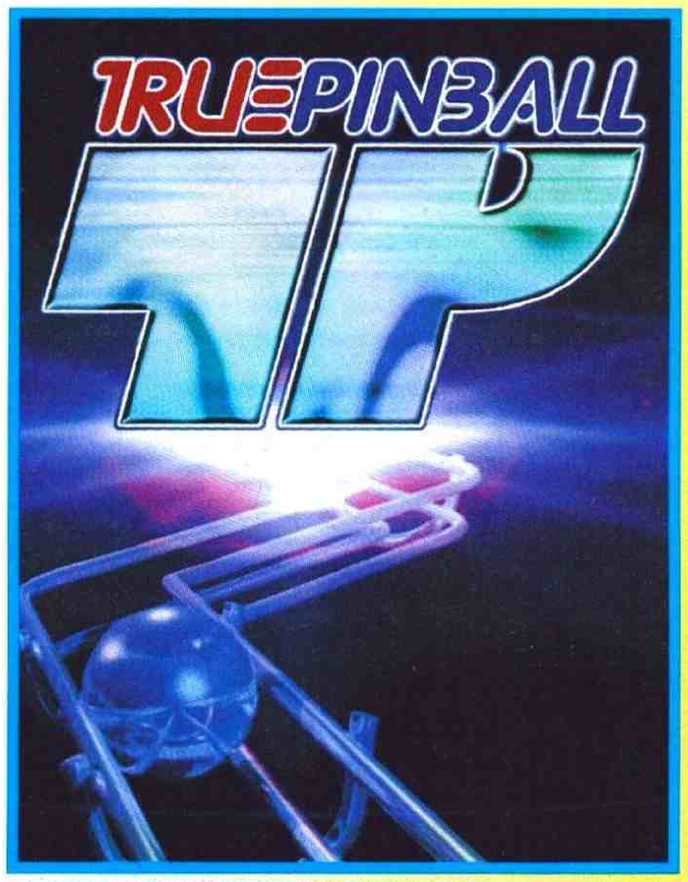
DEFENDERS OF OASIS	L. 49.000
AERIAL ASSAULT	L. 49.000
AGASSI TENNIS	L. 81.000
ALESTE 2	L. 59.000
ALIEN SYNDROME	L. 67.000
BATMAN RETURNS	L. 49.000
BOXING EVANDER HOLYFIELD'S	L. 49.000
CHOPLIFTER 3	L. 75.000
CLIFFHANGER	L. 79.000
COSMIC SPACEHEAD	L. 39.000
CRYSTAL WARRIORS	L. 49.000
DESERT STRIKE	L. 79.000
DEVILISH	L. 67.000
DOUBLE DRAGON REVENGE	L. 49.000
DRACULA	L. 76.000
DRAGON CRYSTAL	L. 67.000
DRAGON	L. 79.000
ECCO THE DOLPHIN	L. 79.000
FATAL FURY SPECIAL	L. 59.000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	L. 89.000
GLOBAL GLADIATORS	L. 79.000
GP RIDER	L. 79.000
HOCKEY	L. 55.000
INDY INDIANA JONES	L. 69.000
KAWASAKY SUPERBIKES	L. 59.000
LAST ACTION HERO	L. 79.000
LEGEND (TOPOLINO)	L. 59.000
MARKO'S MAGIC FOOTBALL	L. 49.000
MICKEY MOUSE 2	L. 49.000
MICROMACHINES 2	L. 69.000
MONSTER TRUCK WARS	L. 79.000
MORTAL KOMBAT 2	L. 79.000
NBA JAM T.E.	L. 59.000
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	L. 59.000
PAC-ATTACK	L. 79.000
PANIC FACTORY	L. 67.000
PETE SAMPRAS '96	L. 49.000
PINBALL DREAMS	L. 82.000
POWER RANGERS	L. 89.000
PRIMAL RAGE	L. 69.000
PRINCE OF PERSIA	L. 49.000
PUTT & PUTTER	L. 49.000
RISE OF THE ROBOTS	L. 89.000
ROAD RASH	L. 80.000
ROBOCOP 3	L. 69.000
SHINOBI 2	L. 49.000
SOLITAIRE POCKER	L. 49.000
SOLITAIRE PUN PACK	L. 69.000
SONIC CHAOS	L. 49.000
SPACE HARRIER	L. 49.000
SPEEDTRAP ROAD RUNNER	L. 79.000
STARGATE	L. 59.000
STAR TREK	L. 55.000
STAR WARS	L. 69.000
SUPERMAN	L. 79.000
SUPER SMASH T.V.	L. 67.000
T2 JUDGEMENT DAY	L. 79.000
URBAN STRIKE	L. 79.000
WIMBLEDON	L. 79.000
WWF RAW	L. 65.000

NEW GAME
Via 4 Novembre, 55 - 25066 LUMEZZANE PIEVE (BS)
TELEFONO 030/8970849 r.a. - FAX 030/8970854

METTI ALLA PROVA LA TUA

PlayStation™

SONY

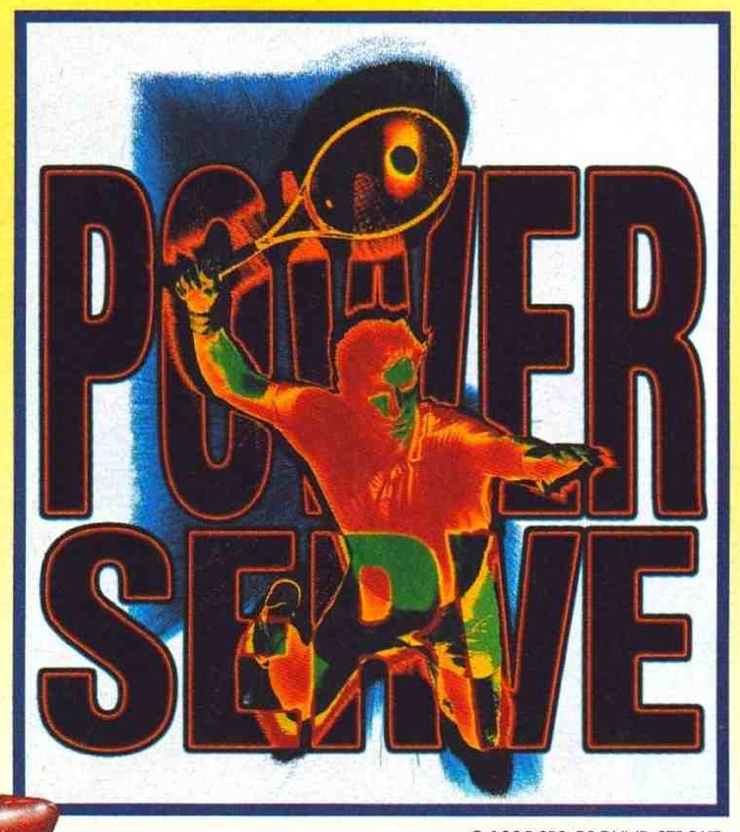


© 1995 DIGITAL ILLUSIONS CE AB. ALL RIGHTS RESERVED.

TRUE PINBALL

. 4 tavoli da gioco tridimensionali: Legge e Giustizia, Vigila il bambino, Sport estremo, Vichinghi
. Fino a 10 palline sullo stesso tavolo
. Massimo realismo: la pallina riflette gli oggetti circo stanti e subisce l'effetto gravitazionale

MANUALE IN ITALIANO L. 129.900



© 1995 SPS GROUND STROKE.

POWER SERVE

. Una simulazione di tennis tridimensionale
. Campi che ruotano a 360°
. Scelta tra 8 avversari diversi e 3 scenari: Londra, Parigi e New York
. Spettacolare velocità di azione

MANUALE IN ITALIANO L. 129.900

WORMS © 1995 TEAM 17 SOFTWARE LIMITED. WORMS PLAYABLE PC DEMO - http://www.team17.com/

WORMS

VUOI VERMICIDARE QUALCUNO? Bazooka, missili a ricerca, dinamite, granate, pecore detonanti e altro!

. Oltre 1.000 frame di animazione
. Combattimento verme contro verme
. Con l'opzione multi-player scontri aerei o terrestri contro fino a 16 giocatori

MANUALE IN ITALIANO L. 129.900

ocean

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

LEADER

NUMERO VERDE 167 - 821177

TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI.

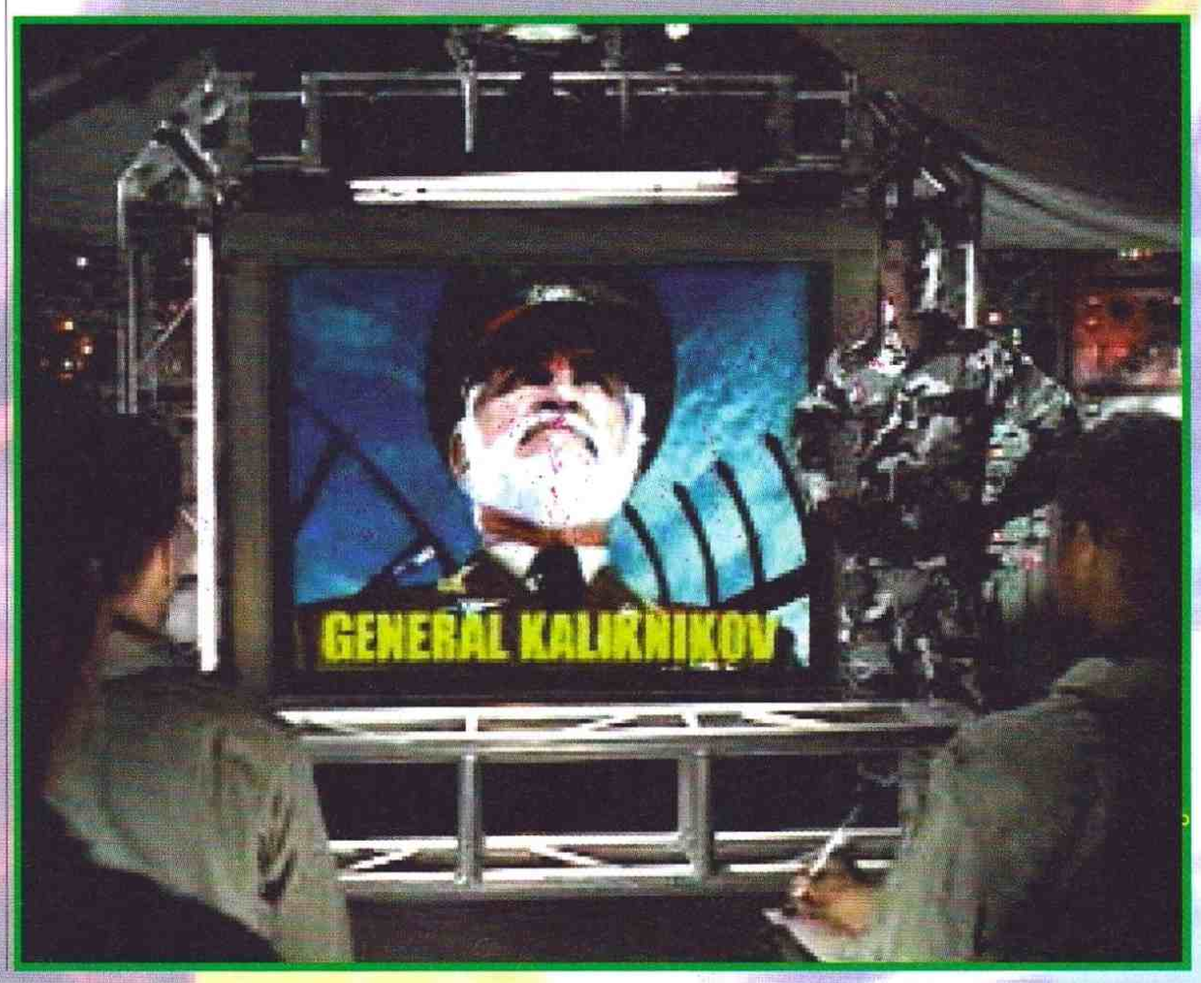
CADARIO

88

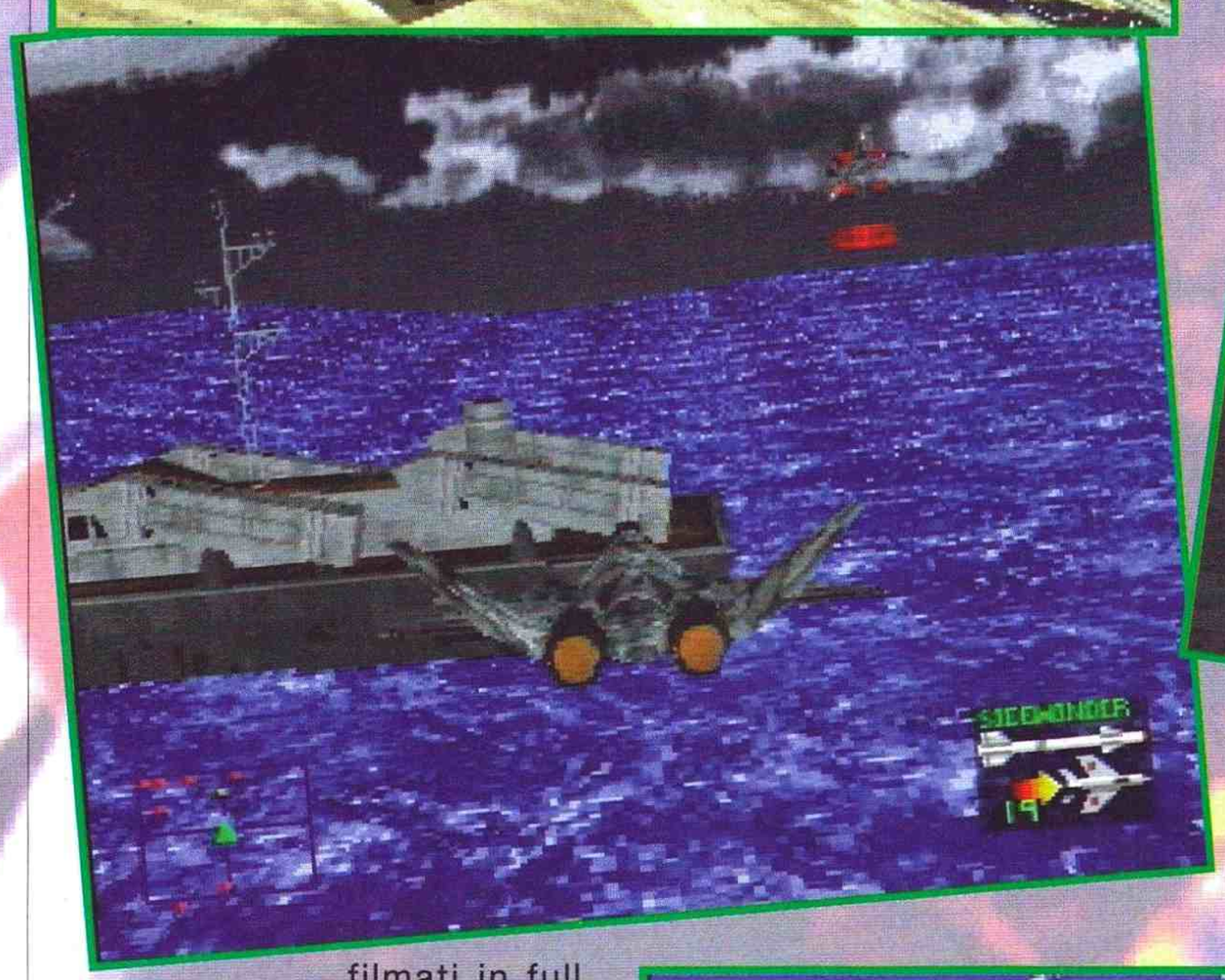
GIOCATORI	1
LIVELLI	7
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	2

Avete sempre desiderato volare liberi e felici attraverso un cielo che più azzurro non si può, tra terre libere e aperti, sconfinati orizzonti? Prima distruggete mezzo esercito sovietico, poi se ne può anche riparlare...

Si è sempre saputo che nei prodotti videoludici in generale, specialmente quelli a sfondo battagliero, il povero giocatore non può fare altro che rassegnarsi e cominciare la sua avventura sempre e comunque in condizioni di palese inferiorità (non tanto mentale e fisica quanto numerica), allo scopo di rendere la situazione di gioco più inverosimile che mai... E gustarsi così più a fondo il sapore della vittoria, flebile speranza iniziale che puntualmente è destinata a tramutarsi in consapevolezza schiacciante, nonostante le proibitive (per non dire insormontabili) difficoltà iniziali.
E' in questo preciso contesto che si vanno a collocare anche le simulazioni aeree, con tanto di scontri in volo e devastazione di postazioni avversarie nelle quali il solito, coraggiosissimo protagonista (cioè voi) riesce ad aver ragione di interi eserciti avversari... Contro ogni legge tattico-bellica, spesso alla guida di un semplice caccia monoposto, si riescono a spazzare via elicotteri, bombardieri vari, carrarmati, mezzi navali e basi nemiche a profusione, sopravvivendo nel contempo a svariati tentativi di eliminazione da parte dei poveri appartenenti alla nazione nemica di turno. Ecco dunque che, seguendo una formula più che collaudata, in Agile Warrior i programmatori hanno ben pensato di dovervi sbattere alla guida di un F-111 che, svolazzando a destra e a manca, altro non ha da fare che affrontare una missione dopo l'altra in inospitali territori appartenenti a "zone calde" della Terra; le vostre scorribande saranno precedute da una serie di dettagliatissime informazioni sugli obiettivi del raid, fornitevi (con l'ausilio di militareschi



ALEX Agile Warrior, il primo momento in cui l'ho visto, mi ha lasciato perplesso: in bianco e nero (lo stavamo vedendo su una console col sistema di colori non corrispondente), con una grafica mediamente approssimativa e una manovrabilità del mezzo tipicamente arcade non era esattamente quello che mi aspettavo.
Poi, a colori, con la calma - con il tempo - di seguire i briefing, ha acquistato più spessore, rivelandosi migliore di quanto pensassi. Il modello di gioco è un incrocio ben realizzato fra arcade e simulazione, con la profondità data da obiettivi ben precisi e un aereo che reagisce come l'astronave di un coin-op e power up che compaiono alla distruzione di forze e postazioni avversarie. Non un classico, ma un titolo decisamente apprezzabile e di giocabilità e longevità assicurate.



filmati in full motion video) nei meandri di una base sotterranea da un nerboruto ufficiale di colore, il quale vi illustrerà passo passo tutto ciò che si frappone fra voi e la vostra vittoria. Una volta decollati quindi, non dovrete fare altro che visualizzare sul vostro schermo la mappa del campo di battaglia, individuare i vari bersagli in ordine di priorità e dirigervi di volta in volta a disintegrare postazioni radar, depositi di munizioni, raffinerie e altre cosette del genere, tentando di fare più danni che potete. Ad accogliervi troverete ovviamente parecchie personcine al comando di elicotteri, Mig, carrarmati e torrette di terra, che tenteranno in ogni modo di dissuadervi dai vostri propositi non esattamente amichevoli... E c'è da dire che la maggior parte delle volte ci riusciranno anche, a causa della quantità enorme di roba da eliminare e dalla difficoltà di gioco non certo da novellini, anche a livello Normal...

Sul versante grafico Agile Warrior sfrutta una discreta quantità di poligoni, niente di eccezionale per la verità, ma senz'altro il necessario a fornire una buona dose di realismo con picchi notevoli per quanto riguarda gli scontri con gli aerei avversari; l'aggiornamento dello schermo risulta abbastanza rapido, perlomeno sulle pianure e mentre si vola a quota non troppo alta... In altre condizioni al contrario si nota qualche difficoltà nella copertura dei fondali, cosa che non rappresenta comunque un grande problema, specialmente durante le frenetiche azioni di combattimento (dove si è totalmente presi dall'istinto omicida puro e semplice). Il sistema di comando risulta permeato da una forte componente arcade, con gli impulsi dati al joypad recepiti all'istante dal mezzo (in poche parole, manca completamente gli elementi "attrito con l'aria" e "inerzia"), e, nelle opzioni, con la

spetto alle funzioni che dovrebbero poi assolvere durante il volo. Stesse, non entusiastiche impressioni le ho ricevute dal fattore musica, del tutto assente nelle fasi di gioco vere e proprie a differenza degli effetti sonori, verosimili e coinvolgenti al punto giusto... Ma non si tratta comunque di difetti

possibilità di rendere innocuo il contatto col suolo... Non si può purtroppo dire lo stesso della configurazione dei tasti, specialmente degli shift i quali tutto fanno tranne che facilitare il compito al giocatore, essendo posizionati in maniera alquanto discutibile rispetto alle funzioni che dovrebbero poi assolvere durante il volo. Stesse, non entusiastiche impressioni le ho ricevute dal fattore musica, del tutto assente nelle fasi di gioco vere e proprie a differenza degli effetti sonori, verosimili e coinvolgenti al punto giusto... Ma non si tratta comunque di difetti enormi, specialmente se rapportati alla longevità del titolo: la lunghezza delle missioni ha senz'altro del biblico, con decine di avamposti da neutralizzare e da cui recuperare munizioni e benzina, al fine di prolungare la propria esistenza... Per riuscire in questa operazione non si ha poi che l'imbarazzo della scelta sui metodi da adoperare: si va dalla classicissima mitragliatrice al terribile Napalm, passando per razzi, Maverick, Sidewinder e Amraam... Le viste selezionabili sono tre, delle quali due (quelle in soggettiva) si assomigliano pa-

recchio, o meglio sono identiche a parte la ridotta presenza, in una rispetto all'altra, di tutti gli indicatori di rito. Altre cose da dire non mi sembra che ce ne siano, mi restano quindi da esprimere le solite considerazioni finali (mica potevo farle all'inizio, no?): ebbene, personalmente credo che Agile Warrior sia uno di quei titoli che, pur non offrendo prestazioni superlative in nessun campo in particolare, riescono ugualmente a raggiungere un buon livello qualitativo, interessando il giocatore sempre di più a mano a mano che il tempo passa: un prodotto da "coltivare" insomma, con tutte le carte in regola per entrare a far parte di una videocollezione ben fornita, senza correre il minimo rischio di sfigurare.

Emanuele "Mr. Tao" Fiorillo

VF

Ok, ok, l'idea della Virgin di non fare un simulatore puro, ma buttarsi sul gioco d'azione non è del tutto sbagliata, ma forse hanno un pochino esagerato. Gli scenari sono stracolmi di elicotteri e aerei da abbattere, di carri armati e installazioni da distruggere, e quasi tutti sono abbastanza prodighi nel regalarvi carburante, missili e armatura che, nonostante tutto, non bastano mai. E' proprio questo forse il problema: a mio avviso Agile Warrior pare contare più sulla quantità che sulla qualità...
Tecnicamente non è male, anche se gli scenari non sono quanto di più spettacolare abbia visto e la fluidità non è eccelsa.
E' comunque l'ideale, dopo una dura giornata in ufficio agli ordini del vostro caporedattore...

PLAYSTATION	
GRAFICA + discreta la gestione del 3D + sprite abbastanza dettagliati	88
SONORO + effetti appropriati - musica assente durante il gioco	83
GIOCABILITÀ + controllo in puro stile arcade - non eccellente la configurazione del pad	87
LONGEVITÀ + missioni lunghissime + impegnativo anche a livello base	93
VIRGIN	88

CON ARIVIVIS IL NATALE É PIU'!

PIU' BELLO
grazie ai nostri fantastici giochi.
PIU' RICCO
grazie al fantastico regalo che vi abbiamo riservato per
ogni vostro acquisto.

SUPER NINTENDO

	AERO ACROBAT	L. 59,000
	ALL AMERICA CHAMP. FOOTBALL	L. 59,000
	BATMAN & ROBIN	L. 139,000
	BATMAN FOREVER	L. 139,000
	BIKER MICE	L. 139,000
	BLACK HAWK	L. 99,000
	BOB	L. 99,000
	BOMBERMAN 2	**L. 79,000**
	CALIFORNIA GAMES	L. 99,000
	CARL RIPKEN BASEBALL	L. 69,000
N	CIRCUIT USA	TEL.
	CLAYFIGHTER	L. 69,000
	COLLEGE FOOTBALL	L. 69,000
	COLUMNS	L. 99,000
	CHRONO TRIGGER	L. 159,000
	DENNIS THE MENACE	L. 99,000
N	DIDDI'S KONG (DONKEY KONG 2)	TEL.
	DINO DINI SOCCER	**L. 79,000**
	DOOM	L. 129,000
	DRACULA	L. 59,000
	DRAGON	L. 99,000
	EQUINOX	L. 89,000
	FEVER PITCH SOCCER	L. 99,000
N	FIFA '96	L. 149,000
	FIFA INTERNATIONAL SOCCER	L. 79,000
	FIRST SAMURAI	L. 79,000
	GEORGE FOREMAN BOXING	L. 79,000
	GOOF TROOP	L. 59,000
	HURRICANES	L. 99,000
	I PUFFI	L. 139,000
	INTERN. SUPERSTAR SOCCER 2	**L. 169,000**
	INTERN. SUPERSTAR SOCCER	L. 129,000
N	JOHN MADDEN 96	TEL.
	JOHN MADDEN 95	L. 99,000
	JORDAN ADVENTURE	L. 69,000
	JUDGE DREDD	L. 119,000
	JUNGLE STRIKE	L. 129,000
	JURASSIK PARK	L. 79,000
	JUSTICE LEAGUE	L. 119,000
	KICK OFF 3	**L. 69,000**
N	KILLER INSTINCT	L. 169.000
	KING OF MONSTER 2	L. 99,000
	LEMMINGS	L. 69,000
	LEMMINGS 2	L. 119,000
NN	MECH WARRIOR 3050	L. 139,000
NN	MEGAMAN 7	TEL.
NN	MEGAMAN X2	TEL.
NN	MICKEY & MINNIE	L. 139,000
	MICROMACHINE	L. 99,000
N	MORTAL KOMBAKT 3	L. 159,000
	NATZUME CHAMP. WRESTLING	L. 109,000
NN	NBA LIVE 96	L. 139,000
NN	NHL 96	TEL.
	PINBALL DREAMS	L. 89,000
	PINBALL FANTASIES	L. 109,000
	POWERDRIVE	**L. 79,000**
N	POWER RANGERS: FIGHTING EDITION	TEL.
	PRIMAL RAGE	L. 139,000
	RACE DRIVIN	L. 99,000
	RYAN GIGGS	L. 99,000
	SECRET OF EVERMORE	L. 159,000
	SECRET OF MANA	L. 139,000
	SMASH TENNIS	L. 69,000
	SPACE ACE	L. 99,000
	SPECTRE	L. 99,000
	STREET FIGHTER II TURBO	L. 69,000
	STUNT RACE FX	L. 99,000
	SUPER BATTLETANK	L. 59,000
N	SUPER BOMBERMAN 3	TEL.
	SUPER CHESE HQ	L. 99,000
	SUPER ICE HOCKEY	L. 99,000
N	SUPER MARIO WORLD 2	L. 139,000
	SUPER METROID	**L. 69,000**
	SUPER METROID+ PLAYER GUIDE 72 PAG.	L. 129,000
	SUPER PINBALL	L. 129,000
	SUPER STREET FIGHTER II	L. 129,000
	SUPER TROLL ISLAND	L. 99,000
	SUPER TURRICAN 2	L. 109,000
	SUPER BATTLETANK 2	L. 69,000
	SUPERGAMEBOY	L.99,000
	T2 JUDGMENT DAY	L. 79,000
	THE DEATH AND RETURN OF SUPERMAN	L. 119,000
	THE INCREDIBLE HULK	L. 99,000
	THE LEGEND OF MYSTICAL NINJA	L. 89,000
NN	THEME PARK	L. 129,000
NN	TIME COP	TEL.
	TIME TRAX	L. 99,000
	TOM & JERRY	L. 99,000
	TOPOLINOMANIA	L. 79,000
	UNIRALLY	L. 139,000
N	URBAN STRIKE	TEL.
	UTOPIA	L. 89,000
	VIRTUAL BART	L. 119,000
	VORTEX	L. 99,000
	WARIO'S WOODS	L. 119,000
N	WEAPON LORD	L. 129,000
	WING COMMANDER	L. 59,000
	WINTER OLIMPICS	L. 99,000
	WWF RAW	L. 12,900
N	YOSHI ISLAND (SUPER MARIO W. 2)	L. 139,000
	YOUNG MERLIN	L. 109,000
	ZELDA	L. 79,000
	ZERO THE KAMIKAZE	L. 69,000

MEGA DRIVE II

	AERO THE ACROBAT 2	**L. 59,000**
	ALIEN SOLDIER	L. 109,000
	BATMAN FOREVER	L. 129,000
	BATMAN RETURN	L. 59,000
	BOB	L. 99,000
	BUBSY II	L. 59,000
	CHAMPION W. C. SOCCER	L. 99,000
	COMMIX ZONE	L. 109,000
	COOL SPOT	**L. 79,000**
	DRAGON	L. 69,000
	DYNAMITE HEADY	**L. 89,000**
N	EARTHWORMJIM 2	TEL.
	ETERNAL CHAMPION	L. 89,000
N	EXO SQUAD	TEL.
	FATAL FURY II	L. 119,000
	FEVER PITCH	L. 109,000
	FIFA SOCCER 95	L. 89,000
NN	FIFA SOCCER 96	L. 129,000
NN	FLUX	TEL.
	GENERATION LOST	L. 79,000
	GLOBAL GLADIATORS	L. 59,000
	INDIANA JONES	L. 59,000
	JAMMIT	L. 89,000
NN	JOHN MADDEN 96	TEL.
NN	JORDAN VS. BIRD	L. 49,000
	JUDGE DREDD	L. 109,000
	JURASSIK PARK	L. 69,000
	JUSTICE LEAGUE	L. 109,000
	KAWASAKI SUPER BIKE	L. 89,000
	LAWNMOWER MAN	L. 59,000
	LIBERTY OR DEATH	L. 99,000
	MARKO'S MAGIC FOOTBALL	L. 49,000
	MICROMACHINES 2 96	L. 119,000
	MR NUTS	L. 69,000
	MUTANT LEAGUE HOCKEY	L. 49,000
	NBA ACTION 95	L. 119,000
N	NBA LIVE 96	L. 129,000
	NBA LIVE 95	L. 89,000
	NHL HOCKEY 95	L. 89,000
N	NHL HOCKEY 96	L. 119,000
	OTTIFANT	L. 89,000
	PETE SAMPRAS 96	L. 119,000
N	PGA TOUR 96	TEL.
	PIG SKIN	L. 69,000
	POWER MONGER	L. 39,000
	PRIMAL RAGE	L. 129,000
	PUGGSY	L. 39,000
	RED ZONE	L. 89,000
	RISE OF THE ROBOTS	L. 79,000
	RISTAR	L. 109,000
	ROAD RASH III	L. 119,000
	ROBOCOP VS TERMINATOR	**L. 59,000**
	SILVESTER & TWITTY	**L. 79,000**
	SONIC SPINBALL	L. 89,000
	STORY OF THOR	L. 129,000
	STREET RACER	L. 109,000
	SUB TERRANIA	L. 69,000
	THE SMURFS	L. 69,000
	THE ZERO THE KAMIKAZE	**L. 59,000**
	THE INCREDIBLE HULK	L. 49,000
	TINY TOON	L. 69,000
	TOPOLINOMANIA	L. 69,000
	TREAUSURE LAND	L. 89,000
	VIRTUA RACING	L. 129,000
NN	WATERWORLD	TEL.
NN	WEAPON LORD	TEL.
	YOGI BEAR	L. 89,000
	WORLD CHAMP. SOCCER II	L.99,000
N	WORMS	TEL.

L. 699.000 + GIOCO

NEO GEO CD

N	AERO FIGHTERS 3	TEL.
	AERO FIGHTERS 2	L. 59,000
	AGGRESSORS OF DARK COMBAT	L. 69,900
	ALPHA MISSION 2	L. 39,900
	ART OF FIGHTING 2	L. 39,900
	BASEBALL STAR 2	L. 49,000
	BLUE' JOURNEY	L. 39,900
	CROSSED SWORDS	L. 29,900
	FATAL FURY 3	L. 119,000
	FATAL FURY SPECIAL	L. 29,900
	FOOTBALL FRENZY	L. 59,000
	GALAXY FIGHT	L. 109,000
	JOY JOY KID	L. 29,900
N	KABUKI KLASH	TEL.
	KARNOV'S REVENGE	L. 89,000
	KING OF THE MONSTER II	L. 29,900
	MAGICIAN LORD	L. 29,900
	NINJA COMBAT	L. 29,900
	NINJA COMMAND	L. 29,900
N	PULSTAR	L. 129,000
	SAMURAI SHODOWN I	L. 29,900
	SAMURAI SHODOWN II	L. 49,000
N	SAMURAI SHODOWN III	TEL.
	SAVAGE REIGN	L. 119,000
N	SONIC WINGS	TEL.
	STREET HOOP	L. 49,000
	SUPER SIDEKICKS 2	L. 29,900
	SUPER SIDEKICKS 3	L. 119,000
N	THE KING OF FIGHTER 95	L. 129,000
	THE KING OF FIGHTER 94	L. 49,000
	TOP HUNTER	L. 39,900
	TOP PLAYER GOLF	L. 39,900
	TRASH RALLY	L. 29,900
	VIEW POINT	L. 39,900
N	VOLTAGE FIGHTER	TEL.
	WIND JAMMERS	L. 49,000
	WORLD HEROES JET	L. 69,900

3DO PANASONIC

	SCHEDA D'ESPANSIONE M2	TEL.
	3D ATLAS	L. 179,000
N	ALONE IN THE DARK 2	TEL.
	BALLZ	L. 109,000
	BURNING SOLDIER	L. 99,000
	CORPSE KILLER	L. 109,000
	CRIME PATROL	L. 99,000
N	CYBERIA	TEL.
	DAEDALUS ENCOUNTER	L. 129.000
	DEMOLITION MAN	L. 99,000
NN	DESCENT	TEL.
NN	DOOM	TEL.
NN	DRAGON LORE	TEL.
	DRUG WARS	L. 119,000
	ESCAPE FROM MONSTER MANOR	L. 119,000
	FIFA SOCCER	L. 99,000
N	FOES OF ALI	TEL.
	FLASHBACK	L. 109,000
	FLYNG NIGHTMARES	L. 119,000
	GAME GUN	L. 119,000
	GEX	L. 99,000
	GRIDDER	L. 99,000
	GUARDIAN WAR	L. 99,000
	HELL	L. 99,000
	JOHN MADDEN FOOTBALL	L. 99,000
	KILLING TIME	L. 129,00
	KINGDOM	L. 109,000
	LAST BOUNTY HUNTER	L.129,000
N	LOST EDEN	TEL.
	3DO MAGAZINE	L. 23,000
	MEGA RACE	L. 99,000
	MICROCOSM	L. 89,000
N	NHL HOCKEY 95	TEL.
	PATAANK	L. 69,000
NN	PGA TOUR GOLF 96	TEL.
NN	POED	TEL.
NN	PROWLER	TEL.
	PUTT PUTT	L. 69,000
	PUTT-PUTT'S	L. 69,000
	REBEL ASSAULT	L. 89,000
	RISE OF THE ROBOTS	L. 99,000
	ROAD RASH	L. 119,000
	SAMURAI SHODOWN	L. 119,000
	SEAL OF PHARAO	L. 109,000
	SEWER SHARK	L. 89,000
	SHADOW	L. 89,000
	SHOCK WAVE	L. 89,000
	SLAM &JAM	L. 119,000
	SLAYER	L. 99,000
	SPACE ACE	L. 119,000
	SPACE SHUTTLE	L. 89,000
	STAR BLADES	L. 109,000
	SUPER STREET FIGHTER	L. 119,000
	SUPREME WARRIOR	L. 109,000
	SYNDACATE	L. 109,000
	THE NEED FOR SPEED	L. 119,000
	THEME PARK	L. 109,000
	VIDEO ALMANAC	L. 59,000
	VR STALKER	L. 99,000
	WING COMMANDER III	L. 119,000
	WOFENSTEIN	L. 119,000

SATURN

	BLACKFIRE	TEL.
	CLOCKWORK KNIGHT	L. 139,000
	CLOCKWORK KNIGHT II	L. 139,000
	CYBER SPEEDWAY	TEL.
N	DARIUS TWIN	TEL.
	DAYTONA	L. 139,000
NN	ENDORFUN	TEL.
NN	FIFA SOCCER 96	TEL.
	GALE RACER	L. 149,000
	GOLDEN AXE THE DUEL	L. 139,000
	GRAND CHASER	L. 99,000
	GOTHA	L. 139,000
NN	GUARDIAN HEROES	TEL.
NN	HI-OCTANE	TEL.
	MORTAL KOMBAT III	TEL.
	MYST	L. 139,000
	NBA JAM TE	TEL.
	NHL 96	TEL.
NN	OKUTO N'KEN	TEL.
NN	PANZER DRAGON	L. 139,000
	PRETTY FIGHTER X	L. 159,000
N	PRIMAL RAGE	TEL.
	RACE DRIVING	L. 139,000
	RAYMAN	TEL.
NN	SEGA RALLY	TEL.
NN	SPOT GOES TO HOLLYWOOD	TEL.
NN	THEME PARK	TEL.
NN	THOUSHIDEN	TEL.
NN	THUNDERHAWK	TEL.
	TWINBY PUZZLE BALL	L. 139,000
	VICTORY GOAL	L. 149,000
NN	VIRTUA COOP	TEL.
NN	VIRTUAL HYDLIDE	TEL.
	VIRTUAL VOLLEYBALL	L. 159,000
	VIRTUA FIGHTER	L. 119,000
NN	VIRTUA FIGHTER II	TEL.
NN	VIRTUA FIGHTER REMIX	TEL.
	WING ARMES	L. 139,000
NN	WORLD WIDE SOCCER	TEL.
N	X-MAN	TEL.

SONY PLAYSTATION EUROPEA

	ACTUA SOCCER	TEL.
	AIR COMBAT	L. 109,000
	ASSAULT RIGS	TEL.
	CYBER SLEED	L. 109,000
	DESTRUCTION DERBY	L. 119,000
	DISCWORLD	L. 109,000
	EXTREME SPORTS	TEL.
NN	FIFA SOCCER 96	TEL.
NN	HI-OCTANE	TEL.
	MORTAL KOMBAT III	TEL.
	3D LEMMINGS	L. 109,000
	NBA JAM TE	L. 109,000
	NOVASTORM	L. 109,000
	KILLEAK THE BLOOD	L. 109,000
	JUMPING FLASH	L. 109,000
N	PGA TOUR GOLF	TEL.
	PHILOSOMA	TEL.
	POWER SERVE	L. 119,000
	RAIDEN PROJECT	TEL.
	RAPID RELOAD	L. 109,000
	RAYMAN	L. 119,000
	RIDGE RACER	L. 119,000
	SHOCK WAVE	TEL.
	STAR BLADE	TEL.
	STREET FIGHTER T.M.	L. 109,000
	TEKKEN	TEL.
	THEME PARK	TEL.
	TOSHINDEN	L. 109,000
	TRUE PINBALL	TEL.
	TWISTED METAL	TEL.
	SPOT GOES TO HOLLYWOOD	TEL.
	SUPER FORM. SOCCER (USA)	TEL.
	VIEW POINT	TEL.
	WING COMMANDER III	TEL.
	WIPE OUT	L. 119,000
	WAR HAWK	TEL.
	WORMS	TEL.

SONY PLAYSTATION JAPAN

	ACTUA SOCCER	TEL.
	AIR COMBAT	L. 109,000
	ASSAULT RIGS	TEL.
	CYBER SLEED	L. 109,000
	DESTRUCTION DERBY	L. 119,000
	DISCWORLD	L. 109,000
	EXTREME SPORTS	TEL.
NN	FIFA SOCCER 96	TEL.
NN	HI-OCTANE	TEL.
	MORTAL KOMBAT 3	TEL.
	3D LEMMINGS	L. 109,000
	NBA JAM TE	L. 109,000
	NOVASTORM	L. 109,000
	KILLEAK THE BLOOD	L. 109,000
	JUMPING FLASH	L. 109,000
N	PGA TOUR GOLF	TEL.
	PHILOSOMA	TEL.
	POWER SERVE	l. 119,000
	RAIDEN PROJECT	TEL.
	RAPID RELOAD	L. 109,000
	RAPID RELOAD	L. 109,000
	RAYMAN	L. 119,000
	RIDGE RACER	L. 119,000
	SHOCK WAVE	TEL.
	STAR BLADE	TEL.
	STREET FIGHTER T.M.	L. 109,000
	TEKKEN	TEL.
	THEME PARK	TEL.
	TOSHINDEN	L. 109,000
	TRUE PINBALL	TEL.
	TWISTED METAL	TEL.
	SPOT GOES TO HOLLYWOOD	TEL.
	SUPER FORM. SOCCER (USA)	TEL.
	VIEW POINT	TEL.
	WING COMMANDER III	TEL.
	WIPE OUT	L. 119,000
	WAR HAWK	TEL.
	WORMS	TEL.
	ZEITGEST	L. 189,000

ARIVIVIS è SONY PLAYSTATION center

PlayStation

TROVI ANCHE LE MIGLIORI RIVISTE SPECIALIZZATE

ARIVIVIS

VASTA ESPOSIZIONE E SALA PROVE
A CORSICO in Via Vincenzo Monti, 26
Tel.02.4408143 • fax 02.45101548

VENDITA PER CORRISPONDENZA
tel.02.4408143
fax 02.45101548

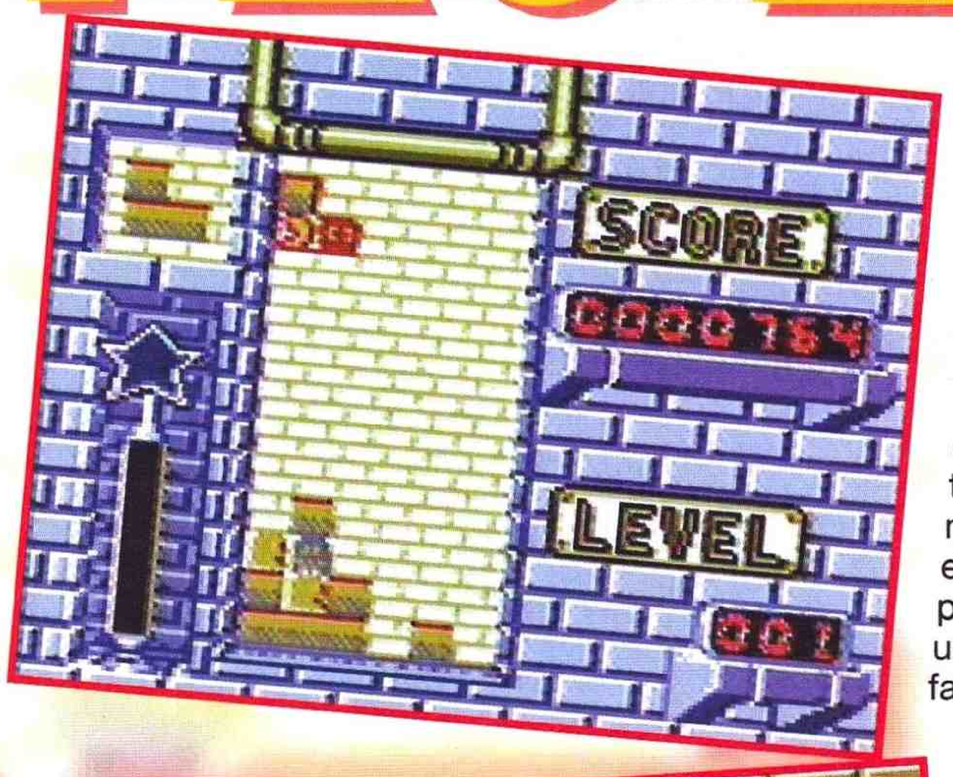
TUTTI I NOMI, LE IMMAGINI E I MARCHI RIPORTATI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI. I PREZZI POSSONO SUBIRE VARIAZIONI SENZA PREAVVISO. VENDITA PER CORRISPONDENZA AI SENSI DI LEGGE.

PAC ATTAC

74

GIOCATORI	1
LIVELLI	100
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	4

Un assedio condotto a colpi di mattoni cadenti e fantasmi precipitanti, bisogna riuscire a ordinare il tutto per il meglio, ma prima che sia troppo tardi...



Un'evoluzione di tutti qui giochi che si basano sul dover sgomberare il campo da tonnellate e tonnellate di mattoni precipitanti, così da poterne accogliere altri senza rimanerne soffocati. Ma cosa c'è di nuovo? Beh al concetto sopra esposto si uniscono le tematiche di Pac Man: riuscire a fregare i fantasmi.

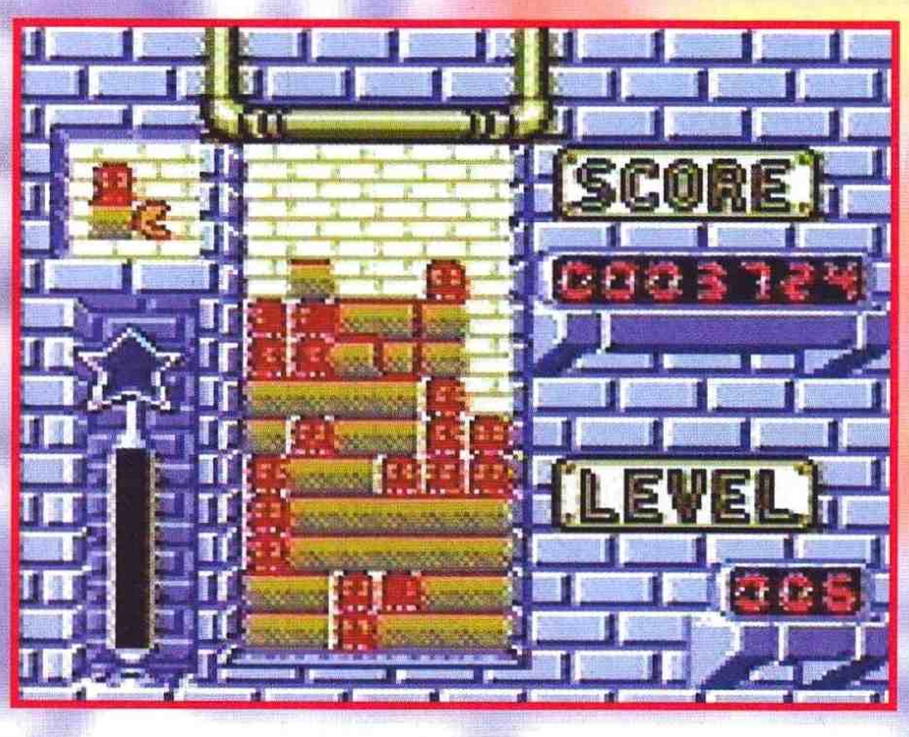
Abbiamo quindi un gioco modello Tetris, dove ai mattoni si uniscono gli occasionali fantasmi. Ma se i mattoni li si elimina completandone una riga, per i fantasmi esiste un'unica soluzione: attendere l'arrivo di un Pac Man. Sarà costui la soluzione ai nostri problemi: si occuperà di risolvere voracemente la situazione, alleggerendo il quadro di tutti gli elementi ingombranti, con solerzia e efficienza.

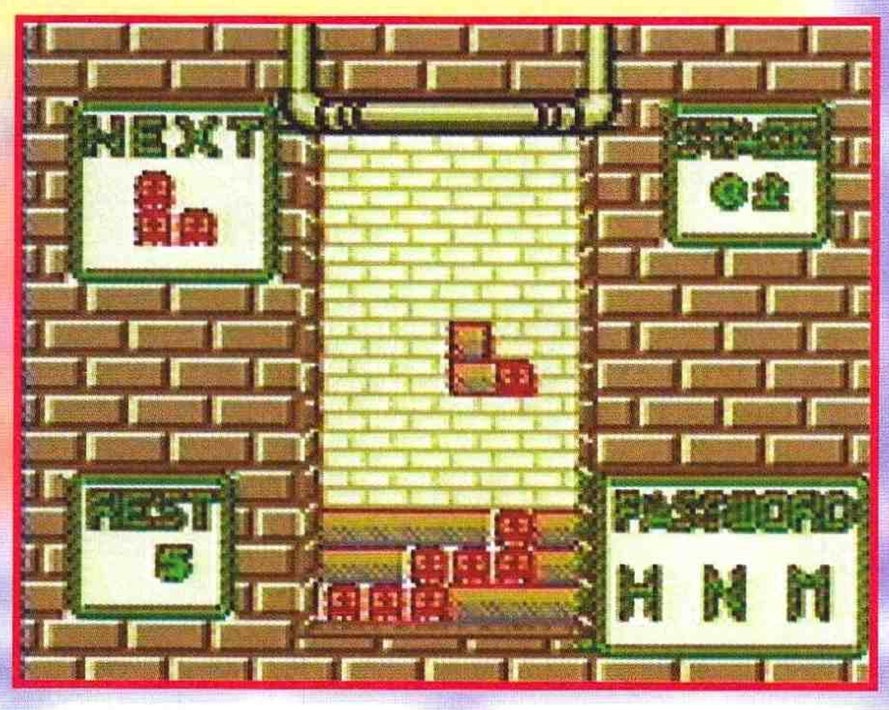
Altra modalità di gioco è quella in cui bisogna cercare di risolvere quanti più schemi possibile. Per schemi si intende un certo numero di mattoni e fantasmi da eliminare con un numero ben preciso di "mosse". Al termine di ogni schema uscirà l'immancabile password per il salvataggio della situazione; cambia a ogni livello ed è utilissima se si vuole riuscire ad arrivare al centesimo.

Uhm, che dire? Non è proprio un gioco avvincente, ma sa dire la sua a chi è alla ricerca di un buon gioco sulla falsariga di Tetris. A condire il tutto c'è la possibilità di scegliere tra quattro livelli di complessità e un centinaio di schemi di gioco. Occhio ai mattoni quindi, e cercate di mettere vicini tra loro quanti più fantasmi possibile, in modo che il buon Pac abbia solo da aprire la bocca e darsi da fare (si può dire?)...

Basta davvero poco per riuscire a divertirsi.

Christian Antonini





GAME BOY

GRAFICA + Chiara e Comprensibile - Ma non eclatante	78
SONORO - Non se ne sente un gran bisogno	70
GIOCABILITÀ - Non è appassionante	68
LONGEVITÀ + Può coinvolgere + Un nuovo modo di giocare a Tetris	70
NAMCO	74

82

GIOCATORI:	2
LIVELLI: ALMENO	10
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ:	3

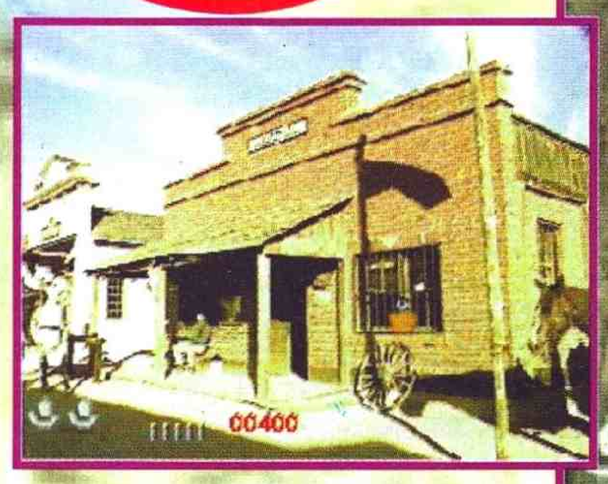
Ehi, psst! Ragazzo...Sì dico a te, ti chiedi come passare il tempo prima della diligenza, eh? Eh-Eh..Eh-Eh.

THE LAST BOUNTY HUNTER

IMPORT

Già il saloon...Ma sai quello è chiuso la mattina presto e le ragazze non si vedono prima delle undici.
Ma, figliolo, vedo che la tua mano è fin troppo stanca di portare con sé quella mezza bottiglia di torcibudella. Sai...mi piaci...dico sul serio, mi ricordi un compagno che avevo ai tempi di Tucson...lascia che ti aiuti ad alleggerirla e vediamo se posso raccontarti qualcosa di interessante.
Certo avrai sentito parlare di Laramie...cosa?!? Ma per la barba del diavolo, non hai mai sentito parlare di Laramie? Beh, figliolo, lascia

che ti dica che Laramie è il posto migliore a nord del Pecos, sia che tu stia cercando un posto dove riposare, un buon sciacquastomaco o una buca col tuo nome sopra al camposanto. Eh sì, se sei un becchino e hai voglia di lavorare quello è il luogo giusto per te!
Ma una volta non era così, no davvero! Una volta non era diverso, da quando quei quattro figli di una mula infuocata hanno messo i loro sporchi musi in città è stato un via vai di persone: sì...con i piedi in avanti, però!
Buona questa roba, figliolo, lascia che mi ripulisca il gargarozzo e riprendo subito, ecco (GLUB), così (GLUB), da bravo...(GLUB-GLUB-Aaah).
Ti dicevo...? Ah sì vedi quello di cui ci sarebbe davvero bisogno giù a Laramie sarebbe di un buon pistolero. Quei quattro figli di un coyote sono dei veri diavoli infuriati e stanno mettendo a ferro e fuoco tutto quanto. Nessun posto è più al sicuro da loro: le banche, ovviamente, sono i loro bersagli preferiti, ma anche il saloon o l'ufficio postale hanno avuto qualche loro visita. Ho sentito che recentemente an-



che l'ufficio dello sceriffo è stato attaccato. Il Governo? I federali? Naaah...non

ne vogliono sapere. Beh, sì a Mesa Verde c'è un piccolo fortino, ma quell'unica volta che le giacche blu hanno messo il naso fuori dalla loro staccionata i ragazzi di Handsome Harry li hanno usati per far pratica. Ragazzo mio, quei Winchester hanno sparato talmente in fretta da farmi pensare che qualcuno avesse da-

to fuoco a un cinturone carico di proiettili.
Handsome Harry? Figliolo da dove vieni ?!? Quel figlio di uno scorpione è in combutta con gli altri tre: sì, El Loco, Nasty Dan e Cactus Kid. Ridi dei nomi?...Ah ti sembrano strani? Dovresti vedere le loro facce!
I verdoni, quelli no, a Laramie non mancano mai. E' per questo che i quattro non se ne vanno. Hanno piagato e perseguitato la città, ma sai come si dice...finché c'è da mungere...si munge. Sì, sicuramente la città pagherebbe più che volentieri per vedere quei

quattro finire al camposanto, ma finora non si è ancora visto nessuno con abbastanza fegato da snidarli e abbastanza stoffa da affrontarli, figuriamoci poi mandarli al camposanto.
Dai retta a me, tieniti fuori dalla portata della loro sputafuoco ho visti di tutti i tipi quando ero giovane: c'erano quelli magri e neri che sembravano becchini, o gli altri pallidi e solitari, vestiti con quegli spolverini che oramai avevano il colore del deserto tante erano le miglia che avevano visto. Poi gli altri, tali e quali a damerini ne rendessi conto aveva estratto dal libro sgualcito una sei colpi e te l'aveva già scaricata addosso che eri bello e morto!
Eh quelli erano tempi (GLUB), figliolo (GLUB), quando gli uomini avevano il cuore d'acciaio e gli occhi come ghiaccio. Quando uno che entrava in un saloon sapeva dove sputare! Wyatt Earp, Doc Hollyday, quelli erano tempi...Sai, ho pensato anche io di fare il cacciatore di taglie, per un po', ma poi mi sono detto: "Zeb, vecchio mio" mi sono detto "Perché mai dovresti fare un mestiere simile?".
E così eccomi qua. Vedi, io ora, prima sparo e poi ti porto via tutto.
Senza rancore, eh figliolo?
Vaja con Dios!
Che dire di più? The Last Bounty Hunter è l'ennesima puntata alla Mad Dog McCree, Space Pirates e chi più ne ha più ne metta. Nuove scene, nuovi attori, stessa formula: spara prima che sia troppo tardi. Una minuscola novità: gli schermi hanno delle varianti, per cui ci si metterà necessariamente più tempo per impararli a memoria, cosa peraltro necessaria per giocarci con il joypad. Consigliato a chi non ha gli altri e ha intenzione di prendersi la pistola - o a quelli che la pistola ce l'hanno già: probabilmente hanno anche uno degli altri titoli AMG, ma almeno ammortizzano meglio la spesa del cannone.

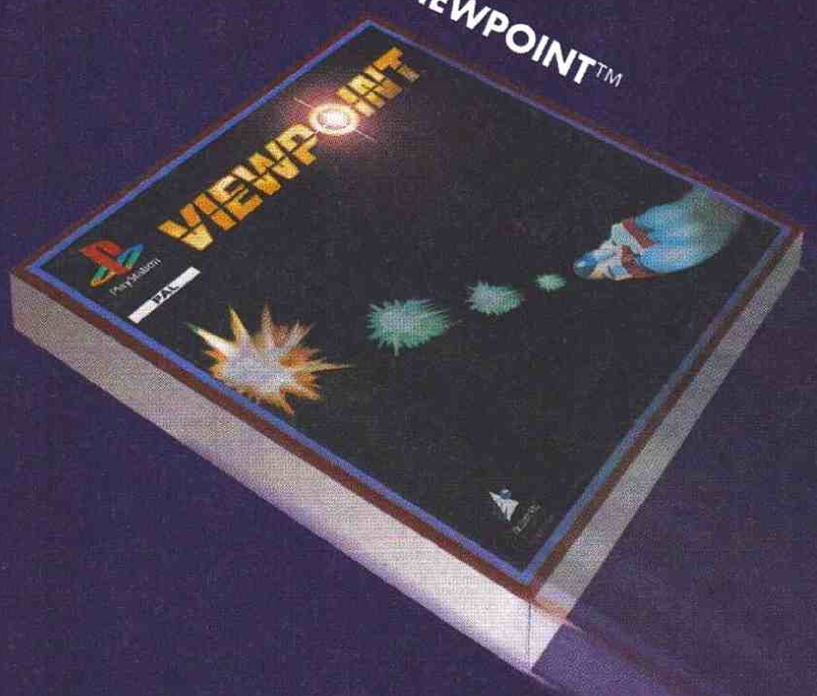
Christian Antonini

3DO

GRAFICA + Ottimi i costumi - Buoni i tempi	90
SONORO + Un tranquillo sottofondo	85
GIOCABILITÀ + I tempi di risposta variano - Ma gli schemi sono prevedibili	78
LONGEVITÀ + Bellino - Ma abbiamo già visto i suoi fratelli.	75
AMERICAN LASER GAMES	**82**

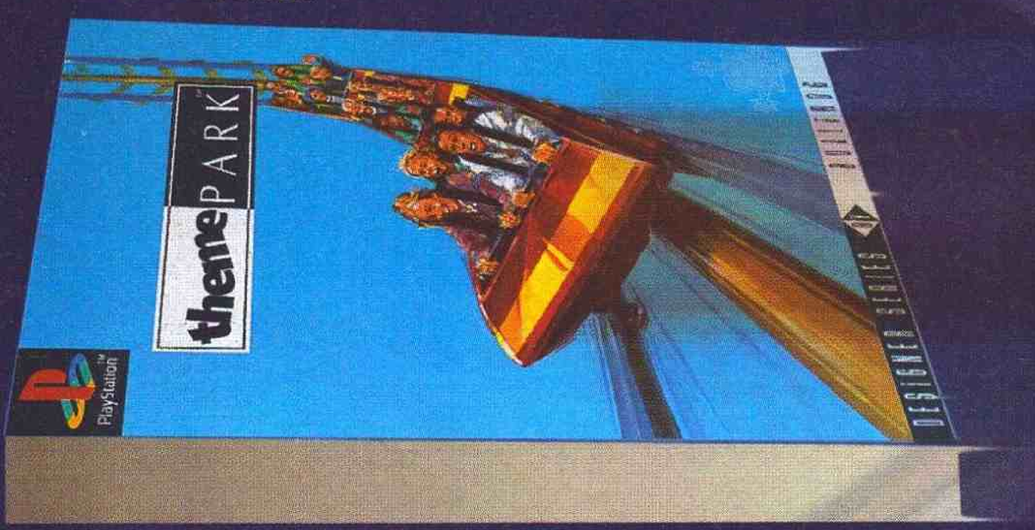
ACTION

VIEWPOINT™



SHOCK WAVE™

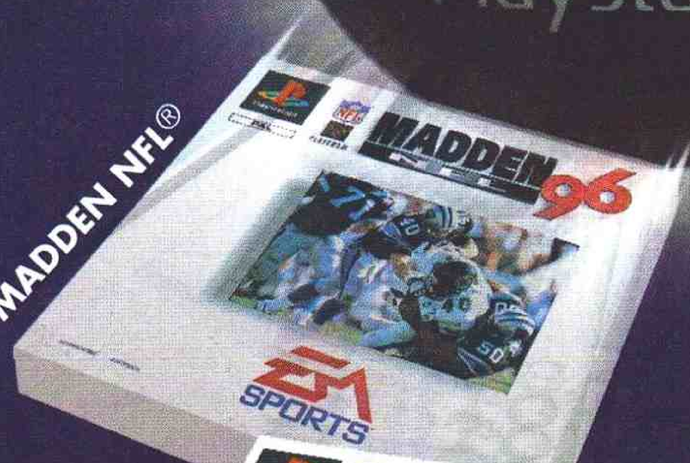
THEME PARK™



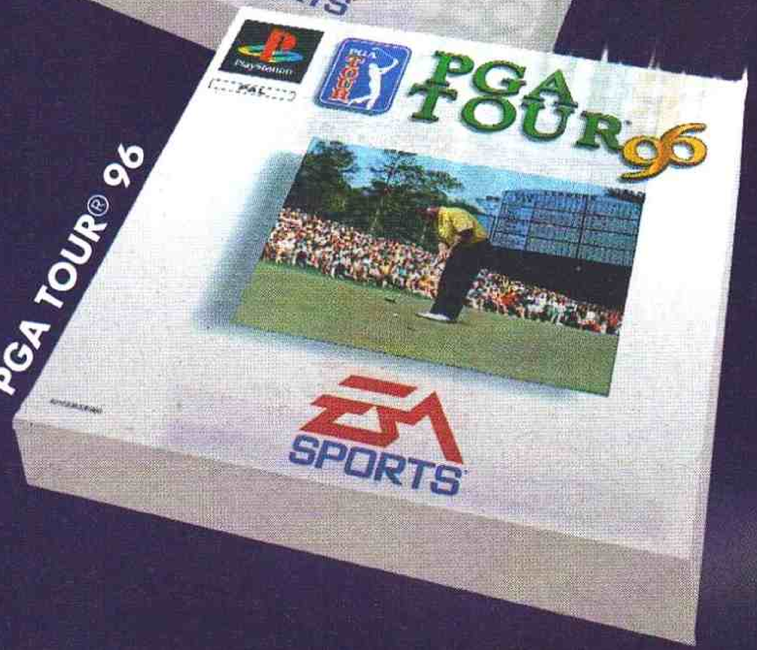
PlayStation

HI-OCTANE™

MADDEN NFL®

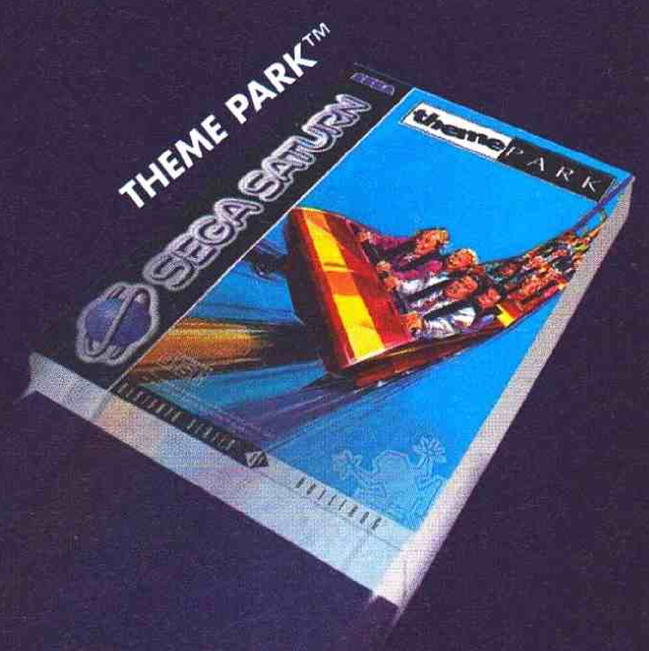


PGA TOUR® 96

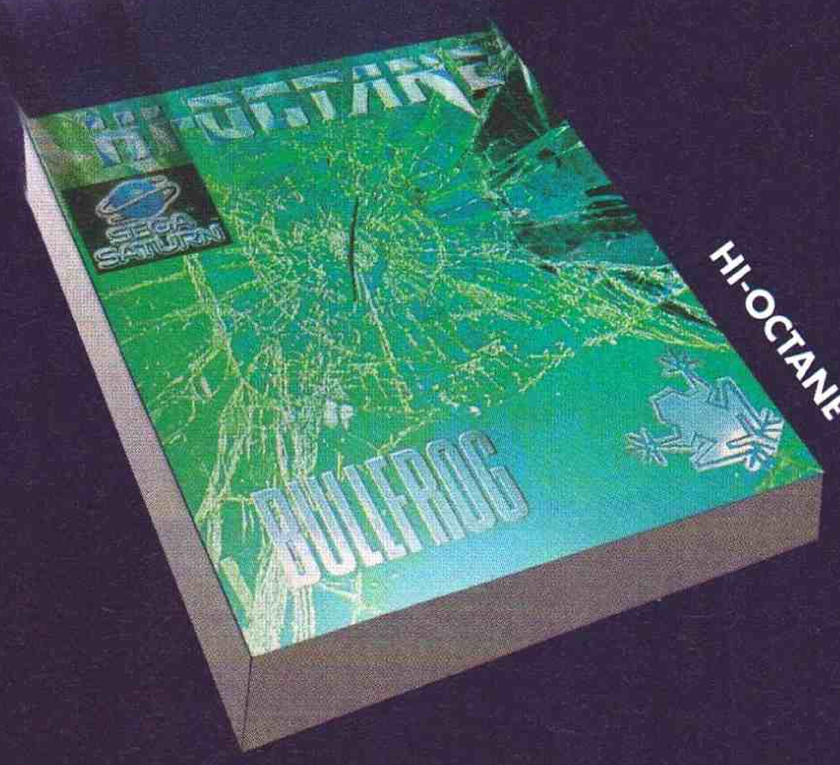


STATION

**Per giocare alla grande,
eccoli, pronti per le nuove:
Sony Playstation™
e Sega™ Saturn™**



SEGA SATURN



C.T.O. S.p.A. Via Piemonte, 7/F
40069 - Zola Predosa (Bologna)
Tel.051/6167711 - Fax051/753418

TUTTI I NOMI, I MARCHI E LE IMMAGINI RIPORTATE APPARTENGONO AI LORO LEGITTIMI PROPRIETARI

Le trovate tutti i mesi in Edicola!

BELLAFANTE **DESIGN** STUDIO-MILANO

CD MAGAZINE

MacPower INTERACTIVE

THE GAMES machine

PC ACTION

XENIA EDIZIONI

Non cercate nel futuro quello che potete già avere !

THE NEXT LEVEL

Merry Christmas !

I Titoli del momento.

Tekken	*PSX*
MK3	*PSX-SN-MD*
FIFA 96	*PSX-SS-SN*
Rayman	*PSX-SS*
Ext.Sports	*PSX*
Primal Rage	*SN-MD*
NBA Jam Tour	*PSX-SS*
Actua Soccer	*PSX*
To-shi-den	*SS*
Hi-Octane	*PSX-SS*
Virtual Fighter 2	*SS*

Playstation Italiana
Saturn Jap & USA
Panasonic 3DO
Neo Geo CD
Supernintendo
Megadrive
Gameboy

Assistenza tecnica.
Riviste specializzate.
Accessori per tutte le console.
Software Cd-Rom per Pc & Mac.
Import da USA e Asia tutte le settimane.
Vendita per corrispondenza e via Internet.
Accettiamo prenotazioni sui videogames in uscita.

Consultate i nostri listini con le migliori offerte del momento, su Internet alla seguente URL :
www.mclink.it/com/greg/tnl.htm.

Si accettano le maggiori carte di credito .

THE NEXT LEVEL S.R.L.
Via Gadames 20/B - 00199 - Roma
TEL. 06/8603737 - FAX 06/8602868

Tutti i marchi, le immagini e loghi appartengono ai legittimi proprietari.

GIOCABILITA' TOTALE

THE ORIGINAL
Micro Machines™
SCALE MINIATURES

TURBO TOURNAMENT™

96

MEGA DRIVE

DISPONIBILE DA META' OTTOBRE
A L. 129.900
MANUALE & ISTRUZIONI IN ITALIANO

CONSTRUCTION KIT

Codemasters™

J-CART™ JOYPAD CARTRIDGE

PROGETTA TU STESSO I PERCORSI
SCEGLI TRA OLTRE 60 PISTE GIA' INCLUSE, STRAMPALATE E DIVERTENTI
METTI ALLA PROVA LA TUA GUIDA CONTRO 7 AMICI

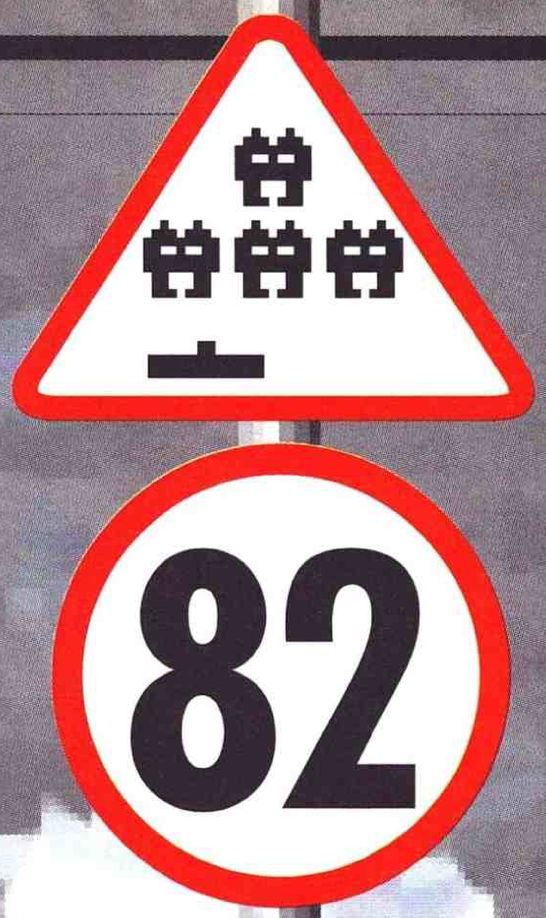
VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

LEADER

NUMERO VERDE 167 - 821177

CADARIO

© THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LTD. ("CODEMASTERS") 1995. ALL RIGHTS RESERVED. CODEMASTERS IS A TRADEMARK BEING USED UNDER LICENCE BY CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LTD. MICRO MACHINE IS A TRADEMARK OF LEWIS GALOOB TOYS, INC. CODEMASTERS IS NOT AFFILIATED WITH LEWIS GALOOB TOYS, INC. CODEMASTERS IS USING THE MARK PURSUANT TO A LICENSE. LICENSED BY SEGA ENTERPRISES LIMITED FOR PLAY ON THE SEGA MEGA DRIVE SYSTEM. SEGA AND MEGA DRIVE ARE TRADEMARKS OF SEGA ENTERPRISES LIMITED. CODEMASTERS IS USING THE TRADEMARKS PURSUANT TO A LICENCE.

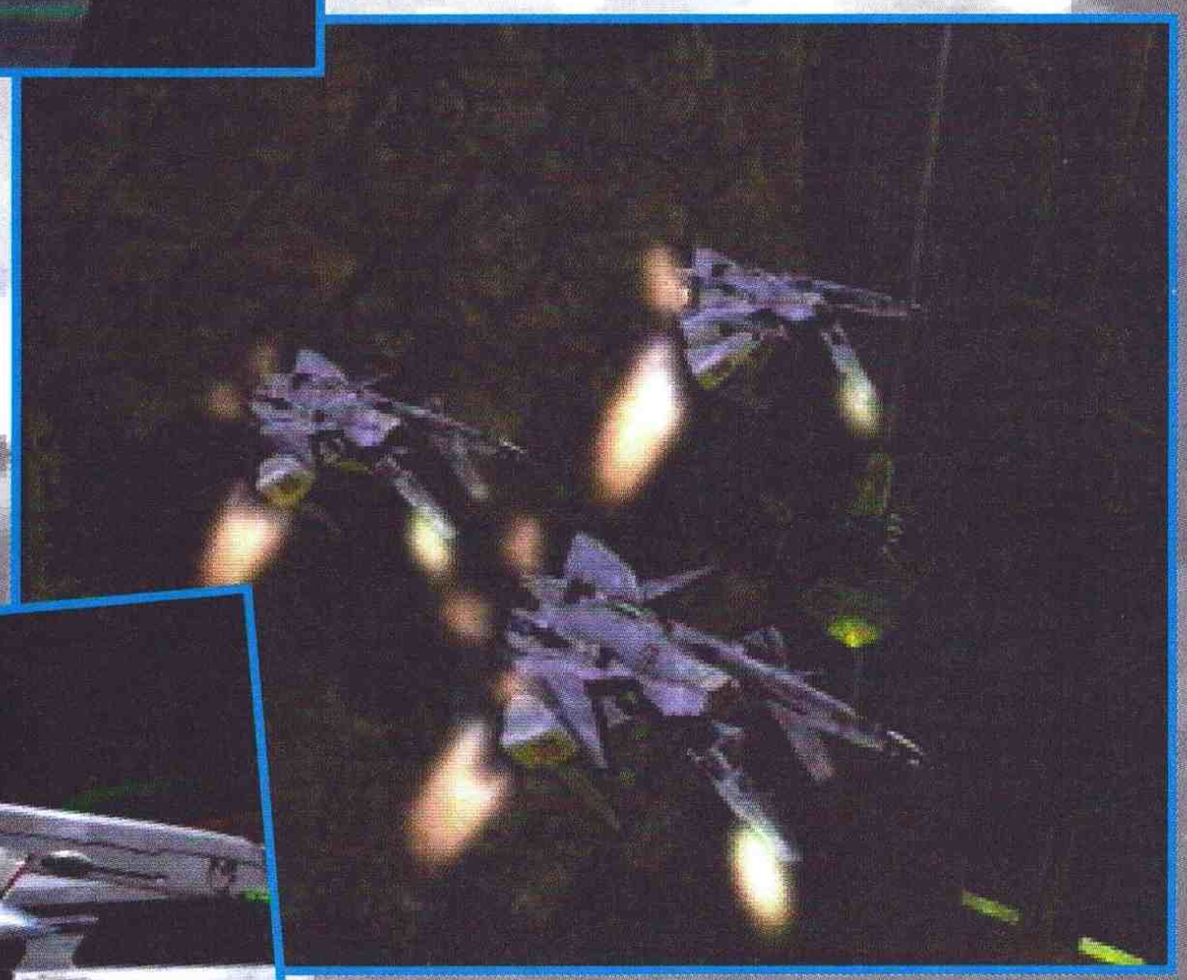


PHILOSOMA

GIOCATORI	1
LIVELLI	4
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	3

"Comandante a squadriglia 29, siete pronti per la missione?" - "Certo, Signore! Adesso avvio il computer di bordo, configuro l'armamento, alzo gli scudi, predispongo gli stabilizzatori, sintonizzo il radar, accendo i motori e... Comandante?... Comandante!... Ma per la miseria, dove cavolo si sono cacciati tutti quanti?"

In quello che si presenta come lo sterminato mondo videoludico, è decisamente raro incontrare dei generi di gioco totalmente aperti ai cambiamenti e alla sperimentazione più pura: certamente l'avvento della tecnica poligonale ha portato un soffio di aria fresca al mercato del software da sala giochi e, grazie alle macchine a 32 bit, anche casalingo... Ma a parte questo sono anni che gli sviluppatori seguono precisi canoni per la realizzazione dei loro prodotti, canoni che oltrepassare è esclusivo privilegio di case imponenti, ossia in grado di sopportare un "tonfo" procurato da nuovi, possibili ibridi derivati dall'incrocio di più generi di videogiochi. Nel caso degli sparatutto, per esempio, è passato un bel po' di tempo prima che a qualcuno venisse in mente di proporre qualche variazione di sorta: ricordo perfettamente le ore passate su Xevious e, meraviglia delle meraviglie, il giorno in cui (grazie al mai dimenticato Commodore 64) ebbi la possibilità di giocare a un clone (tale Xavier) del suddetto titolo anche a casa, notando differenze minime a causa della struttura di gioco molto simile all'originale o, per meglio dire, a tutti gli shoot 'em up ai tempi in circolazione. Ora non voglio certo dire che da allora le cose siano cambiate poi così tanto, se non per un unico, semplice motivo: le visuali. Una mattina qualche programmatore si deve essere svegliato ed essersi detto: "ma perché tutti gli sparatutto devono essere a scorrimento verticale?"; ed ecco che, da quel giorno, siamo stati sommersi da miriadi di nuovi shoot 'em up



differenziati fra loro dalla prospettiva di gioco. A partire da Buck Rogers per giungere a Zaxxon, abbiamo assistito a tutta una serie di "cambiamenti sul tema" davvero notevole, basti pensare alla Konami che, a mio parere, ha realizzato i suoi migliori giochi sfruttando lo scorrimento orizzontale. Ecco quindi che qualcuno di mooolto perspicace deve essersi studiato la storia sopra esposta per benino, avendo avuto in seguito la fulminante idea di inserire più visuali in un unico gioco: Philosoma, per l'appunto. Il gioco si presenta come uno sparatutto abbastanza carino, con una cifra di livelli e tanti, ma davvero tanti nemici da pigliare a cannonate; a ogni cambio di stage un filmato in computer grafica mostra l'evolversi della situazione, portando il vostro caccia a combattere attraverso canyon, città, tunnel e costruzioni spaziali, e cambiando di volta in volta le inquadrature della schermata: queste sono in totale cinque, ossia a scorrimento verticale, orizzontale, assonometrico (una specie), da dietro l'astronave e anche da davanti, nel senso che potrete vedere ciò che vi sta arrivando alle spalle e neutralizzarlo con un apposito cannoncino posteriore. Per sfruttare al meglio le situazioni di gioco sono stati inseriti anche quattro tipi di armi (dal mitra al laser), da potenziare con le icone che, al solito, troverete dopo aver sterminato un bel po' di gentaglia; non mancano poi altre cosette tipo i missili a ricerca, le bombe e le ricariche di energia per evitare premature scomparse. I cattivoni conclusivi ci sono anche loro, essendo ormai d'obbligo in ogni prodotto di questo genere, e spaziano dalla semplice astronave gigante a degli esseri bio-robotici, fino ad arrivare a veri e propri insettoni formato residence in zona centrale... E ora... Descrizione tecnica! Non ve la aspettavate, eh? Ah, era l'unica cosa che mi mancava da scrivere? E vabbè... Allora, devo dire

MIA Non ho capito come mai questo dovrebbe essere un gioco brutto. Insomma, come spara-e-fuggi non è male: si presentano tutte le situazioni possibili in termini di scorrimento (verticale da sopra, verticale da sotto, orizzontale, in prospettiva, in prima persona davanti, in prima persona dietro...), è spettacolare, si fa un sacco di casino... Bah? A me è piaciuto: non è particolarmente originale, ma non è nemmeno così male: l'unica altra alternativa per Playstation è Rayden Project (che non è male), però è decisamente un gioco diverso.

che dal lato grafico non sono rimasto troppo convinto: a parte qualche ambientazione bellina (tipo alcuni paesaggi poligonali) sinceramente mi aspettavo di più; gli sprite non sono curatissimi, alcuni mostri finali proprio non mi sono piaciuti e i fondali cambiano poco o niente, se non tra le quattro fasi principali del gioco. Certo, la cosa non è troppo grave (anche se qualche scatto l'ho notato), ma visto che il titolo di cui stiamo parlando era in lavorazione da una vita pensavo a chissà che roba, invece pare che tutta la spremitura di meningi sia finita principalmente negli spezzoni in computer grafica: questi filmati, che spiegano la trama e sono piazzati tra i vari stage a collegarli fra di loro, sono tra le cose più nitide e realistiche viste sul PS-X, con alcuni picchi in ultra-definizione da infarto (di questo pare siano stati coscienti anche i programmatori della Sony, permettendo di salvare le animazioni a parte e vedersele senza dover giocare); la manovrabilità del mezzo è abbastanza buona ma è un vero peccato che non ci siano dei power-up per la velocità (i colpi da schivare sono tanti!), inoltre è abbastanza frustrante caricare le varie armi al massimo della loro potenza per poi esplodere e doversi rifare tutto daccapo. Per finire, qualche parola sul discorso longevità: a mio modesto parere non siamo a livelli eccelsi, ma sinceramente non so da cosa dipenda questo fatto: il gioco di per sé non è malvagio, ma i vari cambi di visuale sono qualcosa a cui occorre abituarsi: l'impressione principale, una volta arrivati alla fine, è quella di una certa discontinuità che di certo non invoglia a ripetere l'esperienza... Se si fosse usato un solo tipo di scorrimento per fase (che con i salvataggi si possono riprendere a piacimento), ho idea che le cose sarebbero andate un tantino meglio.

Emanuele "Mr. Tao" Fiorillo

JH Era da tanto tempo che non avevo occasione di giocare con uno shoot 'em up 'vecchio stile', quelli tutti riflessi e zero ragionamenti. Quando ho visto Philosoma ho pensato che sarebbe stato l'ideale per una bella sessione di violenza vecchio stampo, ma già al secondo livello ho capito che non era tutto oro quello che riluceva. Che bisogno c'è di costruire uno shoot 'em up che ti cambia visuale ogni due per tre e che ti propone i modi più scomodi e improbabili per combattere gli alieni? Il livello in cui si guarda la propria astronave dal davanti e si deve sparare agli alieni che sopraggiungono da dietro è un vero incubo... Peccato, perché le sezioni progettate in maniera umana (e soprattutto con inquadrature comprensibili) non sono niente male.

PLAYSTATION

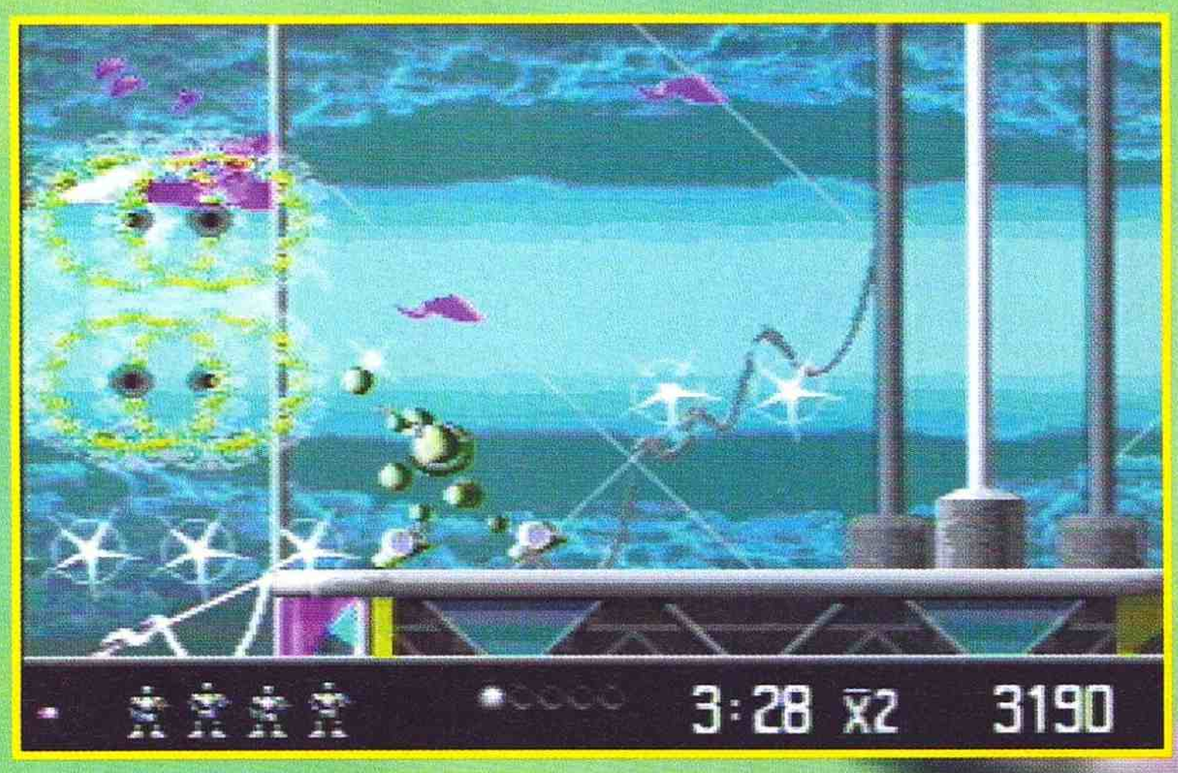
GRAFICA + animazioni spettacolari... - ... Un po' meno il resto	82
SONORO + musiche discrete + realistici gli effetti	85
GIOCABILITÀ + non male il controllo - cambi di vista poco azzeccati	85
LONGEVITÀ + non finisce tanto in fretta... - ... Ma dopo non prende più	80
SONY	82

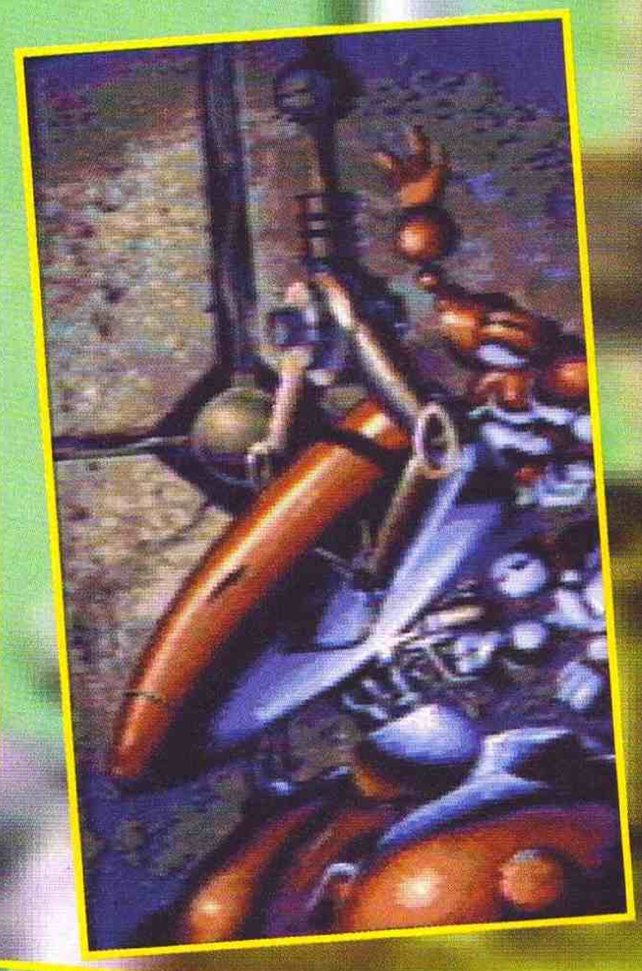
87

GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ'	3

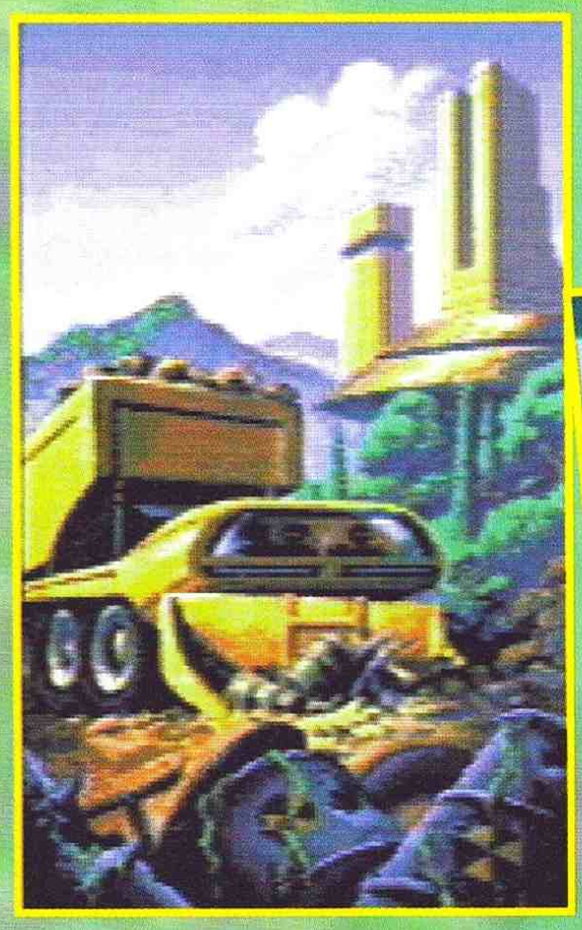
Adesso mi dovete proprio spiegare perché mai un uomo vettoriale dovrebbe avere un corpo fatto a palle... si dovrebbe chiamare Ballman, o mi sbaglio?

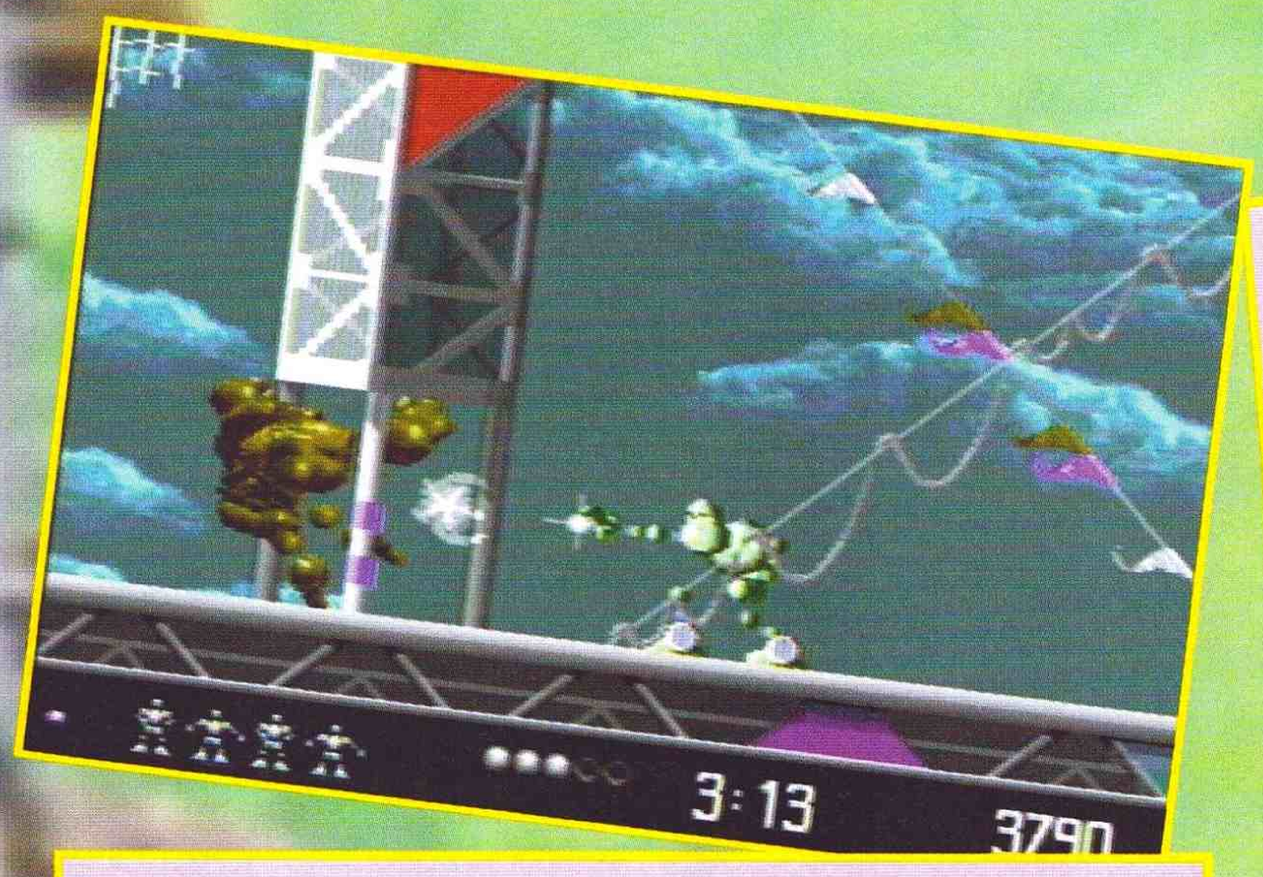
Sono decisamente contento di scrivere la recensione di questo splendido platform, non aspettavo altro. Ma insomma, va bene tutto, però di 'sti giochi ormai ne abbiamo visti a camionate, non sarebbe un po' ora di cambiare genere? Beh, la prima impressione (quella che avete appena letto) non è stata molto positiva, lo ammetto, però dopo aver incominciato a giocare ci si rende conto che Vectorman non è il solito prodotto uguale a milioni di altri, ma qualcosa di sottilmente diverso.

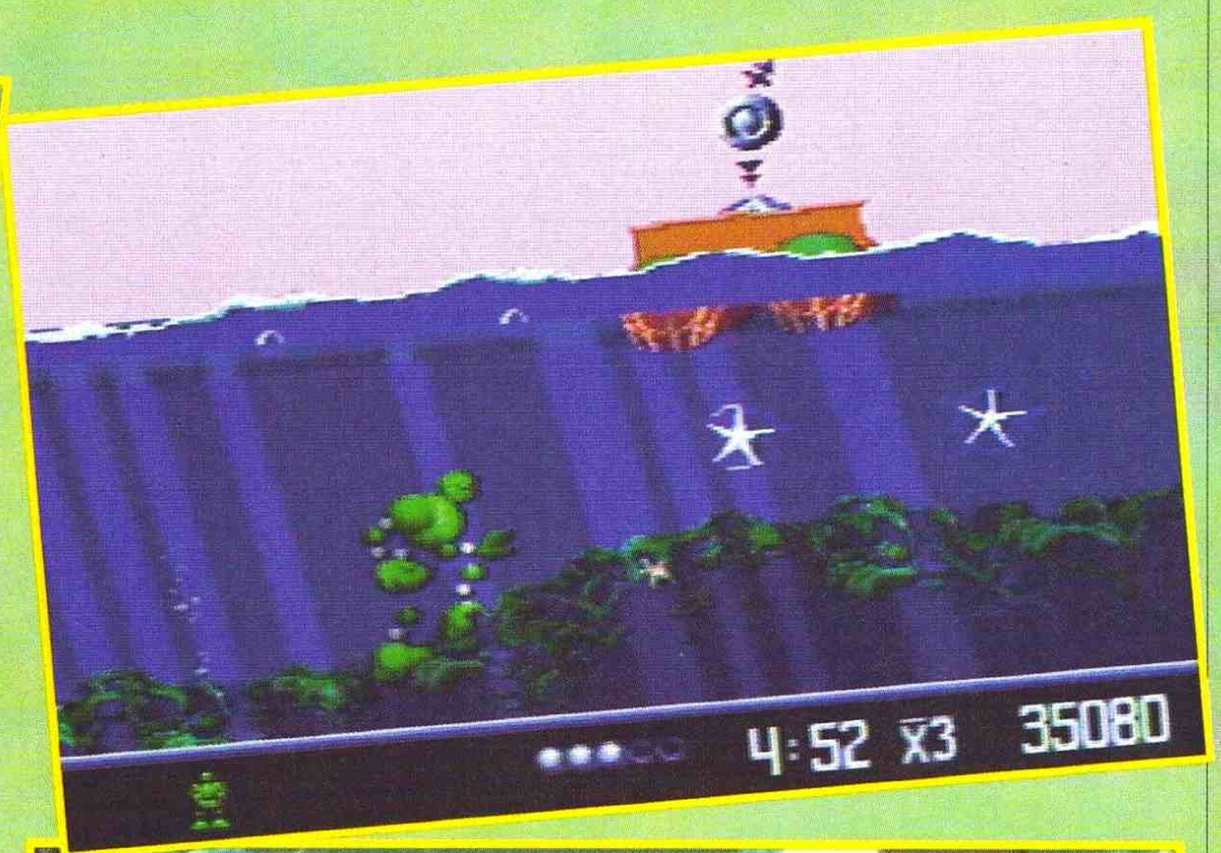


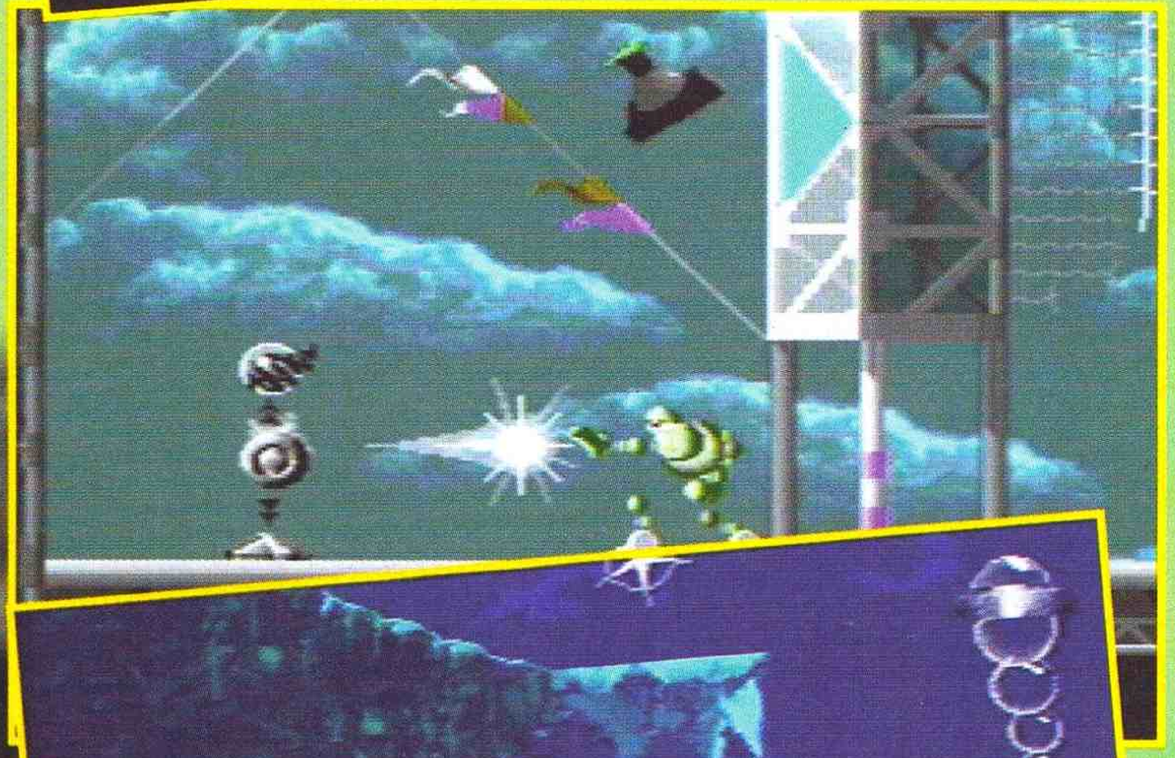


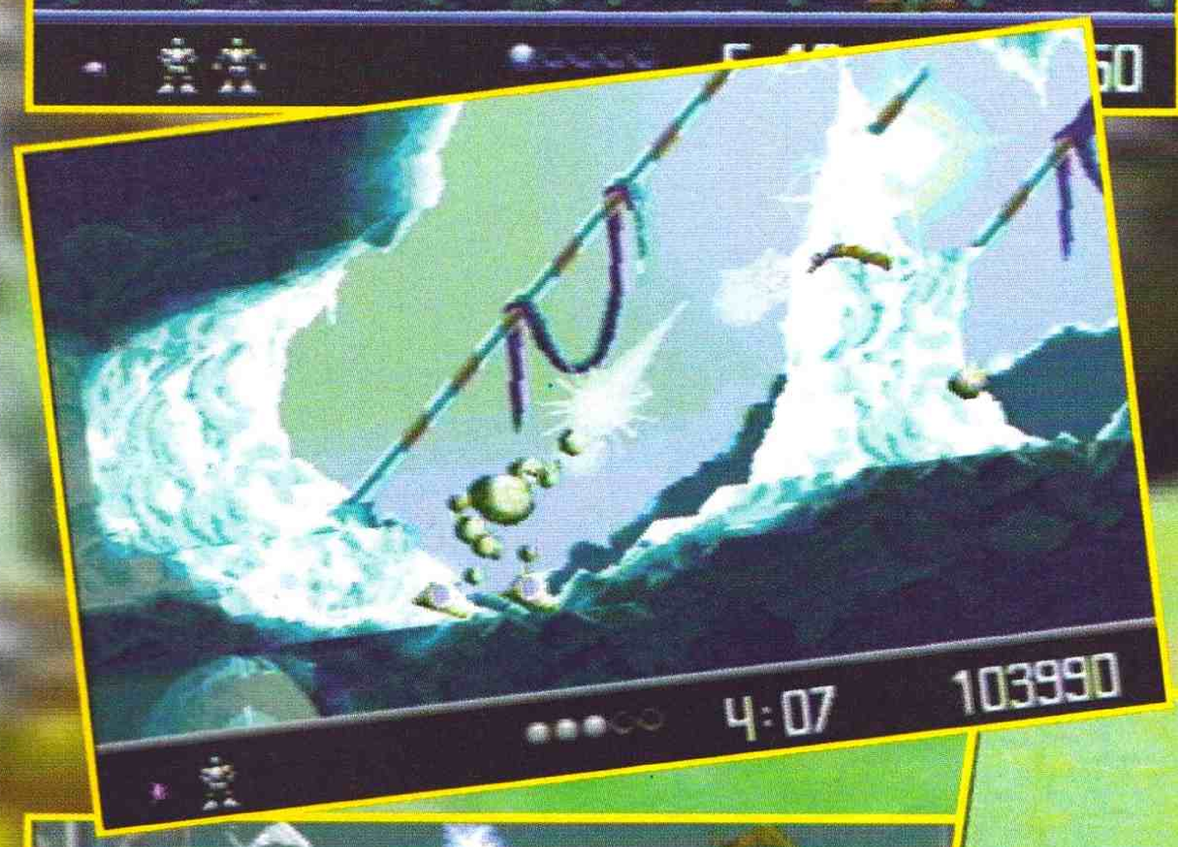
Ciò che immediatamente salta all'occhio è la minuziosità tecnica, non è infatti raro trovare dei particolari grafici degni di nota, molti dei quali davvero stupefacenti; si rimane nettamente impressionati quando sullo schermo incominciano a muoversi una marea di sprite, animazioni fluidissime e parecchi tocchi di classe decisamente fuori dal comune per una console a 16Bit.
Su quest'ultimo particolare ci sarebbe da riflettere. Come avrete notato, in questi ultimi tempi le vecchie console stanno davvero dando il meglio, con prodotti di una tale portata tecnica (ma non solo e basta guadare Yoshi's Island per rendersene conto) da far spavento. Tanto per dirvi, questo











Vectorman vanta non solo un parallasse di tutto rispetto, ma anche delle chicche tipo lens-flare (quei riflessi luminosi che si vedono quando una telecamera inquadra una fonte di luce. Ovviamente, data la complessità di questo effetto, non è nemmeno immaginabile che su un semplice Megadrive si possa calcolare il tutto in tempo reale. Si trat-

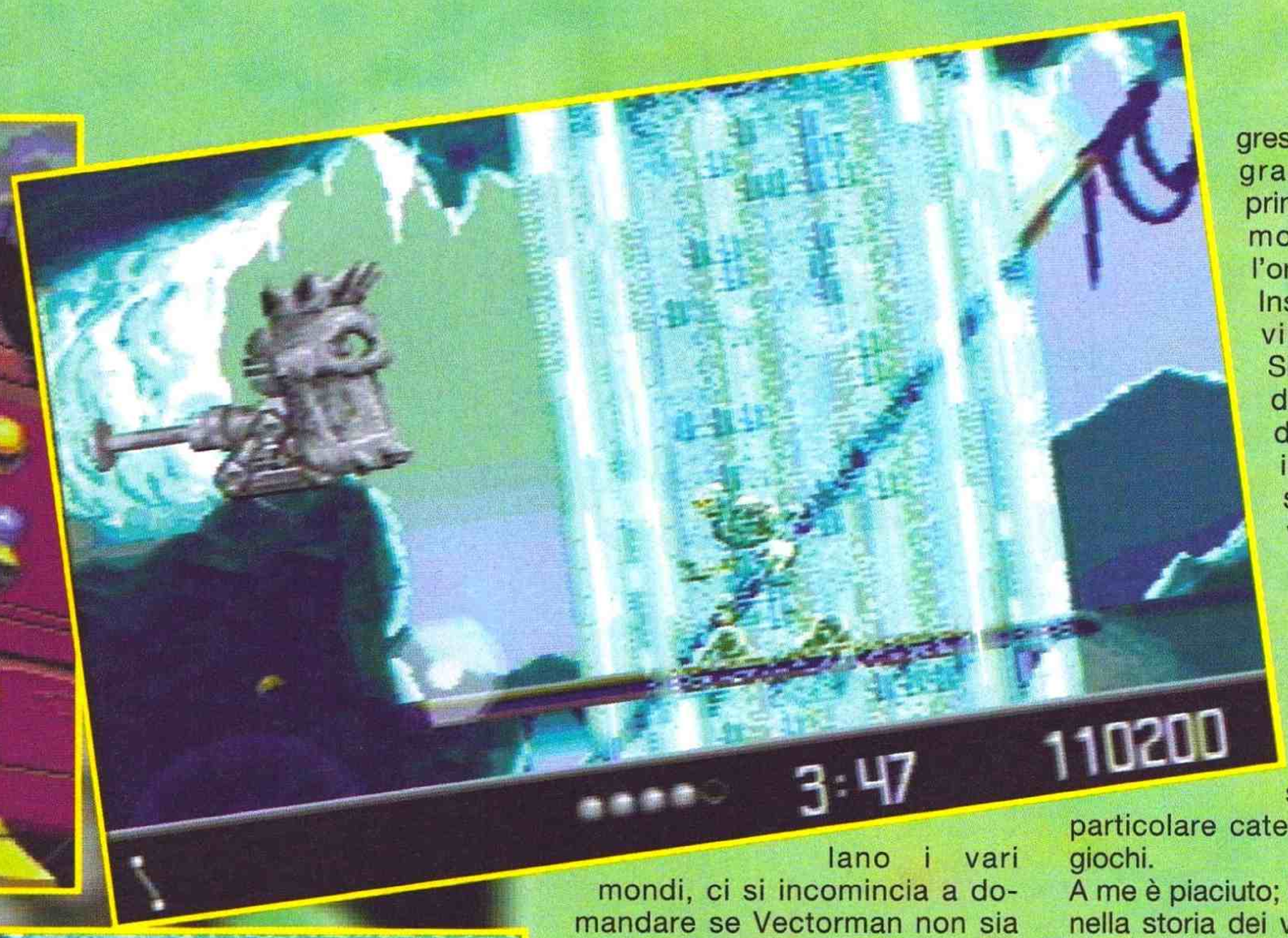
ta di una finzione insomma, ben riuscita, ma pur sempre falsa), cascate trasparenti (davvero notevoli) e, pensate un po', luminosità che varia a seconda della posizione del personaggio rispetto alla luce (esageriamo!).
E i rallentamenti? No, quelli ve li potete tenere, i programmatori di questo gioco sono persone davvero in gamba e vi posso assicurare che in parecchie ore di gioco non ho potuto notare un benché minimo rallentamento, sfarfallio o robe simili. E il personaggio principale? Che dire, il protagonista non è certo il solito sprite muscoloso e/o metallico-rivestito, bensì un ammasso di palle (e non sto affatto scherzando) animate in modo magistrale, con una sincronizzazione dei movimenti a dir poco superba.

MAO **Vectorman è stata una piacevole quanto inaspettata sorpresa! I programmatori della neonata Blue Sky hanno fatto davvero un ottimo lavoro e se poi consideriamo il fatto che non è sempre facile tentare di creare qualcosa di nuovo su un concept trito i ritrito come quello dei platform, beh, allora siamo già a buon punto.**
Tutto è curato nei minimi dettagli, dalla grafica (grandiose le animazioni dello sprite principale) al sonoro. Peccato solamente che, come tutti i giochi del genere, finisca per stancare inevitabilmente...
Dateci comunque un'occhiata, potrebbe essere quello che cercavate!

Insomma per quanto riguarda la grafica non c'è proprio nulla da reclamare, forse i colori potevano essere scelti con maggior varietà, ma del resto la palette del Megadrive non è mai stata famosa per i suoi colori sgargianti. Di contro c'è il sonoro, che dal lato musicale si fa sentire davvero molto poco, ma tutto sommato non è poi un male, se considerate

MA **Molto carino questo Vectorman, peccato che apparentemente i programmatori si siano scordati della giocabilità: ogni partita bisogna sudare, imprecare e sputazzare (questo è opzionale) per riuscire a passare un livello, per poi ricominciare da capo in caso di game over. Le soluzioni grafiche adottate da 'sti Blue Sky Software sono parecchio interessanti e piuttosto originali - vorrei vederli all'opera su una delle nuove console, chissà cosa riuscirebbero ad architettare. Comunque sia, è un gioco carino, ed è questo quello che conta, no?**

la mole di grafica che i Blue Sky Software sono riusciti a ficcare in una cartuccia. Passabili tutto sommato gli effetti, ma sinceramente ho sentito di meglio (a questo punto sono meglio le urla di dolore dei redattori che non consegnano gli articoli in tempo...).
Il gioco in sé non è che brilli di luce propria, se infatti escludiamo l'incredibile impatto visivo non rimane poi molto; la prima partita è davvero esaltante, i controlli infatti sono semplicissimi, il tutto si limita a saltare e, cosa decisamente più importante, sparare.
Superati i primi livelli e presa la dovuta familiarità con gli ostili nemici che popo-



VF Davvero buffo questo Vectorman, molto particolare. Soprattutto dal punto di vista grafico. Il gioco richiama i vettori di un gioco poligonale, ma di poligoni qui proprio non ce ne sono: la Blue Sky per il suoi personaggi ha utilizzato delle tecniche simili a quelle viste per Ballz o in altri giochi (alcuni mostri di Rocket Knight Adventures, per esempio). Gli sprite sono praticamente un assemblaggio di componenti renderizzati, e il risultato è decisamente particolare: rende molto bene la tridimensionalità, specie per il personaggio principale, grazie al light sourcing e alle ombreggiature in alcune sezioni del platform.
Tutto questo per dirvi che dietro a questo Vectorman c'è un discreto lavoro: non si tratta certo di un banale mix della solita manciata di sprite e fondali.
L'originalità delle tecniche di realizzazione si riflette anche sul platform: gli scenari sono abbastanza strani e pieni di effetti desueti, basta vedere la sezione bonus del primo livello (una specie di 3D su rotaie, inutile ma molto bello da vedere). In compenso mi sembra che anche l'essenzialità della grafica abbia influenzato anche lo schema di gioco: Vectorman mi ha dato l'impressione di essere un po' povero di elementi, ogni tanto; certo ci sono un po' di armi speciali, svariati nemici e qualche sorpresina andando avanti nel gioco ma gli manca la complessità e la varietà di un Mario o la velocità di un Sonic.
Un buon prodotto, comunque.

gresso e anche per il grande Megadrive prima o poi (speriamo poi) giungerà l'ora del riposo.
Insomma cos'altro vi devo dire? Siamo pur sempre di fronte a un tipo di gioco già visto in una marea di salse, quindi inevitabilmente non ha molto da offrire, del resto solo un impatto tridimensionale può in qualche modo rivoluzionare l'assetto di questa particolare categoria dei videogiochi.
A me è piaciuto; forse non rimarrà nella storia dei videogiochi, anzi, probabilmente si perderà nel limbo entro pochi mesi, ma l'importante è notare che ci sia ancora gente disposta a spremere i chip del MD fino all'ultimo. Se solo ci avessero pensato prima....

Mirko "TMB" Marangon

lano i vari mondi, ci si incomincia a domandare se Vectorman non sia un po' troppo semplice e lineare. Certo, la trovata dei livelli alternativi (tanto per dire, ce n'è uno in cui dovete combattere contro un mostro sospeso al di sopra di una tromba d'aria) non è affatto male, ma la gran parte degli stage non vince certo un premio per l'originalità.

Comunque il problema maggiore del gioco rimane l'impossibilità di continuare, nemmeno per una volta! E' davvero frustrante giocare per due ore di fila, maledicendo il mondo, per poi dover ricominciare tutto da capo... Per forza passa la voglia di giocare. E' un vero peccato, perché se non fosse per questo "piccolo" particolare, saremmo di fronte a uno dei platform più belli di questi ultimi anni, in grado di riportare il Megadrive agli splendori dei tempi che furono... Ma forse non è il caso di abbandonarsi ai sentimentalismi, il progresso è pro-

MEGADRIVE

GRAFICA + Tocchi di classe fuori dal comune + Decisamente impressionante	94
SONORO + Nella media che più media non si può	80
GIOCABILITÀ + Inizialmente esaltante - Un po' monotono	89
LONGEVITÀ - Assenza di continue - Offre poco rispetto alla massa	79
SEGA	87

ASTROCOMPUTER

CONTATTATECI PER ANTEPRIME E NOVITA' • ARRIVI SETTIMANALI DA TUTTO IL MONDO
VENDITA ALL'INGROSSO PER NEGOZIANTI • VENDITA AL DETTAGLIO IN SEDE

CONSOLLE

SUPER NES (USA)	L. 199.000
SUPER NES (PAL) + INTERNATIONAL SOCCER	L. 285.000
SUPER NES (PAL) + KILLER INSTINCT	L. 299.900
MEGA DRIVE (PAL) + 2 PAD + M. KOMBAT II	L. 259.000
GAME GEAR	L. 169.000
GAME BOY COLORATI	TELEFONARE
GAME BOY + TETRIS + PILE + CAVO	L. 139.000
VIRTUA BOY + MARIO'S TENNIS	L. 399.000

SONY PSX (JAPAN) + S. S. FIGHTER MOVIE
L. 890.000

SONY PSX (EUROPEA) + CD DEMO
L. 719.000

SONY PSX (USA) + CD DEMO
L. 749.000

SEGA SATURN (JAPAN) + GIOCO A SCELTA
L. 890.000

SEGA SATURN (EURO)
TELEFONARE

SEGA SATURN (USA)
TELEFONARE

3DO FZ 10 + SPACE ACE + GEX + ROAD RUSH
L. 879.000

ACCESSORI

COPPIA JOYPAD INFRAROSSI + CENTRALINA PER SEGA SATURN E SONY PSX
L. 99.000

CAVO SCART SONY PSX
L. 39.000

ADATTATORE SEGA SATURN
TELEFONARE

DISPONIBILI ADATTATORI PER SONY PSX
TELEFONARE

VOLANTE
L. 159.000

SPECIALE RIVENDITORI
RICHIEDETE IL NOSTRO SERVIZIO NOVITÀ. OGNI SETTIMANA NOVITÀ E RIPROPOSTE A PREZZI COMPETITIVI. NON ESITATE A CONTATTARCI!
IMPORTANTE: NESSUNA IMPOSIZIONE SUGLI ORDINI.

GAME GEAR

POPILS	49.000
TALE SPIN	49.000
LAST ACTION HERO	49.000
NBA ACTION	49.000
ASTERIX	49.000
DRACULA	49.000
WWF RAW	49.000
GP RIDER	49.000
NHL HOCKEY 95	49.000
AX BATTLER	49.000
SONIC CHAOS	49.000
CHOPLIFTER 3	49.000
WINTER OLYMPIC	49.000
OLYMPIC GOLD	49.000
MORTAL KOMBAT II	49.000

GAME BOY

STREET FIGHTER II	49.000
BATMAN FOREVER	45.000
PRIMAL RAGE	45.000
KIRBY DREAM LAND II	49.000
SAMURAI SHODOWN	45.000
THE FLINSTONES II	35.000
DONKEY KONG LAND	45.000
JUDGE DREDD	45.000
NBA JAM T.E.	39.000
ANIMANIACS	35.000
MORTAL KOMBAT II	45.000
FLIP PULL	35.000
FRANKENSTEIN	35.000
FERRARI GRAND PRIX	35.000
ROBIN HOOD	35.000
KID DRACULA	35.000
COOL SPOT	35.000
ROBOCOP 2	35.000
ROBOCOP VS TERMINATOR	35.000
NIGEL MANSELL'S RACING	35.000
F1 RACE WITH 4 PLAYER ADAPT.	35.000

MEGA DRIVE

THE OOZE	110.000
ETRNAL CHAMPION	69.000
NHL 96	110.000
TOP GEAR	75.000
STAR TREK DEEP SPACE NINE	110.000
S. SHOWDOWN	75.000
MICKEY MANIA	85.000
COOL SPOOT	59.000
BATMAN FOREVER	119.000
RUGBY CUP 95	TELEFONARE
POWER RANGER THE MOVIE	119.000
EARTH WORTM JIM	90.000
S. STREET FIGHTER 2	85.000
SCOOBY DOO	90.000
MORTAL KOMBAT II	79.000
MORTAL KOMBAT III	129.000
PIT SAMPRAS 96	109.000
EXO SQAD	109.000
NBA JAM T.E.	98.000
FIFA 95	75.000
MAXIMUM CARNAGE	83.000
VOLVERINE	70.000
TENNIS J. CAPRIATI	70.000
WWF RUMBLE	89.000
STREET RACE	90.000
NHL 95	85.000
VIRTUA RACING	85.000
LION KING	95.000
LANDSTALKER	69.000
ROLLING THUNDER III	75.000
SHINOBI	75.000

SUPER NINTENDO

DONKEY KONG COUNTRY 2	TELEFONARE
KILLER INSTINCT	125.000
DOOM	139.000
THEME PARK	119.000
YOSHI ISLAND	135.000
MORTAL KOMBAT III	139.000
MEGAMEN X 2	90.000
NHL 96	109.000
MEGAMEN 7	99.900
DRACULA X	139.000
SPEEDY GONZALES	110.000
BIKER MICE	79.000
CHRONO TRIGGER	135.000
SECRET OF EVERMORE	135.000
RETURN OF JEDI	89.000
MAXIMUM CARNAGE	89.000
R-TYPE 3	65.000
WINTER OLYMPIC	89.000
BOMBERMAN 2	89.000
ZELDA	89.000
LION KING	99.000
D. BALLAZ 3	99.000
D. BALLAZ 2	99.000
YUYU HAKUSHO THE FINAL	99.000

ADDAM'S FAMILY	89.000
COOL SPOOT	64.000
DEMON CREST	78.000
BIOMETAL	64.000
ZOOP	110.000
INT. STAR SOCCER	TELEFONARE
DIDDY KONG QUEST	TELEFONARE
E. WORM JIM II	TELEFONARE
FIFA 96	139.000
NBA JAM 96	TELEFONARE
MADDEN FOOTBALL 96	TELEFONARE

PSX JAPAN

S.STREET FIGHTER MOVIE	119.000
PRIME GOAL EX	150.000
METAL JACKET	119.000
D. BALLAZ	119.000
HYPER FORMATION SOCCER	150.000
PHILOSOMA	150.000
HERNIE HOPPERHEAD	129.000
CYBER WAR	130.000
POP TWIN BEE YAO	129.000
CYBER SLEED	119.000
V. TENNIS	150.000
TEKKEN	150.000
KING OF BOOWLING	150.000
W. ELEVEN	150.000
TEKKEN II	TELEFONARE
ACTIVA SOCCER	TELEFONARE
ON SIDE - CALCIO	TELEFONARE
LONE SOLDIER	TELEFONARE
ASSAULT RIGS	TELEFONARE
KING ON SPIRITS	TELEFONARE
CRAZY IVAN	TELEFONARE
FIFA SOCCER 96	125.000

PSX EUROPEA

DESTRUCTION DERBY	129.000
NBA T.E.	110.000
RIDGE RACER	129.000
JUMPIN FLASH	119.000
KILEAK	119.000
WIPEOUT	129.000
RAY MAN	129.000
NOVA STORM	TELEFONARE
AIR COMBAT	TELEFONARE
MORTAL KOMBAT III	TELEFONARE

PSX USA

RAY MAN	115.000
TOSHINDEN	115.000
RIDGE RACER	115.000
T. ECLIPSE	115.000
RAIDEN PROJECT	115.000
EXTREME CANTES	115.000
UFO-DEFENSE	115.000
OFF-WORLD INT.	115.000
THEME PARK	115.000
MORTAL KOMBAT III	TELEFONARE
WESTRLEMANIA	115.000

ACCESSORI

CAVO LINK	TELEFONARE
CAVO SCART	39.000
PAD ORIGINAL	65.000
NEG•CON	129.000
VIRTUA STICK V	159.000
MOUSE	85.000
FIGHTER STICK HORI	129.000
PAD TURBO FIRE	49.000
PSX INFRA RED	99.000
PSX CONTROLLER	49.000

SEGA SATURN JAPAN

THUNDER STORM & ROAD BLUSTER	129.000
INT. VICTORY GOAL	139.000
HANG ON 95	139.000
BATTLE MONSTER	139.000
PRETTY FIGHTER	139.000
RACE DRIVING	129.000
V. VOLLEY BALL	149.000
STREET FIGHTER MOVIE	139.000

L. 125.000

P. TWIN BEE YAO	129.000
F1 - LIVE INF.	139.000
CLOCK WORK NIGHT 1	119.000
CLOCK WORK NIGHT 2	139.000
FIFA 96	TELEFONARE
VIRTUA FIGHTER 2	TELEFONARE
SEGA RALLY	TELEFONARE
STRIKER	TELEFONARE
VIRTUA COP	TELEFONARE
VIRTUA RACING DE LUXE	TELEFONARE
GOLDEN AXE THE DUEL	TELEFONARE

SEGA SATURN USA

SIM CITY 2000	TELEFONARE
CYBER SPEED	TELEFONARE
NHL 96	TELEFONARE
OFF WORLD INT.	TELEFONARE
ROMANCE	TELEFONARE
MORTAL KOMBAT III	TELEFONARE
MORTAL KOMBAT II	TELEFONARE
NBA JAM T.E.	TELEFONARE
BUG	TELEFONARE

ACCESSORI

CAVO SCART RGB	TELEFONARE
MEMORK CARD	TELEFONARE
ADATTATORE RS MULTIPLAYER	TELEFONARE
SATURN INFRARED PAD	TELEFONARE
PAD TURBO FIRE	TELEFONARE
PAD CONTROLLER	TELEFONARE

NEO•GEO CARTUCCIA

KING OF FIGHTER 95	579.000
WORLD HEROES PERFECT	539.000
SAVAGE REIGN	539.000
KABUKI CLASH	579.000
FATAL FURY 3	539.000

NEO•GEO CD

GIOCHI DA LIRE	29.000

JAGUAR

DRAGON	59.000
KASUMI NINJA	59.000
CEKRED FLAG	59.000
CLUB DRIVE	59.000

SEGA CD

WING COMMANDER III	59.000
EARTH WORM JIM	59.000

32 X PAL

VIRTUA RACING	79.000
CHAOTIX	79.000
DOOM	79.000
METAL HEAD	79.000
STAR WARS	79.000
AFTER BURNER	79.000

32 X USA

AFTER BURNER	69.000
COSMIGE CARNAGE	69.000
BASEBALL PS	69.000
NBA T.E.	69.000
SPACE HARRIER	69.000
WWF RUMBLE	69.000
COSMIC CARNAGE	69.000
STAR WARS	69.000
MORTAL KOMBAT II	69.000

3DO USA

KILLING TIME	109.000
BLADE FORCE	109.000
SPACE HULK	109.000
BOUNTY HUNTER	109.000
DRUG WARS	109.000
THE D	109.000
WOLFENSTEIN 3D	109.000
FLYING NIGHTMARE	109.000
SYNDICATE	109.000
SPACE ACE	109.000
RISE OF THE ROBOTS	109.000
DEDALUS ENC.	109.000
GRIDDERS	109.000
THE SHADOW	109.000
ZHADNOST	109.000

3DO JAPAN

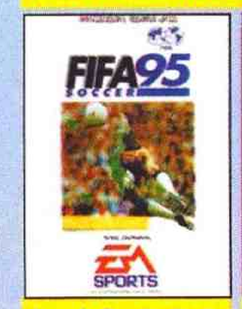
CANNON FODDER	79.000
ROAD RUSH	59.000
SPACE ACE	59.000
CORPSE KILLER	59.000
GEX	69.000

ACCESSORI

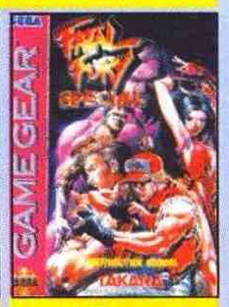
MODULATORE PAL	129.000
GAME GUN	89.000
CONTROLLER PAD	59.000
SUPER-NES PAD ADAPTOR	45.000

FIFA SOCCER '96
S. NINTENDO L. 135.000
MEGA DRIVE L. 119.000
SONY PSX TELEFONARE

PSX L. 129.000
3DO TELEFONARE
S. NINTENDO L. 135.000
MEGA DRIVE L. 129.000



L. 69.000



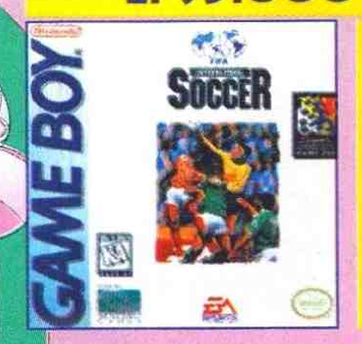
L. 45.000

L. 45.000

L. 45.000

L. 85.000

L. 95.000



L. 45000

BUON NATALE E FELICE ANNO!

VIA VETURIA, 68 - 00181 ROMA

M FURIO CAMILLO

(06) 78.61.74

(06) 78.34.82.25

PER MOTIVI DI SPAZIO NON POSSIAMO ELENCARE TUTTI I TITOLI DISPONIBILI · TELEFONATECI PER INFORMAZIONI SU ACCESSORI, CONSOLLE E GIOCHI · VENDITA PER CORRISPONDENZA · DISTRIBUZIONE IN TUTTA ITALIA · SPEDIZIONE GRATUITA PER CHI ACQUISTA 2 GIOCHI (ESCLUSE OFFERTE) · CENTRO ASSISTENZA QUALIFICATA RIPARAZIONE CONSOLLE · PREZZI IVA COMPRESA

PROPOSTE GRAFICHE (06) 78344417

I MARCHI ILLUSTRATI IN QUESTA PAGINA APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI · OFFERTE VALIDE FINO AD ESAURIMENTO SCORTE

MEGA DRIVE - SUPER NINTENDO - GAME BOY - GAME GEAR - MASTER SYSTEM - SATURN - PLAYSTATION

Db-Line

SEI UN RIVENDITORE?

PER OGNI NUOVO RIVENDITORE CHE EFFETTUERA' UN ORDINE IN REGALO 2 PRODOTTI

Inoltre...

SERVIZIO NOVITA' CON PROMOZIONI
OFFERTE SETTIMANALI
PRODOTTI ORIGINALI E GARANTITI
ASSISTENZA TECNICA & RIPARAZIONI

CONTINUA IL SUCCESSO DEL DB-DAY

TELEFONACI IL 12 DICEMBRE

30 ARTICOLI A TUA DISPOSIZIONE A PREZZI IMBATTIBILI!

VASTO ASSORTIMENTO GIOCHI E ACCESSORI PLAYSTATION

20.000 PRODOTTI VENDUTI - 250 RIVENDITORI SERVITI NEGLI ULTIMI DB-DAY!

PARLI INTERNET? Allora per te c'è il servizio Db-email / Per informazioni info@dbline.it oggetto: Db-email

Db-Line

DB-LINE srl - V.LE RIMEMBRANZE 26/C - 21024 BIANDRONNO (VA)
TEL. 0332/768000 - 767270 - FAX 0332/767244 - 768066 - 819044
VOXonFAX 0332/767360 - bbs: 0332/767383 - e-mail: info@dbline.it - // http: www.dbline.it

MEGA DRIVE - SUPER NINTENDO - GAME BOY - GAME GEAR - MASTER SYSTEM - SATURN - PLAYSTATION

PLAY STATION ITA £. 749.000 • JOI PAD £. 79.000 • FIGHTING STICK TELEFONA - MEMORY CARD £. 55.000 • 3D LEMMINGS £. 99.000 • AIR COMBAT £. 99.000 • ASSAULT RIGS £. 99.000 • CIBERSLED £. 99.000 • DECSTRUCTION DERBY £. 109.000 • DISCWORLD £. 99.000 • EXTREME SPORT £. 99.000 • JUMPING FLASH £. 99.000 • KILEAK THE BLOOD £. 99.000 • KRAZY IVAN £. 99.000 • MORTAL KOMBAT 3 £. 119.000 • NBA JAM T.E. TELEFONA • NOVA STORM £. 99.000 • PARODIUS TELEFONA • PHILOSOMA £. 99.000 • PGA TOUR GOLF TELEFONA • PSYCHIC DETECTIVE TELEFONA • RAYMAN TELEFONA • RAPID RELOAD £. 99.000 • RIDGE RACER £. 109.000 • SHELL SHOOCK TELEFONA • STARBLADE ALPHA £. 99.000 - STREET FIGHTER THE MOVIE TELEFONA • TEKKEN £. 119.000 - TWISTED METAL £. 99.000 - TONSHINDEN £. 99.000 - WAR HAWK £. 99.000 • WIPE OUT £. 109.000

PLAY STATION JAPAN £. 779.000 • ACTION REPLAY TELEFONA - CAVO LINK TELEFONA • FIGHTER STICK TELEFONA • JOI PAD £. 89.000 • MEMORY CARD £. 89.000 • VIRTUA STICK TELEFONA • ACE KOMBAT £. 169.000 • ARC THE LAD £. 149.000 • BOXER ROAD £. 169.000 • DRAGON BALL Z £. 169.000 • EXECTOR £. 159.000 • GROUND STROKE £. 169.000 • GUNDAM £. 179.000 • GUNNERS HEAVEN £. 169.000 • JAPAN LEAGUE SOCCER PRIME GOAL £. 169.000 • JUMPING FLASH £. 149.000 • KINGS FIELD 2 £. 179.000 • KING OF BOWLING £. 169.000 • METAL JACKET £. 169.000 • NIGHT STRIKER £. 169.000 • PHILOSOMA £. 169.000 • RAYMAN £. 169.000 • STREET FIGHTER R.B.O.F. £. 159.000 • TEKKEN £. 169.000 • TWIN BEE DELUXE £. 169.000 • VIRTUA TENNIS £. 169.000 • THUNDER STORM £. 179.000 • ZEITGEST £. 169.000 • ZEO DIVIDE £. 169.000 • WINNING ELEVEN £. 159.000 • ACTIVA SOCCER £. 139.000 • X COM £. 115.000 • PHILOSOMA £. 115.000 • ALONE IN THE DARK £. 115.000 • GOAL STORM £. 129.000 • LOADED £. 135.000 • ALIEN TRYLOGI £. 139.000 • FIFA 96 £. 139.000 • SPOT GOES TO HOLLYWOOD £. 139.000 • TOTAL ECLIPSE TURBO £. 115.000 • STRIKER 96 £. 129.000

È DISPONIBILE LA VERSIONE PLAY STATION + GAMES E ACCESSORI USA AD UN PREZZO INCREDIBILE!!!

È DISPONIBILE LISTINO RIVENDITORI

Per i tuoi ordini telefona

MORGANA

VIA DALMAZIA, 424

Tel. (0573) 903277
Fax (0573) 903955

SATURN EURO + VIRTUA FIGHTER £. 990.000 • ARCADE RACER £. 149.000 • JOI PAD £. 59.000 • MEMORY CARD £. 99.000 • UNIVERSAL ADAPTOR £. 89.000 • SIX PLAYER ADAPTOR £. 89.000 • VIRTUA STICK £. 139.000 • BUG £. 119.000 • DAYTONA USA £. 129.000 • DIGITAL PINBALL £. 139.000 • INT. VICTORY GOAL £. 119.000 • MYST £. 139.000 • MORTAL KOMBAT 2 £. 119.000 • NBA JAM T.E. £. 119.000 • PANZER DRAGON £. 139.000 • PEBBLE BEACH GOLF £. 139.000 • STREET FIGHTER THE MOVIE £. 119.000 • VITUAL HYDLIDE £. 139.000 • SATURN JAP + VIRTUA FIGHTER REMIX £. 899.000 • ARCADE RACER £. 149.000 • JOI PAD £. 59.000 • MEMORY CARD £. 99.000 • VIRTUA STICK £. 149.000 • CLOCKWORK KNIGHT 2 £. 99.000 • DAYTONA USA £. 129.000 • GOLDEN AXE THE DUEL £. 139.000 • GRAN CHASER £. 139.000 • METAL FIGHTER £. 149.000 • PANZER DRAGON £. 139.000 • RACE DRIVIN £. 99.000 • RAYER SECTION £. 139.000 • PRETTY FIGHTER X £. 149.000 • SHINOBI DEN £. 119.000 • SLAM DUNK £. 139.000 • STEAMGEAR MASH £. 149.000 • STREET FIGHTER R.B.O.F. £. 129.000 • VIRTUA FIGHTER REMIX £. 79.000 • VIRTUA VOLLEYBALL £. 149.000 • WING ARMS £. 139.000 • SATURN EURO + GAME £. 869.000 • CLOCKWORK KNIGHT 2 £ 119.000 • INTERNATIONAL VICTORY GOAL 2 £. 119.000 • RAYMAN £. 119.000 • ALIEN TRILOGY £. 119.000 • VICTORY BOXING £. 139.000 • VIRTUA RACING £. 119.000 • PARODIUS £. 129.000 • CYBER SPEEDWAY £. 119.000 • OFF WORLD INTERCEPTOR £. 119.000 • CASPER TELEFONA • VERTIGO £. 119.000 • FIFA 96 £. 129.000 • NHL HOCKEY 96 TELEFONA • GEX £. 119.000 • REVOLUTION £. 129.000 • VIEW POINT £. 129.000 • SPOT GOES TO HOLLYWOOD TELEFONA • SATURN JAP + GAME £. 790.000 • VIRTUA MANG ON GP 95 £. 149.000 • F1 LIVE INFORMATION £. 149.000 • DRAGON BALL Z £. 139.000 • TONSHINDEN £. 139.000 • VIRTUA COP + GUN £. 189.000 • X MEN £. 139.000 • VIRTUA FIGHTER 2 £. 139.000 • HAT TRICK HERO £. 139.000 • KING OF SPIRIT £. 139.000 • SEGA RALLY £. 139.000 • VIRTUA RACING £. 129.000

È DISPONIBILE LA VERSIONE USA DEL SATURN CON GAMES E ACCESSORI AD UN PREZZO INCREDIBILE!!!

È DISPONIBILE LISTINO RIVENDITORI

Per i tuoi ordini telefona

MORGANA

VIA DALMAZIA, 424

Tel. (0573) 903277
Fax (0573) 903955

SUPER NINTENDO + GAME £. 279.000

16 BIT

BATMAN FOREVER £. 129.000 • COOL SPOT 2 £. 129.000 • FIFA 96 £. 139.000 KILLER INSTINCT £. 139.000 • YOSHI'S ISLAND £. 139.000 • MORTAL KOMBAT 3 £. 149.000 • NBA LIVE 96 £. 129.000 • CASTELVANIA VAMPIRE KISS £. 149.000 • CHRONO TRIGGHER £. 159.000 • DOOM £. 159.000 • KILLER INSTINCT £. 169.000 • PRIMAL RAGE £. 149.000 • SUPER TURRICAN 2 £. 129.000 • THEME PARK £. 149.000 • MEGADRIVE + GAME TELEFONA • BATMAN FOREVER £. 129.000 • EARTHWORM JIM 2 £. 129.000 • FIFA INTERNATIONAL SOCCER 95 £. 79.000 FIFA 96 £. 129.000 • MICROMACHINE 96 £. 119.000 • MORTAL KOMBAT 3 £. 129.000 • NHL HOCKEY 96 £. 129.000 • PETE SAMPRAS 96 £. 119.000 • PRIMAL RAGE £. 129.000 • INTERNATIONAL SUPER STAR DELUXE £. 149.000 • DIDDI QUEST £. 149.000 • COOL SPOT 2 £. 149.000 • NHL HOCKEY 96 £. 149.000 • NBA LIVE 96 £. 149.000 • EARTHWORM JIM 2 £. 149.000

Per i titoli non in listino telefona allo

0573/903277

oppure via fax allo

0573/903955

DISPONIBILE LISTINO RIVENDITORI

MORGANA

VIA DALMAZIA, 424

Tel. (0573) 903277

Fax (0573) 903955

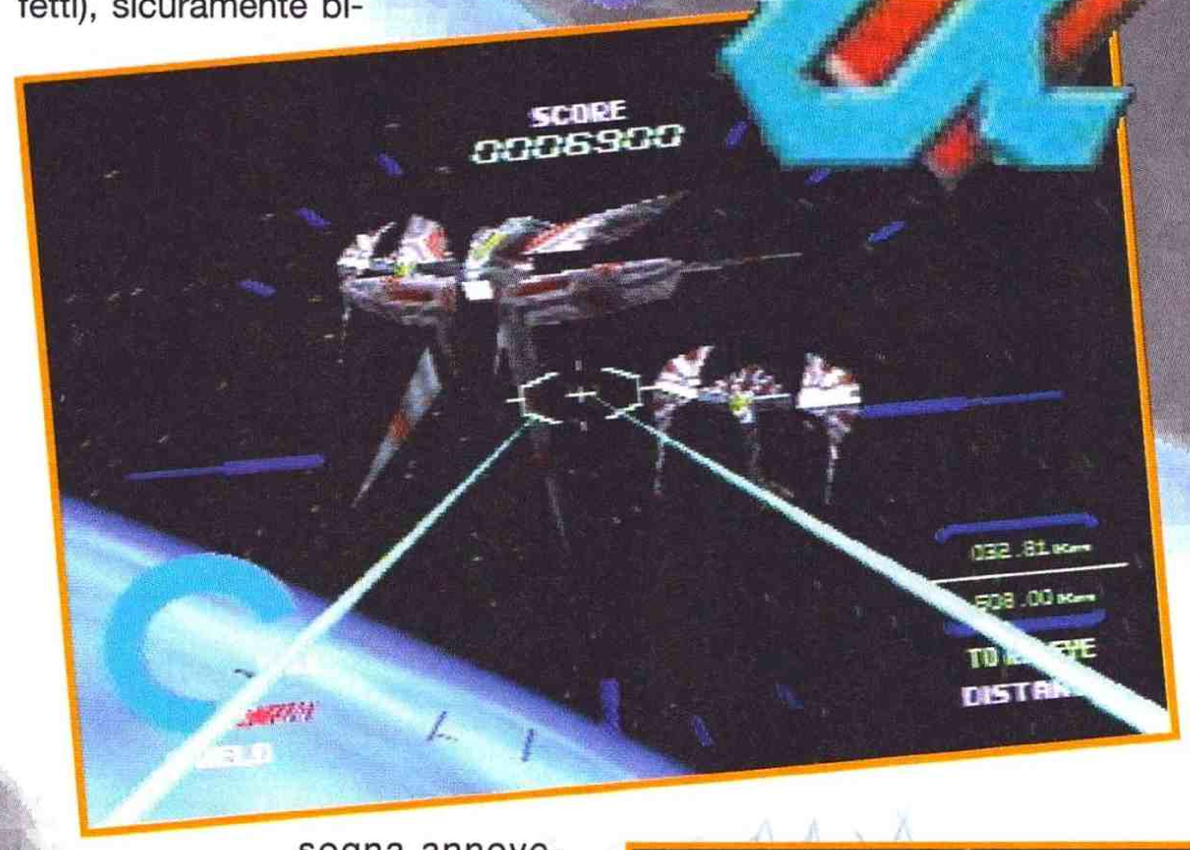
STARBLADE

83

GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	1

"Nello spazio nessuno può sentirti urlare." (Alien)

Tra le molte caratteristiche che contraddistinguono la razza umana (ovviamente moltissimi difetti), sicuramente bisogna annoverare un'aggressività congenita. E' lì, annidata da qualche parte, nascosta nel nocciolo più profondo e radicato del nostro essere, ci permea e influenza molti dei nostri comportamenti. Periodicamente, a volte anche senza alcun preavviso, affiora agli strati più esterni della nostra coscienza, plasmandoci e dettando le nostre azioni. E' l'aggressività tipica dell'uomo che ha dettato i canoni secondo i quali ci siamo evoluti come specie. La nostra storia è intrisa di guerre, rivolte, scontri, scismi, assalti, crociate, rivoluzioni, stragi (ma grazie al cielo anche di scoperte, innovazioni, conquiste del sapere e della morale). Tutto ciò ci ha portato a combattere prima con l'ambiente, poi con le altre specie del pianeta e infine, sconfitti tutti gli altri avversari, contro noi stessi. Abbiamo combattuto dovunque fosse possibile (e in alcuni casi anche dove era reputato impossibile lottare). I deserti più ardenti, i più profondi abissi marini, le città, le montagne, le altezze dei cieli, le giungle, le savane, fertili pianure o steppe: sotto il punto di vista dell'adattabilità al combattimento siamo sicuramente una specie notevole. Prima o poi arriveremo a scannarci anche nello spazio. Starblade può essere un discreto assaggio di ciò che può attendere le generazioni future

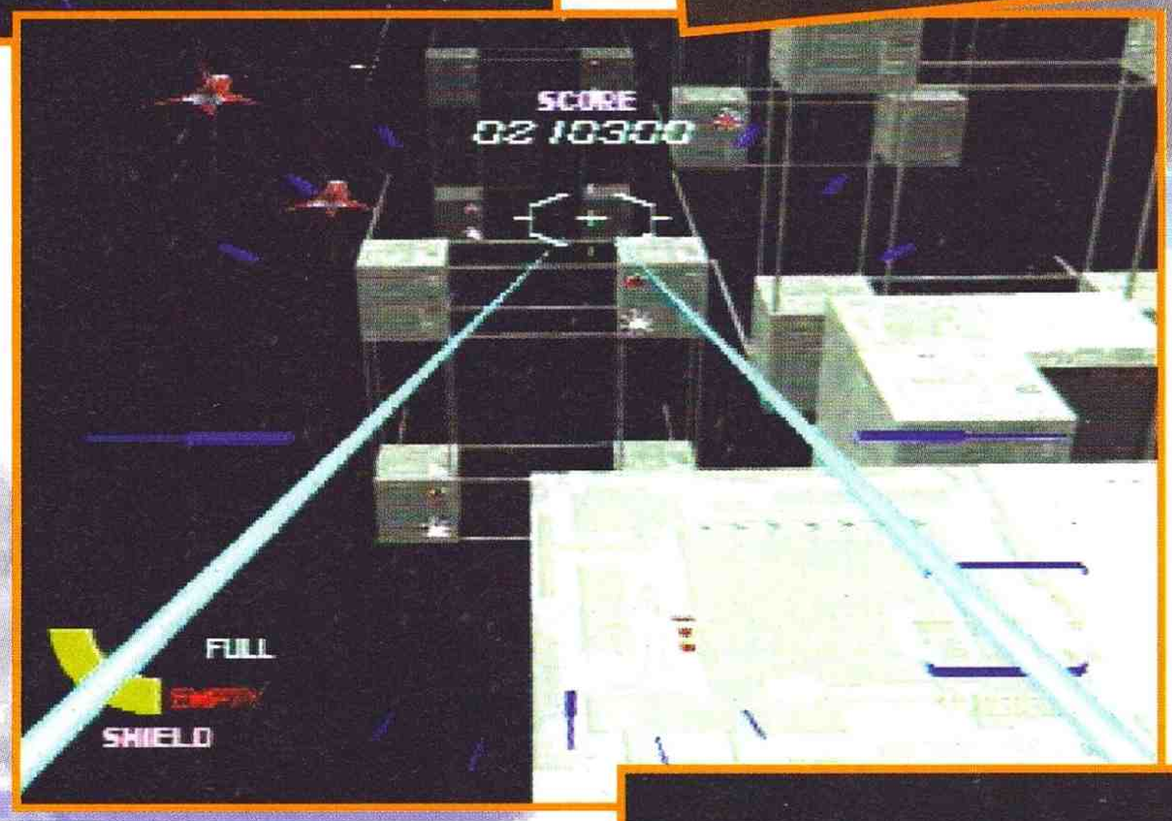


In molti conosceranno questo gioco, nella sua versione coin-op ha riscosso un discreto successo. Si tratta di un gioco dagli scontri al fulmicotone, frenetico e ricco dell'impersonalità tipica di un combattimento ipertecnologico, dove riesci a vedere il tuo nemico solamente per un paio di secondi (se sei fortunato e riesci effettivamente a vederlo), e poi BAM! O lui o te.

Ricorda abbastanza le simulazioni e i filmati di dogfight tra caccia,

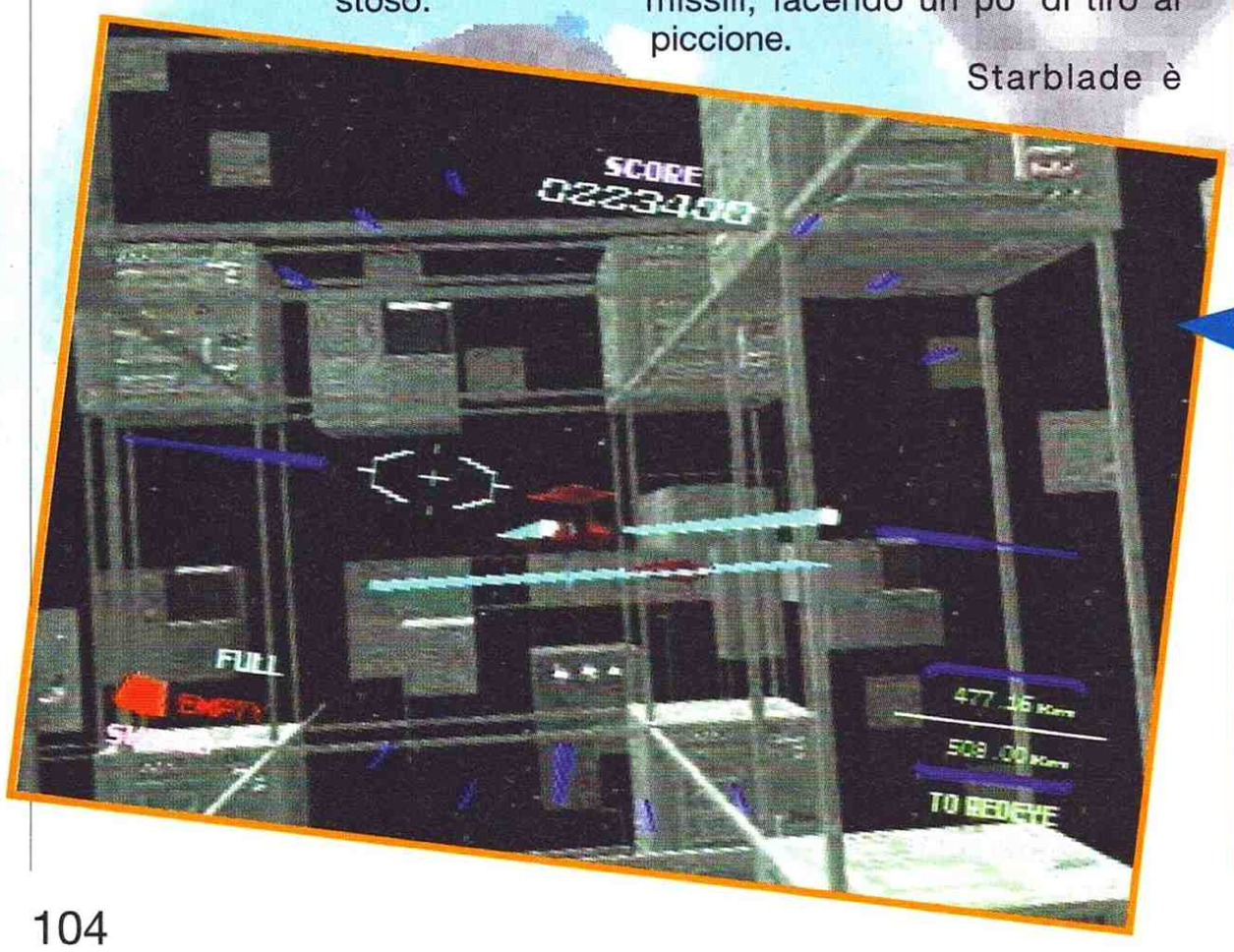
MA **Mettiamola così: il coin-op era molto spettacolare, un sacco di grafica vettoriale calcolata in tempo reale, due belle casse che sparavano un po' di sonoro cattivo e una giocabilità non troppo malvagia. Ridurre il tutto a un filmatino compresso (ma migliore dell'originale come dettaglio) e leggermente spixellato e infilare il tutto in un Playstation (o in un 3DO, visto che è identico per le due versioni) è un'operazione decisamente inutile. O almeno secondo il mio parere.**

ma qui niente flare, niente chaf o contromisure elettroniche, niente missili a ricerca.
La dinamica del gioco è estremamente semplice, letalmente lineare. Potremmo tranquillamente dire che siamo i cannonieri di un grosso, potente e protettissimo caccia incursore. Il nostro pilota sa decisamente il fatto suo e si destreggia attraverso labirinti, campi minati o tunnel che non hanno nulla da invidiare a quanto si è visto nella Saga Lucasfilm. Forse questo è un punto che meriterebbe due parole. Già, la prima missione non spicca certo per originalità: il nemico è riuscito a far giungere RedEye (una colossale stazione da battaglia formato pianeta) in orbita al pianeta madre che dobbiamo difendere. Scopo della missione: raggiungere il RedEye, distruggerne il campo di forza che lo protegge e quindi tuffarsi nei canyon di acciaio del suo interno fino a raggiungere il nucleo del reattore e farlo saltare. Già visto? Certo, ma spezzando una lancia a favore del gioco: è uno scenario dannatamente gustoso.



Dicevamo che è il pilota a decidere dove andiamo. A noi la gestione del sistema d'arma. Inquadrare nel mirino e fuoco. Normalmente basta un'unica scarica, ma per alcuni avversari si rimpiange il fatto di non avere altre armi.
I nemici, quelli sì, di armi ne hanno in abbondanza, ma sono magnanimi e hanno deciso che possono privarsi di un po' di mine e missili, facendo un po' di tiro al piccione.

Starblade è completamente privo di musica, ma questo non è assolutamente un handicap, anzi, il silenzio è rotto esclusivamente dagli spari (impulsi a bassa intensità) e dalle esplosioni: rombi cupi, sordi, impressionanti. Il tutto non fa altro che arricchire l'atmosfera. Le esplosioni sono diversificate, rapidi e brevi scoppi per i caccia avversari, pressoché silenziose deflagrazioni per i missili, roboanti per le mine e sorde, minacciose, quasi ovattate, per le navi da guerra.
Periodicamente avremo anche la possibilità di ascoltare le comunicazioni "in cuffia" degli altri mem-



VF

D'accordo, tutto sommato si tratta di un coin-op abbastanza vecchiotto, solo in parte migliorato dalla presenza di texture, con un'interattività decisamente limitata, le musiche praticamente assenti, dalla longevità abbastanza limitata e un controllo da joypad quantomeno opinabile (non si possono neppure invertire i comandi come piacciono a me), ma per quanto tutto complotti a suo sfavore Starblade non mi è sembrato tanto male. Anzitutto il gioco ha una bella atmosfera, da coin-op molto vecchio ma molto bello (avete presente Guerre Stellari?), e poi il filmato del combattimento spaziale è decisamente spettacolare quando si fa il pelo a qualche corazzata nemica: ricorda (vagamente) le sequenze più spettacolari di film come il già citato Guerre Stellari.

bri della squadriglia Starblade (prevalentemente il capo-squadriglia), che, premurosa, ci informa sulle evoluzioni della situazione tattica, tenendoci al corrente delle ultime novità. Sempre a livello audio giunge anche una parte delle informazioni sulle missioni da svolgere. Prevalentemente si tratta di consigli tattici e di spiegazioni sulla traiettoria seguita dalla nave.

Tra una missione e l'altra, o anche tra una fase di missione e quella successiva, ci vengono somministrate delucidazioni a livello visivo, briefing e mappe tattiche, così da poter effettivamente sapere quello che ci si aspetta dalla nostra nave, e per quale particolare motivo stiamo cercando di immolare le nostre giovani vite.

Starblade ha due versioni di gioco. Si differenziamo esclusivamente nella grafica: la prima riprende le caratteristiche della versione coin-op, mentre l'altra gode di un ottima texture mapping delle immagini. Navi, basi e elementi di gioco sono ricoperte da superfici ipertecnologiche e la sensazione è quella di essere appena finiti in un interessante film di fantascienza. Purtroppo, però, questo è un gioco dalle schermate letteralmente sature di dettagli e oggetti in movimento, e all'occhio inesperto può risultare terribilmente difficile riuscire a centrare nel mirino l'obiettivo da colpire, figuriamoci poi scorgerlo.

Tre vite sono a disposizione degli impavidi equipaggi, e sebbene la capacità di incassare colpi della nave e degli scudi in dotazione sia considerevole, si sente decisamente la mancanza di un modo per prolungare ulteriormente la partita.

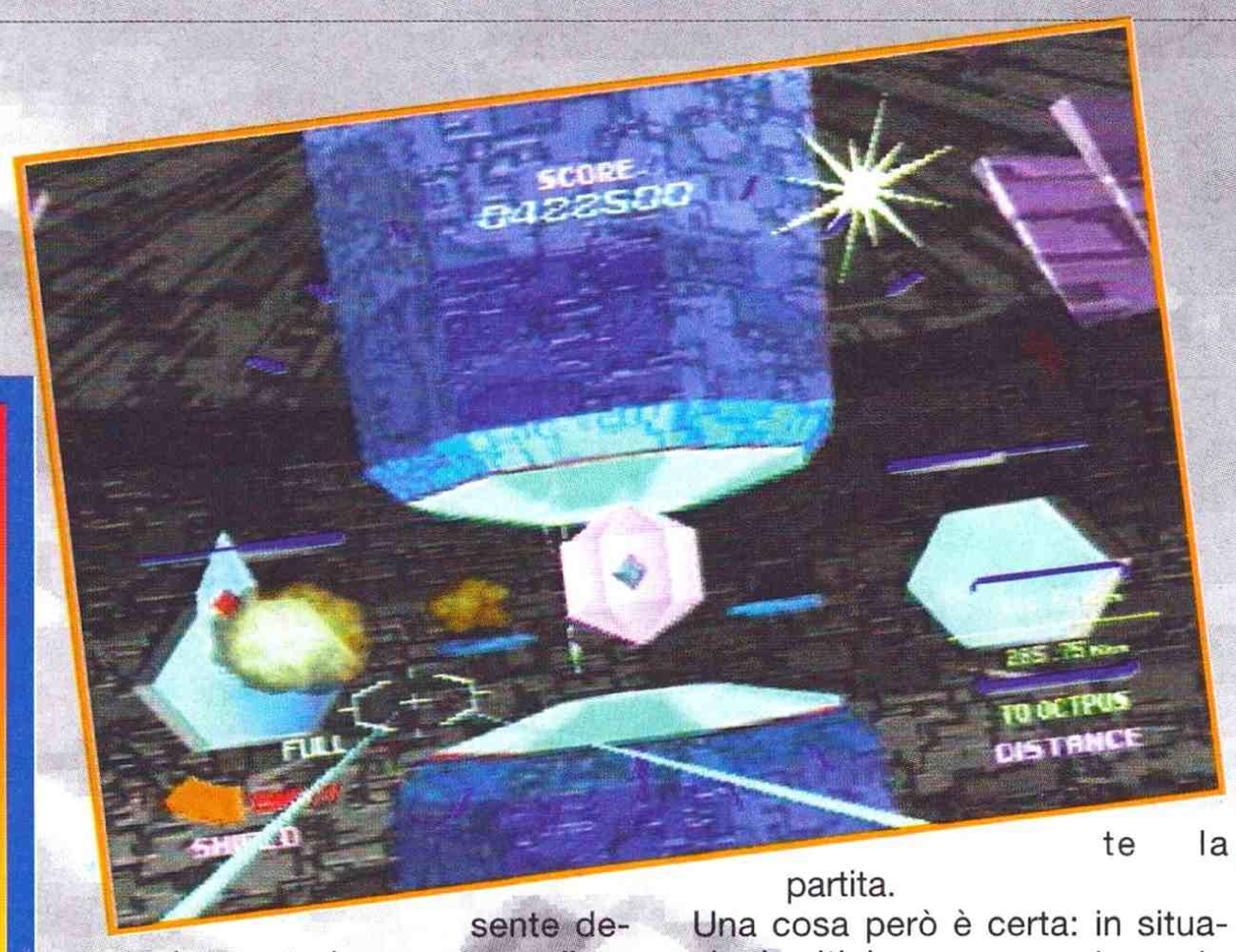
Una cosa però è certa: in situazioni critiche e apparentemente svantaggiate come quelle che capitano durante le missioni, ogni successo, per quanto piccolo e apparentemente insignificante, è capace di gratificare per le ore di gioco spese.

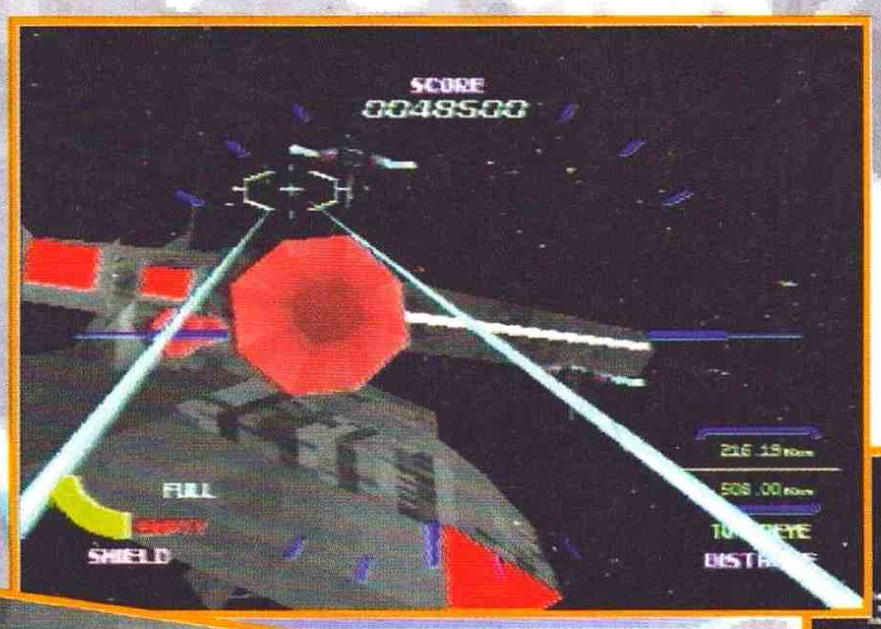
In conclusione Starblade è uno shoot 'em up dallo svolgimento preprogrammato e poco libero, però è abbastanza convincente, e sebbene possa riscuotere il massimo dei consensi solo dalle menti irrimediabilmente perse e votate al gusto del combattimento, risulta abbastanza piacevole per chiunque.

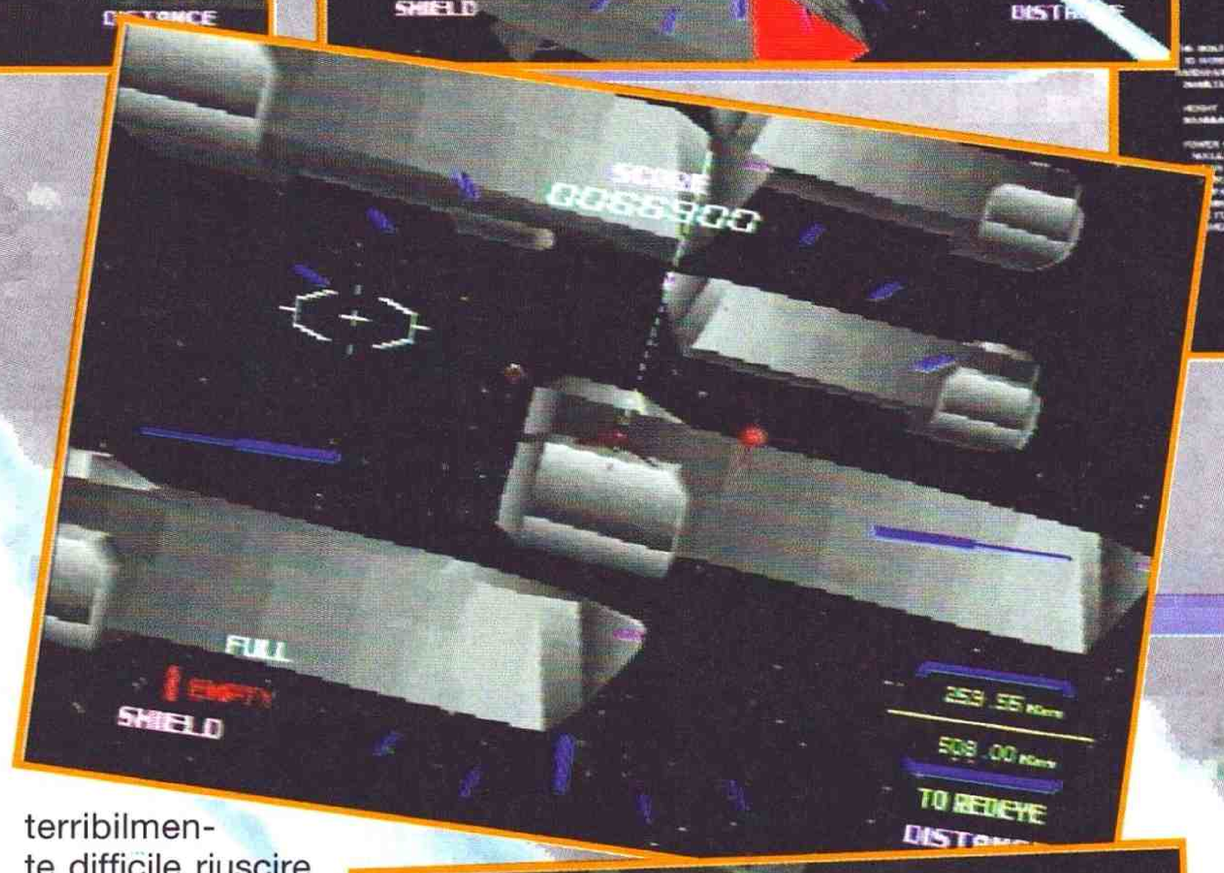
Da gustare per i nostalgici del coin-op.

Christian Antonini

ALEX Devo dire che rivedere il vecchio Starblade mi ha fatto abbastanza piacere. Solo che, come succede nella maggior parte delle volte, la vecchia gloria alla luce delle esperienze avute nel frattempo non brilla tanto quanto il ricordo. In particolare, dai tempi di allora ho sviluppato una leggera avversione per i giochi in cui si spara solamente, senza avere alcuna influenza sull'astronave (leggera, del resto Panzer Dragoon mi piaceva - però si controllava almeno un po'). Per il resto il gioco è realizzato abbastanza bene: il sonoro mi ha coinvolto parecchio - con i messaggi digitalizzati - però è un titolo dal concept un po' datato (come, a mio avviso, lo stesso Novastorm). Consigliato ai fanatici del coin-op e a quelli a cui piace sparare da un taxi in corsa - gli altri ci pensino.







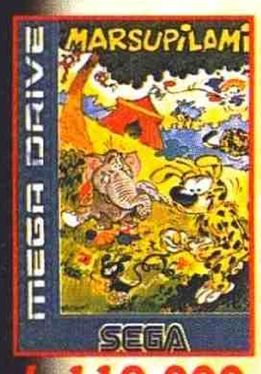
PLAYSTATION

GRAFICA + carina; bella se in texture + Fluido e coinvolgente	92
SONORO + Grandiose esplosioni - Ma esclusivamente di contorno	94
GIOCABILITÀ - saturo di elementi + è dura staccarsene	82
LONGEVITÀ - si tratta solo di sparare + ma lo si fa davvero bene	83
NAMCO	83

hmm...beh, visto i prezzi e l'assortimento, credo proprio che quest'anno anche Io mi rivolgerò a

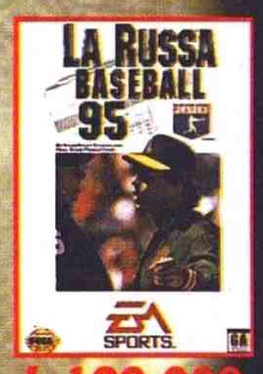
COMPUTER ONE

Oltre 3000 titoli disponibili per tutte le consolle

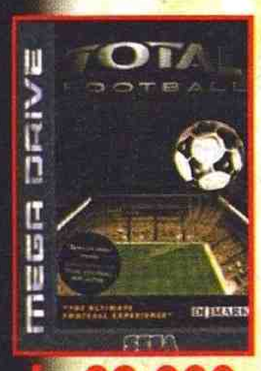


L.119.000

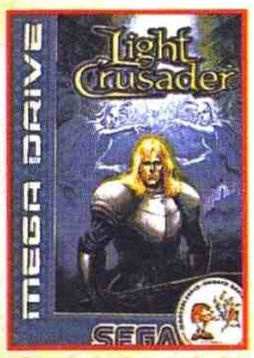
L.119.000



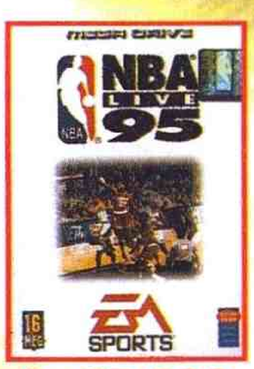
L.129.000



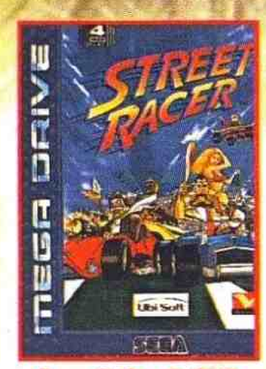
L. 99.000



L 119.000



L. 65.000

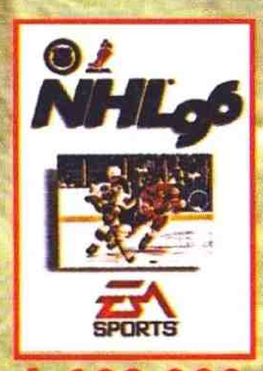


L. 99.000

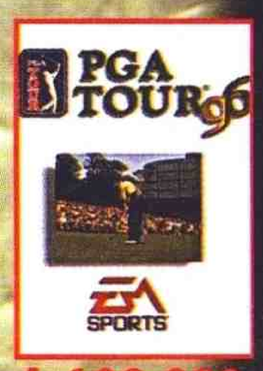
L. 99.000

L.109.000

L.109.000



L.109.000



L.109.000

L. 89.000

L. 79.000

L. 89.000

L. 99.000

L. 99.000

L. 59.000

L.109.000

L. 99.000

L.99.000

L.99.000

L.109.000

L. 59.000

L. 59.000

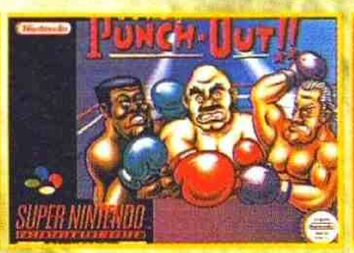
L. 59.000

L. 99.000

L. 89.000

L159.000

L. 89.000



L. 99.000

L. 69.000

L. 69.000

Il più vasto assortimento di videogames in Italia e'

COMPUTER ONE

Via Vela, 12/2 - 40137 Bologna Aperto tutti i giorni ad orario continuato dalle 9:00 alle 19:30 - chiuso il lunedì mattina

TELEFONO 051 - 343504 FAX 051 - 344906

Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Garanzia 12 mesi. I prezzi possono subire variazioni senza preavviso. Vendita per corrispondenza ai sensi di Legge.

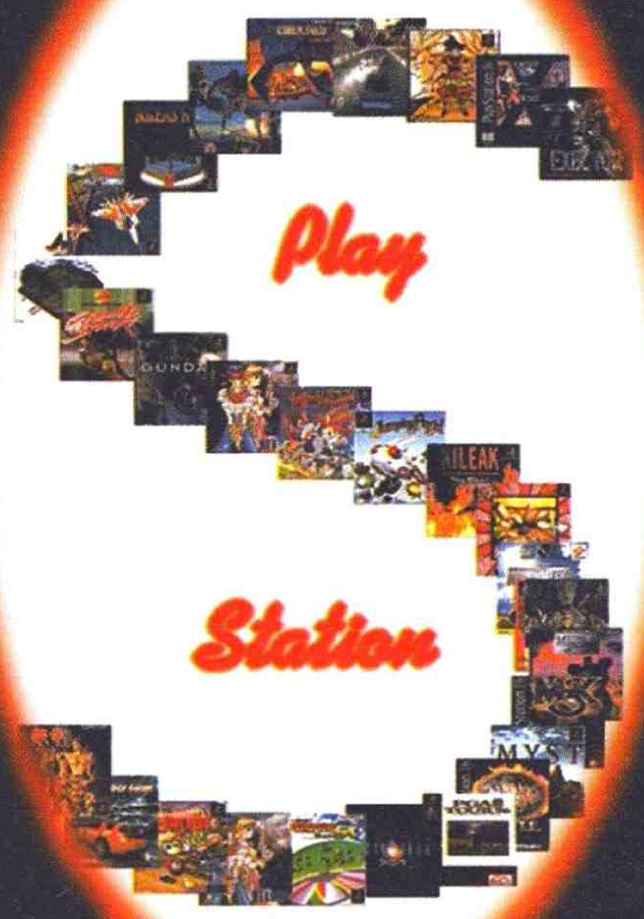
COMPUTER ONE

Super Servizio vendite per Corrispondenza

Grazie al Servizio EMS Posta Celere delle Poste Italiane
siamo in grado di garantire consegne pre-Natalizie fino alla Vigilia

Telefono: 051 - 343504 Fax: 051 - 344906

...ed ora....chiudi gli occhi
addormentati
ed entra nel mondo dei
"Sony"



Computer One e'

PlayStation

Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Garanzia 12 mesi. I prezzi possono subire variazioni senza preavviso. Vendita per corrispondenza ai sensi di Legge. Logo e marchio Playstation sono marchi registatrati Sony Computer Ent. Inc.

COMPUTER ONE

Via Vela 12/2 - 40138 Bologna

Telefono: 051 - 343504 Fax: 051 - 344906

I primi in Italia ad effettuare vendita per corrispondenza anche con pagamento Rateizzato!

E da oggi 3 possibilità

formula 10 x 10 Anticipo 10% più 10 rate per 10 mesi

esempio: valore merce Lit. 500.000, anticipo Lit. 50.000 e 10 rate da Lit. 50.000 cadauna

Fino a 48 mesi Nessun Anticipo Richiesto

Possibilità di rateizzazione da Lit. 500.000 a Lit. 20.000.000 da 6 a 48 mesi. Esempio: valore merce acquistata Lire 500.000, 24 rate mensili da Lit. 28.500 oppure 12 rate mensili da Lit. 49.200

Compra oggi, la prima rata fra 90 giorni

Nessun Anticipo Richiesto! Inizio del pagamento dopo 90 GIORNI dall'acquisto

Possibilità di rateizzaziane da Lit. 500.000 a Lit. 20.000.000 da 6 a 48 mesi. Esempio: Acquisto del valore di Lit. 500.000 effettuato in Dicembre, 24 rate mensili da Lit. 30.350 cadauna ed inizio del pagamento a MARZO 1996!

Sega Megadrive

Super Nintendo

Possibilità di pagamento rateizzato su qualsiasi prodotto

Prezzi BOMBA per pagamento in contanti

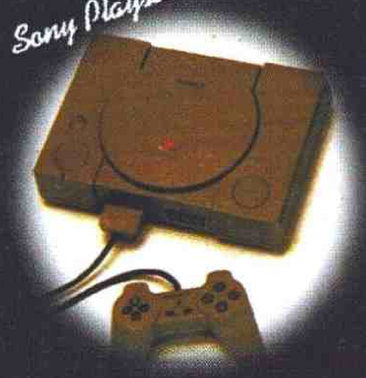
Telefona oggi stesso!!

Neo Geo CD

Super Offerta Lire 599.000

Panasonic 3DO

Sony Playstation



Sega Saturn

COMPUTER ONE: La strada vincente

Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Garanzia 12 mesi. I prezzi possono subire variazioni senza preavviso. Vendita per corrispondenza ai sensi di Legge. Tan:23.56% Taeg:26.28%

?

92

No, aspettate, non ditemelo... Avete trovato ConsoleMania in ritardo di quindici giorni? Ad Abacus non c'era neanche un redattore? Al telefono della Xenia non risponde nessuno? Niente paura, tutto questo è normale quando arriva Puyo Puyo.

GIOCATORI	1 - 2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	4

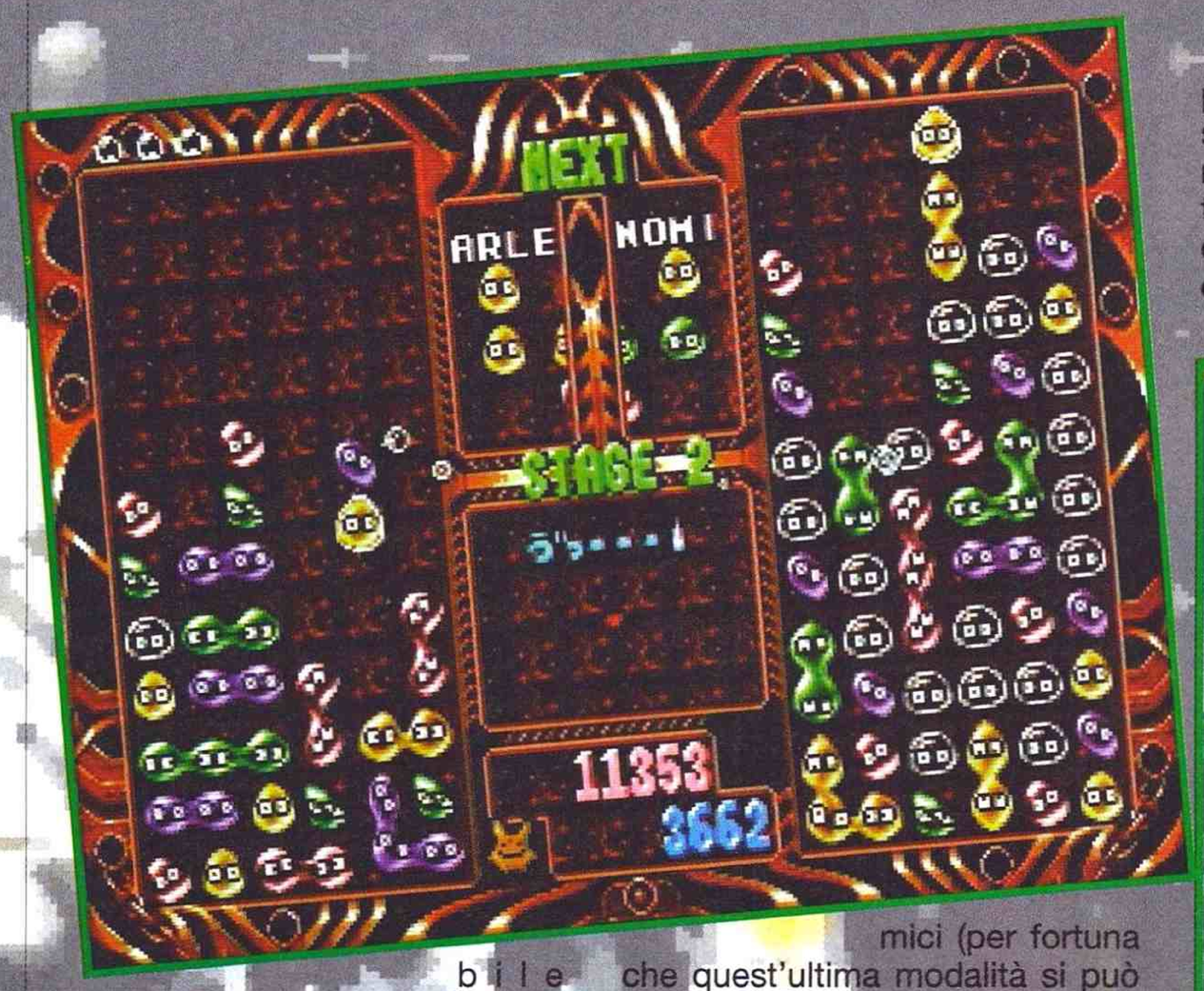
IMPORT

PUYO PUYO 2

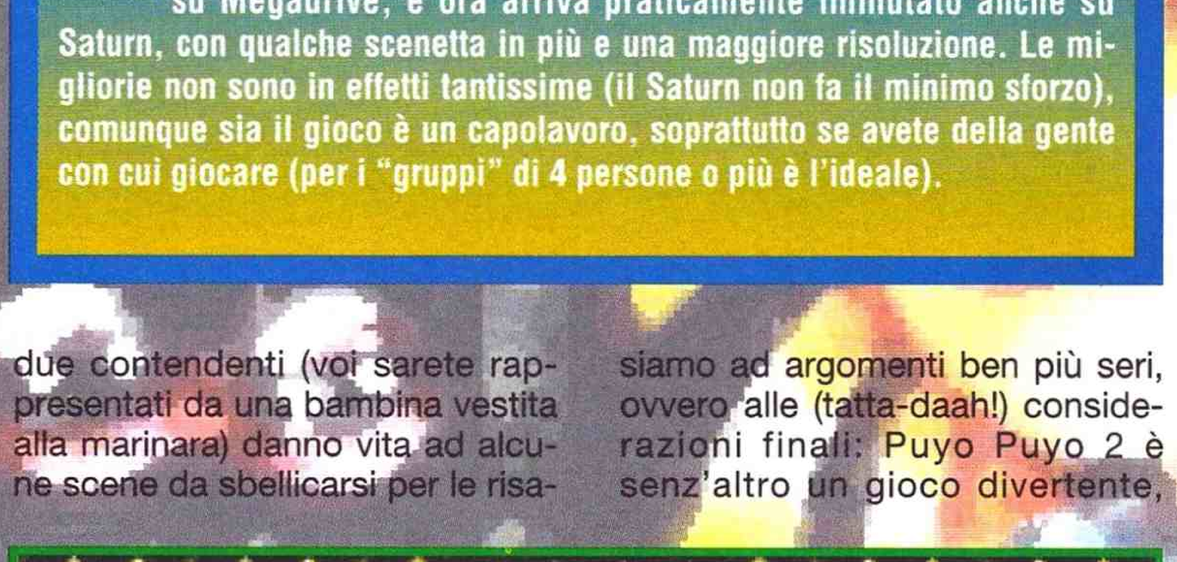
Sono sicuro che chiunque non abbia mai visto questo capolavoro della Compile starà pensando a un errore nell'abbinamento tra il cappello e le foto di queste pagine: come può un puzzle game provocare tanto scompiglio tra le schiere di videogiocatori esperti e navigati (la modestia è il mio forte) quali gli autori di una rivista del settore? A dire la verità anch'io nutrivo qualche perplessità su un fatto del genere, e quando Alex mi ha detto che Puyo Puyo era il gioco preferito dalla redazione in un primo momento pensavo che stesse scherzando... Ma cercate di capirmi, essendo io l'ultimo arrivato fino a ora avevo avuto occasione di assistere a simili, devastanti effetti solo grazie a Micromachines, e non pensavo che i fenomeni provocati da quest'ultimo titolo fossero raggiungibili in altra maniera. Ebbene, dire che mi sono ricreduto sarebbe riduttivo: il numero delle partite che mi sono fatto prima di cominciare a scrivere è direttamente proporzionale ai capelli persi (causa violente e ripetute strappate) durante il gioco, che nel modo a due diventa qualcosa per cui anche la amicizie più incorruttibili rischiano di essere distrutte nel giro di pochi minuti. Incredibile a dirsi quindi, come (per la felicità di tutti i videogiocatori della vecchia guardia, quelli che preferiscono basta

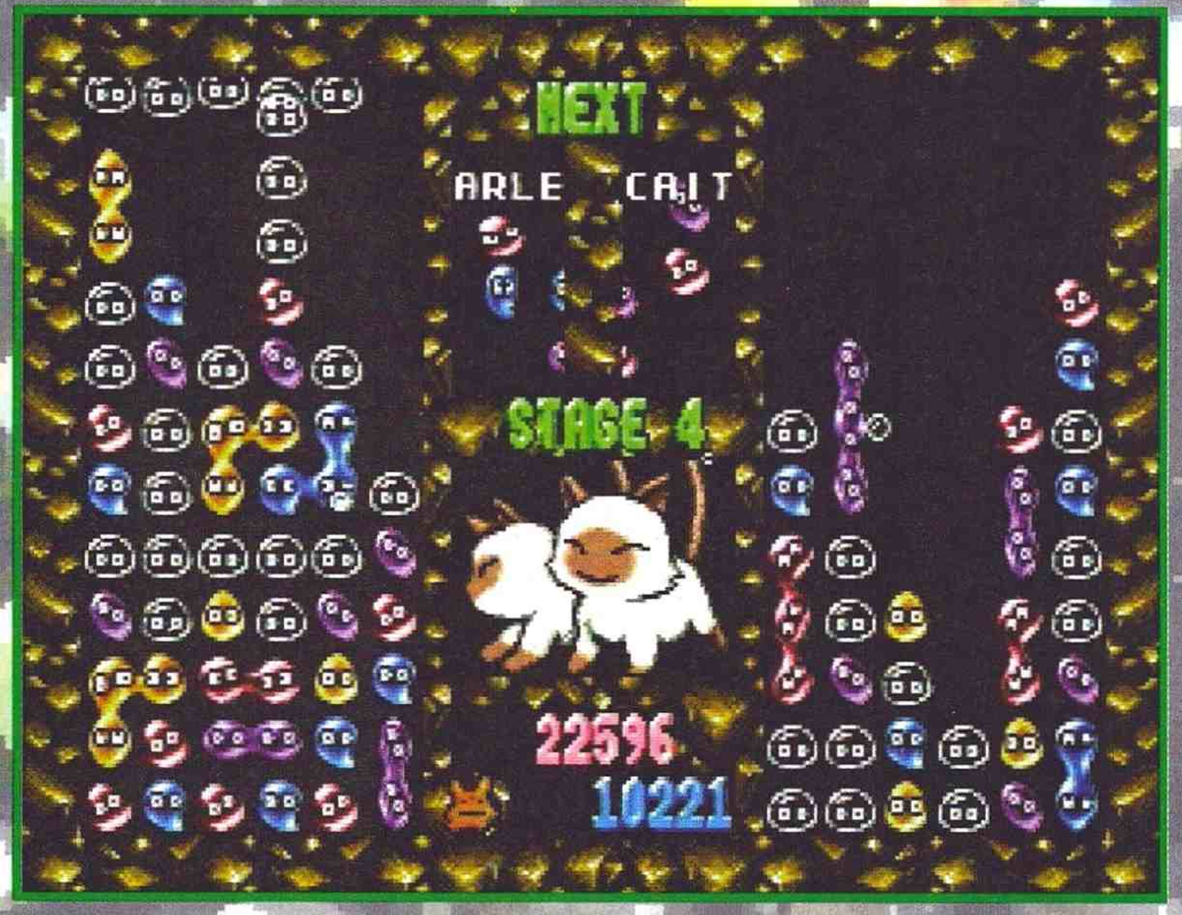
più arginare la crescita del muro) e per terza quella concettuale con una cifra incredibile di opzioni e varianti: oltre ad aver sostituito le originarie "mattonelle" di Tetris con delle sferette gommose appaiate (da combinare in base al colore), prima di giocare è possi-

International Karate a Virtua Fighter) un meccanismo dalla semplicità preistorica riesca a entusiasmare molto più di poligoni e texture varie, e allo stesso tempo non risenta minimamente del trascorrere del tempo... D'altronde anche per Tetris (il gioco da cui è partito il concept di Puyo Puyo) il discorso è lo stesso, da un'idea apparentemente stupida è saltato fuori uno dei titoli più famosi del mondo videoludico in assoluto. Puyo Puyo 2 non fa quindi altro che accodarsi alla schiera delle imitazioni della celeberrima produzione sovietica, arrichendone per prima la parte grafica grazie a una sfilza di assurde scenette manga semianimate e con tantissimi particolari in più, per seconda la parte teorica inserendo un concorrente da battere per vincere gli incontri (ora non



bile scegliere quante unirne per farle scomparire dal video, per poi usarle come arma impropria (più se ne fanno sparire, più l'avversario si vedrà cadere sulla zucca degli antipatici blocchi trasparenti e incolori da eliminare facendoli esplodere) e sfruttarle per ripararsi dagli stessi attacchi nemici, annullandone gli effetti. Inoltre, per la modalità a un giocatore, si può decidere quale dei tre "percorsi" fare per arrivare alla fine del gioco: le alternative sono il classico susseguirsi di livelli, una torre a più piani da salire battendo i personaggi che la abitano o una sorta di tabellone da gioco dell'oca, con 36 caselle da superare una alla volta: più si prosegue e più la velocità di caduta delle palline aumenta, insieme all'abilità dei nemici (per fortuna che quest'ultima modalità si può tenere in memoria, dato che a partire dal decimo round andare avanti non è esattamente semplice)... Ma la parte migliore arriva con l'opzione per due giocatori, dove tra i parametri che influenzano la partita si può scegliere davvero di tutto, come per esempio se usare la "parata" o se ostacolarsi semplicemente il provviste lo permette... Oppure se non ci si ammazza prima, come accade da queste parti. Un ultimo accenno lo dedico ai "quadretti" che introducono ogni incontro nel modo a uno, dove i due contendenti (voi sarete rappresentati da una bambina vestita alla marinara) danno vita ad alcune scene da sbellicarsi per le risate, peccato solo che il parlato in giapponese sia difficilmente traducibile: a giudicare dalle espressioni facciali dei protagonisti gli epiteti che volano devono essere tutt'altro che signorili... Ma passiamo ad argomenti ben più seri, ovvero alle (tatta-daah!) considerazioni finali: Puyo Puyo 2 è senz'altro un gioco divertente,



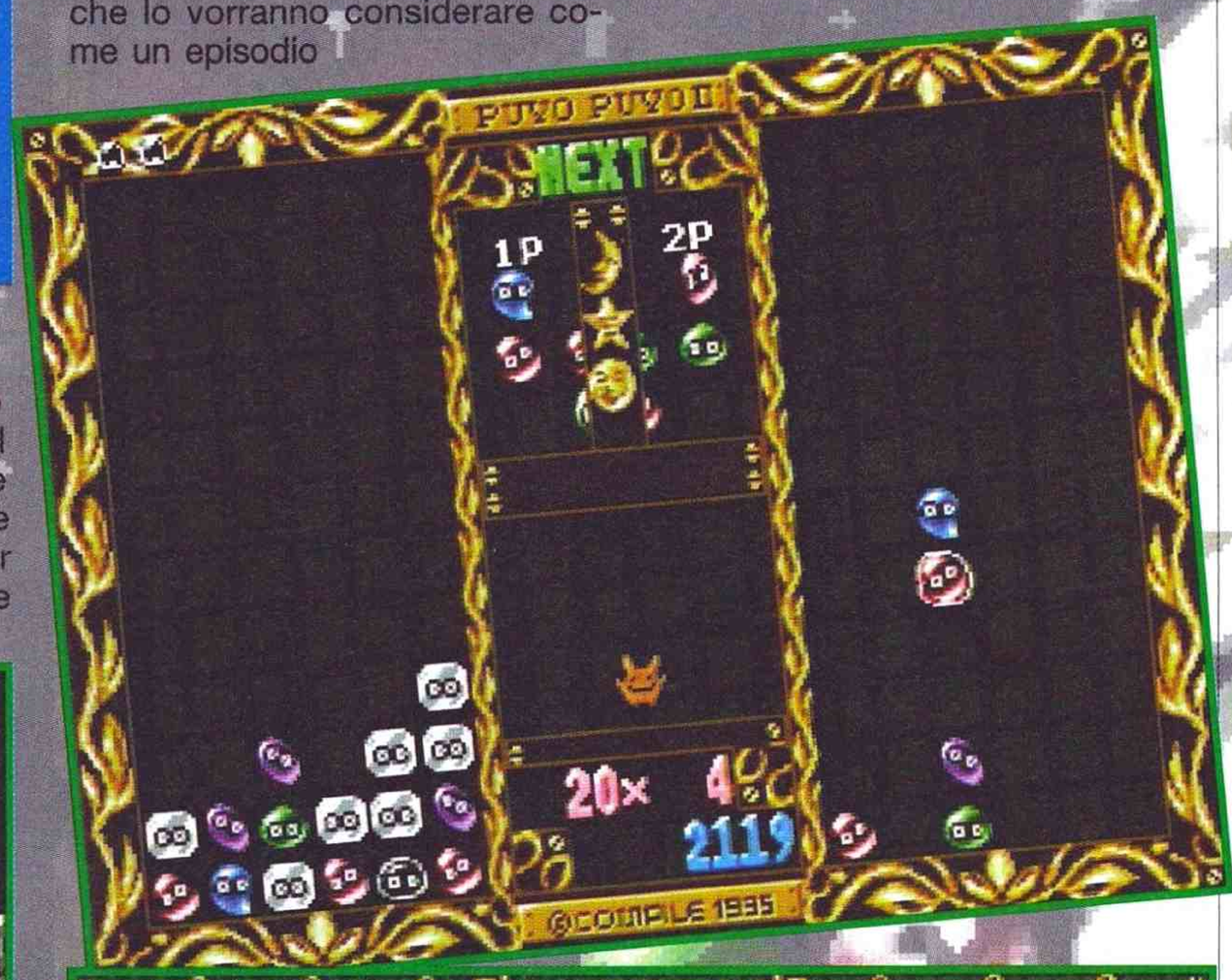


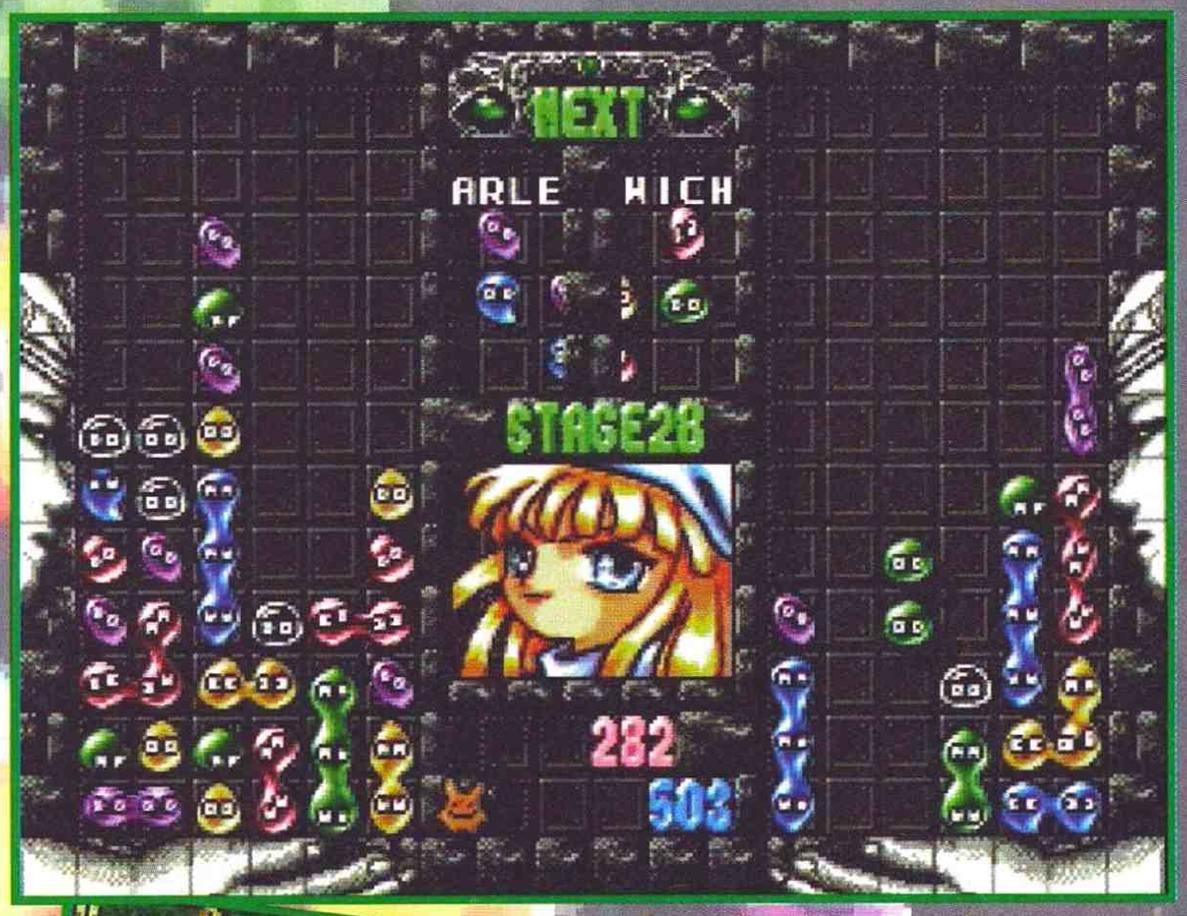
MA Per un gioco del genere, le parole non sono mai abbastanza. Abbiamo già largamente apprezzato questo gioco su Megadrive, e ora arriva praticamente immutato anche su Saturn, con qualche scenetta in più e una maggiore risoluzione. Le migliorie non sono in effetti tantissime (il Saturn non fa il minimo sforzo), comunque sia il gioco è un capolavoro, soprattutto se avete della gente con cui giocare (per i "gruppi" di 4 persone o più è l'ideale).

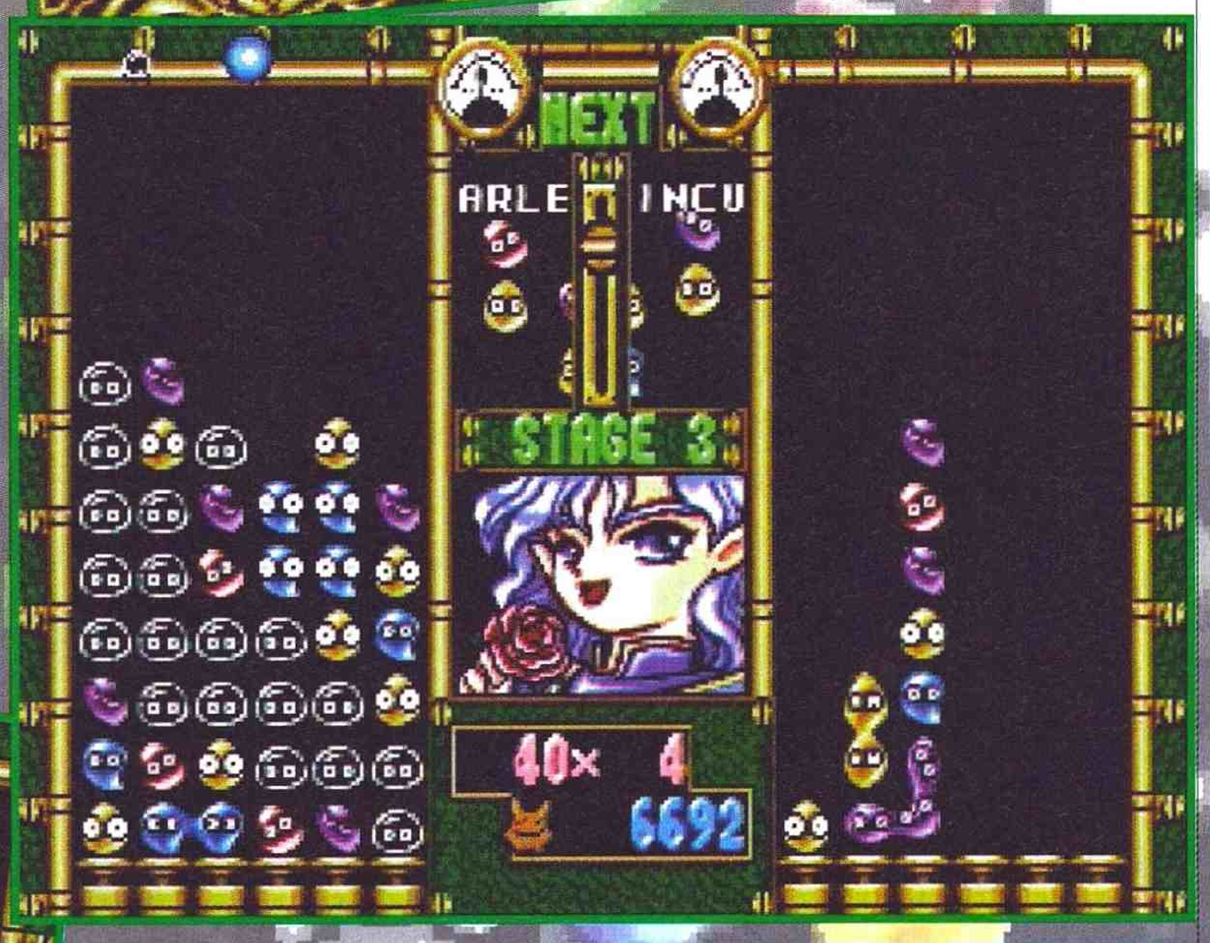
JH **Ogni volta che Puyo Puyo compare in redazione, il lavoro per le riviste si interrompe bruscamente e tutti iniziano la paziente coda per sfidare il campione del gioco. Si passano interi pomeriggi a fissare lo schermo con le gelatine che piombano dall'alto formando combinazioni via via più letali, fino a giungere a livelli di saturazione inauditi. In autobus si fissa il finestrino e le luci della sera diventano altrettante gelatine da incastrare e far saltare sul finestrino del passeggero vicino. A diversi anni dall'uscita del gioco originale, Puyo Puyo II è ancora un must per chiunque sia solito giocare in compagnia di amici e parenti.**

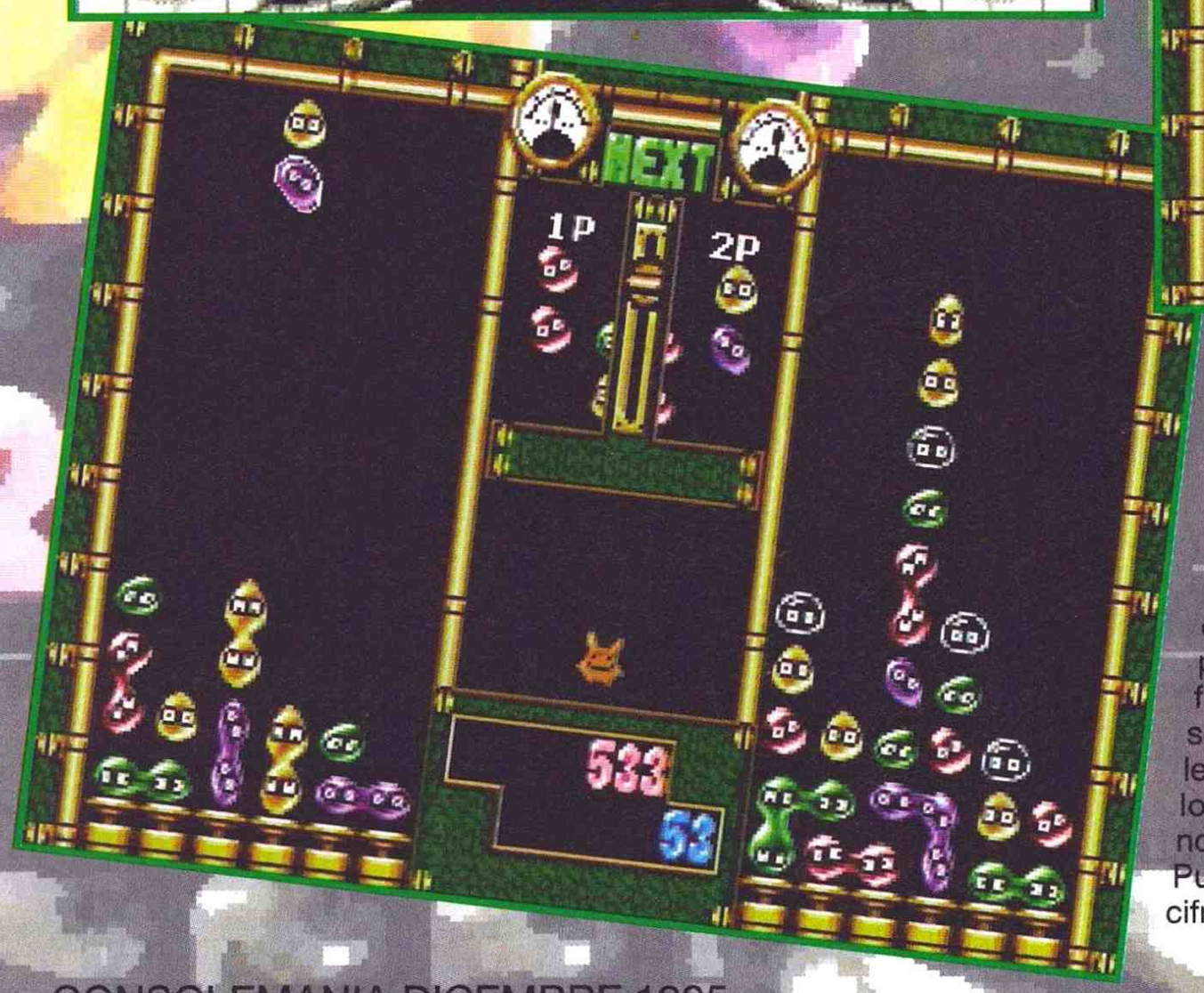
dalla grafica pulita e con tantissime peculiarità da scoprire poco alla volta, nel corso di sessioni videoludiche più o meno lunghe; a parte questo però, ci sono da chiarire un paio di particolari importanti: per prima cosa, non so quanto questo titolo possa essere gradito a chi è da poco entrato nel mondo dei videogiochi, nel senso che se il Saturn lo avete comprato solo per veder girare Daytona, Virtua Fighter e Panzer Dragoon potreste considerare Puyo Puyo 2 più o meno come una bidonata... Resta insomma il dubbio che questo prodotto possa piacere moltissimo a chi ci ha ritrovato una giocabilità di altri tempi, e un po' meno a tutti quelli che lo vorranno considerare come un episodio vertivo così e una volta tanto mi ha fatto piacere stupirmi del gioco più che della grafica, il che non mi sembra poco.

Emanuele "Mr. Tao" Fiorillo









a se stante. Altro dettaglio: sempre per il discorso precedente, devo dire che le differenze dalla versione Mega Drive non sono incredibili, a parte un po' più di nitidezza e facilità nel distinguere i vari colori... Ma d'altro canto non è possibile pretendere che una formula più che collaudata rischi di scadere nel sensazionale a tutti i costi, per poi perdersi lo spirito originale per strada, no? Comunque sia, a me Puyo Puyo 2 è piaciuto davvero una cifra, era un pezzo che non mi di-

SATURN

GRAFICA + Essenziale ma simpaticissima + un sacco di varianti sul tema	**88**
SONORO - musiche solo di sottofondo... + ... Causa effetti e parlato demenziali	**86**
GIOCABILITÀ + semplice e immediato + difficoltà per tutti i gusti	**95**
LONGEVITÀ + tantissimi avversari + in due è da anchilosi alle falangi	**96**
COMPILE	**92**

89

GIOCATORI	1-2
LIVELLI	5
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ'	-

Amo schiacciare le macchine sotto le ruote del mio Bigfoot, adoro sentire le urla di dolore dei passanti presi a mitragliate, m'inebria vedere la scia del mio missile termoguidato che insegue l'automezzo avversario per poi atomizzarlo...

Sono un maniaco e per questo non mi daranno mai la patente, ma non è un problema: un giorno, quando sarò abbastanza ricco, mi comprerò un autoblindo e andrò in giro a far macello, lanciando razzi a tutto spiano e riducendo vecchiette e bambini in polvere.
Ma il vero problema delle autostrade italiane non sono tanto i passanti (mai visto tizi in autostrada? Allora cosa sono quelle strane sagome appiccicate al paraurti della macchina di Alex?), tutto sommato abbastanza rari, ma le automobili che ci viaggiano sopra. Tipo, avete presente quei poveretti che se ne vanno in giro con delle sottospecie di macchine come la (CENSURA NdAlex)? Li riconosci subito, perché sono la peggiore specie di guidatori esistenti sulla faccia della Terra.
Una loro peculiarità é quella di non essersi resi conto che in tutto l'universo non esiste una macchina peggiore della loro e il bello è che sono talmente convinti della bontà del loro acquisto che cercano di far guidare il loro temibile automezzo anche a parenti e amici, cosa che riempie di disgusto questi ultimi, i quali non

TWISTED METAL

EHI GRINGO, LA MACCHINA, VAVAVOUMA!

In Twisted Metal avrete a disposizione un nutrito gruppetto di veicoli da controllare. Eccoveli qui, uno per uno...

THUMPER

La cosiddetta "macchina del pappa": di un sobrio ed elegante rosa bordello, questo splendido esemplare di macchinone americano è abbastanza resistente e maneggevole (nei limiti del possibile) e come arma speciale vanta un devastante lanciafiamme, utile però solo a corto raggio.

DARKSIDE

Va bene, lui ha la moto, l'altro la Lamborghini... Io piglio il CAMION. Grosso e cattivo, Darkside va usato in una maniera molto complessa: andando addosso all'avversario. Questo bestione nero infatti provoca un male assurdo "semplicemente" sfondando le altre auto, anche perché come arma speciale ha uno sparo assolutamente ridicolo.

OUTLAW

Tratto direttamente da "La Polizia si Incazza" (il terzo film che completa il trittico che prevede anche Giovannona Coscialunga e L'Esorciccio, di fantozziana memoria), questo simpatico veicolo proveniente direttamente dalle rimesse delle forze dell'ordine è dotato di un taser a corto raggio che colpisce in tutte le direzioni, più o meno come il laser di SDI (il coin-op poi convertito dalla Activision). Molto probabilmente i programmatori avrebbero voluto mettere la multa come arma speciale, ma non sono riusciti a trovare un buon effetto grafico.

YELLOW JACKET

"Piazza Diaz 9 in tre minuti... Piazza Diaz, non c'è nessuno" "Piazza Diaz, non c'è citofono... Aaargh! Macello!" Il braccio violento dei tassinari: una macchina tutto sommato discreta, armata di oneste bottiglie molotov.

WARTHOG

Un gioviale autoblindo residuato della Guerra del Golfo. Capace di sparare un devastante trio di missili in una volta sola, questo barilotto metallico è piuttosto robusto ma parecchio lento e poco maneggevole.

CRIMSON FURY

Se siete dei suicidi, questa è la macchina che fa per voi. Estremamente maneggevole e veloce, può venire spazzata via lanciandole contro degli stuzzicadenti spuntati, e come arma speciale utilizza un inutile laser - che guarda caso infligge un danno pari al lancio di una manciata dei suddetti stuzzicadenti.

SPECTRE

Già più sensata della carretta precedente, questa curiosa macchinetta bianca dà vita a parecchie gag durante il gioco a due, dato che è dello stesso colore delle macchine "finte" parcheggiate ai lati della strada nel secondo livello e quindi spesso e volentieri passa inosservata o viene confusa. L'arma speciale è costituita da una serie di missili autocercanti veramente carogne, divertenti da osservare e dolorosi da incassare.

MR. GRIMM

Quest'individuo andrebbe pressato all'istante dal camion più grosso che si riesce a recuperare. Si tratta nientepopodimeno che della personificazione terrena della morte, o qualcosa di simile. Comunque sia, viaggia su di una ridicola moto e spara dei teschi ancora più ridicoli.

SWEET TOOTH

Un mito giovanile: trattasi di clown psicopatico che gira su un pesantissimo furgone dei gelati armato di gioiosissimi coni gelati esplosivi - o roba simile. Il mezzo è estremamente pesante e robusto, ma poco maneggevole.

ROADKILL

Non esattamente un tipo raccomandabile. La sua auto è stata corazzata utilizzando parti prese da altre macchine, spara un pesantissimo arpione metallico e fa un male cane. E' leggermente più debole della macchina rosa, ma ha l'innegabile pregio di fare molto male a distanza.

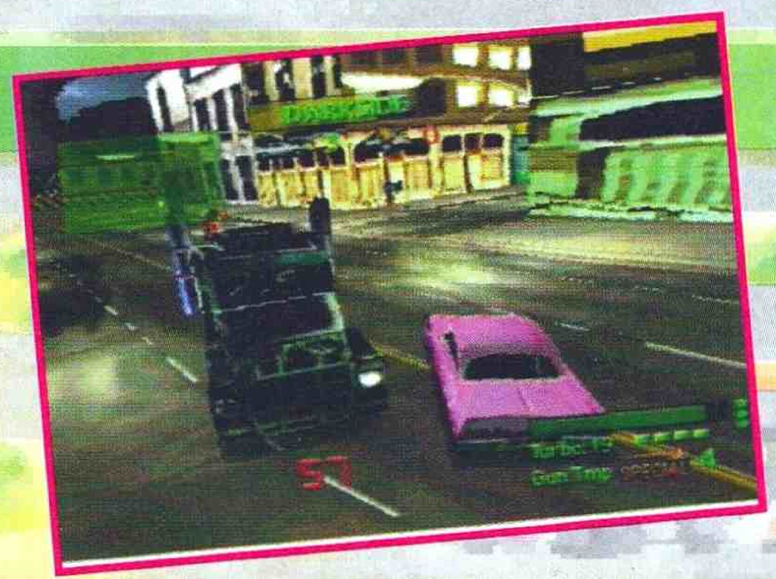
HAMMERHEAD

Il ciccione della strada: il dolore che provoca pressando la gente sotto le sue grasse ruotone è indescrivibile, se poi contate che l'arma speciale serve solamente a infliggere un'agonia ancora maggiore durante questi scontri vi farete un'idea abbastanza esatta della simpatia di questo macinino.

PIT VIPER

Un trabiccolo fondamentalmente inutile, che lancia dei temibilissimi (yawn) getti d'acido. Avanti il prossimo...

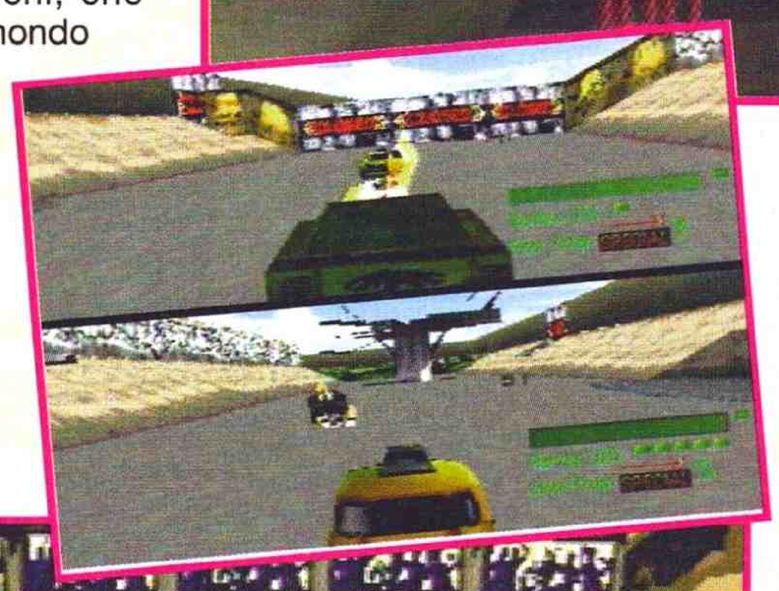
possono fare a meno di star male (non certo per la folle velocità del mezzo, piuttosto per l'instabilità dello stesso).
Purtroppo arriva il giorno in cui anche questi individui senza arte né parte si rendono tragicamente conto del loro folle gesto e a quel punto non possono far altro che entrare in una crisi profonda, dalla quale non riescono più a uscire. Ovviamente piuttosto che buttar via il potente mezzo, questi residui dell'umanità sono disposti a farsi irridere dal popolo, mascherandosi (un minimo di decenza l'avranno pure in fondo all'anima) dietro un grosso cappello stile "Colombo", e guidando in posizione pressoché sdraiata ("almeno così non mi vedono", pensa il tapino).



Alla fine della fiera però si rimane con un dubbio: cosa succederebbe se la notte di Natale (dove le strade si riempiono, come tutti sul radiatore, oppure un altro, vestito da pagliaccio, che non solo guida un camioncino di gelati, ma addirittura annovera fra le sue armi standard un cono al napalm!

MA Questo sì che è un bel gioco! Benché alla lunga risulti ripetitivo, giocando in doppio raggiunge punte di godibilità estreme, grazie all'azione incessante, divertente e spettacolare. Guidare in maniera sporchissima (tipo Starsky & Hutch) per le strade di una città riempiendo di missili lo sfortunato di turno è già di per sé una bella cosa, ma quando poi aggiungete una bella serie di veicoli selezionabili, un buon numero di armi e un paio di posti differenti nei quali menarsi... Insomma, non avrei puntato una lira si Twisted Metal prima di vederlo, ma adesso è diventato uno dei nostri giochi preferiti su Playstation.

La cosa più triste è che questa infame categoria conosce un livello sociale ancora più basso, a conferma che una volta giunti sul fondo, si può sempre iniziare a scavare. Di chi stiamo parlando se non del possessore di (CENSURA NdAlex)Cross? Purtroppo lo studio di questa specie etnologica è tutt'oggi in alto mare e nemmeno i più affermati psicologi di fama mondiale sono riuscita a dare una spiegazione plausibile al folle spirito omicida degli "CENSURAcrossiani".
Voci ben informate parlano di una possibile manipolazione genetica provocata da alcuni alieni, che vogliono conquistare il mondo costringendoci ad acquistare questo mostruoso gioiello della tecnologia applicata alle pattumiere. Il coinvolgimento di forze ultraterrene non è da escludere, tanto che persino i famosi X-Files stanno indagando per far luce sul sinistro evento.



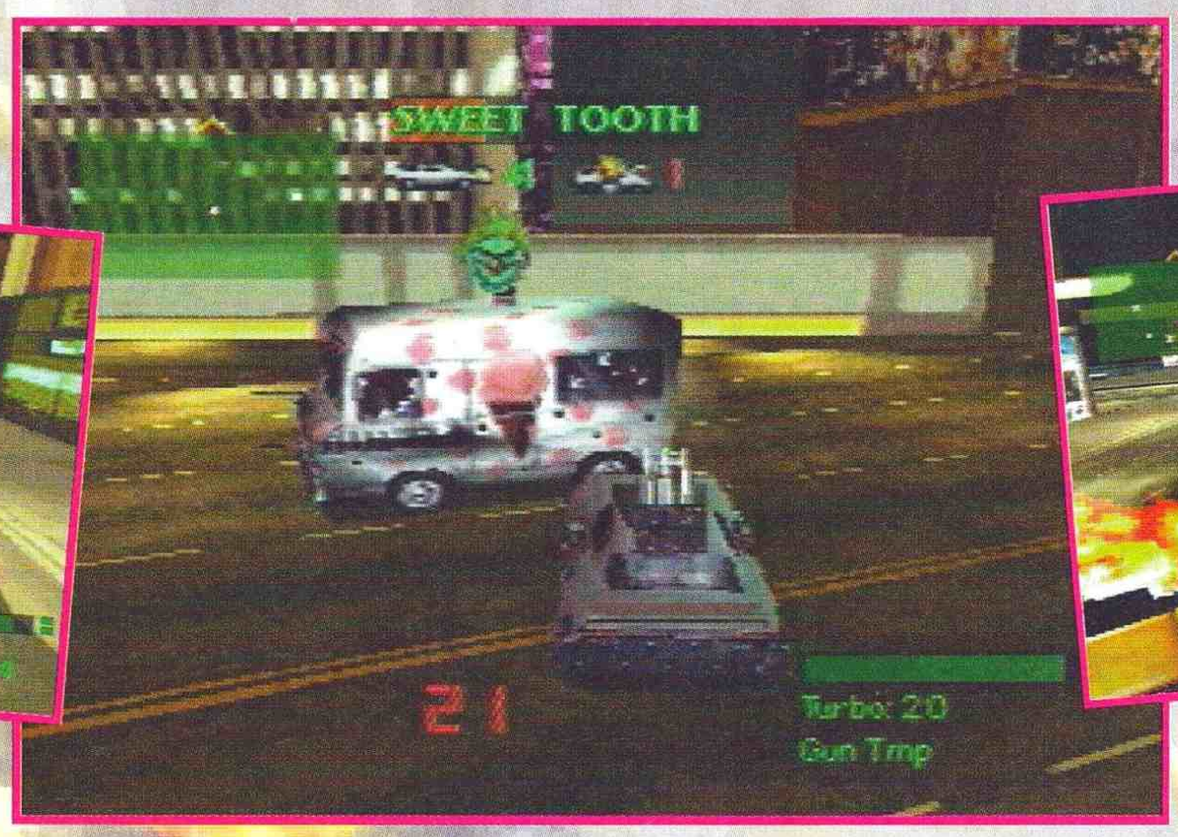
mi standard un cono al napalm!
I protagonisti, se non l'avete capito, non sono propriamente i figli che ogni madre desiderebbe, nemmeno i nipotini più amati dalle nonne; praticamente ben sanno, di pazzi, e prendete la pubblicità inglese di Screamer se non ci credete), tutto a un tratto un gruppo di valorosi dementi decidesse di rendere la festa un po' più accesa? Immaginatevi un simpatico tipino che se ne va in giro con un lanciafiamme montato avrete a che fare con la peggiore feccia del pianeta e la cosa francamente non è che mi dispiaccia più di tanto. Certo, se avessero aggiunto un paio di ... ok, ok, la smetto.
Il bello è che ogni mezzo ha i suoi pregi e i suoi difetti, ma questo lo

JH Quando le università decideranno di aggiornare i propri corsi, dovranno essere riviste molte cose e, soprattutto, ai vecchi trattati di psicologia freudiana dovranno essere affiancati nuovi mattoni sulle manie e sulle paure dell'uomo moderno. Freud non poteva sapere cosa significhi passare ore impastoiati nel traffico o in una coda al casello, ma qualcuno un giorno deciderà di scrivere qualcosa sui risvolti psicologici dello stress da traffico urbano e allora dovrà prendere in seria considerazione giochi come questo. Lo so che il traffico non c'entra nulla con Twisted Metal, ma dopo un po' di partite, tornare a casa in auto ha tutto un altro sapore: stupendo!!!

dience).
Adesso dovrei scrivere il commento di questo gioco, ma francamente non ho voglia, quindi ciao. Scherzavo, dopotutto avere un caporedattore che giocherella allegramente alle tue spalle, divertendosi a piantare forbici in terra, non è propriamente rilas-

esperienza nel campo... NdAlex); il gioco infatti vi mette a disposizione una fantastica modalità split-screen, che senza sacrificare inutilmente poligoni, come succede in Cybersled, vi permette di massacrarvi tranquillamente con un vostro amico. Uno spasso assoluto!

potete leggere nello splendido box che il prode MA ha giusto ora terminato. Almeno in questo modo mi sollevo da ogni respon-



Purtroppo TM non potrà durarvi in eterno, ma giocato in due è tutta un'altra cosa e sicuramente non

mancherà di entusiasmarvi. Un acquisto decisamente consigliato, soprattutto se siete alla ricerca di qualcosa d'innovativo.

TMB

sabilità dovuta a cose e a fatti realmente accaduti (che non c'entra quasi niente, ma fa au-

sante.
Twisted Metal è semplicemente grandioso, un piccolo capolavoro di cattiveria, un concentrato di missili, lamiere contorte e macchine in fiamme, insomma, quanto di meglio il mercato possa offrire.
Graficamente l'ambientazione è un po' troppo tetra e la prospettiva delle texture non è proprio il massimo della vita, ma l'importante in fin dei conti è la frenesia dell'azione, che certo non manca. E se già ci si diverte un casino da soli, figuratevi in due (giuro che l'ho scritta senza malizia alcuna... ok, non ci crede nessuno)(ci credono tutti, considerata la tua

PLAYSTATION

GRAFICA + Abbastanza veloce, soprattutto con lo split. - Errori di prospettiva evitabili	90
SONORO + Motivi belli violenti - Gli effetti fanno veramente... + ...un casino incredibile	94
GIOCABILITA' + Ultra divertente + In due è uno spasso	93
LONGEVITA' + Da giocare con un amico - Alla lunga rischia di diventare noioso	89
SONY	89

CAMBIA I TUOI VIDEOGIOCHI USATI

2X1

INVIACI 2
VIDEOGIOCHI USATI...
TE NE INVIEREMO
1 IN CAMBIO SENZA
ALCUNA SPESA

AD&CTG 0332-312771

MEGADRIVE-SUPERNINTENDO-NEO GEO-X32-SATURN-PSX-CD ROM-3DO

ISTRUZIONI: I GIOCHI DEVONO AVERE SCATOLA E MANUALE, SPEDISCI I TUOI 2 GIOCHI (O MULTIPLI) AL NOSTRO NEGOZIO INDICANDO SU UN FOGLIO LE TUE PREFERENZE (LE PREFERENZE SARANNO PRESE IN CONSIDERAZIONE PREVIA DISPONIBILITA')

GAMEMANIA

A VARESE TEL.0332-285517

MIGLIAIA DI TITOLI DISPONIBILI **VENDITA PER CORRISPONDENZA**

OFFERTE NUOVO

SONY PSX

True Pinball	£.119.000
View Point	£.119.000
3D Lemmings	£.99.000
War Hawk	£.99.000
Krazy Ivan	£.99.000
Philosoma	£.99.000

SONY PSX

Extreme Sport	£.99.000
Tekken	£.119.000
Wipe Out	
£.109.000	
Ridge Racer	£.99.000
Rayman	£.99.000

SONY PSX

Fifa Soccer 96	£.119.000
Hi-Octane	£.119.000
Int.Championship Soccer	
£.109.000	
Madden Football 96	£.119.000
NHL Hockey 96	£.119.000

SONY PSX

Power Serve	
£.109.000	
Raiden Project	£.119.000
Road Rash	£.119.000
Theme Park	£.119.000
Wing Commander 3	

SNES

Spot goes to Hollywood	£.119.000
Yoshi's Island	£.109.000
Donkey Kong Country 2	£.109.000
FIFA Int. Soccer 96	£.109.000
NBA Live 96	£.109.000
Earth Worm Jim 2	£.119.000

MEGADRIVE

Mortal Kombat 3	£.89.000
Fifa Int. Soccer 96	£.89.000
NBA Live 96	£.89.000
Earth Worm Jim 2	£.99.000
Light Crusader	£.99.000
Spot goes to Hollywood	£.99.000

SATURN

Virua Racing	£.139.000
Theme Park	£.129.000
FIFA Int. Soccer 96	£.129.000
X-Men	£.139.000
Rayman	£.139.000
Virtua Fighter 2	£.139.000

CONSOLE

Sony Play Station	
£.749.000	
Sega Saturn 2 Giochi	
£.890.000	
3DO 4 Giochi e adatt.	

I PREZZI POSSONO SUBIRE VARIAZIONI I PREZZI SONO DA INTENDERE IVA INCLUSA

VERS. GIAPPONESE NON NECESSITANO DI ADATTATORE

TUTTI I NOMI ED I MARCHI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI

RIVENDITORI BENVENUTI

GAMEMANIA VIA SACCO 14 21100 VARESE TEL. FAX 0332-285517

ODIS S.r.l.

COMPUTERS VIDEOGAMES

OLTRE 1000 TITOLI SU CONSOLLE IN 200 MQ DI ESPOSIZIONE

TELEFONATE PER RICEVERE A CASA VOSTRA L'ELENCO COMPLETO DEI TITOLI E PREZZI

ACQUISTIAMO E PERMUTIAMO IL VOSTRO USATO

ODIS S.R.L. - PIAZZA DI PONTE LUNGO, 31
(APPIA NUOVA - M LINEA A) - 00181 ROMA
TEL. 06/7016436 - 70300360 - FAX 06/70303635

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

MEGA DRIVE

GAME BOY

PlayStation
VERSIONE ITALIANA
£ 749.000

SEGA SATURN
VERSIONE ITALIANA
£ 999.000
(CON GIOCO)

3DO

SEGA GAME GEAR

NEO GEO

ACCESSORI
TUTTE LE MARCHE

UN MONDO ...DI GIOCHI

TUTTI I PREZZI SONO IVA INCLUSA
ORARIO NEGOZIO: 9.00-13.00/15.30-19.30

VENDITA PER CORRISPONDENZA IN TUTTA ITALIA

SABATO POMERIGGIO APERTO - LUNEDÌ MATTINA CHIUSO
SPESE DI SPEDIZIONE: L. 7.000 ORDINARIO, L. 12.000 URGENTE

NEO GEO CD PLAY STATION MEGA 32 JAGUAR 3DO SUPER NINTENDO SATURN NEO GEO CD PLAY STATION MEGA 32 JAGUAR 3DO SUPER NINTENDO SATURN NEO GEO CD PLAY STATION MEGA 32 JAGUAR 3DO SUPER NINTENDO SATURN NEO GEO CD PLAY STATION MEGA 32 JAGUAR 3DO SUPER NINTENDO SATURN NEO GEO CD PLAY STATION MEGA 32 JAGUAR 3DO SUPER NINTENDO SATURN NEO GEO CD PLAY STATION MEGA 32 JAGUAR 3DO SUPER NINTENDO SATURN NEO GEO CD PLAY STATION

Per la tua corrispondenza

MORGANA

VIA DALMAZIA, 424

Tel. (0573) 903277

Fax (0573) 903955

85

GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	3

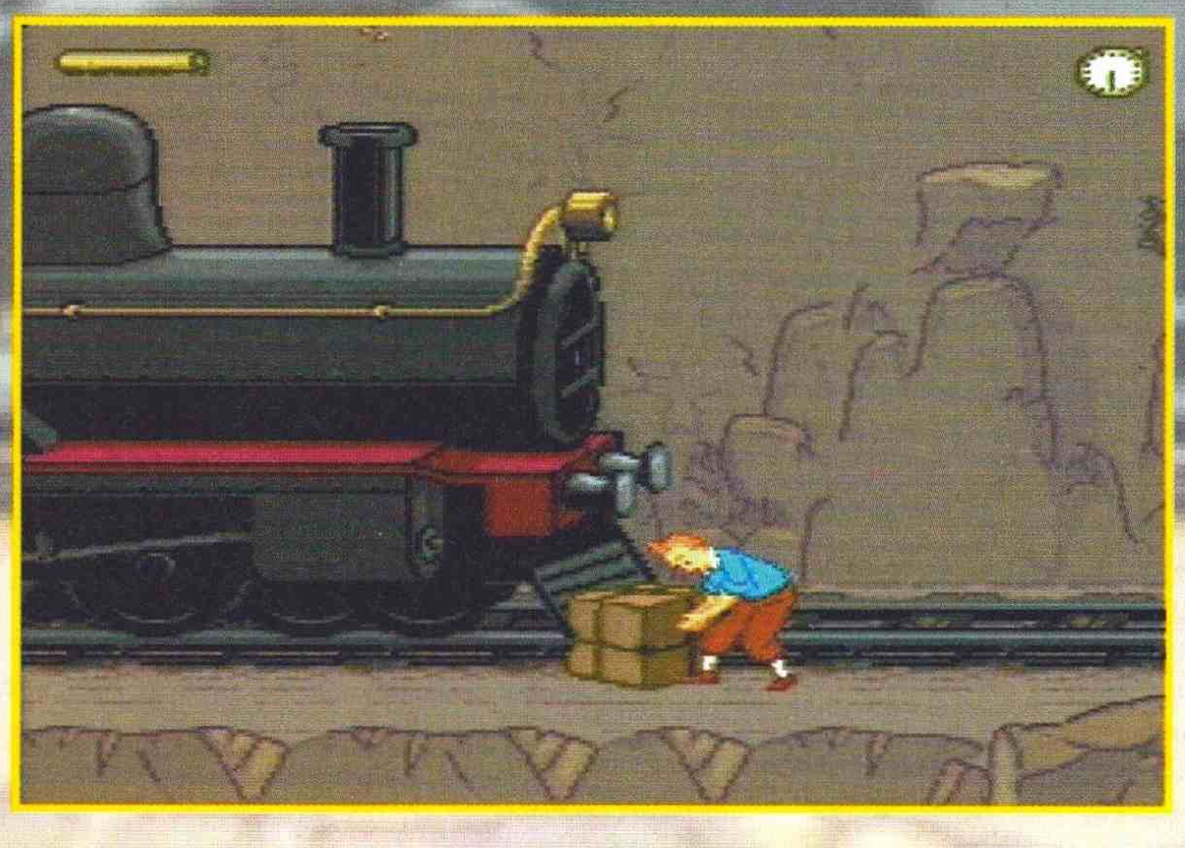
Tintin in Tibet

Vi sembra possibile che la patria di Asterix abbia dato vita a un fumetto come questo? Ma dove andremo a finire...

Aparte gli scherzi, non conosco particolarmente il personaggio protagonista di questo gioco, ma posso assicurarvi che si tratta di un fumetto francese che, ormai da molti anni, gode di un grande successo. L'impressione che si ricava dando uno sguardo superficiale alle strisce è quella di una specie di Topolino - una versione quasi disneyana di Martin Mystere. Naturalmente potrei sbagliarmi, però a me ha dato questa impressione. E tenendo conto che dalla Francia sono usciti i migliori fumetti d'avanguardia negli ultimi vent'anni, la cosa mi sembra abbastanza peculiare.

Tralasciamo comunque il personaggio di turno - perché, è ovvio, Tin Tin è il protagonista dell'omonimo videogioco - per dare un'occhiata a un altro elemento fondamentale del gioco: l'ambientazione. Il Tibet, per la precisione. Senza dubbio, le gelide e lontane montagne di questa regione costituiscono un luogo ideale per dare vita a misteri e avventure, una delle ultime frontiere della civiltà. Ogni due passi sorge un monastero (almeno dovrebbe: tutti i personaggi dei fumetti, da Batman al già citato Martin Mystere, hanno ricevuto un'educazione presso qualche monastero tibetano, il che significa che: A) tutti i personaggi dei fumetti sono stati a scuola insieme, per cui si conoscono benissimo e alle feste di Superman partecipa anche Topolino; B) il Tibet, appunto, brulica di monasteri misteriosi e introvabili, probabilmente maggiore fonte economica di tutta la regione), gli Yeti gironzolano tranquillamente per le valli innevate (anche qui ci sarebbe molto da dire, poiché ognuno dei succitati personaggi ha avuto in qualche modo a che fare con uno Yeti; se ne deduce che, in realtà, gli Yeti vanno a scuola nei conventi tibetani o, ancora meglio, che i monaci dei conventi sono in realtà degli Yeti).

Il mistero più grande celato dal Tibet è probabilmente proprio quello dei monasteri. La prima cosa che viene da chiedersi è come li si può trovare, un'impresa assolutamente impossibile per qualsiasi uomo ma comune a chiunque abbia calcato le pagine di un fumetto. Probabilmente ai personaggi dei fumetti, appena nati, viene regalata la guida Michelin ai monasteri tibetani...



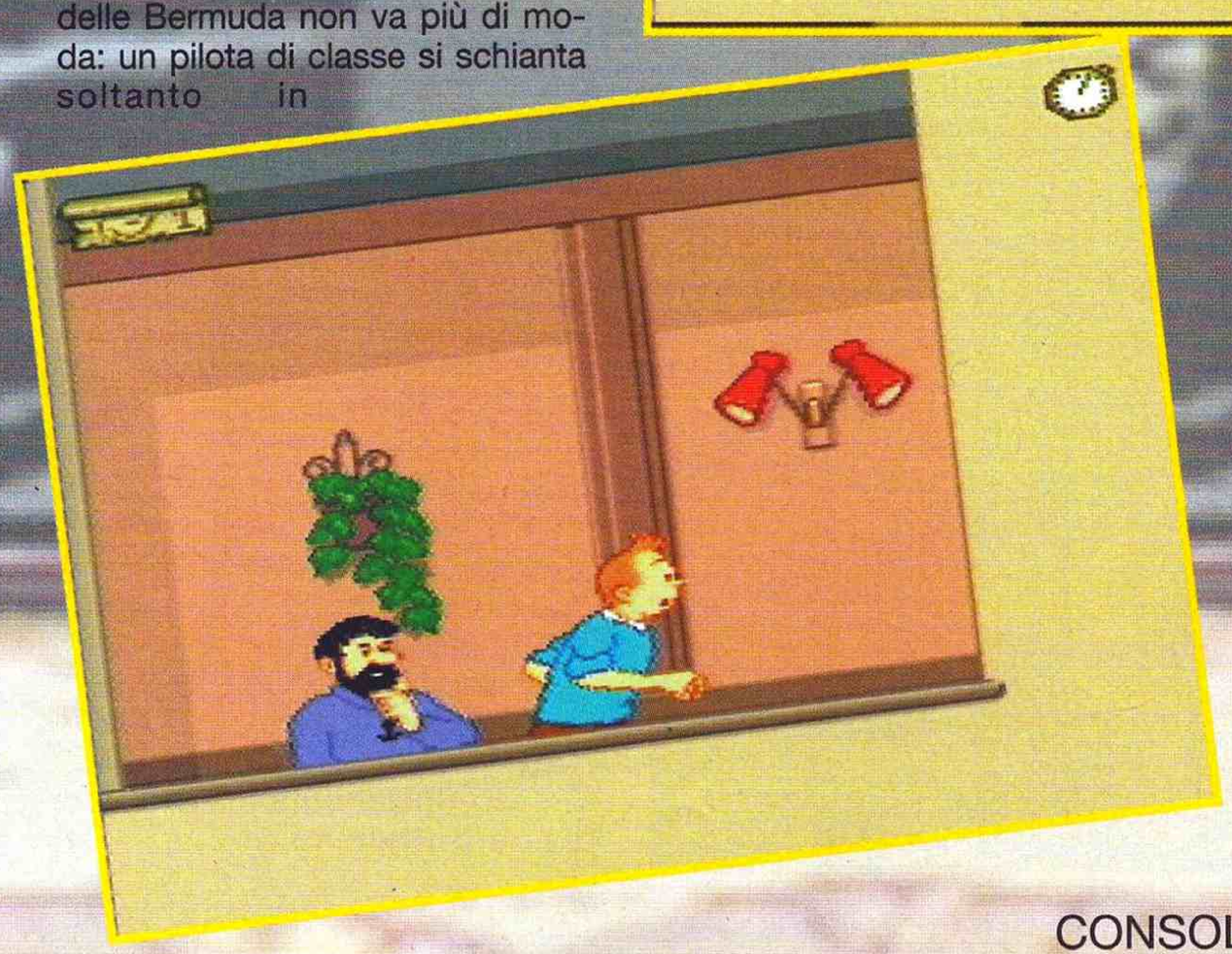
Probabilmente vengono elencati tutti i monasteri, con tanto di giudizi sulla cucina, l'alloggio e la qualità dei servizi. Un altro mistero è come ogni persona riceva un'educazione totalmente diversa all'interno del monastero, un elemento che, tra le altre cose, avvalla l'ipotesi della moltitudine di monasteri sparsi un po' ovunque; a qualcuno (alla maggioranza, in realtà) viene insegnato

più che altro a menare la mani, ad altri vengono insegnati i principi morali e filosofici della non violenza, ad altri ancora la ricetta della torta di mele con sopra la panna. Ancora, stupisce la somiglianza dei maestri nascosti in questi "introvabili" monasteri: sono tutti assolutamente identici. Ora, va bene che la moda è probabilmente un elemento molto sentito da gente dedita totalmente alla spiritualità e che, essendo di un'altra razza, i tibetani ci possono sembrare simili (il che è peculiare, dato che assomigliano tutti a vecchietti occidentali, e che non hanno assolutamente niente di tibetano), ma qui stiamo parlando di cloni veri e propri; ma probabilmente si tratta solo di un altro segreto di questo antico popolo, costretto a clonare i maestri per venire incontro alle pressanti richieste da parte dei vari eroi.

Da non sottovalutare, comunque, è anche il fatto che nei conventi tibetani si sono allevati alcuni dei cattivi più cattivi della storia. Ora, a parte il già concluso discorso sull'eventuale convivenza tra personaggi, che vedrebbe in questo caso i peggiori nemici sugli stessi banchi di scuola (forse alla base di odii tanto forti si trova qualche merendina rubata durante l'intervallo...), viene da chiedersi se queste figure siano state rovinate dall'educazione ricevuta o se, più probabilmente, i monaci non si siano fatti problemi a insegnare tutto il loro sapere a pazzi fanatici decisi a distruggere e/o conquistare il mondo.

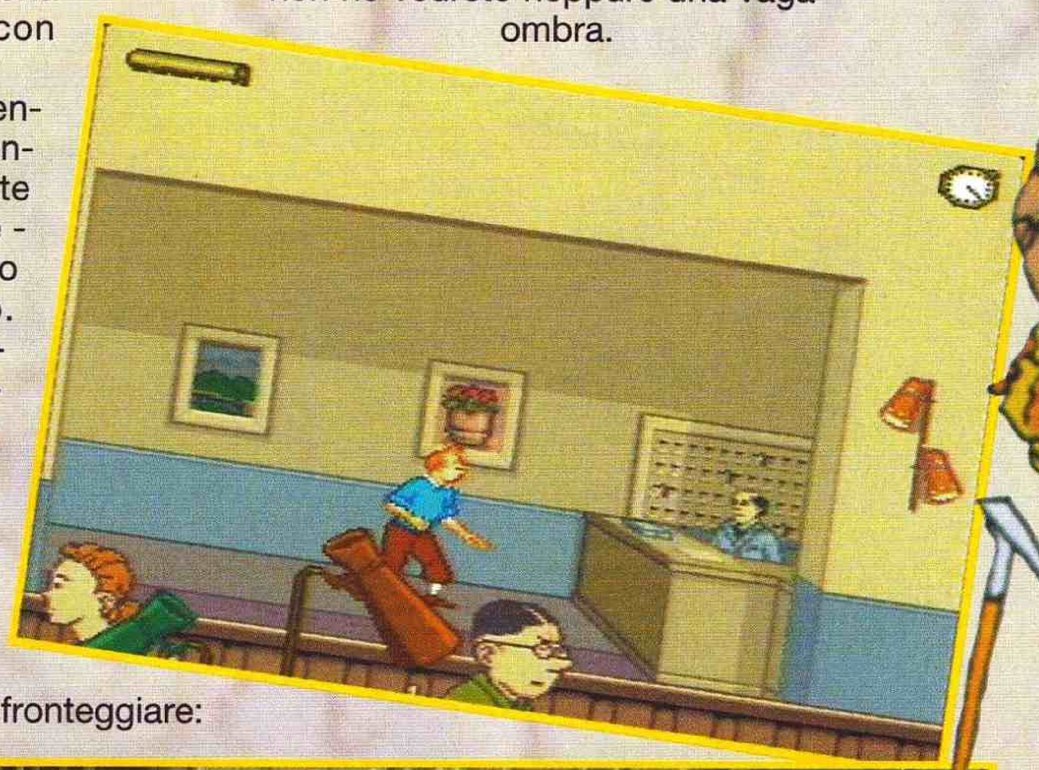
Tutto questo senza neppure incominciare a parlare dei misteri e delle avventure che si consumano tra le nevi tibetane: gli aerei ne sono attratti (ormai il Triangolo delle Bermuda non va più di moda: un pilota di classe si schianta soltanto in Tibet), la gente sparisce come neve al sole e grandi segreti

restano nascosti in antichi templi, gestiti di nascosto dagli stessi maestri dei monasteri. Per quanto riguarda gli Yeti, invece, non si capisce perché ancora se ne parli come di una cosa misteriosa: tutti i personaggi ai quali è dedicata una testata di fumetti hanno incontrato, nella propria vita, almeno uno Yeti. Quello che lascia perplessi è che se l'educazione impartita dai monasteri è eterogenea, in confronto agli Yeti diviene assolutamente standard. Ce ne sono di bianchi, di grigi, di alti, di bassi, di grossi, di magri, di molto pelosi e di poco pelosi (quando vivi immerso nella neve è utile avere un po' di pelo) e, soprattutto, di buoni, molto buoni, cattivi, molto cattivi, assolutamente perfidi e via dicendo.



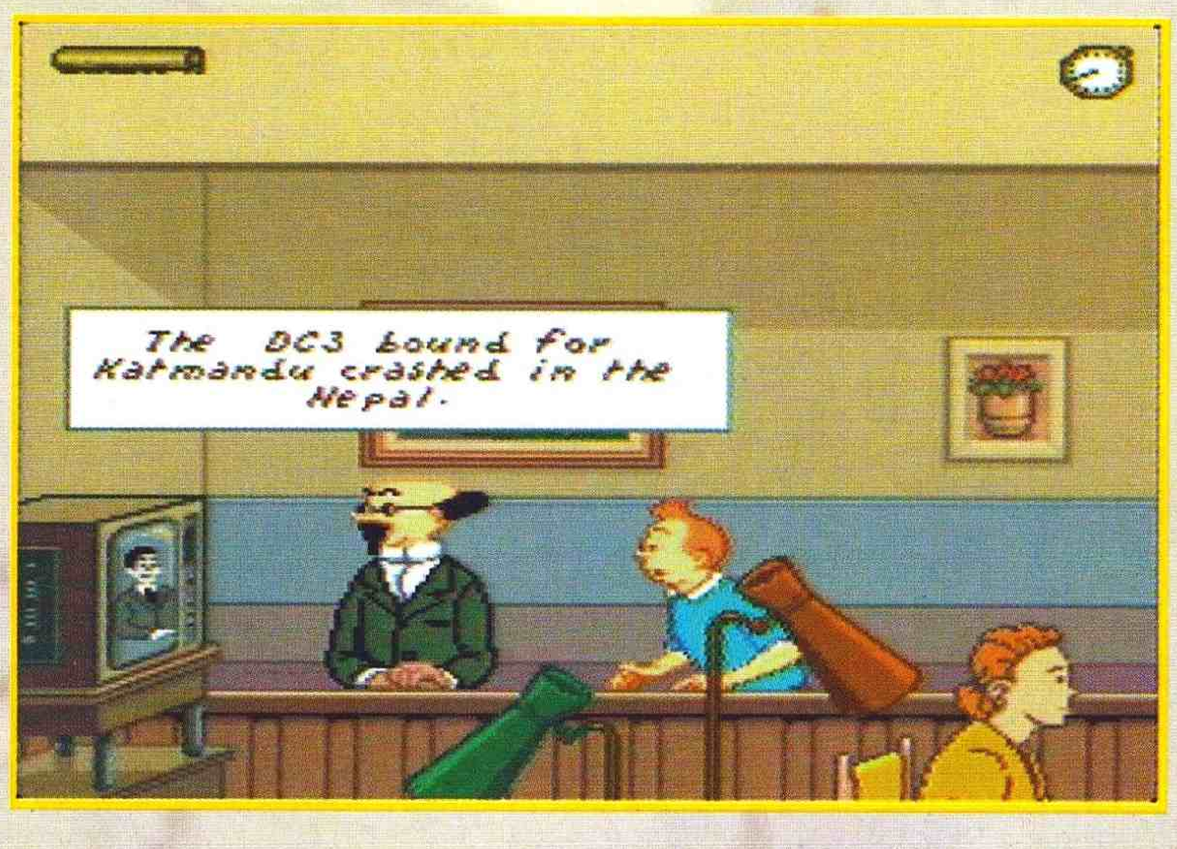
Dunque, tra i tanti personaggi passati per il Tibet (al cui confine occidentale si trova un simpatico ristorante cinese dove si ritrovano tutti quanti) non poteva mancare Tin Tin, per la gioia di tutti i francesi. E cosa può andare a fare un personaggio del suo calibro in un posto così sperduto e freddo (nonché affollato)?

Semplice, a risolvere qualche bel mistero, per esempio cercando di scoprire che fine può avere fatto un aereo misteriosamente scomparso (io propenderei per "spatasciato su una montagna"), incontrando - incredibile a dirsi - le tracce di qualche strano animale bipede, probabilmente molto grosso, coperto da una pelliccia bianca e con un sacco di denti.
L'elemento fondamentale del gioco è il tentativo - perfettamente riuscito sembrerebbe - di mantenere intatto lo spirito del gioco. Oltre alla grafica, veramente ottima e assolutamente simile a quella del fumetto, anche gli eventi che si susseguono ricordano l'evolversi del fumetto, così come gli ostacoli che Tin Tin si trova a fronteggiare: non ninja inferociti o demoni di un'altra dimensione, ma ragazzini frettolosi, cagnetti irascibili e donne delle pulizie alquanto sbrigative. Spiacente per tutti coloro che sono abituati a Robocop e Terminator vari, ma Tin Tin sembra assolutamente incapace di nuocere a qualcuno e di sangue non ne vedrete neppure una vaga ombra.



Per riuscire a proseguire nelle ricerche di Tin Tin sono fondamentali due elementi: un'ottima prontezza di riflessi, necessaria per evitare gli ostacoli di cui sopra, e un buon intuito, per superare i numerosi problemi che vengono proposti. La difficoltà, comunque, risulta abbastanza elevata, al punto da rendere talvolta frustrante il gioco. Il problema, in effetti, è che quando verrete uccisi per la quarta volta da un cagnetto e da una signora delle pulizie vi verrà voglia di dare fuoco a tutto. Fortunatamente esiste la possibilità di utilizzare della password, a patto di avere raggiunto prima una posizione decente.
Un gioco d'atmosfera piuttosto interessante, che risulta però un po' troppo lento nello sviluppo e a volte poco stimolante. Per il resto, se siete stufi di sparare, squartare e devastare, provate a lanciarvi in un'avventura un po' più tranquilla.

Andrea Fattori



SUPER NINTENDO

GRAFICA + molto d'atmosfera + uguale all'originale	90
SONORO + molto adatto	90
GIOCABILITÀ + interessante - ma lento	80
LONGEVITÀ + ben sviluppato - talvolta noioso	82
INFOGRAMES	85

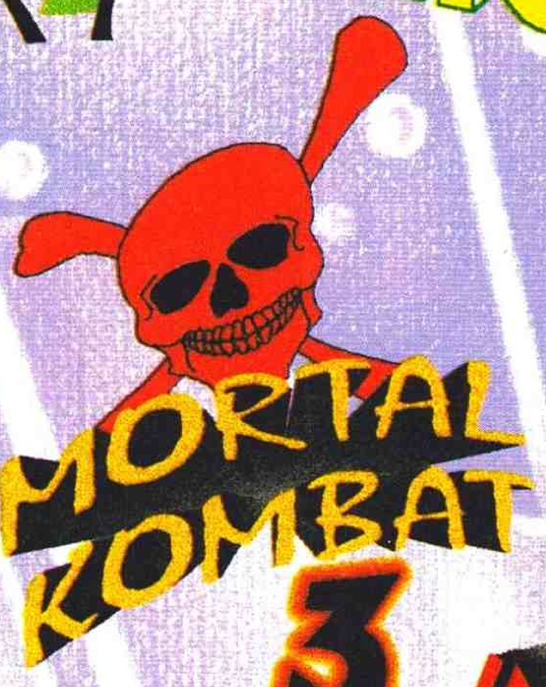
Buon Natale e buon Anno da KICKSTART

TELEFONA !

011/6496182

011/6498494

PUOI ANCHE FAXARE ALLO 011/6496178



I MIGLIORI TITOLI ED ACCESSORI PER

SATURN

3DO

PLAYSTATION

32X

SUPER NINTENDO

MEGADRIVE

GAME GEAR

GAME BOY

NEO GEO CD

INOLTRE...

DIDDY'S KONG QUEST SN
DOOM SN
WATERWORLD SN & MD
YOSHY'S ISLAND (SUPER MARIO WORLD 2) SN
SECRET OF EVERMORE SN
MICROMACHINE 96

....E MOLTE ALTRE NOVITA'

OFFERTE SUPERNINTENDO A PARTIRE DA £ 49000

SUPER PROBOTECTOR: STARWING: VORTEX: WING COMMANDER: CHOPLIFTER 3: WOLVERINE: RISE OF THE ROBOTS: MORTAL KOMBAT 2: SUPER STREET FIGHTER 2: WWF RAW: JUDGE DREDD: LAST ACTION HERO: FEVER PITCH SOCCER: DINO DINI SOCCER: SUPER TENNIS: POWER DRIVE: THE PAGEMASTER: SUPER BOMBERMAN 2: SIM CITY: MAGIC SWORD: JURASSIK PARK: MICKEY MANIA: KING OF DRAGONS: SUPER DROPZONE: FLASHBACK: KICK OFF 3: SHUT UP AND JAM: SUPER MORPH: VAL D' ISERE CHAMPIONSHIP: ZELDA: F1 POLE POSITION 2: MIGHTY MAX

OFFERTE MEGADRIVE A PARTIRE DA £ 59000

RISE OF THE ROBOTS: BLOODSHOT: ETERNAL CHAMPION: BALLZ 3D: JUDGE DREDD: MEGA TURRICAN: WARLOCK: VIEW POINT: RED ZONE: FEVER PITCH SOCCER: 3 GAMES SPORT: FIFA 95: JURASSIC PARK R.E.: MEGA BOMBERMAN: PSYCHO PINBALL: SUB TERRANIA: POWER DRIVE: SHAQ-FU: SHADOW OF THE BEAST 2: ROBOCOP VS TERMINATOR: ZOMBIES: AERO THE ACROBAT 2: ALIEN SOLDIER: ASTERIX AND THE POWER OF GOODS: SYNDACATE: VIRTUA RACING: NBA LIVE 95: ROAD RASH 3: GUNSTAR HEROES

OFFERTE GAME BOY A PARTIRE DA £ 53000

ZELDA; JUDJE DREDD; LAWNMOWER MAN; TARZAN; COOL SPOT; MILION'S SECRET CASTLE; STARGATE; LEMMINGS 2; THE PAGEMASTER

OFFERTE GAME GEAR A PARTIRE DA £ 54000

MONSTER TRUCK; SONIC SPINBALL; SONIC CHAOS; STARGATE; STREET OF RAGE

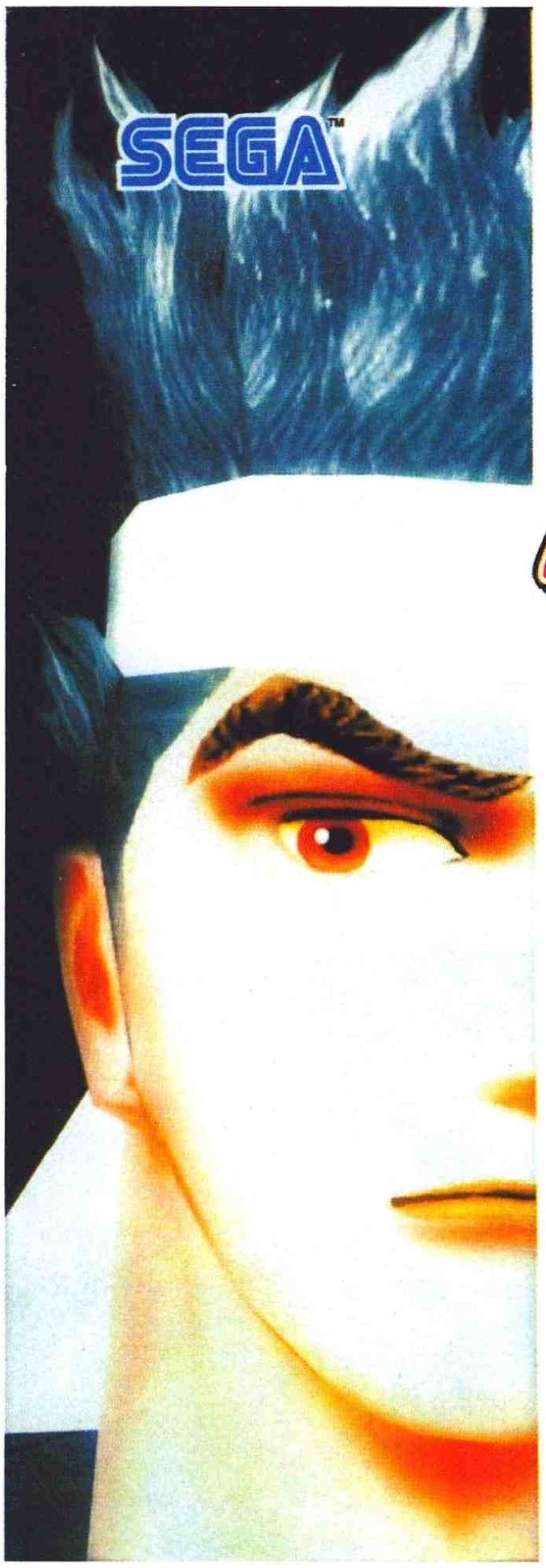
TUTTI I TITOLI SONO ORIGINALI

TELEFONARE PER ALTRI SERVIZI, CONSOLE E NOVITA'

ACCESSORI LOGIC 3

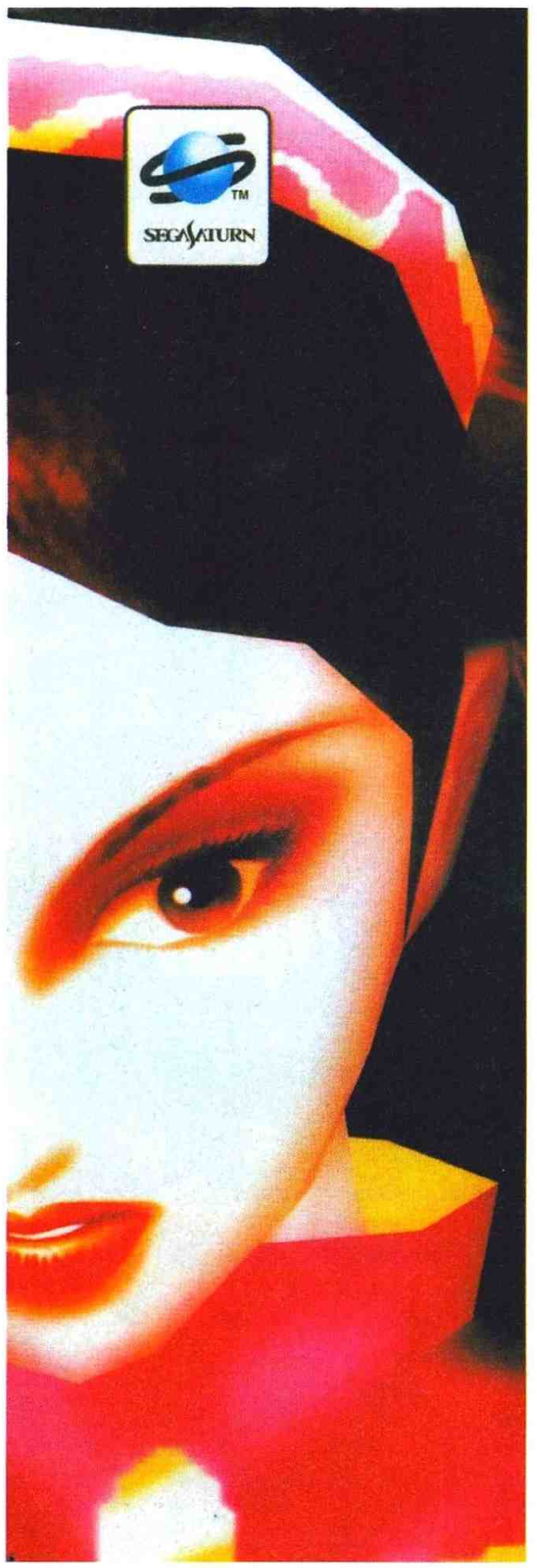
KICKSTART Via Roma, 34/d - 10028 - TROFARELLO (TO)

*I prezzi possono variare senza preavviso * tutti i marchi appartengono ai legittimi proprietari * I prezzi sono iva compresa*



L'ora è giunta!
29 novembre

Virtua Fighter 2



GAME 94 s.r.l.
Via del Clementino, 95 - 00186 Roma
Tel. (06) 6867475 - Fax (06) 6865203

Sega Saturn	
Virtua Fighter II	150.000
Virtua Cop + Pistola	180.000
Gundam	N.P.
Guardian Heroes	140.000
Chaos Control	130.000
Bug	130.000
Strhal	130.000
Ninku	130.000
Toshinden	140.000
Darius Gaiden	140.000
Hokuto no Ken	N.P.
X-Men	140.000
Darkstalker Revenge	150.000
Dragon Ball Z	150.000
King of Spirits	140.000
Street F. Anime Movie	160.000
Fifa Soccer 96	N.P.
Rayman	N.P.
Dark Savior	N.P.
Sega Rally	140.000

E il 21 dicembre...

In oltre: Sony Playstation, SNes, 3DO, MD, PC Engine, PC CD Rom.

I prezzi sono suscettibili a lievi cambiamenti.

GEVIN®
CORPORATION

DISTRIBUTORE ESCLUSIVO UFFICIALE PER L'ITALIA

NEO·GEO CD

PROSSIME USCITE

ADK World

Kabuki Klash

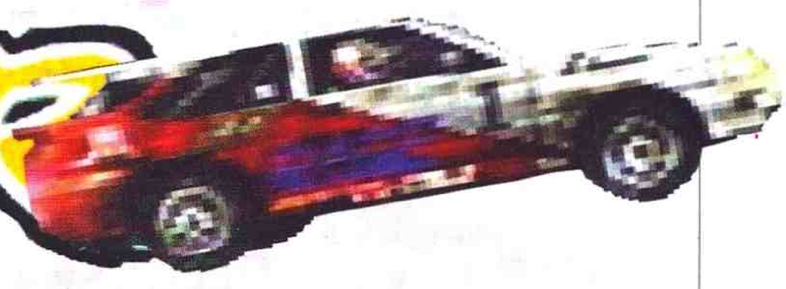
FINE MESE

NEO GEO CD LA CONSOLE DELLA NUOVA GENERAZIONE

GEVIN® CORPORATION Via Nuova Poggioreale, 163 A/b - 80143 NAPOLI Tel. (081) 281582 PBX • Fax (081) 5546641

92

POWER DRIVE RALLY



GIOCATORI
LIVELLI
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ

"Era una notte buia e tempestosa..."

"... questo dannato rally stava andando avanti da troppo tempo. Eravamo partiti dalla Liguria, dalla punta più meridionale della regione, oltre quattro giorni fa. Abbiamo incontrato il più grosso uragano che si sia mai abbattuto sulle coste liguri in tutta la storia, e metà dei concorrenti sono stati sbattuti fuori gara; la macchina numero 27 è stata recuperata con un elicottero nel cuore del deserto dei Gobi...

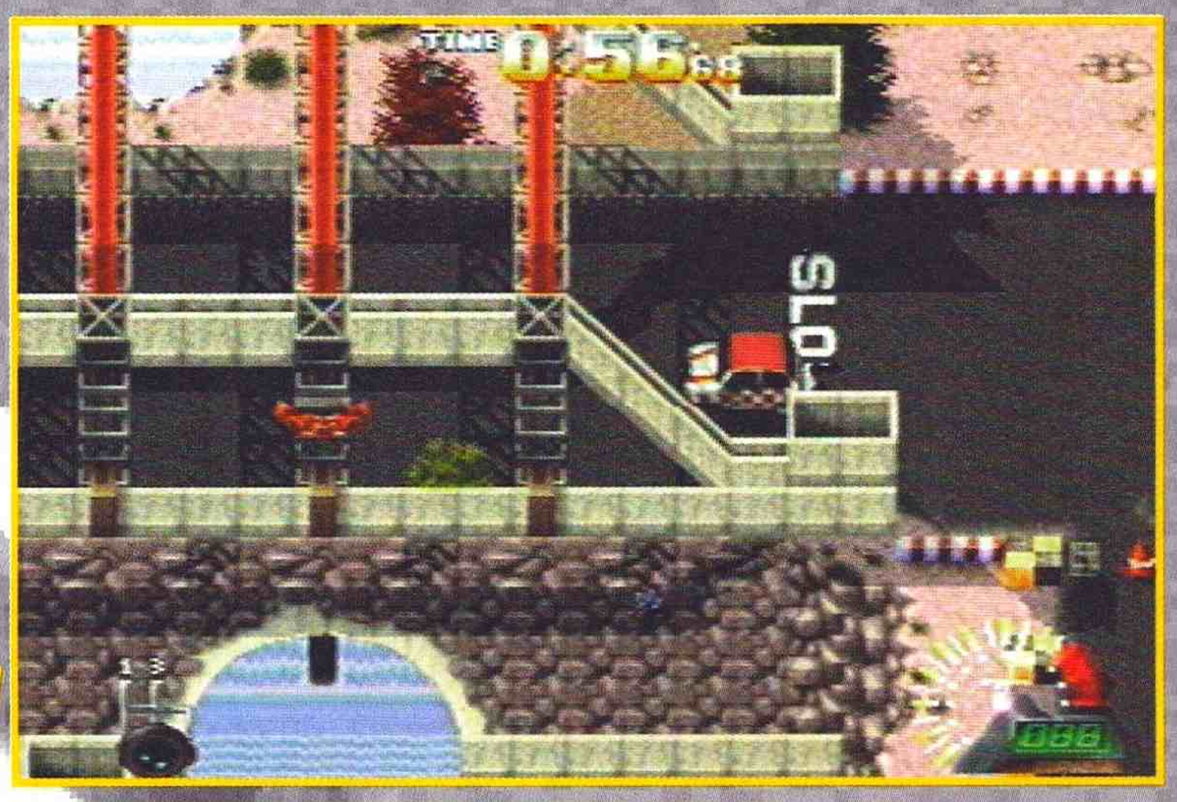
Ma ancora eravamo soltanto all'inizio. I primi due giorni hanno subito gettato un raggio di luce sull'andamento della gara: eravamo noi - io e Timone, il mio navigatore - e quelle luride carogne della 69, il Cieco (pilota) e il Muto (navigatore). Soltanto nelle prime cinque ore di gara, viaggiando a una media di 100 km/h (su una mulattiera dissestata, con lavori in corso, due dita di ghiaccio e alcune mine della 2° Guerra Mondiale dimenticate), eravamo riusciti a guadagnare un vantaggio di circa 800 km sul resto del

gruppo. Oddio, avevamo effettivamente preso la "strada panoramica", come l'avrebbe poi definita quel deficiente di Timone, e questo ci ha fatto allungare un pochino. Non me la sono presa troppo, comunque, perché a me il marzapane piace moltissimo e penso che il marzapane buono si possa trovare solo in Sicilia, così ho approfittato della deviazione...

Per fortuna quegli idioti che ci stavano dietro hanno preso la stessa strada.

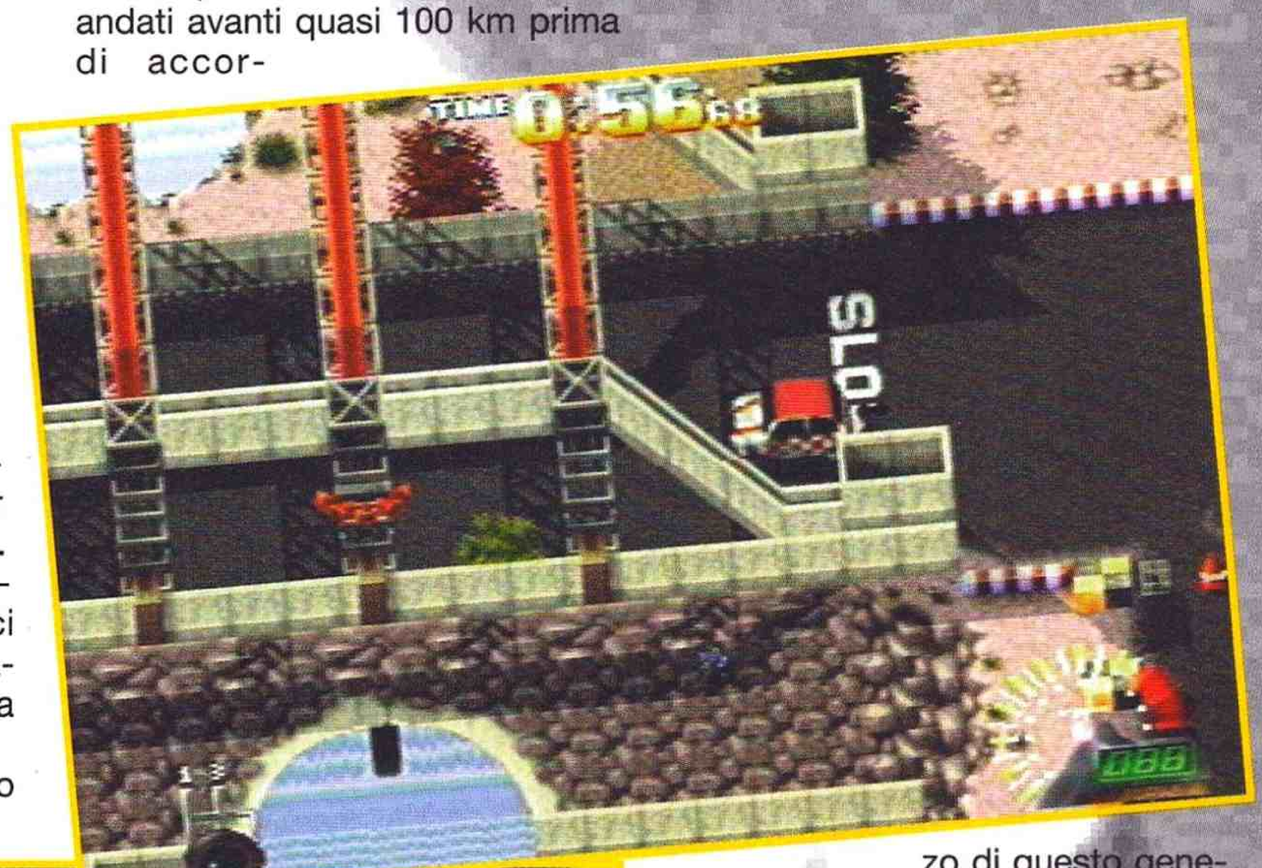
Il giorno dopo, comunque, il tempo ha smesso di fare i capricci e siamo potuti andare avanti senza problemi. Durante la notte mi ero premurato di chiarire le cose con Timone, e lui aveva promesso che non ci sarebbero più stati errori come quelli del giorno precedente. Quando, nel mezzo dell'attraversamento delle montagne per passare in Piemonte, ci siamo trovati davanti una mandria di Yak e questi ci guardavano con aria incuriosita e perplessa, si è giustificato dicendomi che con entrambi gli occhi neri non è facile consultare una mappa. Il resto della giornata lo ha passato correndo davanti alla macchina, con una media di 250 km/h. Abbiamo finito la giornata per secondi, a quasi 200 km di distanza dalla 69: urgeva un rimedio. Nel frattempo le altre macchine in gara, affidandosi alle indicazioni che Timone aveva fornito al navigatore della 37, un suo vecchio compagno di scuola, sono andate nuovamente nella direzione sbagliata (quello che mi preoccupa è che il mio fido navigatore era in buona fede). Comunque non si sono persi d'animo, anche perché hanno fatto giusto in tempo a iscriversi al Rally della Groenlandia.

Il terzo giorno le cose sono andate decisamente meglio: questa volta Timone si è fatto perdonare di tutte le cavolate dei giorni precedenti scovando una scorciatoia seria: ci siamo infilati all'interno di un vecchio vulcano verso le 9 di mattina, abbiamo puntato verso il basso fino a mezzogiorno (quell'idiota aveva portato un orologio a energia solare... fortuna che abbiamo incontrato uno speleologo francese che si era ritirato in isolamento da oltre due anni), quindi abbiamo preso la vecchia strada dei dinosauri e abbiamo ricominciato a salire.



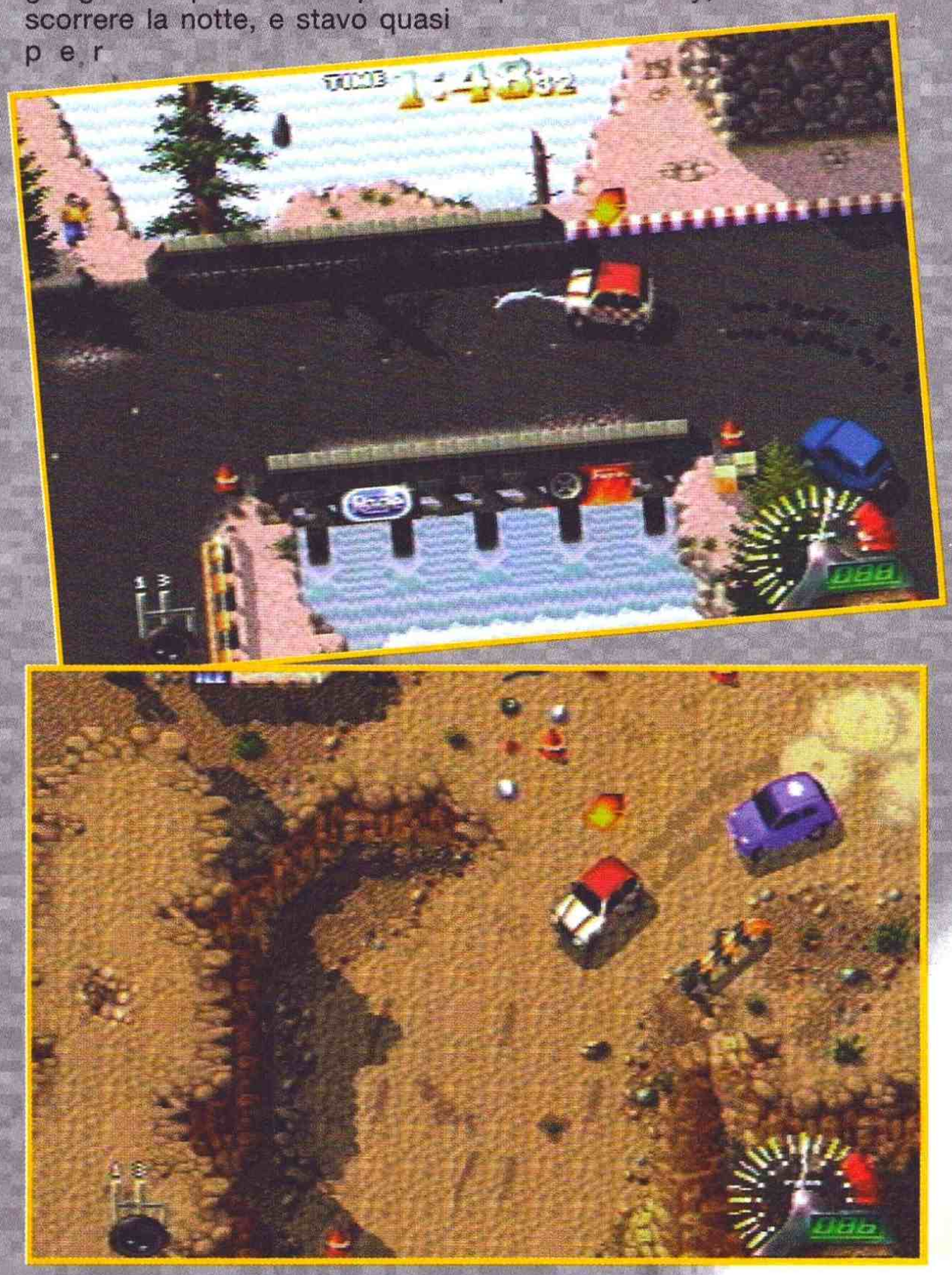
Quando siamo usciti e ci è venuto incontro un tizio dalla pelle gialla e gli occhi a mandorla ho divelto un gomito a Timone. Poi abbiamo scoperto che si trattava soltanto di un turista giapponese, che ci ha scattato foto per tutto il resto della nottata. Comunque siamo riusciti a riprendere le due carogne che ci stavano davanti e l'indomani saremmo ripartiti insieme alla volta della Lombardia.

La mattina seguente, quando lo starter ha dato il via, la macchina dei nostri avversari ha tossito convulsamente e poi è morta. In seguito si è parlato di problemi ai pistoni, ma io non sono d'accordo: i loro pistoni li stava reggendo Timone, e posso garantirvi che sembravano perfettamente sani. In compenso anche la nostra macchina ha avuto lo stesso genere di problema, anche se siamo andati avanti quasi 100 km prima di accorgercene; in fondo è abituata a viaggiare senza pistoni. Comunque, si trattava di un trucco troppo vecchio, e anche quei dannati imbroglioni ci avevano rubato i pistoni nottetempo. Fu uno scherzo sostituirli con i loro e riprendere la gara. Le cose non furono altrettanto facili per loro: Timone, immaginando che ci avrebbero giocato uno scherzo di questo genere, aveva riempito i pistoni di Nutella. Ci avrebbero impiegato un bel po' di tempo per riuscire a leccarla via tutta...



I guai cominciarono il giorno dopo: eravamo in vantaggio, ma Timone insisteva per prendere di nuovo una sua scorciatoia. visto che l'ultima volta aveva funzionato, mi sono lasciato convincere. Ho guidato per tutto il giorno lungo strade che non avevo mai visto, attraversando i posti più impensabili e vedendo la gente più strana. Ogni tanto gli chiedevo se non pensava che fosse meglio tornare indietro, che magari all'ultimo incrocio ci eravamo sbaglia-

ti, ma lui era sicuro. Nel pomeriggio, poi, ci si è messa anche la nebbia, e abbiamo dovuto continuare alla cieca. Dovevamo trovare il punto di sosta prima di poterci fermare. Abbiamo viaggiato per quasi due ore dopo il tramonto, nella speranza di riuscire a raggiungere un qualche buco per trascorrere la notte, e stavo quasi per



iniziare un altro istruttivo discorso con il mio navigatore, quando davanti a noi è apparsa la luce verde del ristoro: ce l'avevamo fatta! Sono sceso dalla macchina ancora prima di fermarla, tuffandomi a testa bassa alla ricerca di un bagno, un pasto caldo e un letto (in un ordine qualsiasi). Fu a quel punto che li vidi per la prima volta.

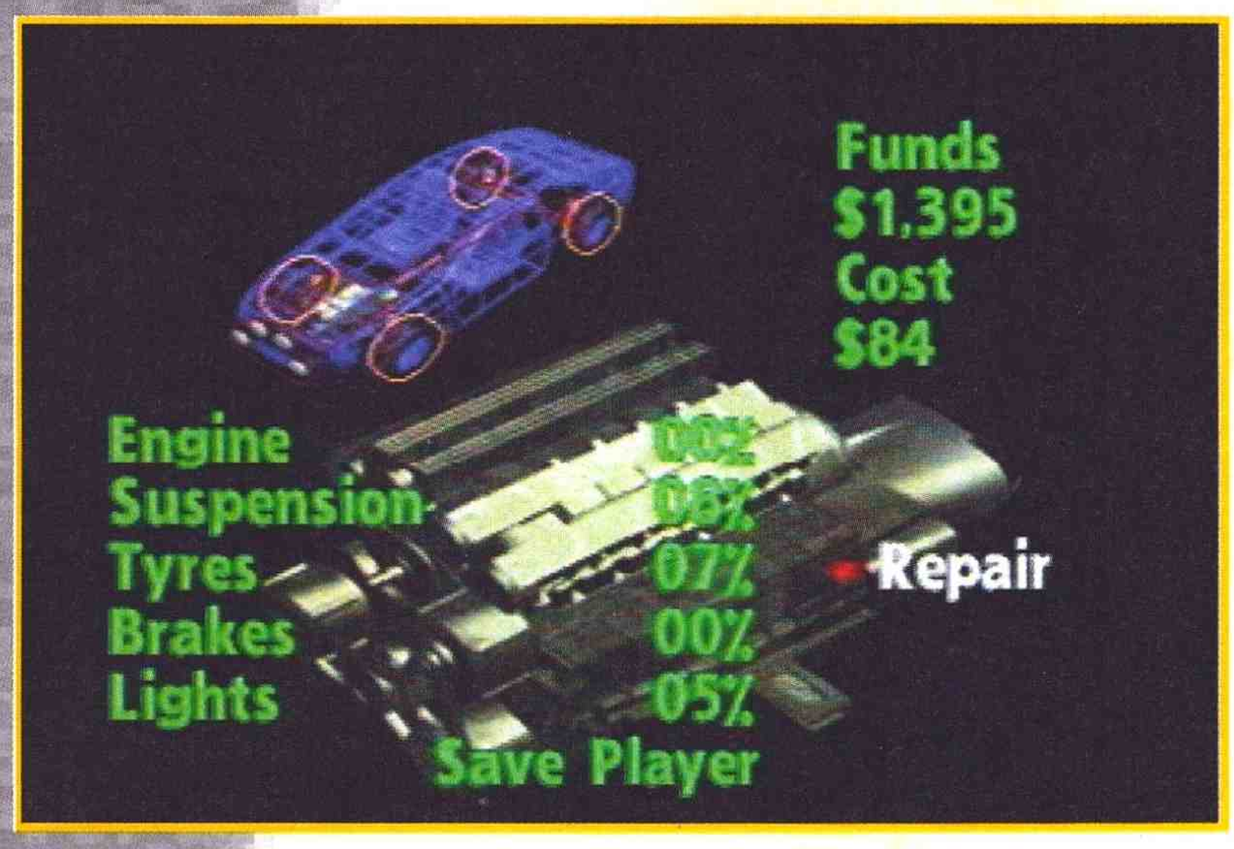
Ormai sono trascorsi oltre due mesi da quella maledetta gara, e mi sono anche abituato alla mia nuova vita. Gli abitanti di Altares III si sono dimostrati simpatici e ospitali, anche se non sembrano intenzionati a riportarci a casa. In compenso Timone mi ha detto di avere trovato una via di fuga, un sentiero che soltanto lui conosce..."

Avrete già capito che Power Drive è una simulazione di gare automobilistiche, rally in particolare. Bene, cosa altro dire, allora? Un sacco di cose. Tanto per cominciare Power Drive simula un campionato di rally, estremamente articolato e costituito non soltanto dalle "semplici" gare su strada (e avete il coraggio di chiamarla strada, quella?). Ci si trova alla linea di partenza con una piccola utilitaria, pochi soldi e tanta speranza. Riuscire a vincere significa guadagnare abbastanza soldi da potersi permettere di continuare la carriera automobilistica, fallire invece - soprattutto rovinando la macchina - può portare a un prematuro abbandono delle piste. Quello che conta non è soltanto riuscire a finire il percorso con un buon tempo: bisogna vincere e, particolare non trascurabile, evitare di lasciare troppi chili di metallo e gomma sulla pista, altrimenti tutto il premio (e anche qualcosa di più) se ne andrà nel conto del meccanico. Inoltre è necessario ottenere un piazzamento per potere continuare a gareggiare, altrimenti si viene sbattuti subito fuori.

Gli elementi che hanno fatto la fortuna di Power Rally, uno tra i tanti titoli dedicati a questo particolare tipo di gare, sono la giocabilità e la possibilità di avanzare nel gioco, cambiando macchina e migliorando le proprie prestazioni. Anche se poi non rispecchia fedelmente la vera natura dei campionati di rally: infatti, PD permette ai giocatori di passare a vetture di cilindrata superiore, a patto naturalmente di avere messo da parte un sufficiente gruzzoletto. Per ogni categoria di vettura (utilitarie, medie e grandi) si hanno due possibili scelte, e naturalmente il prezzo è sempre un indicatore molto preciso della loro relativa funzionalità (state quindi attenti: risparmiate un po' di più e beccatevi sempre la macchina più cara). Naturalmente anche l'elemento grafico fa la propria parte in un gioco di questo genere, e se già le versioni a 16 bit erano più che rispettabili, questa conversione per Jaguar è chiaramente spettacolare.

Un bel gioco, giocabile, veloce e divertente, che di sicuro non si riesce ad abbandonare tanto facilmente. Vi basta?

Andrea Fattori



JAGUAR

GRAFICA + ottimi fondali + buona fluidità	93
SONORO + forte... + ... e chiaro	93
GIOCABILITÀ + immediato + veloce	92
LONGEVITÀ + diverte... + ... e si fa carriera!	92
TIME WARNER INT.	92

JAGUAR™ 64-BIT

SISTEMA MULTIMEDIALE INTERATTIVO

Processore Grafico 64 bit
con tecnologia RISC.

Grafica 3D
Animazioni fluide e realistiche.

16,8 Milioni di colori
Immagini video super-realistiche.

ATARI®

Joy-pad Numerico
Il nuovo standard dell'intrattenimento.

Rendering super-veloce
più di 850 milioni di pixels/sec.

Suono Digitale con Qualità CD
16 bits Stereo.

Disponibili

Giochi

Alien V Predator	L. 119.000
Brutal Sport Football	L. 99.000
Bubsy the Bobcat	L. 79.000
Chequered Flag	L. 119.000
Club Drive	L. 99.000
Crescent Galaxy	L. 79.000
Doom-Special Edition	L. 119.000
Dragon-Bruce Lee Story	L. 99.000
Evolution-Dino Dudes	L. 79.000
Iron Soldier	L. 99.000
Kasumi Ninja	L. 119.000
Raiden	L. 79.000
Tempest 2000	L. 99.000
Wolfenstein 3D	L. 99.000
Zoll 2	L. 79.000
Syndicate	L. 99.000
Theme Park	L. 99.000
Cannon Fodder	L. 99.000
Chalers Barkley Baskeball	*telefonare*
Creature Shock	L. 79.000
Demolition Man	L. 79.000
Flashback	*telefonare*
Rayman	*telefonare*
Rise of the Robots	L. 99.000
Sensible Soccer	*telefonare*
Val d'Isere Skiing an Snow	L. 119.000
Hower Strike	L. 99.000

Prossimi Arrivi ←

Troy Aikman Football	*telefonare*
Power Drive	*telefonare*
Battlezone 2000	*telefonare*
Battlemorph	*telefonare*
Blu Lightning	*telefonare*
Hardball III	*telefonare*
Legion of Undead	*telefonare*
Pinball Fantasies	L. 99.000
Space War	*telefonare*
Star Raiders 2000	L. 99.000
Tiny Toon Adventures	L. 99.000

Accessori ←

Jaguar Controller	L. 49.000
CD-ROM Add-On	L. 399.000

Cartuccia "CYBERMORPH" + JOYPAD inclusi

a sole L. 499.000

SUPER OFFERTA Videogiochi ATARI

CONSOLE

LINX + Cartuccia Gioco	L. 99.000
VGS 7800 + Joypad + Gioco	L. 58.000
VCS 2600 + Joypad + Gioco	L. 48.000

Cartucce

Giochi per LINX	L. 49.000	*(70 titoli)*
Giochi per VGS 7800	L. 14.900	*(50 titoli)*
Giochi per VCS 2600	L. 11.900	*(200 titoli)*

MADIS Italia S.r.l. Viale Certosa, 155 - Milano Tel. (02)3087443 / Fax (02)3087444

I marchi registrati appartengono ai legittimi proprietari – Prezzi I.V.A. inclusa con $ Lit. 1600 – spedizioni in tutta Italia con Corriere Espresso

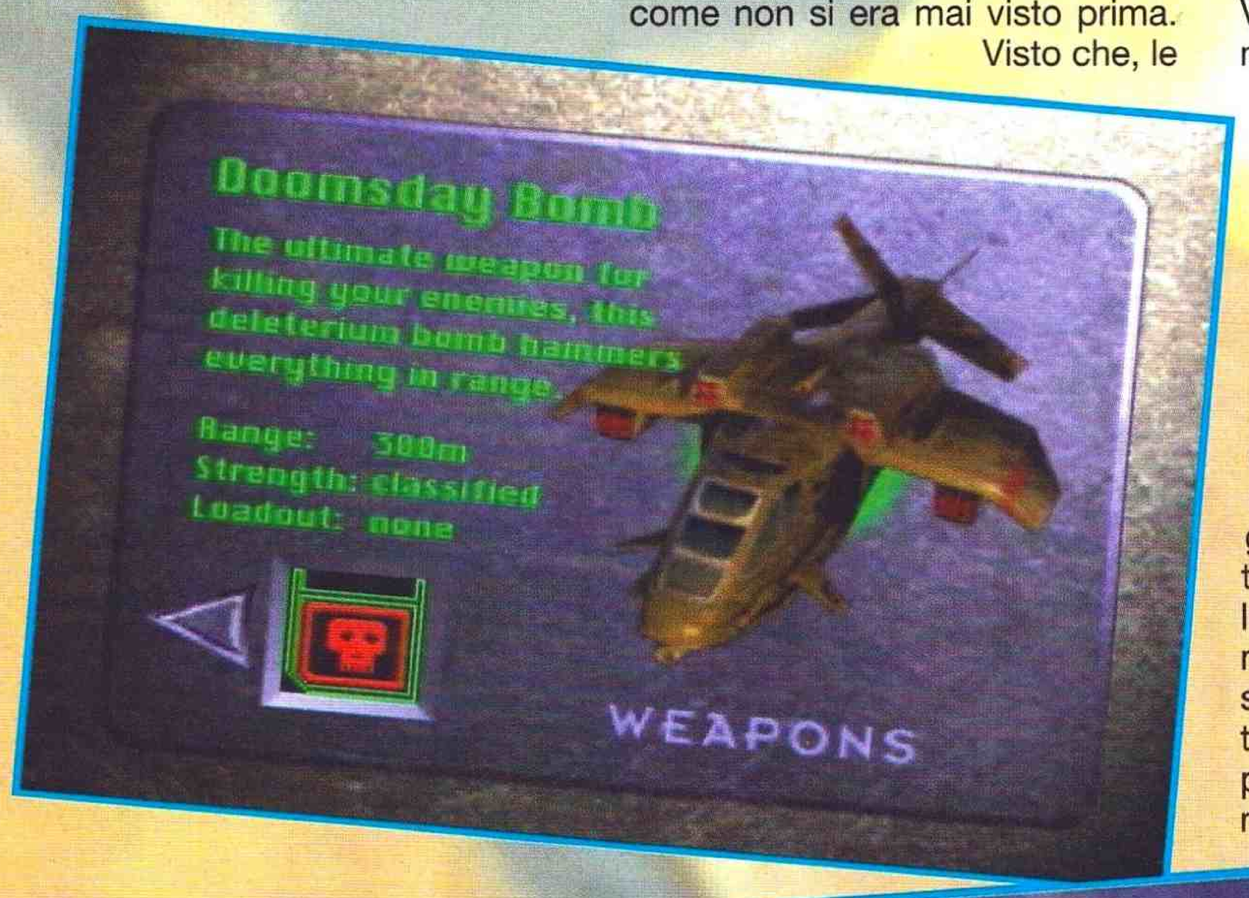
WARHAWK
THE RED MERCURY MISSIONS

GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	3

Sfolgoranti torrette laser, cannoni al plasma, missili terra-aria, caccia e mine volanti, e sono tutti fuori a dare la caccia a voi. Un'apocalisse? Nulla in confronto a un pessimo lunedì e il monitor vuoto (ma soprattutto il Gran Caporedattore Cobram Rossetto in attesa della recensione) che vi guarda.

E dire che io da piccolo volevo fare il pilota d'aerei: scommetto che si divertono veramente un casino, specie quelli di Warhawk, imbottiti di missili come pochi e con l'assicurazione sulla vita sotto forma di teletrasporto - ma procediamo con ordine, e cerchiamo per una volta di fare una recensione precisa, metodica e completa.

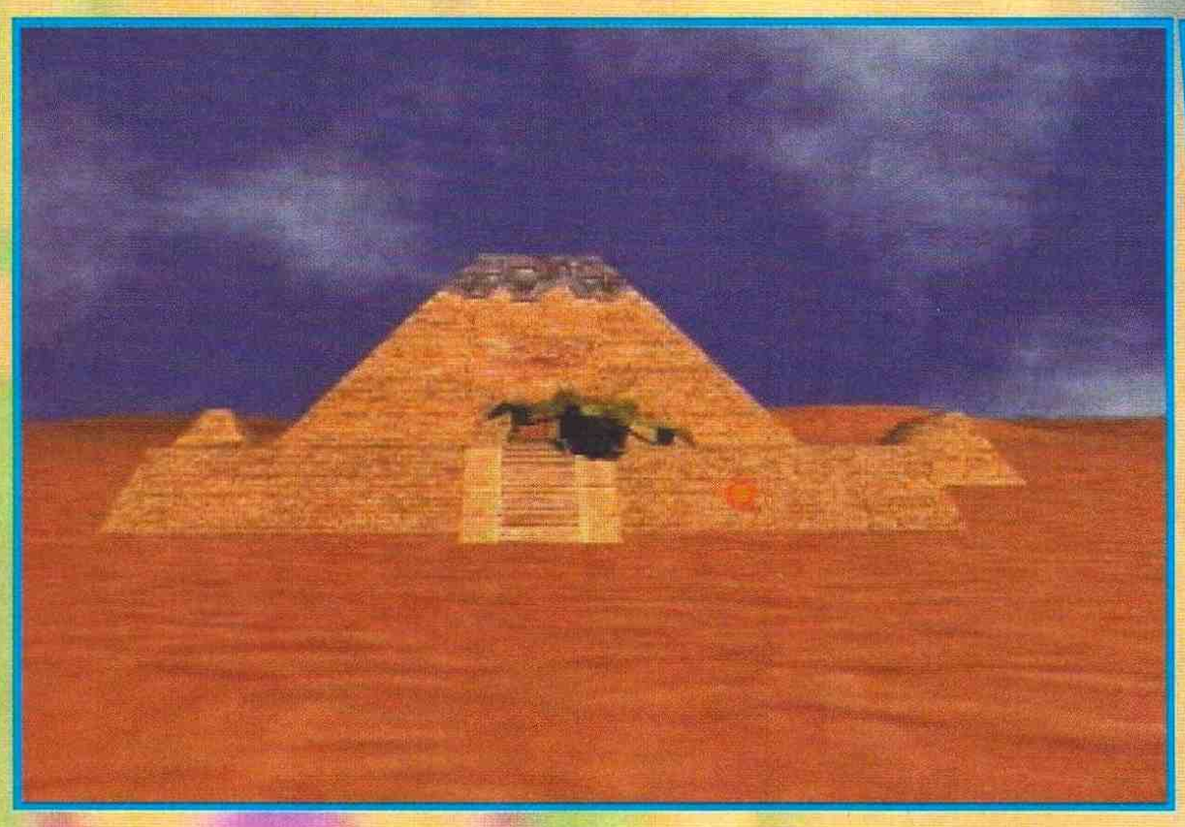
Dunque, l'anno è... beh, non siamo troppo formali, un tot di anni nel futuro, e per qualche strano motivo dei tipi, o presumibilmente alieni visto che si tratta di un videogioco, hanno deciso di disseminare il pianeta di installazioni come non si era mai visto prima. Visto che, le suddette installazioni sono prevalentemente torrette e lanciamissili anti-elicottero, le forze di difesa (per modo di dire visto che hanno deciso di lanciarle all'attacco) hanno deciso di inviare un elicottero per cercare di debellare la minaccia aliena, e di metterne voi ai comandi (lassù qualcuno vi odia, e non sono gli alieni).



Uhm, tutto sommato non sono stato poi così preciso, metodico e completo, ma per essere sinceri: a chi può interessare la storia di Warhawk. Un po' come Mortal Kombat (davvero bellissimo il film, un vero mito, andate a vederlo appena possibile, è migliaia di volte meglio del gioco), a chi può fregare qualcosa della trama del film? Si menano un sacco, è spettacolare e soprattutto è divertente.

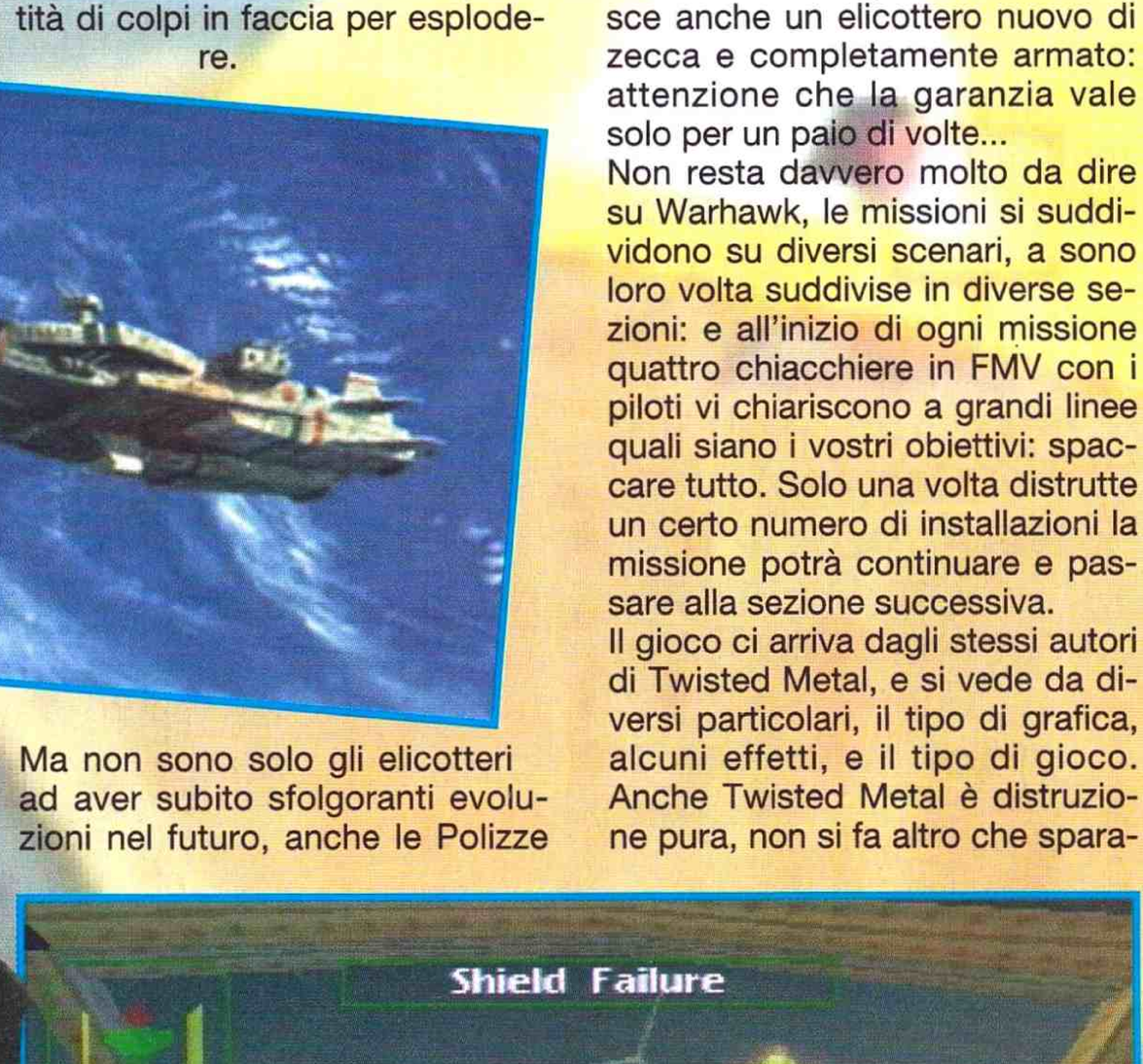
E per quanto riguarda Warhawk? Vi menate un sacco, su questo non ci piove. Il vostro elicotterino deve avere una cabina veramente piccola se sono riusciti a stivarci dentro quella quantità di materiale bellico.

C'è anzitutto il mitragliatore standard, a colpi infiniti, ma di utilità infinitesima, da utilizzare contro le torrette minime o quando non esistano alternative (leggi quando hai finito i missili). Ci sono poi i missili guidati, di due tipi: gli i Lock On, belli massicci e cattivi, probabilmente l'arma più utile, e gli Swarmer, sicuramente molto spettacolari (si tratta di una salva di missili che si dirigono con traiettorie varie sull'obiettivo, un po' alla Panzer Dragoon) ma meno effi-



caci. Seguono i razzi, numerosi ma non guidati, due tipi di bombe e i cannoni al plasma: questi sono a carica, il colpo che sparate è tanto più potente quanta più energia utilizza-

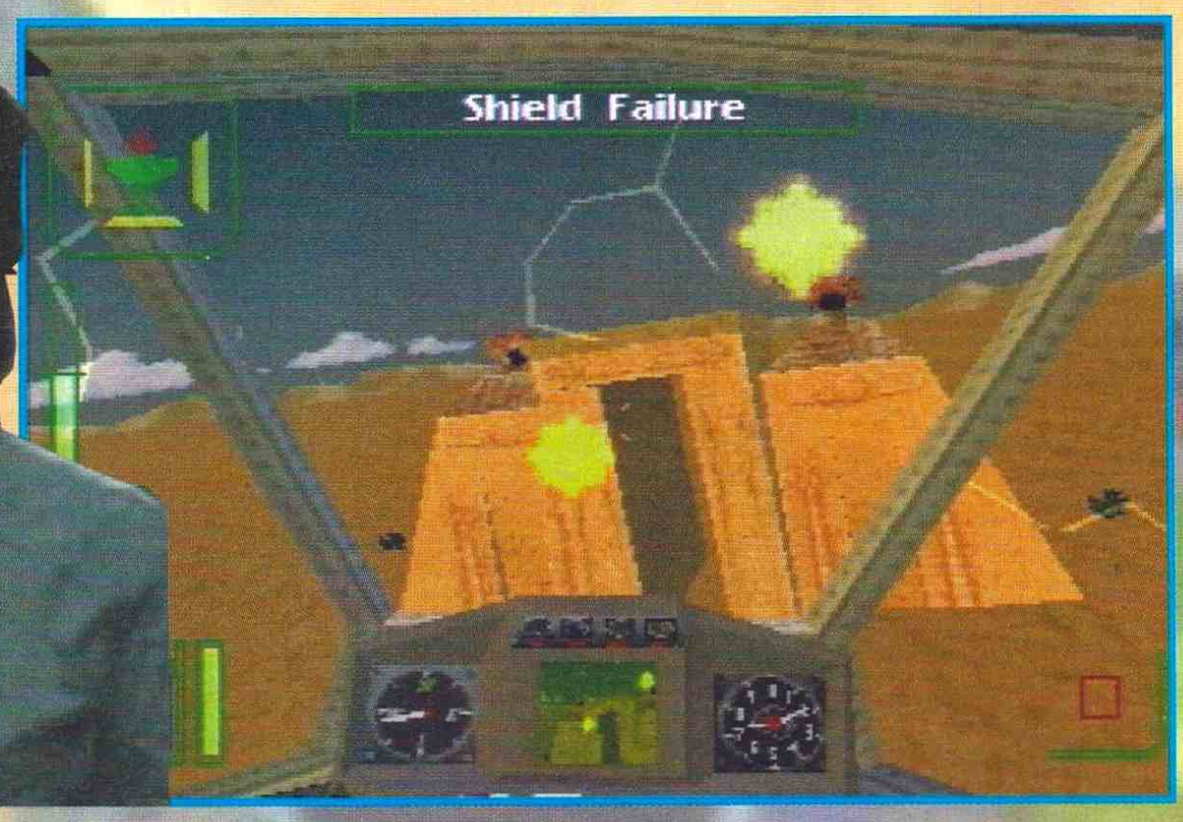
te. Vi faccio comunque notare l'utilizzo per nulla casuale del plurale, più sopra: anche il nemico si difende più che bene in quanto a volume di fuoco. Il primo scenario, per esempio, è letteralmente disseminato di torrette antiaeree, e tutte quante hanno bisogno di un bel po' di colpi per essere distrutte (cosa necessarie per poter passare alla sezione successiva) e come se tutto ciò non bastasse c'è anche una discreta quantità di aerei nemici a darvi la caccia. Nulla di cui preoccuparsi, il Uarauk che pilotate nel gioco è quanto di più massiccio abbia mai visto in giro, praticamente un carro armato con le pale: è dotato di quattro scudi belli resistenti, servono diversi colpi diretti prima di arrivare al nocciolo (anche il vostro elicottero ha comunque una certa armatura), se ci aggiungete che si ricaricano abbastanza velocemente dovreste beccare una spropositata quantità di colpi in faccia per esplodere.



Ma non sono solo gli elicotteri ad aver subito sfolgoranti evoluzioni nel futuro, anche le Polizze di Assicurazione hanno fatto passi da gigante, e la vostra, oltre a garantirvi il rimorchio dell'elicottero in caso di guasto, vi teletrasporta sani e salvi alla vostra base nell'infausta ipotesi che il vostro elicottero esploda, e vi fornisce anche un elicottero nuovo di zecca e completamente armato: attenzione che la garanzia vale solo per un paio di volte...

Non resta davvero molto da dire su Warhawk, le missioni si suddividono su diversi scenari, a sono loro volta suddivise in diverse sezioni: e all'inizio di ogni missione quattro chiacchiere in FMV con i piloti vi chiariscono a grandi linee quali siano i vostri obiettivi: spaccare tutto. Solo una volta distrutte un certo numero di installazioni la missione potrà continuare e passare alla sezione successiva.

Il gioco ci arriva dagli stessi autori di Twisted Metal, e si vede da diversi particolari, il tipo di grafica, alcuni effetti, e il tipo di gioco. Anche Twisted Metal è distruzione pura, non si fa altro che spara-



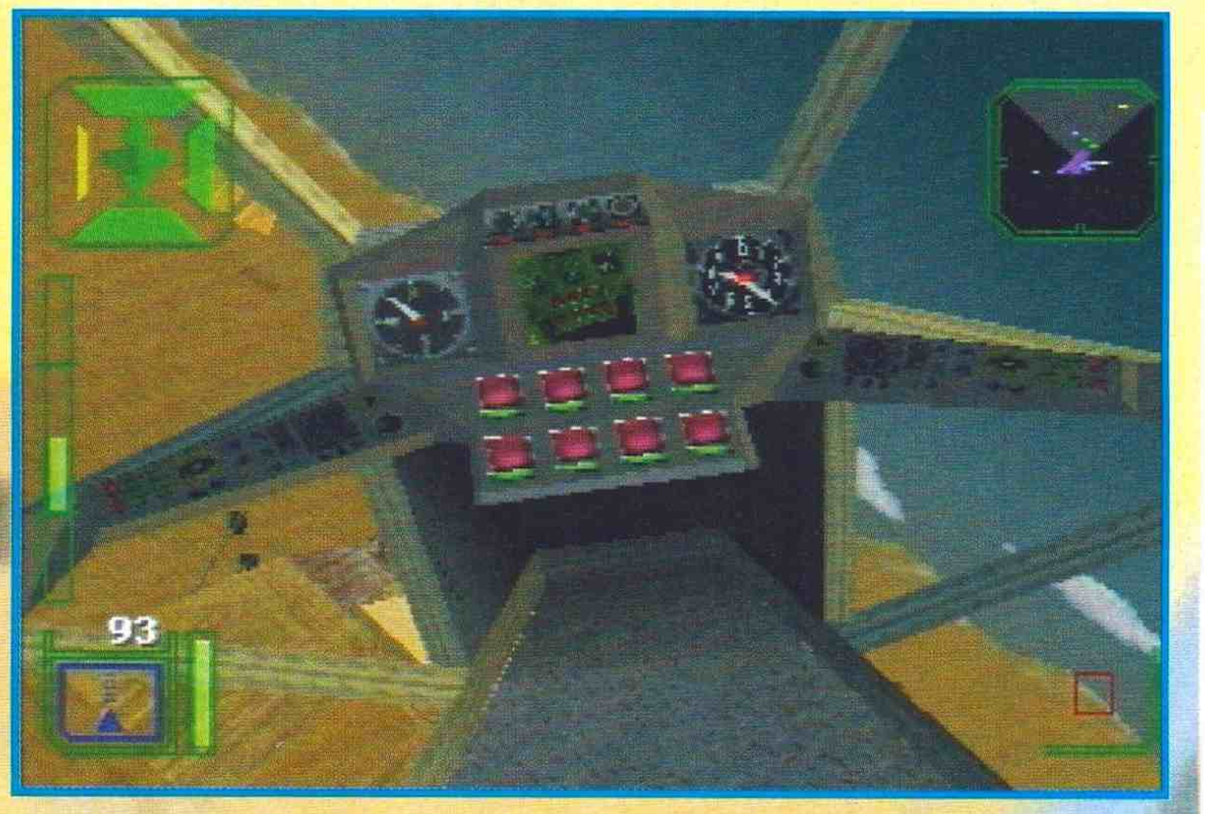
re, e anch'esso non è esattamente impeccabile dal punto di vista tecnico, con delle texture un po' "incollate" e qualche altra piccola magagna, nascosta comunque dallo schema di gioco "esagerato", frenetico e divertente (vi ricorda qualcosa?). Purtroppo Warhawk presenta gli stessi difetti di Twisted Metal ma non ne ricalca in pieno i pregi. Tecnicamente i poligoni su schermo sono pochini, si poteva certo fare di più, e come schema di gioco è un po' univoco. Non si fa altro che sparare come in molti altri giochi, ma Warhawk manca della giusta frenesia, non si fa altro che lanciare missili (i mitragliatori servono a poco o niente) scambiandosi un po' di mazzate con le torrette avversarie, e gli scenari sono forse un po' troppo lunghi e ripetitivi.
Certo, il gioco ha anche diversi lati positivi: le sequenze di volo sono spettacolari, e insieme alle belle musiche creano una discreta atmosfera; anche il controllo dell'elicottero è più che buono, con quel po' d'inerzia che lo rende abbastanza realistico, ma temo che il fascino che questo titolo può avere adesso possa essere troppo presto offuscato da altri prodotti in arrivo...

Stefano VF Giorgi

TAO Dagli stessi sviluppatori del controverso Twisted Metal (giocabilità e divertimento a mille, grafica abbastanza buona ma longevità pressoché inesistente) arriva anche il qui presente Warhawk, che riprende e in parte modifica gli elementi del precedente titolo di guida... Purtroppo sembra che i cambiamenti apportati non siano però stati effettuati con mano troppo felice: la grafica ha acquistato in qualità (ottime le texture) ma si è notevolmente ridotta in quanto a varietà di elementi su schermo, mentre nulla si è fatto per ovviare all'inconveniente più grande, ossia la durata del tutto. Un gioco scialbo insomma, con cui magari divertirsi anche, ma per non molto tempo.

PLAYSTATION

GRAFICA + Un 3D molto fluido... - ... ma un po' scarno.	80
SONORO + Molto belle le musiche, specie del primo livello.	87
GIOCABILITÀ - Un po' grezzo. + Ma immediato e divertente.	84
LONGEVITÀ - Gli scenari diventano ripetitivi.	76
SONY	80



Db-Line
SOLO DI NOTTE

TEL. 0332/768000 - FAX 0332/768066

VENDITA DIRETTA NOTTURNA PRODOTTI PLAYSTATION SONY
SOLO DALLE ORE 19:00 ALLE ORE 1:00 DI NOTTE.

SUPEROFFERTISSIMA

SONY PLAYSTATION
+ CD DEMO
+ 2 JOYPAD LIT. 759.000

PlayStation
SONY

JOYPAD GFORCE COMMANDER LIT 49.000
JOYPAD SONY LIT 64.000 - MEMORY CARD LIT 49.900

AIR COMBAT	LIT.	109.900	RAY MAN	LIT.	109.900
DESTRUCTION DERBY	LIT.	119.900	RIDGE RACER	LIT.	119.900
FIFA SOCCER 96	LIT.	119.900	STREET FIGHTER 2 THE MOV.	LIT.	99.900
INT. CHAMP SOCCER	LIT.	109.900	TEKKEN	LIT.	119.900
JUMPING FLASH	LIT.	109.900	THEME PARK	LIT.	124.900
KILLEAK THE BLOOD	LIT.	119.900	TOSHINDEN	LIT.	109.900
NBA TOURN EDITION	LIT.	99.900	TOTAL ECLIPSE TURBO	LIT.	114.900
NOVASTORM	LIT.	109.900	TRUE PINBALL	LIT.	109.900
POWER SERV. TENNIS	LIT.	109.900	WIPE OUT	LIT.	119.900
RAPID RELOAD	LIT.	109.900	WORMS	LIT.	109.900
RAYDEN PROJECT	LIT.	109.900	WWF WRESTLEMANIA	LIT.	99.900

DB-LINE srl - TUTTI I PREZZI SONO IVA INCLUSA

TUTTI I MARCHI CITATI SONO DEI LEGITTIMI AVENTI DIRITTO.

Check Point !

SOFTWARE & VIDEOGAMES

ULTRA 64

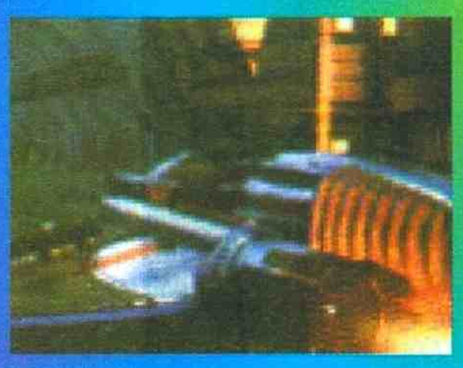
KILLER INSTINCT

SEGA RALLY

SEGA SATURN

PLAYSTATION

DARKSTALKERS



PHOENIX 3

3 DO

SUPER NINTENDO

DONKEY KONG COUNTRY 2

F-1 GP 2

PC CD-ROM

SERVE ALTRO ?!!

Check Point !
SOFTWARE & VIDEOGAMES
Viale Fanti 1d/R - FIRENZE - Tel. e Fax 055/572824

Natale...

...o è bianco...

...o è Avalon!

Negozi AVALON
La Terra dei Sogni, la Casa di Magic

MILANO
Via Settembrini 20
Tel. 02/29400410

La Terra dei Sogni
AVALON
NEGOZI

TORINO
Via Magenta 0
Tel. 011/5617252

BOLOGNA
Via G. Petroni 6
Tel. 051/234459

Solo nei negozi **Avalon** potrai trovare il meglio dei **Giochi di Ruolo** e in **scatola**, i **giochi di carte** più famosi e intriganti, i **fumetti americani e italiani** più belli e appassionanti, i **modellini**, le **miniature** e tutto l'occorrente per il **modellismo statico**, i **videogames in CD-ROM**, le grandi **saghe cinematografiche in videocassetta**, le **magliette e i poster** più colorati, oltre, naturalmente a **Magic**, il gioco del secolo!

Avalon, il colore del gioco

PREVIEW

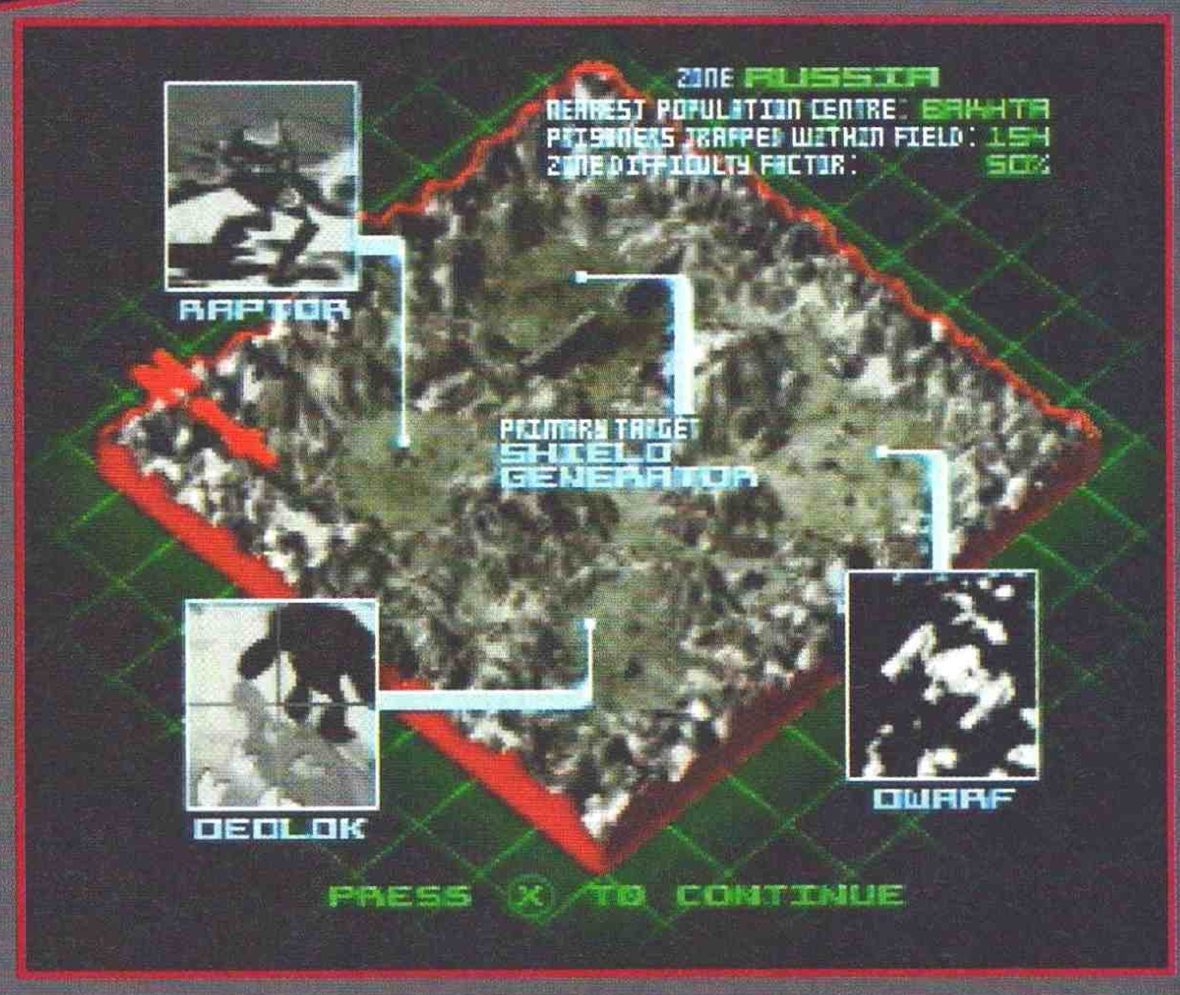
PLAYSTATION

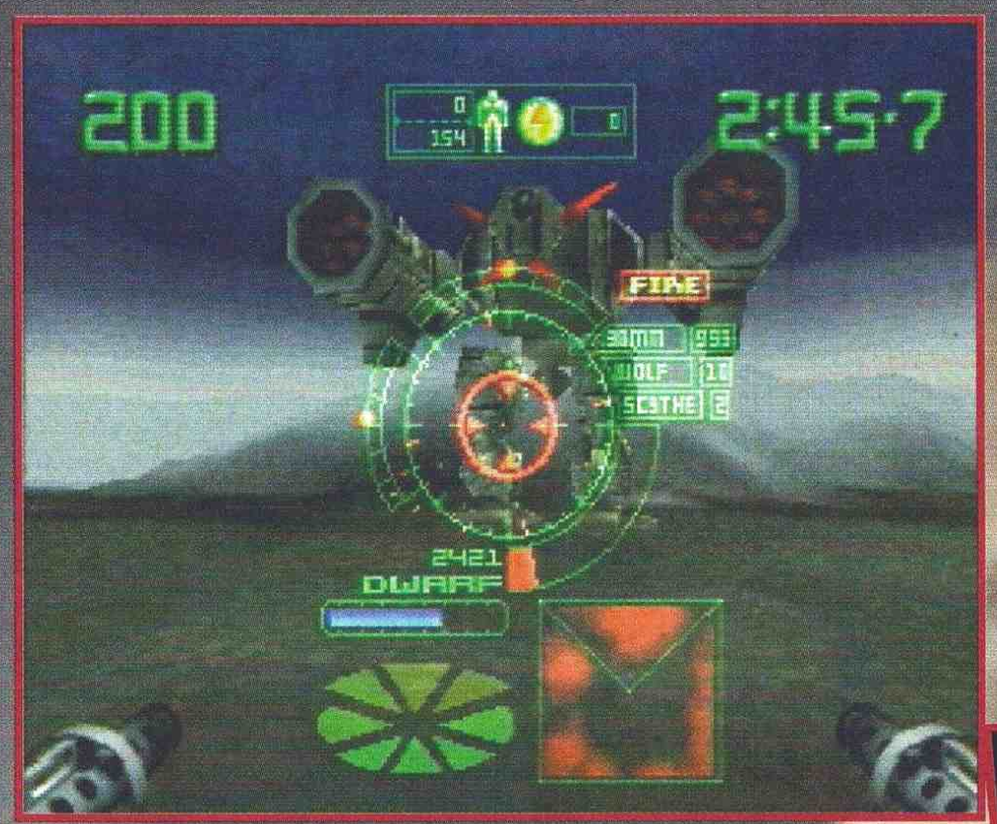
KAZ-YAK

Ma cosa andate a fare al cinema? Compratevi una bella Playstation...

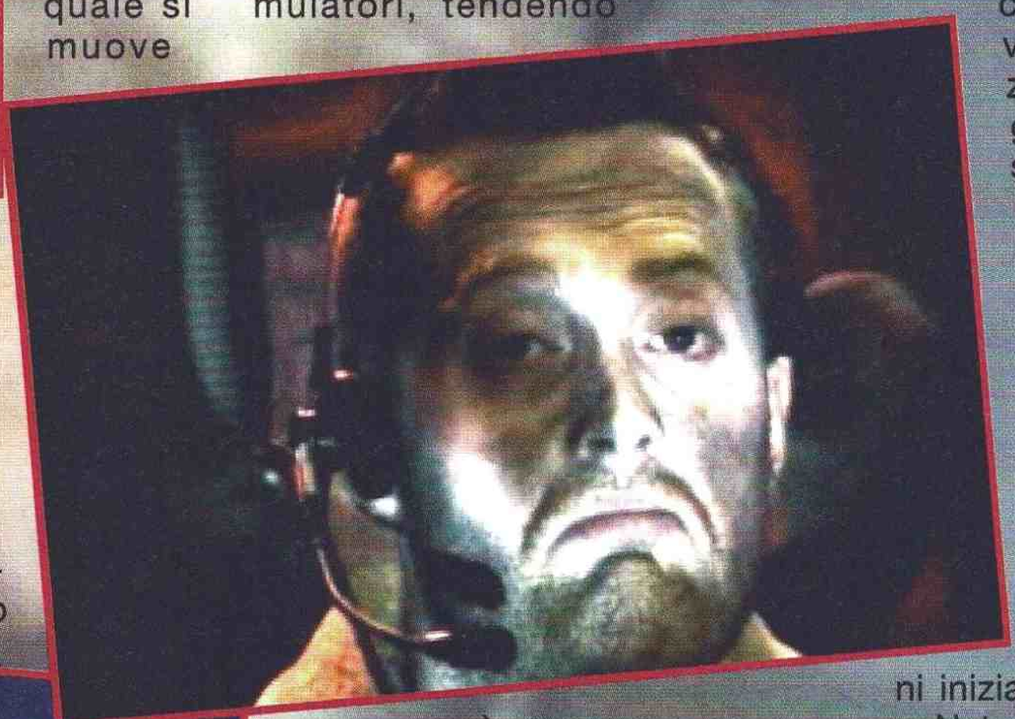
L'apprezzamento introduttivo non vuole in alcun modo sminuire il valore dei film su grande schermo, che almeno a mio avviso restano assolutamente unici, quanto premiare una qualità grafica sempre più incredibile sulle nuove console e sui computer più recenti. Al di la di tutto questo, compratevi una Playstation e continuate ad andare al cinema!

Ma se le macchine da gioco sono così tanto migliorate dal punto di vista grafico, lo sono anche per tutto il resto, compresa la possibilità di gestire programmi (leggi giochi) sempre più complessi e articolati. Nel caso specifico, il riferimento va a un tipo di gioco che da sempre, più o meno, i programmatori cercano di portare sul video, ma quasi sempre con terribili risultati. Si tratta dei giochi in stile Battletech (o Mechton, se preferite), con visuale in prospettiva, dove enormi macchine da guerra - i mech, per l'appunto - si danno battaglia senza tregua. Il problema fino a tempi molto recenti è stato quello di unire





una grafica abbastanza decente e non eccessivamente confusa a una discreta giocabilità e, devo dire, con risultati non certo ottimi. Ma le cose, almeno così sembra, stanno per cambiare.
Krazy Ivan è un comandante delle armate sovietiche di un futuro non molto lontano.
Il suo nome, Krazy Ivan (Ivan il Pazzo), ne condensa perfettamente lo spirito: privo di paura, incurante del pericolo e con un senso dell'umorismo a dir poco deviato, per non parlare del suo labile - inesistente è forse più corretto - contatto con la realtà. Ivan gira per l'ex Unione Sovietica e paraggi alla ricerca di problemi da risolvere, nel tentativo di mettere un freno al dilagare della criminalità super-armata, ovvero quella dotata di una struttura paramilitare, con tanto di veicoli corazzati e mech. Naturalmente Ivan ce l'ha più grosso e duro di tutti, il mech, ma è altrettanto ovvio che i nemici possono godere di un enorme vantaggio numerico, rendendo la vita difficile al nostro psicolabile eroe. Il mech all'interno del quale si muove e agisce Ivan costituisce, indubbiamente, un risultato incredibile da parte della tecnologia bellica. Il nostro si trova sospeso all'interno della terribile macchina da guerra, collegato a livello neurale al cuore stesso della macchina, e impartisce gli ordini attraverso i propri stimoli cerebrali, senza dovere utilizzare leve, pulsanti o pedali di alcun genere. Semplicemente, Ivan agisce come se fosse lui stesso l'enorme macchina da guerra, muovendo gli arti e la testa, e il robot risponde ai suoi impulsi (non chiedetemi quali muscoli deve flettere per potere sparare, perché non ne ho idea e non voglio indagare).
Grazie a questa evolutissima tecnologia, insieme alla proiezione dei dati visivi e dei check-in di sistema direttamente nella retina dell'occhio, Ivan è in grado di muovere svariate tonnellate di metallo e armi come se niente fosse, passeggiando allegramente per le desolate distese della sua gloriosa madrepatria. Naturalmente questa meravigliosa tecnologia è nelle mani anche degli avversari, che possono in questo modo costituire delle vere e proprie squadre d'assalto iper-armate (e iper-pericolose) e mettere a ferro e fuoco qualsiasi luogo.
La struttura di Krazy Ivan si rifà in parte a quella più classica dei simulatori, tendendo



però verso una maggiore immediatezza e semplicità. Non è tanto il realismo quello che conta veramente nel gioco, quanto l'azione e il brivido della battaglia. Il realismo sembra essere stato più che altro confinato alle immagini e al sonoro, lasciando invece da parte le insopportabili sezioni di passaggio delle più complesse simulazioni, con tanto di piantine, obiettivi e spiegazioni iper-complicate. Gli ordini arrivano a Krazy Ivan semplicemente dai due soldati (un uomo e una donna) che guidano il camion sul quale si trova la sua attrezzatura, o al limite contratta con coloro che lo contattano per chiedere il suo aiuto (una sequenza di queste, in particolare, è davvero spettacolare, con una ricchissima regnante araba che offre a Ivan qualsiasi cosa come ricompensa e lui, felice come una pasqua, ottiene una vecchia Cadillac del '57 con tanto di dadi di peluche appesi allo specchietto). In pratica, attraverso sequenze digitalizzate di vario genere vengono date informazioni sommarie sul tipo di missione, lasciando poi al campo di battaglia la parola.
La versione definitiva di Krazy Ivan non dovrebbe tardare molto a rendersi disponibile. Nel frattempo, comunque, siamo riusciti a dare una prima occhiata (e una prima giocata) al gioco, e le impressioni iniziali sono veramente ottime. Naturalmente, al di la dell'immediatezza e della spettacolarità, resta da stabilire come è stato superato l'ostacolo maggiore: la giocabilità. Sarà veramente così immediato e veloce come appare, o per l'ennesima volta i giocatori si troveranno chiusi in una scatola di metallo totalmente incapace di rispondere agli ordini, mentre grandinano colpi da tutte le direzioni? Non ci resta che scoprirlo insieme, su uno dei prossimi numeri.

Andrea Fattori

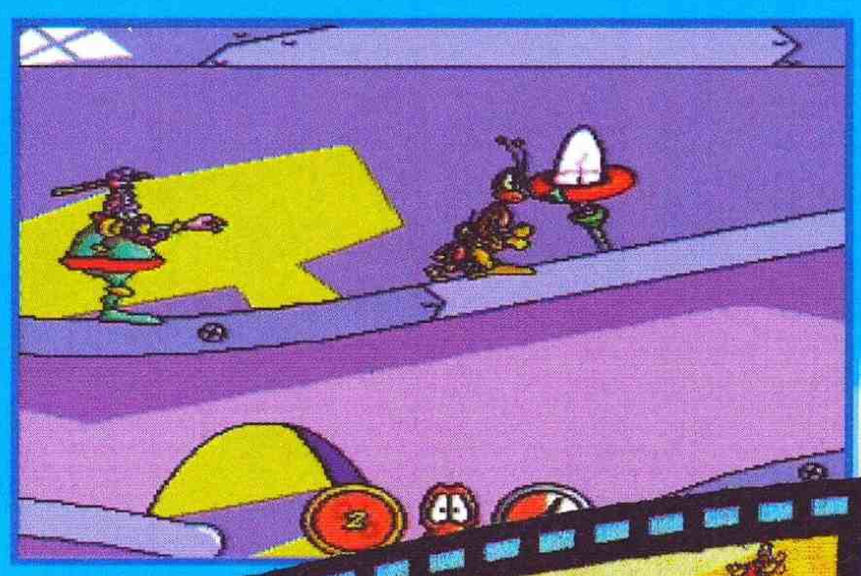
PREVIEW

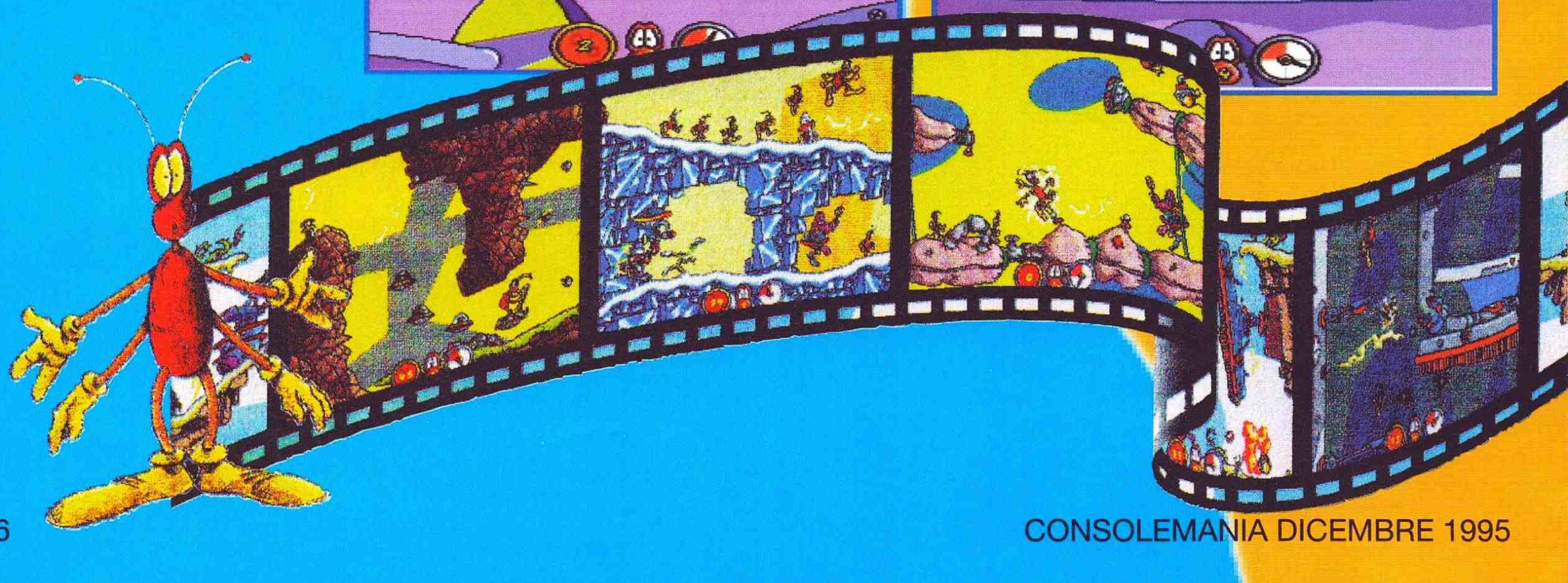
MD/SNES

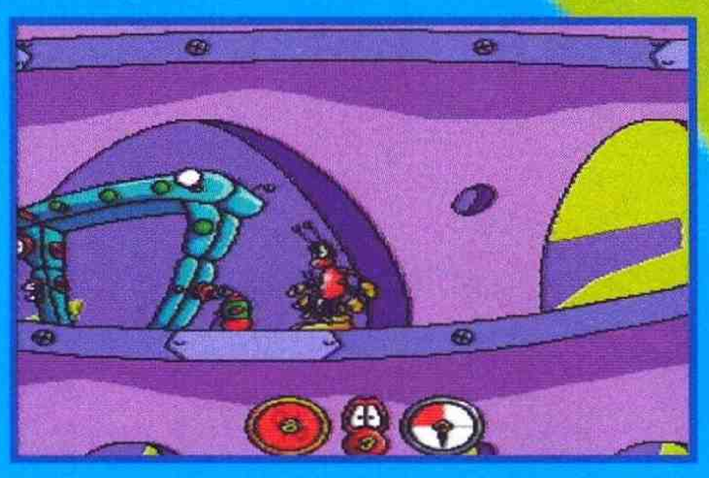
FRANTIC FLEA

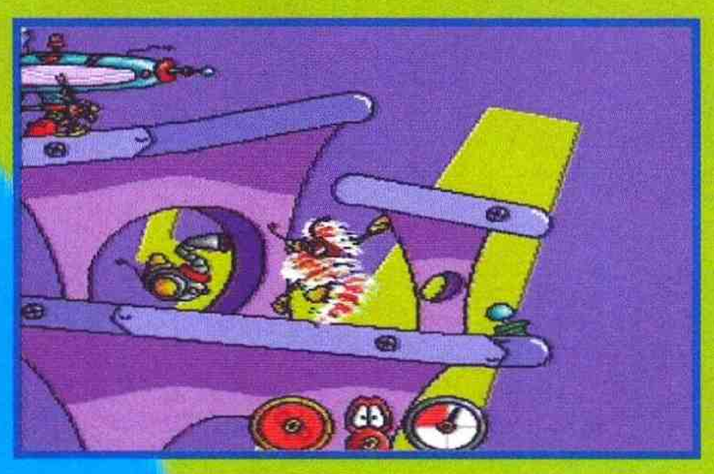
Avete presente il prurito del videogiocatore? Ma si, dai, quel vago formicolio al naso che diventa un insopportabile prurito proprio nei momenti maggiormente critici, quando non potete assolutamente mettere in pausa? Ecco temo proprio che la cosa assumerà proporzioni bibliche prossimamente...

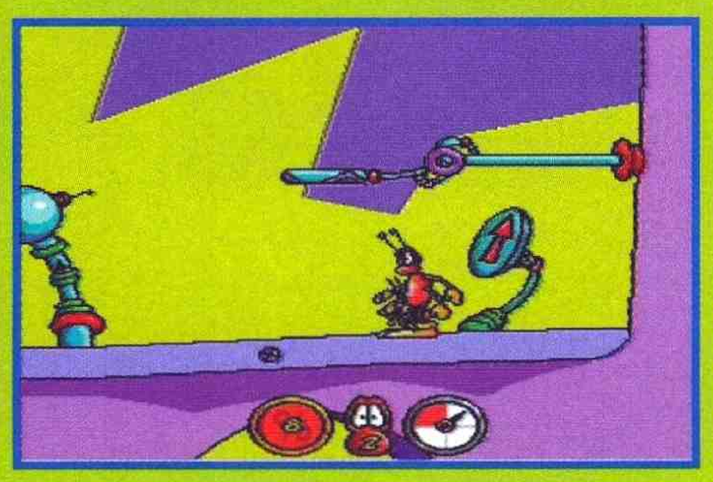
Si, perché il protagonista del gioco è una pulce. Forse non è immediato, ma quando ci penserete, possibilmente a due passi dalla fine del livello, il pruritino assassino scatterà inevitabilmente. Sarà questione di suggestione? Vedremo...
Beh, comunque lo scenario di Frantic Flea comprende delle bestiole anche più strane delle comuni pulci intelligenti alte due metri: gli Insideos, strani quanto cattivissimi alieni di varia forma, ma con una caratteristica in comune: sono tutti dotati di una sola gamba. Perché cattivissimi? Provateci voi a passare qualche migliaio di anni a saltellare su una gamba sola per l'universo: inutile dire che nutrono un odio profondo per qualsiasi entità dotata di più di una gamba, in particolare verso cose come John Holmes e le pulci, che in quanto a gambe non scherzano.
Ed ecco che, dopo essersi procurati la fama di gambizzatori per tutto l'universo, sono arrivati su Fleaworld e hanno cominciato a rapirne la popolazione. Per qualche motivo una delle pulci, Frantic, è incappata in uno strano macchinario degli Insideos, l'"Enormotron", che ha trasformato il nostro eroe in un pezzo di marcantonio da due metri (aargh, non oso pensare al prurito): ora solo lui può liberare i suoi compagni dalla prigionia. Lo scopo del gioco, in ogni scenario, è infatti quello di recuperare un certo numero di compagni prigionieri e portarli verso l'uscita. Questi, tra l'altro, cominceranno a seguirvi in un trenino abbastanza disordinato, e dovrete stare attenti a dove metterete i piedi se non vorrete averli sulla coscienza.
Il gioco ricorda un poco, nell'im-











sparsi di strani macchinari, e i bestioni alieni che, irresponsabilmente ignari dell'esistenza dei comodissimi

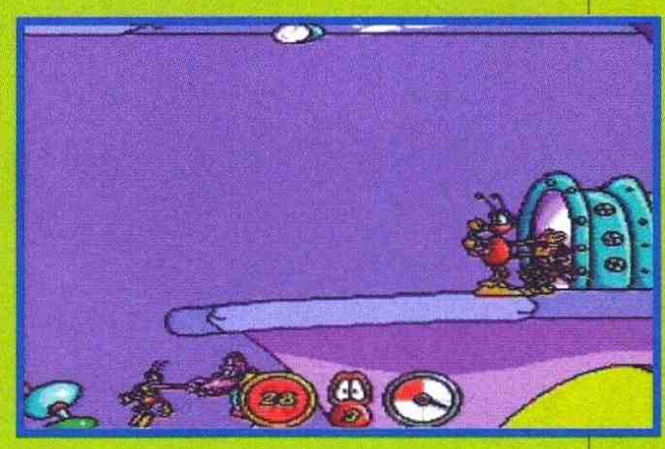
HAUS TEKNIKKA: CHI SONO E PERCHÉ' LO FANNO

Per quanto riguarda Frantic Flea, ci sono da segnalare sicuramente le particolari tecniche di realizzazione utilizzate e l'originalità di una casa come la Haus Teknikka (spero che il grafico sia riuscito a piazzare da qualche parte il logo: una specie di marchio stalinista con un motto del tipo "La qualità attraverso l'integrità. L'integrità dal design"). I programmatori devono essere discretamente fumati, dovrebbero essere inglesi, ma non vogliono far sapere esattamente le loro origini e la loro locazione attuale, e se ne vanno in giro (in senso figurato) a predicare cose come "restituiamo la giocabilità ai giocatori": praticamente gli autonomi dei videogiochi. Hanno in progetto altri quattro giochi, di cui uno sarà un altro prodotto dallo stile "cartoon" come questo, ma per ora non possiamo che giudicarli attraverso questo Frantic Flea.

Per il loro prodotto i creatori hanno svolto un grosso lavoro preparatorio sul personaggio, che si ispira un po' ai cartoni animati degli anni '50 e '60. Il loro scopo era in effetti quello di creare un cartone animato interattivo, e allora ecco lo studio sul personaggio principale che ha raggiunto, nello stadio finale, oltre 250 frame di animazione. Ma per tutto il progetto del gioco alla Haus Teknikka si sono basati sui disegnatori, sui loro schizzi preliminari per impostare i livelli e i personaggi, e sulle tavole complete da utilizzare nel gioco. Gli stessi fondini, gli scenari e le piattaforme sono stati infatti disegnati e digitalizzati, per poter trasporre più facilmente quello spirito assurdo e un po' deviato che gli artisti avevano creato nei loro disegni. Il lavoro di riduzione e compressione nella cartuccia finale della quantità di idee, personaggi e frame che i disegnatori cercavano è stata probabilmente la parte di lavoro più difficile di Frantic Flea.

Quasi tutto quello che si vede su schermo è stato infatti digitalizzato, solo una piccola parte è stata infatti disegnata su computer. Come loro stessi hanno descritto il loro lavoro "Abbiamo prima pensato a creare l'atmosfera del gioco e i suoi elementi, e poi ci abbiamo costruito i livelli veri e propri attorno". Questo secondo me ha avuto qualche controindicazione: i livelli in questo modo non sembrano progettati "a misura di macchina" e danno l'impressione di essere un po' vuoti, alla fine. Lo stile grafico ricorda un po' i cartoni animati di Wile e. Coyote, ma non mi ha impressionato particolarmente: è sicuramente un effetto cercato, ma in confronto a giochi come Earthworm Jim mi sembrano i cartoni animati bulgari (probabilmente non ve li ricordate ma erano una vera tristezza).

La filosofia della casa, comunque non è comunque quella di cristallizzarsi in una tipologia di giochi come fanno molti, che creano diversi giochi seguendo lo stesso schema, ma di produrre ogni gioco su misura; considerato lo sforzo per il primo gioco sono curioso di vedere cos'hanno in mente per i loro prossimi prodotti.



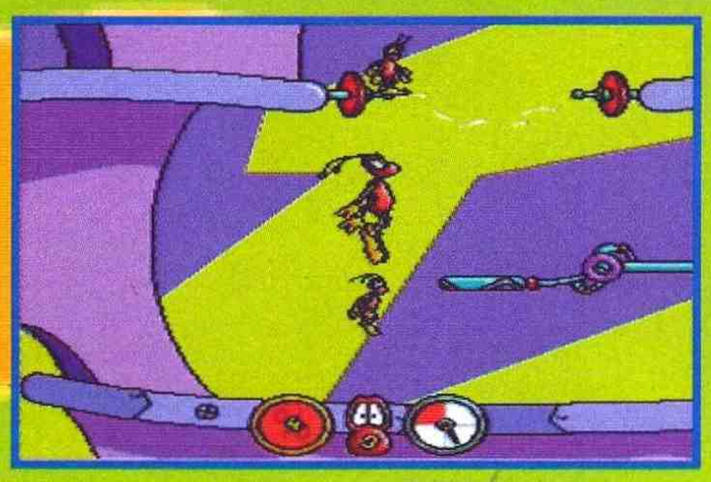
collari antipulci, hanno architettato una quantità di strani macchinari per nuocere ai nostri pruriginosi amici. Si passa dagli aspirapolvere e degli alieni col retino del primo livello a una quantità di trappole e strani macchinari che ricordano vagamente il già citato Creatures, appunto. Se non sarete in grado di liberarli in tempo dalle loro trappole, i vostri colleghi subiranno una quantità di scomodissimi trattamenti.

Il gioco non mi è sembrato particolarmente "pieno" di gadget, bonus o sorprese, mi ha dato inoltre l'impressione che i creatori abbiano curato molto il lato grafico trascurando però la programmazione vera e propria, ovvero la giocabilità, ma loro garantiscono di avere inserito una buona varietà nei 18 livelli del loro gioco. Ci sono per esempio i passaggi in velcro che vi permettono di camminare a testa in giù, e ancora i tubi a pressione che vi fanno schizzare da una parte all'altra del livello e ancora degli Hover Pods che dovrete imparare a utilizzare e, a quanto dicono, i vari livelli dovrebbero essere abbastanza differenziati negli scopi e nel tipo di gioco.

Io non posso che dirvi molto velocemente che il gioco uscirà sia in versione Megadrive che SNES entro breve, il giudizio alla prossima recensione. Perché molto velocemente? Non lo so, improvvisamente un prurito...

Stefano Giorgi

postazione, titoli come Earthworm Jim, con qualche spruzzatina di Creatures, sempre che qualcuno si ricordi questo vecchissimo, quanto bellissimo, gioco per C64.



Lo stile del gioco è infatti, come potete vedere dalle foto, particolarmente fumettoso - ma di questo parliamo più accuratamente nel boxettino - e dall'ambientazione improbabile e surreale. I livelli sono infatti co-

NEO GEO CD PLAY STATION MEGA 32 JAGUAR 3DO SUPER NINTENDO SATURN NEO GEO CD PLAY STATION MEGA 32 JAGUAR 3DO SUPER NINTENDO SATURN NEO GEO CD PLAY STATION MEGA 32 JAGUAR 3DO SUPER NINTENDO SATURN NEO GEO CD PLAY STATION MEGA 32 JAGUAR 3DO SUPER NINTENDO SATURN NEO GEO CD PLAY STATION MEGA 32 JAGUAR 3DO SUPER NINTENDO SATURN NEO GEO CD PLAY STATION MEGA 32 JAGUAR 3DO SUPER NINTENDO SATURN NEO GEO CD PLAY STATION

Per la tua corrispondenza

MORGANA

VIA DALMAZIA, 424

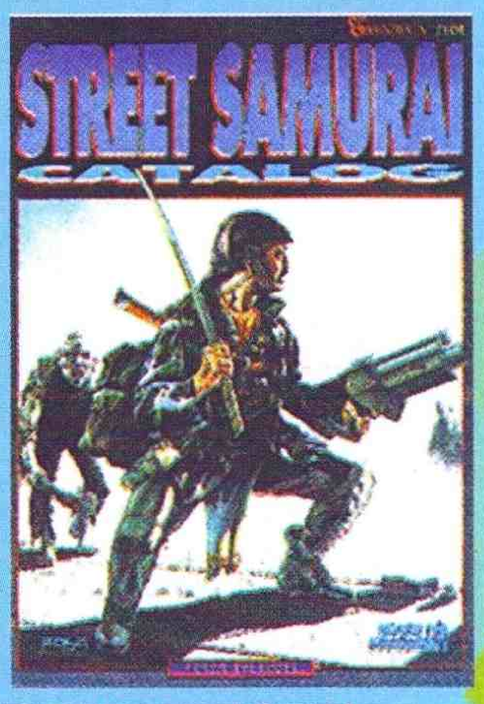
Tel. (0573) 903277

Fax (0573) 903955

ROGUE'N'ROLE

Era chiaro, lo sapevano in molti (e tutti lo speravano), non poteva durare: non è che il Gioco di Ruolo è morto, è solo che è andato a schiacciare un pisolino. Ma ora è tornato.

Abbiamo due grossi nomi in arrivo, e sebbene uno sia una nostra vecchia e collaudata conoscenza, l'altro non è esattamente nuovo, si tratta di un gioco che era stato annunciato già da tempo, e che poi per vari motivi è slittato fino ai nostri giorni. Oggi è praticamente in dirittura di arrivo. Ma non corriamo...



STORMBRINGER!

Il manuale del gioco era scomparso dagli scaffali dei negozi (quale miglior credenziale per un gioco, i fatto che sia andato esaurito?). Molti si chiedevano come fare per giocarci senza dover ricorrere ai manuali in inglese del "nuovo" ELRIC: ebbene ora sarà disponibile la Seconda Edizione del gioco (targato Stratelibri).

Per quei pochi che non dovessero conoscere il gioco diremo che si tratta di un fantasy estremamente oscuro, basato sui racconti di Michael Moorcock, dove un intero universo è diviso dall'eterna lotta combattuta tra dei della Legge e del Caos. Nel mezzo la razza umana, costituita da principi, sacerdoti, guerrieri, stregoni e tutto quanto d'altro l'uomo abbia mai generato.

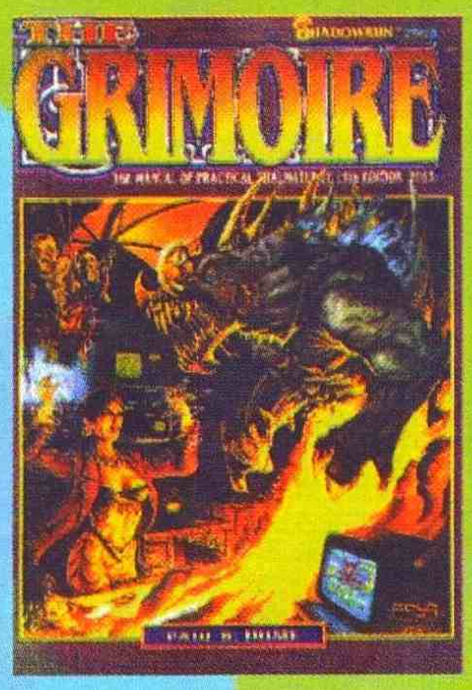
Si tratta di un prodotto dal successo oramai collaudato, grazie anche a un convincente sistema di regole, accessibile e rapido da giocare. Ideato dalla Chaosium, è molto simile a quello che regge la gestione delle partite del Richiamo di Cthulhu, tanto che i due giochi possono tranquillamente definirsi compatibili. Con ambientazioni come quella delle "Dreamlands", di H.P. Lovecraft, i due universi possono davvero giungere a toccarsi e personaggi e creature dei due mondi interagire e combattere tra loro.

LEX ARCANA

Un gioco interamente italiano, ambientato in un ipotetico Impero Romano che alla soglia della sua decadenza decide di indagare i misteri esoterici degli altri popoli. I personaggi sono agenti romani, auspici, legionari, esploratori, e si muovono in un mondo dal background ricco e altamente dettagliato. Lex Arcana era stato "ibernato" tempo fa, e ora sembra che stia affiorando a un nuovo stato di coscienza... E' uscito lo schermo del Master, o meglio, Lo Schermo del Demiurgo. Schermo tradizionale nei contenuti, ma che si presenta in veste orizzontale anziché verticale, così da non oscurare la visuale al Master... ops... demiurgo. E per rendere il tutto più corposo, è stata preparata anche un'avventura che correda lo schermo e si offre come metodo ideale per il suo collaudo.

SHADOWRUN

L'anno è il 2053, e stiamo parlando della buona vecchia Terra, ma questo non è un gioco "solamente" di tipo cyberpunk. E' la fusione di questo genere con il fantasy: l'universo è entrato in uno dei periodici cicli di magia che ne hanno pervaso la storia, e sulla Terra sono ricomparsi Elfi, Orchi, Draghi e Maghi.

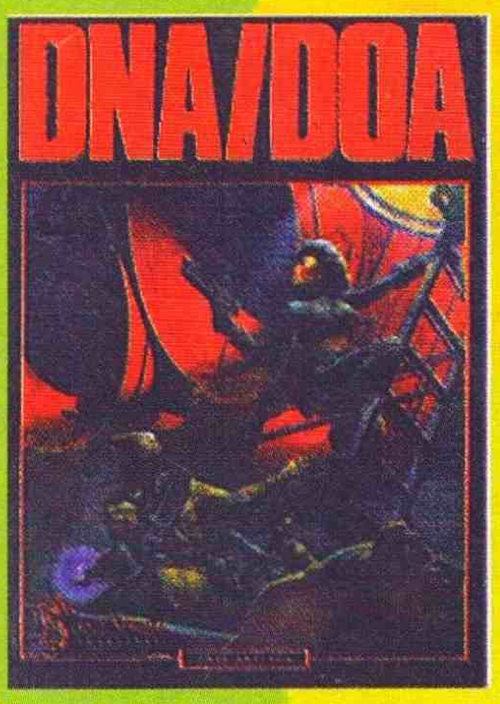


Grattaceli di acciaio e cristallo, vicoli sordidi e male illuminati fanno da sfondo a duelli all'ultimo sangue combattuti tra gang di spadaccini elfici e motociclisti orcheschi, dove alle scariche di uzi fanno ecco il crepitare della magia e le esplosioni. Il tutto si regge sulla vecchia e collaudata struttura delle ambientazioni "cyber": dove i personaggi vivono al margine della legalità, e spesso ricevono ingaggi da megacorporazioni, piccoli gruppi o semplici privati per missioni di "estrazione", recupero o eliminazione, con armi all'ultimo grido e tecnologia d'avanguardia. Sullo sfondo di ciò abbiamo la Matrice (il ciberspazio di questo mondo) che ormai unisce tutti i computer del pianeta, e la possibilità di interfacciarvisi tramite connessioni e spinotti neurali.

Il sistema di regole dovrebbe assicurare una rapida risoluzione dei combattimenti (da quello disarmato a quello con armi da mischia e da fuoco, per poi arrivare a quello magico o ad un mix dei tre), così come la gestione delle partite.

La quantità dei personaggi disponibili promette bene, così come interessante sembra essere la vasta gamma di spunti per avventura che un Master degno di tale nome potrà ottenere con una simile ambientazione.

Sembrano essere già pronti i primi prodotti di supporto per la collana Shadowrun. Nell'ordine dovremmo avere lo Schermo per il Master, un primo modulo d'avventura dal titolo "DNA/DOA", un sourcebook dedicato ai Samurai della Strada (i futuri guerrieri e mercenari del 2050) e uno interamente rivolto alla magia e agli incantesimi. Questi sono i titoli presentati per il '95/96 dalla Nexus Editrice. Cercheremo di recensirli tutti...



Buon divertimento

Christian Antonini

MAGIA!

A circa due giorni dalla consegna della scorsa "puntata" di codesta rubrica, sono state pubblicate le ultime due espansioni in Italiano, ovvero le Origini (Homelands) e le Rinascimento. Visto che sono uscite il mese scorso ma non abbiamo avuto modo di parlarne, ve le presentiamo adesso...

Le Origini sono semplicemente le Homelands in Italiano: uscite praticamente in contemporanea in quattro-cinque lingue (tedesco, spagnolo e così via) sono le prime espansioni a comparire già tradotte praticamente in contemporanea. In teoria, questo è quello che la Wizards of the Coast vorrebbe che succedesse, per evitare fenomeni simili a quelli delle Leggende, ambitissime negli Stati uniti e un po' più comuni qui da noi. Le Rinascimento, invece, sono un discorso più complesso: sono state pubblicate anche negli altri paesi, ma con delle carte differenti: gli Italiani si sono beccati le carte ristampate della quarta edizione e delle Chronicles escluse Oscurità e Leggende, e il resto dell'Europa invece si è preso il blocco unico, ovvero un mix di Chronicles e quarta edizione.

LE CARTE DEL MESE

MANIPOLATORE - RINASCIMENTO

Un gradito ritorno? Originariamente chiamata Twiddle, questa carta (presente nelle prime due serie di Magic, assente nella terza e "riportata indietro" per la quarta) aveva raggiunto un discreto valore poco prima dell'uscita della cosiddetta Quarta Edizione, nonostante fosse indicata da molti come "un perfetto modo di perdere tempo". Nonostante tutto ci sono affezionato, e qualcuno la deve pensare come me visto che è stata inclusa nella serie Rinascimento...

GENIO DI ERHNAM - RINASCIMENTO

Prima che uscissero le Chronicles, questo bel genietto delle Arabian Nights valeva non poco ed era discretamente ricercato, grazie soprattutto al basso (relativamente) costo di lancio unito a una forza e costituzione più che dignitose. Ora è a disposizione di tutti - non può che essere una buona cosa, date retta a me.

ERON L'IMPLACABILE - ORIGINI

Un simpaticone: questo vero e proprio tamarro è una delle figure di spicco delle Origini, grazie all'illustrazione abbastanza carina e alla cattiveria della carta (un po' costosa, per la verità).

TREGUA - ORIGINI

Più utile di quello che sembra: a conti fatti, permette di pescare una sola carta (sono due carte, va bene, ma se non aveste pescato la Tregua... Fate i conti), ma è parecchio versatile - e poi, al limite, quattro punti ferita non sono da buttare via.

TOMO DI JALUM - RINASCIMENTO

Un artefatto discretamente utile, che permette di pescare una carta in più - una cosa estremamente utile, in Magic - pagando un costo relativamente basso. Proviene dalle Antiquities .

ROTEROTOTTERO - ORIGINI

Il figlio dell'Ornitottero? E' un pelino più costoso (l'Ornitottero è gratis!), ma almeno di tanto in tanto può provocare un po' di danno. Ed è comunque economico.

NONNA SENGIR - ORIGINI

E dopo il Barone del mese scorso, la Nonna! L'abilità speciale di questa carta torna utile parecchie volte, dato che permette di ammazzare le creature più piccole e di salvare le vostre in casi particolari. Se solo non avesse un nome così stupido...

CASTELLO DI SENGIR - ORIGINI

E dopo la Nonna, la casetta di tutti i Sengir! Non molto pratica, ma può tornare utile.

MINIERA A CIELO APERTO - RINASCIMENTO

Una terra che spacca le altre terre. E' sempre utile, se solo non fosse così popolare...

FABBRICA DI MISHRA - RINASCIMENTO

E' una terra... No, una creatura... No, un artefatto... E' un vero macello: una delle carte più versatili di tutto Magic, non per niente è ricercatissima nonostante sia stata oramai ristampata dappertutto.

ATTENZIONE!

All'ultimo secondo abbiamo ricevuto una notizia abbastanza interessante: la Luca's Mania di Ravenna organizza nella stessa città una maratona di Magic, in occasione del Telethon '95, che si terrà il 15 e il 16 di dicembre in Piazza del Popolo. Tutto il ricavato della manifestazione andrà all'Unione Italiana Lotta alla Distrofia Muscolare - una volta tanto, può essere un'occasione per divertirsi senza dimenticare gli altri. Inoltre, tanto per attirare anche i più veniali, probabilmente ci sarà un sacco di gente, quindi sarà più facile raccogliere delle buone carte (magari a poco). intervenite numerosi - per informazioni, contattate Luca's Mania allo 0544/590255.

Alcuni pensavano che avrebbero avuto un buon valore essendo ristampe "esclusive" a bordo nero di carte tutto sommato non malvagie, peccato però che il loro valore sia più che altro quello della curiosità, dato che bene o male tutti quanti hanno avuto quello che abbiamo avuto noi. Se non riuscite a seguire, non preoccupatevi: sono discorsi da collezionista malato, e hanno a che fare ben poco con il gioco vero e proprio.

Per quello, c'è altro da dire. La Wizards of the Coast sembra decisa a tutto pur di rendere il gioco sempre meno sbilanciato e sempre più accessibile a chi non ha voglia di spendere molti soldi. Eliminando e limitando nei tornei le carte più costose, i giocatori stanno lentamente trasformando i loro mazzi utilizzando carte alla portata di tutti, e questo farà sì alla fine che tutti quanti potranno prender parte senza paure ai tornei pur non disponendo delle cosiddette "carte fine di mondo". Nel frattempo, se conoscete qualcuno disposto a liberarsi delle sue Mox o simili, fatevele dare e speditele a me che so cosa farne...

MA

Vendita per corrispondenza a norma di legge - Garanzia 12 mesi - I prezzi possono subire variazioni - tutti i nomi ed i logos appartengono ai legittimi propietari - Tutti i prezzi sono IVA compresa.

afca: Paolo Olivotti - Finale Ligure - 019.693464

VIRTUAL GAMES

Via Sagittario, 3
17024 Finale L. (SV)
di Borgo Diego

3DO
+ Converter
+ 5 giochi
£. 899.000 !!

Disponibile espansione a 64 bit M2 e tutte le ultime novità

SONY PLAYSTATION
ITALIANA
£. 749.000

Actua Soccer	119.000
Assault Rigss	125.000
Extreme Sport	115.000
Goal Storm	115.000
Loaded	120.000
Mortal Kombat 3	135.000
Novastorm	115.000
Star Blade Alpha	115.000
Tekken	135.000
Twisted Metal	119.000
Krazy Ivan	125.000
War Wawk	125.000

e molti altri titoli disponibili

Mega Drive 2
+ gioco a £. 249.000

Disponibili tutte le ultime novità

300 cartucce a £. 29.000 e a£. 39.000 !!

Super Nintendo+
Mario All Stars
£. 269.000 !!

Mortal Kombat 3	129.000
Int. S.S. Soccer 2	139.000
Killer Instinct	149.000
Yoshy Hisland	139.000
Earth Worm Jim 2	129.000
Doom	119.000
Chrono Trigger	129.000
Fifa Soccer 96	119.000

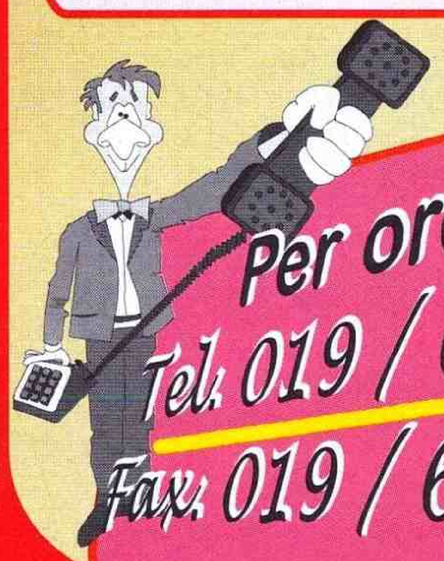
+ decine di altri titoli a partire da £. 39.000 !!

BUONE FESTE !

SEGA SATURN
+gioco
a £. 899.000

F1 Live Formation	139.000
Feda	135.000
Hang on GP	139.000
King of Boxing	129.000
Rayman	149.000
Sega Rally	149.000
Virt. Fighter 2	139.000
Virt. Op. Tennis	139.000
Virt. Racing	139.000
X Man	139.000

e molti altri titoli disponibili



Per ordinare :
Tel. 019 / 695291
Fax. 019 / 690120

Costo della spedizione:
Ordinario £. 8.000
Urgente £. 15.000
Corriere £. 20.000

AGGIUNGI UN POSTO AL TAVOLO

Come promesso nello scorso numero - noi le promesse le manteniamo sempre... a volte - un'intera pagina dedicata al divertentissimo Vermi!

VERMI
FURIBONDA LOTTA STRISCIANTE

Iniziamo con il dire che Vermi si presenta davvero male: una piccola scatola, un nome non certo invitante e una grafica fin troppo semplice. L'interno, poi, è anche peggio: 6 paginette di istruzioni, una manciata di pedine colorate, 5 dadi e poco altro. E proprio questi indizi dovrebbero mettere sulla strada giusta il vero intenditore di giochi da tavolo: con una simile presentazione, Vermi non può che essere un gioco strepitoso. Potrà sembrare una deduzione alquanto strana e poco ortodossa ai neofiti, ma da sempre i giochi migliori si nascondono dietro facciate poco accattivanti.

Le regole, come detto, occupano appena 6 facciate in formato ultra-ridotto, delle quali 2 contengono i copyright vari e altre 2 la spiegazione in inglese. Davanti a voi, dunque, si trovano ora soltanto due paginette effettive, all'interno delle quali vengono spiegati tutti i meccanismi di gioco, 35 pedine, divise in 5 colori, 5 dadi, sempre di diverse tinte, un traguardo di cartoncino e 4 segnalini neri per indicare partenza e arrivo. Inutile che distruggiate la scatola alla ricerca di un piano di gioco o di qualche altro elemento: il gioco è tutto qui. Cosa fare, dunque, con questi pochi e anonimi elementi? Innanzitutto potete cominciare "costruendo" il traguardo (è la parte più complessa di tutto il gioco: bisogna infilare i segnalini neri negli appositi buchi. Punto) e la partenza (con i 2 segnalini neri rimasti). A questo punto, ammesso che tra la linea di partenza e quella di arrivo ci siano almeno 70 cm, avete davanti a voi il piano di gioco, completo e pronto per l'uso. Stupiti? Aspettate ancora un attimo e tutto diventerà più chiaro.

Ogni giocatore (da 2 a 5) a questo punto dispone il proprio verme dietro la linea di inizio. Per fare questo deve posizionare la prima pedina del proprio colore esattamente sulla linea, quindi tutte le rimanenti (altre 6) attaccate alla prima e collegate tra loro, formando un vero e proprio verme a 7 segmenti. Una volta che tutti i vermi sono pronti, i giocatori prendono il dado del relativo colore e lo dispongono sul tavolo, senza fare vedere agli altri giocatori il numero scelto. Naturalmente in un gioco di questo genere neanche i dadi possono essere normali: apparentemente normali dadi a 6 facce, contengono in realtà numeri dal 3 al 7 e una X. Quando tutti hanno scelto il proprio numero, i dadi vengono scoperti.

Se sul tavolo sono presenti numeri uguali (due 6, per esempio, o anche due X), i loro proprietari perdono il turno in atto. Tutti gli altri, invece, possono prendere un numero di segmenti del proprio verme pari al risultato del dado - uno per volta - e spostarli davanti alla testa della creatura. In questo modo i vermi iniziano a muoversi, teoricamente verso il traguardo (ma in un gioco del genere non si può mai dire), alla ricerca della vittoria. Se un giocatore ha scelto X come risultato del proprio dado - e nessuno ha fatto lo stesso - avrà la possibilità di scegliere arbitrariamente di quanto muovere il proprio verme (sempre tra 3 e 7), a patto che nessun altro giocatore abbia già scelto quel numero. Non è possibile scegliere per due volte consecutive, come risultato del dado, il numero 7 o la X.

E con questo è tutto. Il gioco è terribilmente semplice e, ovviamente, terribilmente divertente, a patto che venga giocato da un numero sufficiente di persone dotate di un minimo senso dell'umorismo. La versione a due giocatori perde moltissimo, ma per il resto Vermi è davvero irresistibile.

Andrea Fattori

VENDITA PER CORRISPONDENZA

IMPORTAZIONE DIRETTA DA U.S.A. E GIAPPONE

DREAM LAND

ORDINA AL

0541/786496

FAX 0541/786621

centro videogames modellismo e giapponeserie

47037 RIMINI - Via Sigismondo, 36 - Tel. 0541/786496 - Fax 0541/786621

PSX

Ace Combat	L. 139000
Aquanaut's Holiday	L. 129000
Arc the Lad	L. 129000
Cyber Sleed	L. 129000
Cyber War	L. 179000
Carnage Heart	**NEWS**
Dragon Ball Z	L. 139000
Exector	L. 139000
Gundam	L. 139000
Hiper Formation Soccer	L. 139000
J. League Prime Goal Ex	L. 139000
Jumping Flash	L. 139000
Kileak the Blood II	**NEWS**
King's Field II	L. 129000
In the Hunt	**NEWS**
Magic Beast Warriors	L. 129000
Metal Jacket	L. 129000
Motor Toon	L. 129000
Night Striker	L. 129000
Night Head	**NEWS**
Off World Interceptor	**NEWS**
Perfect Golf	**NEWS**
Philosoma	L. 129000
Powerful Baseball '95	L. 129000
Power Istinct 2	L. 139000
Ridge Racer	L. 129000
Ridge Racer Revolution	**NEWS**
Rayman	L. 139000
Street Fighter Real Battle	L. 129000
Street Fighter III Movie	**NEWS**
Striker	**NEWS**
Tekken	L. 129000
Toshinden	L. 129000
Toshinden II	**NEWS**
Total Eclipse Turbo	L. 139000
Twin Bee	L. 129000
Thunder Storm e Road Blaster	L. 139000
Twin Goddeses	L. 119000
Victory Zone	L. 119000

NOVITÀ

3DO

Alone in the Dark II	L. 60000
"D"	L. 70000
Gex	L. 50000
Mad Dog II	L. 50000
Myst	L. 50000
Need for Speed	L. 50000
Sailor Moon	L. 50000
Slam en Jam	L. 50000
Space Ace	L. 60000
Space Pirates	L. 60000
S. Street Fighter II	L. 50000
Space Hulk	L. 60000
Wing Commander III	L. 70000

NEO GEO CD

Alpha Mission II	L. 50000
Art of Fighting II	L. 60000
Fatal Fury Special	L. 60000
Fire Suplex	L. 60000
Galaxy Fighter	L. 60000
King of Fighter '95	L. 70000
Robo Army	L. 50000
Savagereign	L. 70000
Super Spy	L. 60000
View Point	L. 50000
World Heroes II Jet	L. 60000
World Hero Perfect	L. 70000
Super Side Kick III	L. 70000

CONSOLE

Sony Playstation Jap	L. 749000
Sony Playstation Jap + game	L. 829000
Sony Playstation Euro	L. 749000
Sega Saturn Jap	L. 779000
Sega Saturn Jap + game	L. 829000
3DO + game	L. 749000
Sega Multi Mega	L. 599000
(Mega Drive - Mega CD - CD Player)	
Mega Drive II Pal	L. 220000
S. Nes Scart U.S.A.	L. 249000
Game Gear	L. 220000
Game Boy + game	L. 110000

SATURN

Ashtal	L. 119000
Blue Seed	L. 109000
Clock Work Knight 2	L. 109000
Chaos Control	**NEWS**
Daytona	L. 119000
Dark Seed	L. 109000
Dragon Ball Z	**NEWS**
F-1 Live Information	**NEWS**
Greatest Nine	L. 109000
Gale Racer	L. 89000
Golden Axe the Duel	L. 109000
Guardian Heroes	**NEWS**
Galaxy Fighter	**NEWS**
Hang on GP-95	L. 119000
Hat Trick Hero	**NEWS**
Hokuto no Ken	**NEWS**
King of Spirits	**L. 115000**
King of Boxing	L. 109000
International Victory Goal	L. 119000
Master Golf	L. 129000
Panzer Dragon	L. 119000
Quantum Gate I	L. 109000
Race Drivin	L. 119000
Rigload Saga	L. 119000
Rayman	**NEWS**
Rayheart	**L. 89000**
Shinobi	L. 89000
Shining Wisdom	L. 109000
Slam Dunk	L. 109000
Suiko Enbo	L. 109000
Street Fighter Real Battle	L. 109000
Street Fighter III Movie	**NEWS**
Twin Bee	L. 119000
Toshinden	**NEWS**
Virtua Cop	**NEWS**
Virtua Striker	**NEWS**
Virtua Fighter II	**NEWS**
Virtua Racing	**NEWS**
Virtua Fighter Remix	L. 89000
Virtual Volley Ball	L. 129000
Virtual Open Tennis	**L. 139000**
Wing Arms	L. 109000
World Advanced	**L. 139000**
X-Men	**NEWS**

ADATTATORE UNIVERSALE PSX

SUPER JOISTICK SATURN

SUPERNES SUPERFAMICOM

Batman Forever	**L. 149000**
Captain Tsubasa J	**L. 189000**
Chrono Trigger	**L. 159000**
Donkey Kong Country 2	**L. 169000**
Doom	**L. 159000**
Dracula XX	**L. 129000**
Earthworm Jim 2	**L. 139000**
Fifa Soccer '96	**L. 139000**
Judge Dredd	L. 99000
Yoshi's Island	L. 169000
International S. S. S. Deluxe	**L. 149000**
Front Mission	L. 139000
Killer Istinct	L. 159000
Mortal Combat III	L. 159000
NBA Live '96	**L. 139000**
Rockman x III	**L. 189000**
Stargate	L. 99000
True Lies	L. 99000
Time Cop	**L. 129000**

MEGA DRIVE

Batman Forever	L. 110000
Batman e Robin	L. 119000
Dragon Ball Z	L. 70000
Earthworm Jim 2	**L. 139000**
Fatal Fury II	L. 70000
FIFA Soccer '96	**L. 119000**
John Madden '96	**L. 119000**
Judge Dredd	L. 99000
Mega Man Willy	L. 115000
Micro Machine '96	**L. 109000**
Mortal Kombat III	**L. 149000**
NHL Hockey '96	**L. 119000**
Pete Sampras Tennis '96	**L. 109000**
Slam Master	L. 130000
Story of Thor	**L. 119000**
The Punishier	L. 110000
Virtua Racing	L. 110000
Warlock	L. 110000
Waterworld	**L. 109000**

OLTRE 1000 TITOLI PER GAME BOY E GAME GEAR !!!

NOMI E MARCHI SONO PROPRIETA DELLE SINGOLE CASE PRODUTTRICI

CONSOLIAMOCI

Eccoci di nuovo... Come avrete sicuramente capito ci troviamo di fronte all'appuntamento mensile con Consoliamoci, la rubrica in cui pubblicare i propri annunci e/o cercare materiale usato. L'indirizzo, è, come al solito: Xenia Ed. - Console Mania - Consoliamoci - Casella Postale 853 - 20101 Milano.

Silvia

Vendo Sega Mega Drive più due joypad a sei tasti e le seguenti cartucce a L. 380.000: MK II, Earthworm Jim, Eternal Champion, Mega Turrican, Ecco The Dolphin, James Pond III, Wonder Boy III, World of Illusion, Zool, Castle of Illusion. Telefonare allo 0362/593843 oppure allo 02/6457627.

Vendo Mega Drive con due cartucce più un gioco in regalo, imballi originali, cavo RF, due joypad. Telefonare, ore pasti, allo 02/9602275 e chiedere di Marco.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Super Kick Off, Bulls vs Lakers, Castle of Illusion, Wrestlemania, Ghouls'n'Ghosts, Streets of Rage, Wrestle War a L. 260.000, oppure a L. 35.000 l'una. Telefonare allo 02/9550552 e chiedere di Giulio. Annuncio valido per la Lombardia.

Vendo Sony Playstation completa di joypad, alimentatore e cavo scart più quattro giochi. Vendo anche separatamente. Il prezzo è da concordare. Telefonare allo 0187/20114 e chiedere di Marko.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Sonic II a L. 35.000, Fatal Fury a L. 55.000, Wonder Boy a L. 40.000, oppure in blocco a L. 125.000. Vendo, inoltre, Amiga 500 espansa con 118 giochi e un joystick a L. 315.000 oppure la scambio con un Super Nintendo. Telefonare, ore pasti, allo 0731/605360 e chiedere di Michele.

Vendo Super Nes più Super Street Fighter II, NBA Live '95, Super Mario Kart e due joypad a L. 250.000. Vendo anche separatamente. Telefonare allo 0543/67726 dalle ore 12:00 alle ore 14:00 oppure dalle ore 19:00 alle ore 21:00.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive II: FIFA Soccer '95 a L. 70.000, NBA Jam a L. 50.000, FIFA Soccer a L. 50.000 oppure in blocco a L. 150.000. Sono disposto a scambiarle con le seguenti cartucce: Sensible Soccer, Pitfall, Topolino Mania per Super Nintendo versione Pal. Telefonare, ore serali, allo 0587/609089 e chiedere di Cristiano.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Ghouls'n'Ghosts, Golden Axe II, Rock and Roll Racing, Mercs, Alien III, Street Fighter II Special Champion Edition, Global Gladiators e Mega Bomberman. Telefonare, ore pasti, allo 0362/931545 e chiedere di Roberto.

Vendo Sega Saturn 32 bit versione giapponese con quattro giochi. Telefonare, ore pasti, allo 051/375770 e chiedere di Roberto. Annuncio valido solo per Emilia Romagna.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Castle of Illusion a L. 65.000, Wonderboy a L. 35.000, X-Men a L. 80.000 e Chakan a L. 55.000. Vendo, inoltre, Commodore 64 con duecentocinquanta giochi a L. 110.000 e programmi e riviste PC. Telefonare allo 02/6196487 e chiedere di Gaetano.

Vendo Game Gear e le seguenti cartucce: FIFA Soccer, Asterix, Desert Speed Trap, Krusty's Fun House, Sonic e Columns. Telefonare allo 02/29515295 e chiedere di Davide.

Vendo Super Nintendo europeo più cavo RF, cavo scart, adattatore universale, un joypad, un joystick e le seguenti cartucce: Super Mario World, Street Fighter II Turbo, Super Street Fighter II, Final Fight II, Firepower 2000, European Football Champ, Gods, Cybernator, Starwing a L: 950.000 trattabili, oppure scambio il tutto con un Neo Geo CD più gioco o Playstation più gioco. Annuncio sempre valido. Telefonare, dalle ore 14:00 alle ore 16:00, allo 095/902423 e chiedere di Marcello.

Vendo Super Nintendo Pal più adattatore universale e una cartuccia a L. 130.000. Vendo Sega Mega Drive più adattatore universale e una cartuccia a L. 130.000. Telefonare, ore pasti, allo 0331/845516 e chiedere di Loris.

Vendo Super Nintendo Pal completo di due joypad, adattatore universale e le seguenti cartucce: Super Mario World, F-Zero, Mortal Kombat II, Street Fighter II Turbo, Star Wing, Super Metroid e Zelda III a L. 300.000. Telefonare, ore pasti, allo 0342/380802 e chiedere di Giulio o Alessandro.

Vendo Nintendo 8 bit con due joystick e una cartuccia a L. 60.000. Telefonare, dopo le ore 18:00, allo 011/4702068. Annuncio valido solo per la zona di Torino.

Vendo Super Nintendo Pal con cavo RF, alimentatore, un joypad e imballi originali a L. 100.000. Vendo, inoltre, le seguenti cartucce: Mortal Kombat II a L. 50.000, Clay Fighter II a L. 50.000, Final Fight II a L. 40.000, Saturday Night Slam Master a L. 50.000, Demon's Crest a L. 50.000, Pitfall a L. 40.000, Earthworm Jim a L. 50.000, Secret of Mana a L. 50.000, oppure vendo in blocco a L. 450.000. Telefonare dal lunedì al sabato, dalle ore 17:00 alle ore 20:00, allo 0363/82551 e chiedere di Andrea.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Chuck Rock, Sonic II, Sonic, Toki, Donald Duck, Castle of Illusion, Double Dragon vs Battletoads, Animals Kid, Space Harrier II a L. 350.000 trattabili. In regalo un joystick a sei tasti con turbo drive, moviola e pausa mode. Telefonare, dalle ore 21:00 alle ore 23:00, allo 0882/74364 e chiedere di Luca.

Vendo Super Nintendo europeo con cavi, adattatore per cartucce USA e JAP, adattatore per quattro giocatori, un joystick, quattro joypad (di cui uno programmabile) e quattordici cartucce a L. 700.000. Telefonare allo 0461/923760 e chiedere di Matteo.

Vendo Sega Mega Drive completo di imballi originali, due joypad, adattatore universale e le seguenti cartucce: Sonic, Sonic II, Sonic III, Ecco The Dolphin, Global Gladiators, NBA Jam, World of Illusion, Mega Turrican, Thunder Force IV, Batman Returns a L. 800.000. Telefonare allo 030/9039107.

Vendo Neo Geo con le seguenti cartucce: Fatal Fury, Nam 75, Soccer Brawl, Super Star Baseball II, Alpha Mission II, Fatal Fury Special, Robo Army a L. 350.000. Vendo anche separatamente. Telefonare allo 035/566191 e chiedere di Patrik.

Vendo Sega Mega Drive più Sega Mega CD, Super Nintendo, sei joypad, adattatore cartucce USA per Super Nintendo e un totale di quarantadue cartucce a L. 600.000 trattabili, oppure scambio con console a 32 bit (3DO, Jaguar). Telefonare, ore pasti, allo 0746/30382 e chiedere di Andrea.

Vendo Nes 8 bit completo di due joypad, cavi, trasformatore, dieci cartucce e tappeto Family Fun Fitness con la sua cartuccia a L. 600.000 trattabili, oppure vendo le cartucce singolarmente a L. 30.000 e il tappeto con la sua cartuccia a L. 100.000. Vendo adattatore universale per cartucce protette per Super Nes Americano a L. 20.000. Telefonare allo 02/2481073 e chiedere di Francesco. Annuncio valido per Milano e provincia.

Vendo Game Boy completo di cavo per gioco multiplo e le seguenti cartucce: Burgertime Deluxe, Home Alone, Mickey Mouse, Motocross Maniacs, WWF Super Stars II, Tetris a L. 280.000 trattabili. Telefonare, dalle ore 14:00 alle ore 16:30, allo 0875/701416 e chiedere di Marco.

Vendo Sega Game Gear completo di alimentatore, lente di ingrandimento e dodici cartucce (anche separatamente) a L. 400.000 trattabili. Vendo, inoltre, Commodore 64, 1541 II, registratore, vari giochi e due joystick a un prezzo eccezionale. Telefonare allo 06/5035911 e chiedere di Mario.

Scambio per Sega Mega Drive Mortal Kombat II versione giapponese con Mortal Kombat II versione italiana. Telefonare allo 0789/81565 e chiedere di Nicola.

Vendo per Super Nintendo le seguenti cartucce in versione Pal: Super Aleste, Congo's Caper a L. 40.000 l'una, FIFA International Soccer a L. 70.000 e Super Gameboy a L. 85.000 più Donkey Kong a L. 40.000. Vendo anche le seguenti cartucce giapponesi: Street Fighter II Turbo a L. 80.000 e Super Bomberman a L. 90.000. Telefonare allo 0733/974434 e chiedere di Federico.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Altered Beast (giapponese) a L. 30.000, Wonderboy V (giapponese) a L. 40.000, Rocket Knight Adventures (giapponese) a L. 40.000. Vendo, inoltre, le seguenti cartucce per Super Nintendo: King of the Monsters II (giapponese) a L. 50.000, BOB. (Italiano) a L. 50.000 e Choplifter III (americano) a L. 50.000. Vendo anche le seguenti cartucce per Game Boy: Pacman e Bubble Bobble a L. 35.000 l'una. Vendo sempre per Game Boy il trasformatore a L. 30.000. Telefonare, ore serali o mattutine, allo 02/95781980 e chiedere di Stefano.

flycom SRL

VIA LIGURIA,2 - 20040 BELLUSCO (MI)

ORARIO: 09 >12.00 - - - 14.00 >19.00 SABATO INCLUSO

☺MeGaDrIvE

CONSOLE M.DRIVE.2	>Telefona!
JOYPAD PRO 4* 6 TASTI	25.000
JOYPAD 6 TASTI FIGHT.2	33.000
ALADDIN	*69.000
ARCH RIVALS BASKET	*49.000
ATOMIC RUNNER	*49.000
BALL Z 3 D	*49.000
BLOOD.SHOT	*69.000
BONKERS	*75.000
BOOGERMAN	*75.000
CASTELVANIA	*49.000
CHIKI CHIKI BOYS	*39.000
CHUCK ROCK 2	*59.000
COMBAT CARS	*55.000
DAVIS CUP WORLD TOUR	*49.000
DESERT STRIKE	*69.000
DINO DINI'S SOCCER	*55.000
DRAGON (Bruce Lee)	*65.000
DYNAMITE HEDDY	*75.000
ETERNAL CHAMPIONS	*49.000
EX - MUTANTS	*49.000
FIFA SOCCER'96	>Telefona!
G - LOC AIR BATTLE	*55.000
GENERATIONS LOST	*55.000
GLOBAL GLADIATORS	*39.000
HURRICANES SOCCER	*55.000
HYPER DUNK BASKET	*49.000
IL TAGLIAERBE	*49.000
INCREDIBLE HULK	*55.000
JAMES BOND 007	*49.000
MEGA SWIW	*49.000
MEGA TURRICAN	*55.000
MIGHTY MAX	*55.000
MISS PACMAN	*65.000
MORTAL KOMBAT 3	>Telefona!
N.H.L.HOCKEY '94	*55.000
N.H.L.HOCKEY '95	*69.000
RADICAL REX	*55.000
RED ZONE	*69.000
RISTAR	*89.000
ROAD RUSH 3	*79.000
ROCKET KNIGHT ADVENT.	*55.000
ROLLING THUNDER 2	*49.000
SECOND SAMURAI	*55.000
SHAQ-FU	*55.000
SIMPSONS	*49.000
SONIC & KNUCKLES	*89.000
SPARKSTER (Rocket 2)	*65.000
SPIDERMAN ANIMATED	*69.000
SPIDERMAN X-MEN	*69.000
SUBTERRANEA	*59.000
SUPERMAN	*55.000
SYLVESTER & TWEETY	*69.000
TAZMANIA 2 RETURN	*75.000
TERMINATOR 2 JUD.DAY	*55.000
THE PUNISHER	*59.000
TOPOLINOMANIA	*69.000
ULTIMATE SOCCER	*49.000
URBAN STRIKE	*69.000
WIZ N LIZ	*35.000
WOLWERINE	*69.000
WORLD CHAMP.SOCCER 2	*69.000
WORLD CUP RUGBY'95	*75.000
ZOMBIES	*49.000

☺SegA >32 X< SeGa

ADATTATORE 32 X	>Telefona!
DOOM	*89.000
SONIC CHAOTIX	*89.000

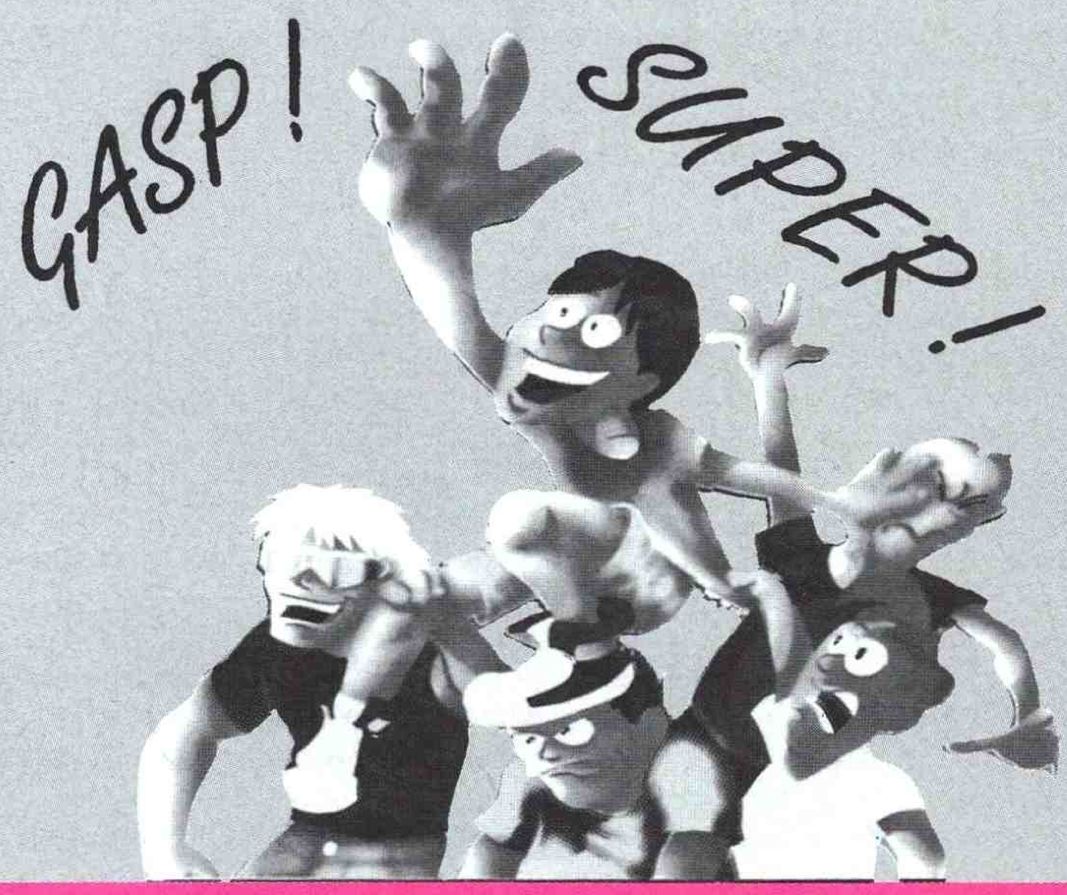
PREZZI PAZZI, PAZZI!!!!

A NATALE "FLYCOM" E' ANCORA PIU' SPECIALE! AUGURI!

MEGADRIVE	☺	MEGADRIVE	☺
STORY OF THOR	59000	SONIC 3	49000
NBA JAM	29000	J.MADDEN'94	39000
STREET FIGHT. 2	45000	FATAL FURY 2	59000
SAMURAI SPIRIT	65000	AEROACROBAT.2	49000
WORLD HEROES	39000	VIRTUA RACING	69000
WINTER OLIMPIC	39000	ZERO KAMIKAZE	49000
GAME GEAR	☺	**MASTER SYS.**	☺
AXE BATTLER	29000	ASTERIX	35000
CHAMP.HOCKEY	35000	STAR WARS	29000
JAMES POND 5	35000	CHAMP.HOCKEY	35000
KAWASAKI SUP.	35000	ROBOCOP.TERM.	35000
MORTAL KOMB.2	49000	WIMBLEDON TEN	29000
NBA JAM T. EDIT.	39000	GOLDEN AXE	29000
GAME BOY	☺	**SUPERNES**	☺
WARIO BLAST	49000	MORTAL KOMB.2	59000
FORMULA 1 RACE	36000	JUSTICE LEAGUE	79000
MR.NUTZ	36000	SAILOR MOON	59000
PAGEMASTER	36000	STREET FIGHT. 2	39000
DENNIS	36000	NBA JAM T.EDIT.	79000
DRACULA	36000	SUPER METROID	55000

☺ ☺ ☺ ☺ ☺ ☺ ☺ ☺ ☺ ☺ ☺

ATTENZIONE !! QUESTI PREZZI E ALTRI GIOCHI LI PUOI TROVARE A BELLUSCO (MI) VIA LIGURIA N.2



☺SeGa-SaTUrN

SATURN CONSOLE	>Telefona!
JOIPAD SATURN	*65.000
CONTROL PAD	*46.000
FIFA SOCCER'96	>Telefona!
FORMULA UNO	>Telefona!
HI-OCTANE	>Telefona!
SEGA RALLY	>Telefona!
STREET FIGHTER 2	*99.000
SUPER SHINOBY EX	*89.000
THEME PARK	>Telefona!
VIRTUA COP	>Telefona!
VIRTUA FIGHTER REMIX	*99.000
VIRTUA STRIKER	>Telefona!

☺MaSTer SysTem

DESERT STRIKE	*38.000
DONALD DUCK+T-SHIRT	*45.000
G-LOC	*38.000
MASTER OF DARKNESS	*32.000
SONIC 2	*34.000
THE FLASH	*34.000

☺SuPeR NinTenDo

S.NINTENDO + GIOCO	>Telefona!
JOIPAD PRO-4 TURBO	25.000
DEMOLITION MAN	*109.000
DINO DINI'S SOCCER	*65.000
DONKEY KONG 2	>Telefona!
HURRICANES SOCCER	*65.000
INTER.SUP.SOCCER DE LUXE	>Telefona
KICK OFF 3	*65.000
KID CLOWN IN CRAZY CHASE	*79.000
KILLER INSTINCT	>Telefona!
MARKO'S MAGIC FOOTBALL	*55.000
MEGAMEN X	*79.000
MORTAL KOMBAT 3	>Telefona!
POWER DRIVE	*69.000
RETURN OF SUPERMAN	*69.000
SLAM.MASTER	*79.000
SUPER MARIO KART	*75.000
TINI TOONS	*55.000
TOPOLINOMANIA	*65.000
WINTER OLYMPICS	*69.000
YOSHI'S ISLAND	>Telefona!
YOSHI SAFARI	*49.000
ZOMBIES	*55.000

☺SoNy PlAYsTAtioN

PLAYSTATION ITALIA	>Telefona!
JOIPAD PLAYSTATION	*65.000
MEMORY CARD	*52.000
ACTUA GOLF	>Telefona!
ACTUA SOCCER	>Telefona!
EXTREME SPORT	*109.000
FIFA SOCCER'96	>Telefona!
GOAL STORM	>Telefona
HI-OCTANE	>Telefona!
KILEAK THE BLOOD	*99.000
KRAZY IVAN	*109.000
LOADED	>Telefona!
MORTAL KOMBAT 3	*135.000
PHILOSOMA	*109.000
RAYMAN	>Telefona!
RIDGE RACER	*109.000
STREET FIGHTER 2	*92.000
TEKKEN	*135.000
TOSHINDEN	*109.000
TWISTED METAL	*109.000
NOVITA 'IN ARRIVO ???	>TELEFONA

Tutti i marchi e nomi appartengono ai loro legittimi proprietari. Vendita P. I. a norma di legge. I prezzi

Vendita per Corrinspondenza Tel. 039. 6022631

GAME BOY SUPER NINTENDO SEGA GAME GEAR

Spedizioni a mezzo posta fino ad esaurimento. Altri titoli a richiesta. Disponibili listini per Rivenditori.

CONTROL YOUR CONSOLE

MEGA DRIVE BUSTERS

DRAGON
Per poter utilizzare anche gli avversari di Bruce Lee non dovete fare altro che inserire un joypad in porta due, andare nelle opzioni, posizionare il cursore su "Movies" e premere sul joypad in porta uno A, B, A, C, A, B. Lo schermo, sempre che tutto sia stato eseguito alla perfezione, si dovrebbe illuminare, accompagnato da un suono. Molte grazie a Roberto e Ivano di Caltagirone.

SONIC 3
Trucco un po' misterioso questo, visto che non ne conosciamo gli esiti... Beh, provatelo lo stesso, nella speranza che si tratti di qualcosa di portentoso: alla fine di ogni livello, giunti al cartello con le facce dei protagonisti del gioco, mettete in pausa ripetutamente, fino a quando verrà visualizzata la faccia di Knuckles, che dovrebbe apparire "un po' diversa"...

THE LION KING
Questo trucco mi sembra di averlo già pubblicato, ma nel dubbio, scriviamolo di nuovo: se vi interessa poter disporre dell'energia infinita e selezionare il livello di partenza, dirigetevi nello schermo delle opzioni e premete destra, A, A, B, start. Il gioco è fatto!

SONIC AND KNUCKLES + SONIC 1
Dopo aver inserito la cartuccia e acceso la console, premete A + B + C per poter essere trasportati in 200 zone segrete. Inoltre, si possono inserire questi codici:
Livello 8: 3009-6111-4047
Livello 9: 3482-7286-3167
Livello 10: 2809-6267-2575
Livello 11: 3454-5429-0879
Livello 12: 2765-3348-7551
Livello 13: 3582-0497-5039
Livello 14: 2898-2104-2623
Livello 15: 3543-1266-0927
Livello 28: 3119-6696-7740
Livello 32: 3208-2533-7788
Livello 235: 4163-1915-4099
Livello 245: 4800-7257-4899
Grazie a Simone Maggi!

GLOBAL GLADIATORS
Avete qualche piccolo problema con qualche livello? Beh, allora mettete pure in pausa e premete quindi B, C, B, A, B ,B, C, B, A, B, togliendo quindi la pausa. Volete anche le vite infinite? Bene, allora premete rapidamente, all'apparire del logo Virgin, i pulsanti A, B, C, B, A, C, A, B, C, B, A, C. Ringraziamo Alexia per tutto questo...

LANDSTALKER
Nella città di Mercator incontrerete un certo Fahl, un maestro di combattimento. Quando raggiungerete una forza sufficiente (cioè dopo che avrete 80 cuori), andate da lui e sfidatelo ripetutamente, finché non vi donerà uno strano oggetto che farà raddoppiare la quantità di soldi posseduta. Nella città di Kazalt, ovvero il paese prima dell'ultimo labirinto, potrete acquistare tutti i cuori che vorrete, fino a un massimo di 99.

SHINING FORCE
Quando dovrete combattere sulla nave, recatevi a prua (la parte anteriore della nave) e cercate a sinistra uno scrigno invisibile, troverete la Moon Stone. Al secondo combattimento sulla nave, dopo che l'avrete riparata, recatevi di nuovo a prua a cercare lo scrigno invisibile che, questa volta, si troverà sulla destra. Troverete il "Teppou", un oggetto che vi permetterà di aprire scrigni già svuotati durante i combattimenti (!NdD). Grazie mille a Salvatore Castriciano.

FATAL FURY 2
Pare che la versione di questo trucco apparsa sul numero di settembre (mi sembra quello per poter selezionare anche i quattro boss finali) fosse alquanto imprecisa, perciò ringraziamo anticipatamente Massimo Bergamo per avercene inviata una più dettagliata: quando appare il logo Takara eseguite la super mossa di Terry Bogart (se si possiede un joypad munito di turbo si potrebbe essere facilitati). Se avete operato bene potrete ascoltare la parola "Giga". Questo cheat permette invece di cambiare il colore dei personaggi: tenete premuti B e start e muovete il tasto direzionale per scegliere il colore (tutto questo va, ovviamente, effettuato nella schermata di selezione dei personaggi). Premendo poi su test nelle opzioni troverete due file di numeri binari. Quella vicino alla scritta "dip sw" ha un cursore. Cambiando i valori otterrete diversi effetti:
1) Cambiando la prima cifra da 0 a 1, alcune super mosse speciali continueranno a infliggere danni anche se parate.
2) Cambiando la seconda da 1 a 0, alcune mosse speciali colpiranno più volte.
3) Cambiando la terza da 1 a 0, si potrà colpire l'avversario fino a quando sarà a mezz'aria.
4) Cambiando la quarta da 1 a 0 non si potrà rotolare su se stessi per cambiare piano.
5) Cambiando la sesta da 0 a 1, si potranno sempre eseguire le supermosse.
6) Cambiando l'ottava da 0 a 1, durante l'incontro potrete eseguire le seguenti combinazioni dopo aver messo la pausa:
start + X farà diminuire l'energia fino al danger.
start + Y farà diminuire l'energia fino a poter eseguire le supermosse.
start + Z ricaricherà l'energia.
start + A Renderà invulnerabili.

SUPER FAMICOM BUSTERS

Questa la dovrebbero conoscere tutti: inserite ZELDA come password, vi sarà concesso di accedere a un mondo segreto.

DONKEY KONG COUNTRY
Seguono vari trucchi più o meno noti:
1) Per cominciare la vostra partita con 50 vite entrate nella schermata di select a game e selezionate quindi "Erase a game". Ora premete, in successione, i pulsanti B, A, R, R, A, L. Il gioco è fatto.
2) Per accedere al sound test posizionatevi sempre su "Erase a game", ma premete giù, A, R, B, Y, giù, A, Y. Per cambiare la musica ora premete il tasto select.
3) Sempre su "Erase a game", inserendo B, A, giù, B, su, giù, giù, Y il secondo giocatore potrà prendere da solo il controllo del gioco con il pulsante A o select.
4) Se siete ritornati in un livello già completato in precedenza e state per perdere la vostra pellaccia, mettete in pausa e premete select, ne uscirete illesi.
Grazie mille volte mille a Dario "Crow" Stipo.

PROBOTECTOR
Un grande trucco per un grande classico snessiano: nel gioco a due, quando un giocatore perde l'ultima vita, è possibile ottenerne un'altra premendo ripetutamente i pulsanti X, Y, B. Nota bene: questo trucco può essere eseguito per un massimo di cinque volte.

DRAGONBALL Z 3
Per poter disporre di un personaggio in più, fate come segue: durante l'intro del gioco, mentre il viso di Vegeta muta in quella di Sengoku premete, in successione, su, X, giù, B, L, Y, R, A.

UNIRACERS
Questo bel trucchetto farà sicuramente felici tutti i nintendomani della Terra: Provate un po' a inserire, al posto del vostro nome, le parole "SONIC" o "SEGA". Così facendo dovreste essere in grado di visionare una bella serie di slogan anti-Sega. Mille grazie a Flavio e Ivano da Verona!

BOB
Ecco a voi, in esclusiva interparrocchiale, i codici di tutti i livelli!
Livello 2: 272578
Livello 3: 652074
Livello 4: 265648
Livello 5: 462893
Livello 6: 583172

BUBSY
Altra esclusiva, ma stavolta intercondominiale, ovvero alcune belle password per questa divertente cartuccia:
Mondo n° 2: MKBRIN
Mondo n° 3: STGRTN
Mondo n° 4: MSFLTS
Mondo n° 5: TGRTUN

Grafica: FILOCALìA
SENIGALLIA

GO GO GAMES

POSSIBILITA' DI **PAGAMENTO RATEALE** CON UN VANTAGGIOSO FINANZIAMENTO (spesa minima L. 500.000)

VENDITA PER CORRISPONDENZA IN TUTTA ITALIA

GO GO GAMES
P.le della Libertà, 5
60019 SENIGALLIA (AN)
TEL. e FAX 071/65188

ORARIO DI APERTURA
mattino 9,30 - 12,30
pomeriggio 16,00 - 19,30
LUNEDI' MATTINA CHIUSO
per tutto il mese di dicembre APERTO ANCHE LA DOMENICA

GIOCHI Virtual Boy

Vertical Force	L.	110.000
Mario VB Tennis	L.	110.000
Teleroboxer	L.	110.000
Virtual Golf	L.	110.000
Tetris	L.	110.000
Jack Bros	L.	110.000
Space Squash	L.	110.000

GIOCHI Sony Playstation Italiana

Toshinden	L.	112.500
Ridge Racer	L.	123.000
Jumping Flash	L.	112.500
Kileak the blood	L.	112.500
Wipe Out	L.	123.000
Rapid Reload	L.	112.500
3D Lemmings	L.	112.500
Novastorm	L.	112.500
Mortal Kombat III	L.	132.500
Demolition Derby	L.	123.000
Extreme Sport	L.	112.500
Tekken	L.	132.500
Krazy Ivan	L.	112.500
Twisted Metal	L.	112.500
Philosoma	L.	112.500
Rayman	L.	132.500
Air Combat	L.	112.500

GIOCHI Sony Playstation Jap

Street Fighter Movie	L.	159.000
Ridge Racer	L.	159.000
Toshinden	L.	159.000
Tekken	L.	160.000
Gunner Heaven	L.	160.000
Ace Combat	L.	160.000
Winning Eleven	L.	175.000
Motor Toon Grand Prix	L.	140.000
Night Striker	L.	160.000
Dragon Ball 2	L.	159.000
3 X 3 Eyes (2 CD)	L.	190.000
Jumping Flash	L.	159.000
Philosoma	L.	165.000
V - Tennis	L.	165.000
Pro Baseball 95	L.	165.000
Metal Jacket	L.	165.000
Exector	L.	165.000
Rayman	L.	165.000

GIOCHI Panasonic 3DO

20th Century Almanac	L.	70.000
Endlessly	L.	70.000
Jurassik Park	L.	50.000
Mahjong	L.	70.000
Non Tan	L.	70.000
Soccer Kid	L.	70.000
Takeru	L.	70.000
Total Eclipse	L.	50.000
Who Shot Johnny Rock	L.	70.000
Doctor Hauser	L.	70.000
Lost Files of Sherlock Holmes	L.	70.000
Mathe Magics	L.	65.000
Pebble Beach Golf	L.	55.000
Slam N Jam 95	L.	79.000
Strahl	L.	75.000
Twisted the Game Show	L.	50.000

CONSOLE

Sony Playstation Italiana	L.	750.000
Sony Playstation Jap + scart + trasf.	L.	800.000
Sega Saturn + scart + trasf. + gioco	L.	900.000
3DO FZ 10 + convert. + trasf. + gioco	L.	800.000
Super Nintendo PAL + gioco	L.	275.000
Virtual Boy + gioco	L.	418.000
Neo Geo + 2 giochi	L.	830.000
Game Boy	L.	118.000

NOVITA'

Total Eclipse Turbo (PSX PAL)
Off World Interceptor (PSX PAL)
Alone in the Dark (PSX PAL)
Discworld (PSX PAL)
Actua Soccer (PSX PAL)
Goal Storm (PSX PAL)
Loaded (PSX PAL)
Starblade Alpha (PSX PAL)
Cyberia (PSX PAL)
NBA Jam T.E. (PSX PAL)
Wrestling Mania (PSX PAL)
Spot Goes to Hollywood (PSX PAL)
Steamgear Mash (SS)
Quantum Gate 1 (SS)
Twin Bee DX (SS)
International Vicory Goal (SS)
Virtual Open Tennis (SS)
Tunder Storm & Road Blaster (SS)
Virtual Volleyball (SS)
The Psychotrom (SS)
X Men (SS)
Sega Rally (SS)
Virtual Cop (SS)
Dark Seed (PSX JAP)
Harmy Popper Bed Scrap Panic (PSX JAP)
Twin Bee Deluxe Pack (PSX JAP)
Wizardry VI Boadia Tresure (PSX JAP)
Undersea Great War (PSX JAP)
Forever With You (PSX JAP)
Prime Goal Ex (PSX JAP)
Hyper Formation Soccer (PSX JAP)
Thunder Storm & Road Blaster (PSX JAP)
Pro Wrestler (PSX JAP)
Fujimaru Jigoku - Hen (PSX JAP)
Goketsuji ichizoku 2 (PSX JAP)
Space Hulk (3 DO)
Pulstar (Neo Geo)
Fifa 96 (SN)
Donkey Kong Country 2 (SN)
Soccer Deluxe (SN)
S. Mario Land 2 (GB)
Warioland (GB)
Earthworm Jim (GB)
Killer Instinct (GB)

STREPITOSO
CASCO VIRTUALE
ADATTABILE AD OGNI TIPO DI CONSOLE E PC

GRANDIOSA NOVITA'
SEGA NOMAD
IL NUOVO PORTATILE A 16 bit

PER ORDINI FUORI ORARIO INVIARE UN FAX

DISPONIBILI TUTTE LE NOVITA' CD ROM per PC

ACCESSORI

Action Reply (PSX)
X Terminator (PSX)
Memory Card 1 Meg. (PSX)
RGB Scart (PSX)
Infra-Red Joypad (PSX)
CD Plus Converter (PSX)
Turbo Controller (PSX)
X-Tender (PSX)
Satellite Joypad (SS)
Turbo Controller (SS)
Sunsaturn Programmable Pad (SS)
CD Plus Converter (SS)

NOVITA' DA TUTTO IL MONDO
IMPORTAZIONE DIRETTA DA: STATI UNITI HONG KONG

PER I TITOLI NON IN ELENCO TELEFONARE

I PREZZI POSSONO VARIARE SENZA PREAVVISO

GIOCHI Neo Geo

The King of Fighter 95	L.	125.000
Robo Army	L.	120.000
Aggressor of Dark kombat	L.	118.000
World Heroes perfect	L.	120.000
Fatal Fury 3	L.	118.000

GIOCHI Game boy

Indiana Jones	L.	61.000
J - League Winning	L.	51.000
Laslos Lap	L.	51.000
Super Bombliss	L.	75.000
Donkey Kong Land	L.	76.000
Double Dragon VS Battle Toads	L.	53.000
S. Marioland III	L.	67.000
Samurai Shawdown	L.	67.000
Street Fighter II	L.	76.000
True Lies	L.	48.000
Pinball Deluxe	L.	70.000
Nba Jam	L	64.000
Batman Return of Joker	L.	55.000
Bugs Bunny 2	L.	52.000
F1 Race	L.	58.000
All Star Challenge	L.	52.000
Wario Blast	L.	76.000
Addams Family	L.	55.000

GIOCHI Sega Saturn

Virtual Fighter Remix	L.	110.000
Legend of Pinball	L.	130.000
Rock Scissor Paper (sex game)	L.	140.000
Pretty Fighter	L.	170.000
Astal	L.	130.000
Victory Goal	L.	130.000
Clock Work Knight II	L.	110.000
Greatest Nine Baseball	L.	130.000
Shinobi Ex	L.	110.000
Virtual Hidlide	L.	140.000
Panzer Dragon	L.	140.000
Outlaws of the Lost dinasty	L.	130.000
Slam Dunk	L.	140.000
Street Fighter Real Battle	L.	130.000
Racer Driving	L.	130.000
Miku metal Fighter Miku	L.	165.000
Wing Arms	L.	139.000
Golden Ax - The Duel	L.	145.000

GIOCHI Super Nintendo

Gods	L.	70.000
Spindizzy Words	L.	58.000
Ghouli Patrol	L.	58.000
Dragon's Lair	L.	58.000
Fun e Games	L.	58.000
Pit Fighter	L.	58.000
Aero the Acrobat II	L.	85.000
Batman Forever	L.	136.000
Death & Return of Superman	L.	90.000
Demolition man	L.	136.000
Fever Pitch (soccer)	L.	113.000
Justice League	L.	106.000
Kick Of III	L.	86.000
Megaman X	L.	89.000
Mickey mania	L.	86.000
NBA T.E.	L.	99.000
Power Rangers	L.	108.000
Spiderman TV	L.	95.000
Street Racer	L.	89.000
The Flinstones (movie)	L.	106.000
Val d'Isere	L.	106.000
Zero Kamikaze	L.	96.000
Mortal Kombat III	L.	140.000
Theme Park	L.	126.000

NOMI E MARCHI SONO DI PROPRIETA' DELLE SINGOLE CASE PRODUTTRICI

I PREZZI ELENCATI COMPRENDONO L'IVA

CONTROL YOUR CONSOLE

Jingle Bells, Jingle Bells, Jingle On The Waaaaaaaaaaaaaayyy!!!
Che bello, è nuovamente Natale, una delle festività che ho sempre adorato (nel significato più materiale della celebrazione, non certo per quello religioso, oramai soffocato da diversi anni da cumuli di stelline luccicanti, carte da regalo e fiocchetti vari...) e se devo essere sincero invidio un po' tutti i lettori Under 14, forse l'età in cui si apprezza di più, a causa di molteplici motivi, l'evento. Bando ai sentimentalismi (del resto quando leggerete queste righe mancheranno ancora un bel po' di giorni al 25 dicembre, mentre io sto scrivendo all'1.00 AM del 16 di novembre, fresco reduce da una bella gitarella per la Toscana con la mia dolce metà... Peccato che al mio ritorno ci fosse l'altra metà, un po' più pelosa e meno carina, ad attendermi sulla soglia della redazione, e che con sguardo truce e sghembo mi ha intimato di consegnare queste pagine praticamente tra dieci ore...) e diamo spazio alle risposte ai vostri quesiti! (Una precisazione - il numero da chiamare è l'144.22.09.45, e non 144 e basta. Che ci crediate o meno qualcuno ha chiamato lamentandosi del fatto che, componendo solamente 144, non succedeva un bel niente... Guardatevi meglio la pubblicità. NdAlex)
BYEZ!

P. S. Purtroppo la mia principale fonte di codici e amenità varie in Internet ha chiuso i battenti e mi ha lasciato con un pugno di mosche. Peccato, perché avrei potuto soddisfare le richieste di tutti i possessori di console Sega per i prossimi dieci anni... Bah, ho comunque trovato una soluzione, tornando al vecchio metodo di ricerca cartacea, più laboriosa, ma decisamente più sicura!
Enjoy!

- "Ciao, sono il Drago e telefono da Palermo, gioco a Magic da molto tempo e sarei disposto a scambiare le mie carte con altri giocatori; mi chiedevo quindi se c'era in redazione o tra i lettori di ConsoleMania qualcuno disposto a contattarmi. La mia casella vocale all'interno del servizio Xenia è 2056."
Uhm, un altro "drogato"... Fino a qualche mese fa ti avrei contattato al volo, ma sono riuscito a uscire dal "tunnel", barattando tutte (o quasi, visto che molte sono celate nei più reconditi abissi spazio-temporali della sala della mia povera nonna! Pensa che l'altro giorno ho trovato una Terra Doppia incastrata sotto la motherboard del mio PC, perennemente aperto... Non ci sono limiti all'indecenza!) le mie carte con MA, che di disintossicarsi non ne vuol sapere, in cambio di vestiario e giochi. Passerò il tuo messaggio a lui...

- "Mi chiamo Manfredi e telefono dalla Sicilia; vorrei sapere se esistono trucchi per il gioco Spiderman per SNES."
Quale dei diecimila titoli omonimi usciti? Richiama e sii più specifico!

- Anonimo: "Vorrei sapere se è possibile utilizzare i tre boss (Sagat, Vega e Bison) nel gioco Street Fighter 2 per SNES."
Che io sappia no, almeno nella versione "base"...

- Anonimo: "Vorrei sapere qualche trucco ancora inedito per Mortal Kombat 2 su Mega Drive."
Di trucchi inediti per Mortal Kombat 2 su Mega Drive non ne esistono più, grazie al cielo! Tutto il conosciuto è stato messo alla mercé di voi famelici lettori, perciò considerate l'argomento Mortal Kombat 2 un capitolo chiuso! Ora che è uscito il terzo episodio renderemo noto tutto quello che sappiamo subito, nei limiti del possibile... Già in questo numero dovreste trovare un bel resoconto, ma non sono a conoscenza dei contenuti. Se dovreste avere qualche problema, non esitate a dirmelo, sono qui per questo!
E pensare che girano già voci di un ipotetico Mortal Kombat 4 per ottobre '96...

- Anonimo: "Ciao, ho sentito da un mio amico che nel gioco Bastard per SNES esistono dei personaggi nascosti, è vero? E se è vero, come si possono selezionare?"
Mah, io non ne so nulla e non ho trovato nulla. Fattelo spiegare dal tuo amico.

- Anonimo: "Ciao, vorrei sapere come posso fare per avere una pista in più nel gioco Virtua Racing per Mega Drive."
Ho pubblicato questo trucco non più di tre numeri fa, perciò ti invito a sfogliare gli arretrati, altrimenti che scrivo a fare io?

- "Salve a tutti i redattori di Console Mania, mi chiamo Giovanni Claudio e vorrei sapere se mi conviene di più comprare il Playstation o il Saturn, tenendo conto che posso disporre di circa un milione. Grazie anticipatamente."
Amletico dubbio Giovanni (o Claudio?)... La cifra da dicembre in poi non dovrebbe essere più un problema, perché il prezzo del Saturn dovrebbe già essere sceso, diminuendo la differenza da quello del PSX a qualche decina di migliaia di lire. Ti consiglierei di aspettare comunque ancora un po' e di seguire con attenzione le recensioni dei giochi, in modo da farti un'idea del tipo di prodotto che ti piace e della macchina su cui lo puoi trovare.

- Anonimo: "Volevo sapere qualche trucco per NBA Live '95 per Mega Drive."
Uno dei miei giochi di basket preferiti! Beh, non posso far altro che accontentarti, anche se a dire il vero non è un vero e proprio trucco e non ho avuto la possibilità di provarlo.
Si mormora che sia possibile fare due tiri a golf semplicemente scegliendo la propria squadra e, selezionando un nuovo giocatore dal setup, inserendo il nome REFLOG: potrete divertirvi a fare buca, oltre che canestro!

- Anonimo: "Ciao, volevo sapere qualche trucco per avere vite infinite in Mega Turrican."
Niente di più facile, anche se al posto delle vite infinite, diventerai praticamente invulnerabile. Metti in pausa il gioco, poi premi A, A, A, B, B, B, A, A, A e togli la pausa per goderne da subito gli effetti!

- Anonimo: "Volevo sapere dei trucchi per Topolino Mania."
Mi sembra di avere già pubblicato qualcosa, ma non ne sono sicuro, quindi nel dubbio riporto la descrizione di cosa fare per saltare i livelli. Nella schermata delle opzioni selezionate gli effetti sonori (Sound FX) e mettete le tre sottoopzioni sulla destra in modo tale da leggere Continue, Appear e Think. Andate ora sulla voce Exit e tenete premuto verso il basso fino a che non sentirete un suono. Uscite e il gioco è fatto!

- Anonimo: "Ho chiamato qualche mese fa per sapere alcuni codici di FIFA '95, ma mi è stato risposto sulla rivista che al momento non se ne sapeva nulla. Non è che ora siete a conoscenza di qualche trucco?"
Sì, questa volta ti è andata bene... Hai visto che perseverando si viene premiati?
Inserisci questi codici nella schermata delle opzioni, poi premi A per rendere attivo il Cheat.

Lega	Codice	Cheat
Spagnola	BBBBBCB	Super Difesa
Tedesca	AABBCCAA	Dream Team
Francese	CABCCBAC	Palla Pazza
Nazionale	ABACAB	Shootout!!!
Italiana	BABBBBBBBB	Super Power
Brasiliana	CCCBAAAB	Muri Invisibili
Americana	AAAAABC	Super Attacco
Olandese	AAAAABBBBB	Super Portiere
Inglese	BACBCC	Super Effetti
?????????	ABCABC	Squadra Stupida

A CHANGE OF SEASON...

Ed eccoci alla fine e anche questo mese ce l'abbiamo fatta. Come al solito ringrazio tutti i lettori che continuano a seguirci fedelmente e do appuntamento a tutti nel 1996...
ARIBYEZ!

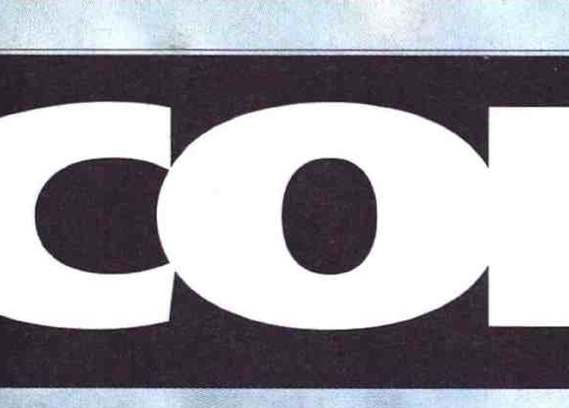
MAO

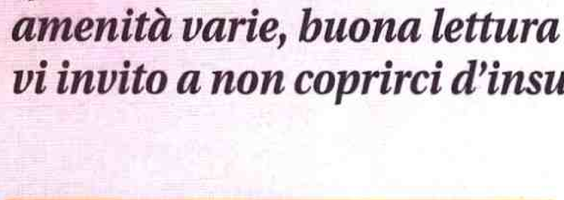
CONTROL YO

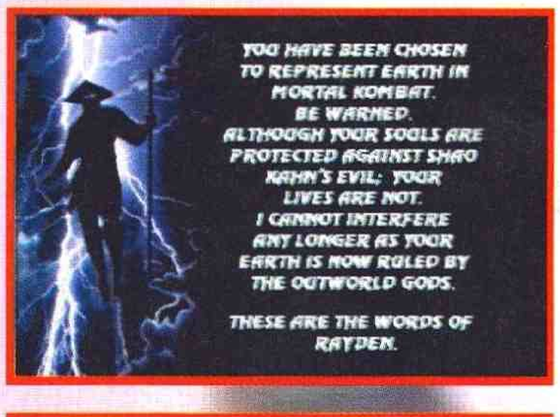
CAVOLO, DAVVERO UNA BELLA MOSSA FARE QUESTO SPECIALE

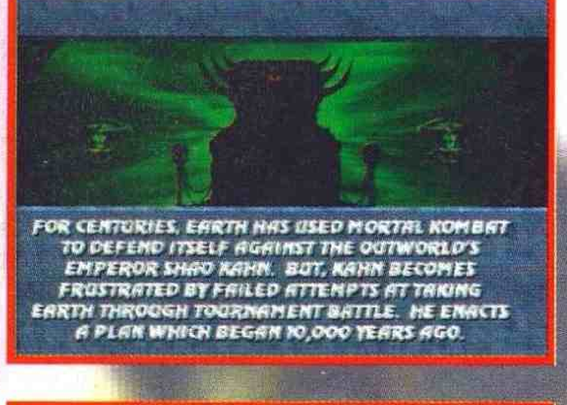
E così, a distanza di un paio di mesi dall'uscita di Mortal Kombat 3, ecco lo specialone su tutte le mosse segrete e amenità varie, buona lettura e, a proposito, vi invito a non coprirci d'insulti in caso che tali mosse non vi riescano, dovevamo riempire quattro pagine e allora ce le siamo dovute inventare...

Raffo









Se non ve ne siete accorti, quando giocate nel VS Mode, prima di iniziare la partita, nella parte bassa della videata introduttiva, si trovano sei icone che variano al premere dei tasti; ebbene, eseguendo particolari sequenze è possibile ottenere degli effetti davvero particolari, vediamo quali e come.

Innanzitutto bisogna dire che le icone possono essere cambiate in ordine da sinistra a destra: DRAGO, MK, YIN YANG, SIMBOLO 3, SIMBOLO ?, FULMINE, GORO, RAIDEN, SHAO KAHN, TESCHIO.

E ora le agognate combinazioni:

1) Il vincitore del primo round combatte contro SHAO KAHN.
Giocatore 1: DRAGO, SIMBOLO 3, SIMBOLO 3.
Giocatore 2: FULMINE, GORO, SIMBOLO 3.

2) Il vincitore del primo round combatte contro SMOKE.
Giocatore 1: YIN YANG, DRAGO FULMINE.
Giocatore 2: YING YANG, DRAGO FULMINE.

3) Il vincitore del primo round combatte contro NOOB SAIBOT.
Giocatore 1: RAIDEN, GORO, TESCHIO.
Giocatore 2: SIMBOLO 3, SIMBOLO ?, YING YANG.

4) Il vincitore del primo round combatte contro MOTARO.
Giocatore 1: TESCHIO, GORO, TESCHIO.
Giocatore 2: MK, SIMBOLO ?, MK.

5) Psyco Kombat.
Giocatore 1: TESCHIO, SHAO KAHN, FULMINE.
Giocatore 2: MK, YIN YANG, FULMINE.

6) Parata disabilitata.
Giocatore 1: DRAGO, YIN YANG, DRAGO.
Giocatore 2: DRAGO, YIN YANG, DRAGO.

7) Barra energetica disabilitata.
Giocatore 1: TESCHIO, SHAO KAHN, RAIDEN.
Giocatore 2: DRAGO, MK, SIMBOLO 3.

8) Prese disabilitate.
Giocatore 1: MK, DRAGO, DRAGO.
Giocatore 2: MK, DRAGO, DRAGO.

9) Barra RUN infinita.
Giocatore 1: SIMBOLO ?, GORO, GORO.
Giocatore 2: SIMBOLO ?, GORO, GORO.

10) Combattimento al buio.
Giocatore 1: GORO, SHAO KAHN, SHAO KAHN.
Giocatore 2: SIMBOLO ?, YIN YANG, YIN YANG.

11) Galaga.
Giocatore 1: GORO, SIMBOLO ?, MK.
Giocatore 2: SIMBOLO ?, GORO, SHAO KAHN.

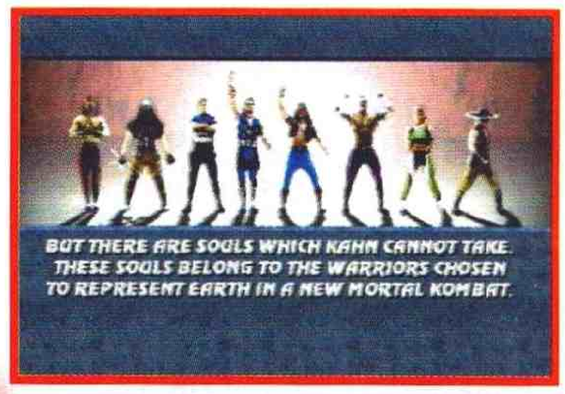
12) Ramper Kombat.
Giocatore 1: SIMBOLO ?, GORO, DRAGO.
Giocatore 2: SIMBOLO ?, GORO, DRAGO.

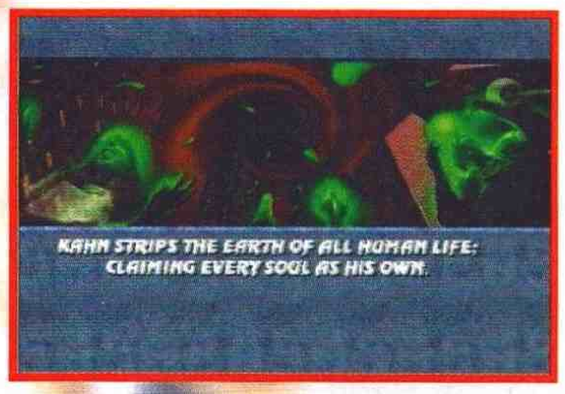
13) Giocatore 1 con un quarto d'energia.
Giocatore 1: RAIDEN, MK, RAIDEN.
Giocatore 2: MK, MK, MK.

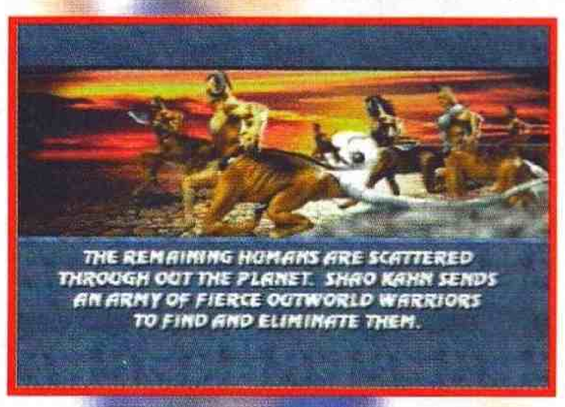
14) Giocatore 2 con un quarto d'energia.
Giocatore 1: MK, MK, MK.
Giocatore 2: RAIDEN ,MK, RAIDEN.

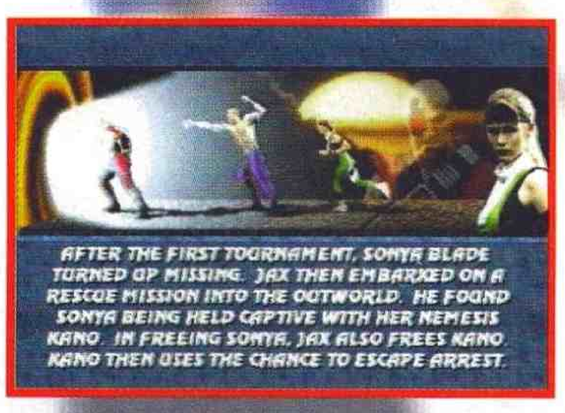
15) Giocatore 1 con metà energia.
Giocatore 1: MK, SIMBOLO 3, SIMBOLO 3.
Giocatore 2: MK, MK, MK.

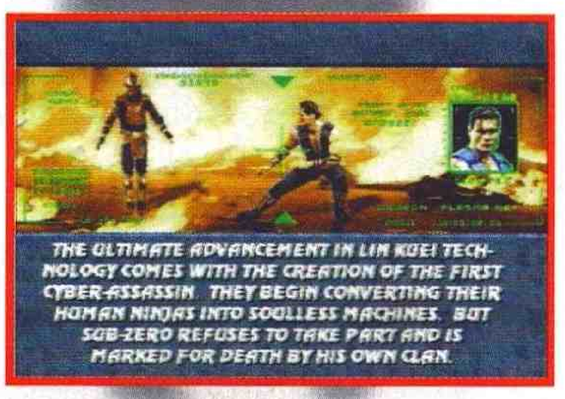
16) Giocatore 2 con metà energia.
Giocatore 1: MK, MK, MK.
Giocatore 2: MK, SIMBOLO 3, SIMBOLO 3.

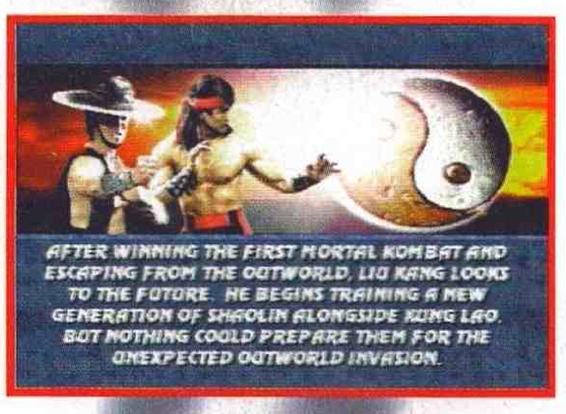






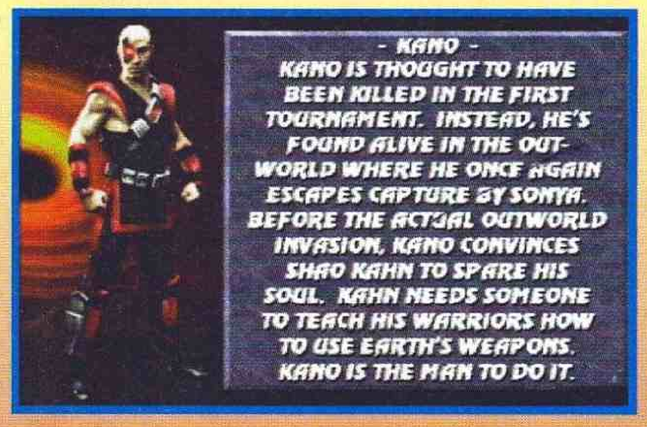






UR CONSOLE

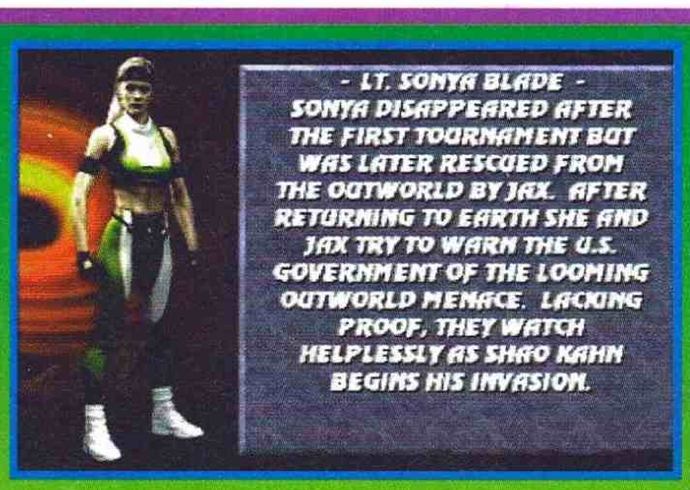
Attenzione: Prima di eseguire le Animality, dovete fare la MERCY (solo nel terzo round), che è uguale per tutti i giocatori: tenete premuto TASTO CORSA, GIU', GIU', GIU' e rilasciate TASTO CORSA.



KANO

Questo distinto e ineffabile signore ha molte doti nascoste. E' molto bravo a usare il suo bel ventaglione luminescente, grazie al quale riesce AVANTI infliggere un dolore pauroso; è molto utile combattere con lui quando fa caldo... consigliato.

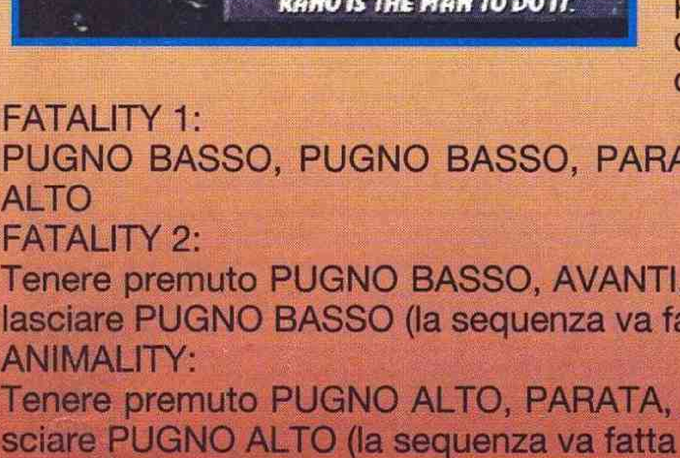
FATALITY 1:
PUGNO BASSO, PUGNO BASSO, PARATA, PARATA e CALCIO ALTO
FATALITY 2:
Tenere premuto PUGNO BASSO, AVANTI, GIU', GIU', AVANTI e rilasciare PUGNO BASSO (la sequenza va fatta da vicino).
ANIMALITY:
Tenere premuto PUGNO ALTO, PARATA, PARATA, PARATA e rilasciare PUGNO ALTO (la sequenza va fatta da vicino).
FRIENDSHIP:
CALCIO BASSO, CALCIO BASSO, TASTO CORSA, TASTO CORSA e CALCIO ALTO.
BABALITY:
AVANTI, AVANTI, GIU', GIU' e CALCIO BASSO.
PIT FATALITY:
SU, SU, INDIETRO e CALCIO BASSO.



SONYA

La gnoccona del gioco, magari un peperino, ma comunque una figura notevole; riesce a essere molto offensiva con la sua presa a forbice e col suo attacco a distanza.

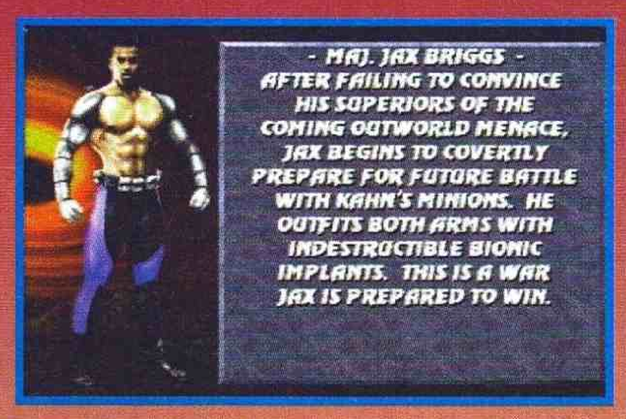
FATALITY 1:
Tenere premuto PARATA+TASTO CORSA, SU, SU, SU/INDIETRO, INDIETRO, GIU'/INDIETRO e GIU'.
FATALITY 2:
INDIETRO, AVANTI, GIU', GIU' e TASTO CORSA.
ANIMALITY:
Tenere premuto PUGNO BASSO, INDIETRO, AVANTI, GIU', AVANTI e rilasciare PUGNO BASSO (la sequenza va fatta attaccati).
FRIENDSHIP:
INDIETRO, AVANTI, INDIETRO, GIU' e TASTO CORSA.
BABALITY:
GIU', GIU', GIU', AVANTI e CALCIO BASSO.
PIT FATALITY:
AVANTI, AVANTI, GIU' e PUGNO ALTO.



SINDEL

La sorella naturale di Elvira la Strega; questa dolcissima casalinga si arrabbia tantissimo se le si dice che non pulisce il water; a questo punto non la ferma più nemmeno uno specchio.

FATALITY 1:
TASTO CORSA, TASTO CORSA, PARATA, PARATA, TASTO CORSA+PARATA (la sequenza va fatta da vicino).
FATALITY 2:
TASTO CORSA, TASTO CORSA, PARATA, TASTO CORSA e PARATA.
ANIMALITY:
AVANTI, AVANTI, SU e PUGNO ALTO (la sequenza va fatta da vicino).
BABALITY:
TASTO CORSA, TASTO CORSA, TASTO CORSA e SU.
FRIENDSHIP:
GIU', GIU', GIU', GIU' e PUGNO BASSO.

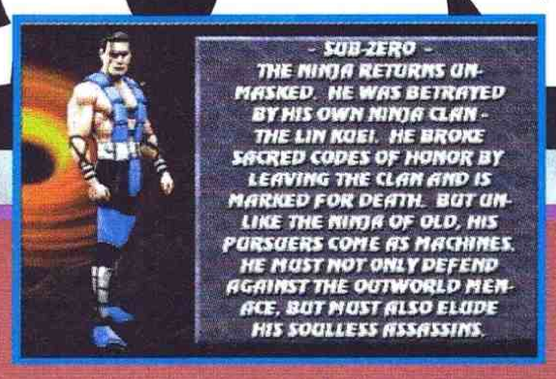


JAX

Un uomo - un essere cattivo: questo intrigante personaggio è il classico montagna che ci si trova davanti quando si va a dare fastidio a una tipa in discoteca; il dispiacere che si prova per averlo incontrato è direttamente proporzionale al male che ti fa lui.

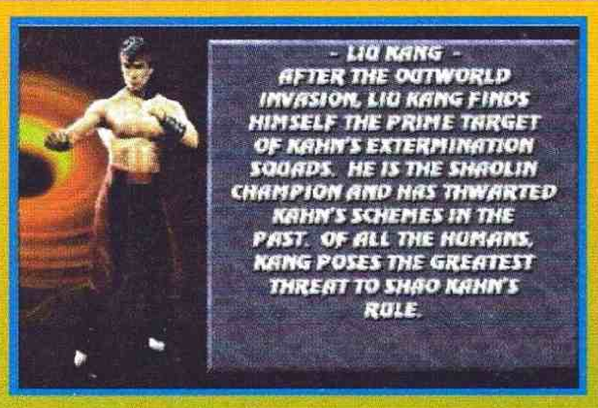
FATALITY 1:
TASTO CORSA, PARATA, TASTO CORSA, TASTO CORSA e CALCIO BASSO (la sequenza va fatta da lontano).
FATALITY 2:
Tenere premuto PARATA, SU, SU, GIU', GIU'/AVANTI, AVANTI, SU/AVANTI, SU, rilasciare PARATA e PARATA.
ANIMALITY:
Tenere premuto PUGNO BASSO, AVANTI, AVANTI, GIU', AVANTI e rilasciare PUGNO BASSO (la sequenza va fatta da vicino).
FRIENDSHIP:
CALCIO BASSO, CALCIO BASSO, TASTO CORSA, TASTO CORSA e CALCIO BASSO.
BABALITY:
GIU', GIU', GIU' e CALCIO BASSO.
PIT FATALITY:
GIU', AVANTI, GIU', AVANTI e PUGNO BASSO.

CONTROL YO



SUB ZERO

Ecco qua un altro bel simpaticone, quello che lui tocca, lo congela; è estremamente cattivo se usa la sua mossa a distanza, grazia alla quale spesse volte risulta vincitore in uno scontro; è anche molto utile da portare in giro quando si va in spiaggia... praticamente un frigo ambulante.
FATALITY 1:
INDIETRO, INDIETRO, GIU', INDIETRO e TASTO CORSA.
FATALITY 2:
PARATA, PARATA, TASTO CORSA, PARATA e TASTO CORSA.
ANIMALITY:
Tenere premuto PARATA, AVANTI, SU, SU e rilasciare PARATA. (la sequenza va fatta da vicino).
FRIENDSHIP:
CALCIO BASSO, CALCIO BASSO, TASTO CORSA, TASTO CORSA e SU.
BABALITY:
GIU', INDIETRO, INDIETRO e CALCIO ALTO.
PIT FATALITY:
INDIETRO, GIU', AVANTI, AVANTI e PUGNO ALTO.



LIU KANG

Quando questo ex operaio della Breda si mette a tirare fireball, non ce n'è più per nessuno; è un avversario davvero temibile, capace di dare grossi problemi anche ai più esperti giocatori.
FATALITY 1:
AVANTI, AVANTI, GIU', GIU' e CALCIO BASSO (la sequenza va fatta da vicino).
FATALITY 2:
SU, GIU', SU, SU, PARATA+TASTO CORSA.
ANIMALITY:
GIU', GIU', GIU' e SU.
FRIENDSHIP:
GIU'+TASTO CORSA.
BABALITY:
GIU', GIU', GIU' e CALCIO ALTO.
PIT FATALITY:
TASTO CORSA, PARATA, PARATA e CALCIO BASSO.

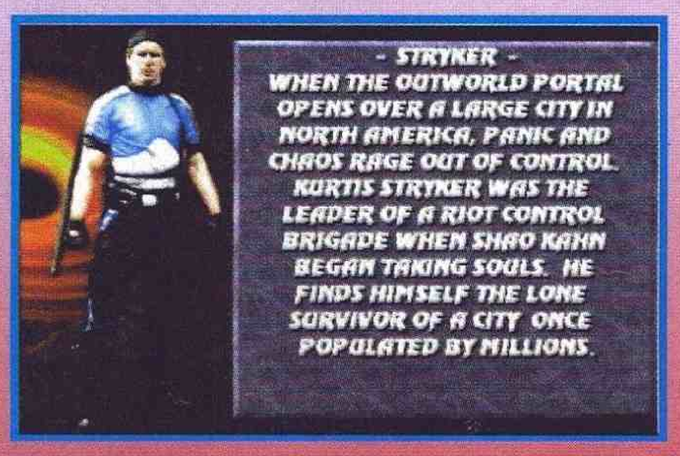
SECTOR

Un nome, una garanzia di puntualità; assomiglia vagamente al cugino flippato di Predator, ma nella sua bella armatura coi colori dell'arcobaleno, nasconde tante di quelle armi da far invidia allo stesso Ispettore Gadget.
FATALITY 1:
AVANTI, AVANTI, AVANTI, INDIETRO e PARATA (la sequenza va fatta al limite dello schermo).
FATALITY 2:
PUGNO BASSO, PUGNO BASSO, TASTO CORSA, TASTO CORSA e PARATA.
ANIMALITY:
AVANTI, AVANTI, GIU' e SU.
FRIENDSHIP:
GIU'+TASTO CORSA.

BABALITY:
GIU', GIU', INDIETRO, INDIETRO e CALCIO ALTO.
PIT FATALITY:
GIU', GIU', GIU', GIU' e TASTO CORSA.

STRIKER

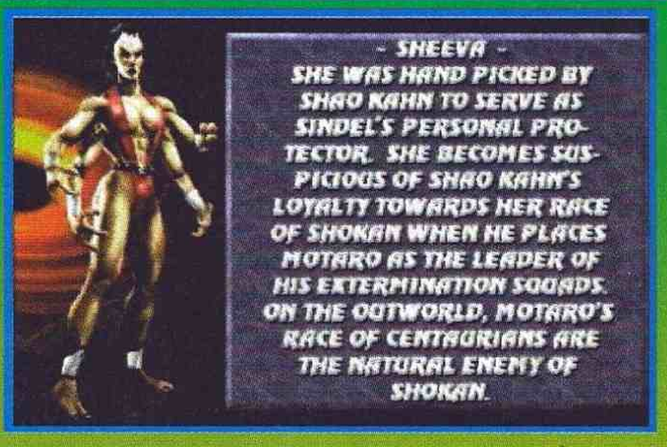
Poteva per caso mancare il terrorista di turno? Certo che no, e infatti eccolo qui, con la faccia sempre imbronciata perché i suoi amici non gli fanno suonare i campanelli dei palazzi; allora lui si sente escluso e si mette a picchiare tutti e tutto... davvero un signore.
FATALITY 1:
GIU', AVANTI, GIU', AVANTI e PARATA (la sequenza va fatta da vicino).
FATALITY 2:
AVANTI, AVANTI, AVANTI, AVANTI e CALCIO BASSO.
ANIMALITY:
TASTO CORSA, TASTO CORSA, TASTO CORSA e PARATA.
FRIENDSHIP:



PUGNO BASSO, TASTO CORSA, TASTO CORSA e PUGNO BASSO.
BABALITY:
GIU', AVANTI, INDIETRO, INDIETRO e PUGNO ALTO.
PIT FATALITY:
AVANTI, SU, SU e CALCIO ALTO.

SHEEVA

Questa simpatica signorina è ben contenta quando le si chiede una mano, e ti credo, ne ha quattro; amante non corrisposta di Goro, è particolarmente pericolosa quando si mette a fare la tarantolata, per il resto è comunque una delle lottatrici migliori (ce ne sono due...).
FATALITY 1:
Tenere premuto CALCIO ALTO, AVANTI, INDIETRO, AVANTI, AVANTI e rilasciare CALCIO ALTO (la sequenza va fatta da vicino).
FATALITY 2:
AVANTI, GIU', GIU', AVANTI e PUGNO BASSO (la sequenza va fatta da vicino).
ANIMALITY:
TASTO CORSA, PARATA, PARATA, PARATA e PARATA.



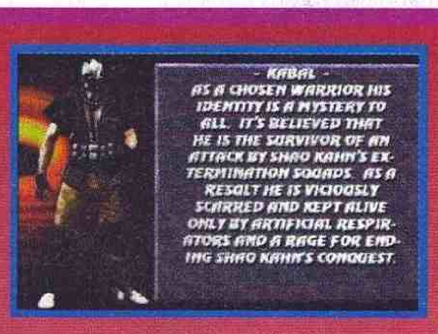
FRIENDSHIP:
AVANTI, AVANTI, GIU', AVANTI (attendere 2 secondi) e PUGNO ALTO.
BABALITY:
GIU', GIU', GIU', INDIETRO e CALCIO ALTO.
PIT FATALITY:
GIU', AVANTI, GIU', AVANTI e PUGNO BASSO.

UR CONSOLE

CIRAX

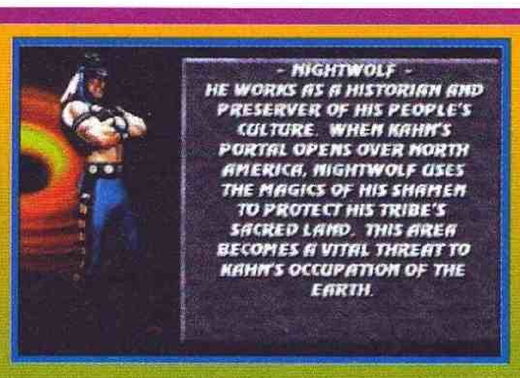
Ecco qua l'uomo in assoluto più amante della natura dell'universo: si diverte infatti nel tempo libero a devastare atolli a suon di bombe atomiche; assomiglia vagamente a Sektor, ma non lo vuole riconoscere... le troppe radiazioni danno alla testa.
FATALITY 1:
GIU', GIU', SU, GIU' e PUGNO ALTO.
FATALITY 2:
GIU', GIU', AVANTI, SU+TASTO CORSA (la sequenza va fatta da vicino).
ANIMALITY:
Tenere premuto PARATA, SU, SU, GIU', GIU' e rilasciare PARATA (la sequenza va fatta da vicino).
FRIENDSHIP:
TASTO CORSA, TASTO CORSA, TASTO CORSA e SU.
BABALITY:
AVANTI, AVANTI, INDIETRO e PUGNO ALTO.
PIT FATALITY:
PARATA, PARATA, TASTO CORSA, PARATA e TASTO CORSA.

KABAL



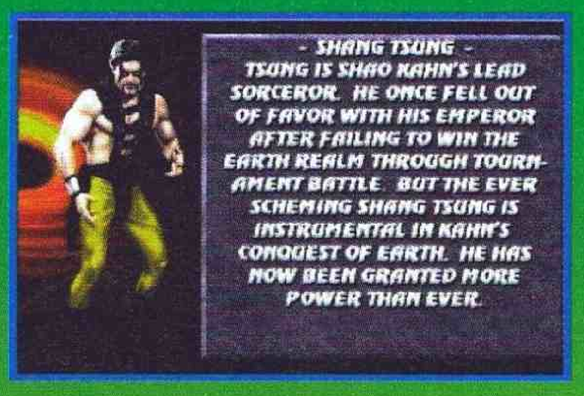
Sopravvissuto all'ultima guerra mondiale, non è più riuscito a togliersi la maschera antigas, respira quindi in maniera molto affaticata e bisogna cercare di non farlo stancare troppo. Quando però tira fuori i suoi arti bionici, riesce a essere veramente offensivo, è solito infatti attaccarci sopra cartellini con parolacce varie.
FATALITY 1:
TASTO CORSA, PARATA, PARATA, PARATA e CALCIO ALTO (la sequenza va fatta da vicino).
FATALITY 2:
GIU', GIU', INDIETRO, AVANTI e PARATA.
ANIMALITY:
Tenere premuto PUGNO ALTO, AVANTI, AVANTI, GIU', AVANTI e rilasciare PUGNO ALTO (la sequenza va fatta da vicino).
FRIENDSHIP:
TASTO CORSA, CALCIO BASSO, TASTO CORSA, TASTO CORSA e SU.
BABALITY:
TASTO CORSA, TASTO CORSA e CALCIO BASSO.
PIT FATALITY:
PARATA, PARATA, PARATA e CALCIO ALTO.

NIGHTWOLF



Diretto discendente di gran capo Vacca Sdraiata, si è messo ultimamente a fare wrestling con discreti successi, gli danno però del copione; il suo caro animo purtroppo, non accetta le critiche e li prende tutti ad asciate.... altro signore da aggiungere alla rosa.
FATALITY 1:
Tenere premuto PARATA, SU, SU, INDIETRO, AVANTI e rilasciare PARATA (la sequenza va fatta da vicino).
FATALITY 2:
INDIETRO, INDIETRO, GIU' e PUGNO ALTO.
ANIMALITY:
AVANTI, AVANTI, GIU' e GIU' (la sequenza va fatta da vicino).
FRIENDSHIP:
TASTO CORSA, TASTO CORSA, GIU', TASTO CORSA e GIU'.
BABALITY:
AVANTI, INDIETRO, AVANTI, INDIETRO e PUGNO BASSO.
PIT FATALITY:
TASTO CORSA, TASTO CORSA, TASTO CORSA e PARATA.

SHANG TSUNG



La carta Jolly: questo teppistello metropolitano si può trasformare in tutto ciò che vuole, solo che dopo aver preso le sembianze della tristezza, non è più riuscito a tornare indietro ed è rimasto così... caso patetico dell'anno.
FATALITY 1:
Tenere premuto PUGNO BASSO, TASTO CORSA, PARATA, TASTO CORSA, PARATA e rilasciare PUGNO BASSO (la sequenza va fatta da vicino).
FATALITY 2:
Tenere premuto PUGNO BASSO, GIU', AVANTI, AVANTI, GIU' e rilasciare PUGNO BASSO (la sequenza va fatta da vicino).
ANIMALITY:
tenere premuto PUGNO ALTO, TASTO CORSA, TASTO CORSA, TASTO CORSA, TASTO CORSA e rilasciare PUGNO ALTO.
FRIENDSHIP:
CALCIO BASSO, CALCIO BASSO, TASTO CORSA, TASTO CORSA e GIU'.
BABALITY:
TASTO CORSA, TASTO CORSA, TASTO CORSA e CALCIO BASSO.
PIT FATALITY:
SU, SU, INDIETRO e PUGNO BASSO.

KUNG LAO

"Complimenti, mi tolgo tanto di cappello", è questa la frase con cui esordisce qualche istante prima di combattere; grazie al suo copricapo, infatti, lo psicopatico di cui sopra riesce ad avere la meglio sulla maggior parte dei suoi avversari (a parte quelli pelati di natura).
FATALITY 1:
TASTO CORSA, PARATA, TASTO CORSA, PARATA e GIU'.
FATALITY 2:
AVANTI, AVANTI, INDIETRO, GIU' e PUGNO ALTO (la sequenza va fatta da vicino).
ANIMALITY:
TASTO CORSA, TASTO CORSA, TASTO CORSA, TASTO CORSA, PARATA e TASTO CORSA (la sequenza va fatta da vicino).
FRIENDSHIP:
TASTO CORSA, PUGNO BASSO, TASTO CORSA e CALCIO BASSO.
BABALITY:
GIU', AVANTI, AVANTI e PUGNO ALTO.
PIT FATALITY:
GIU', GIU', AVANTI, AVANTI e CALCIO BASSO.

MEGADRIVE

ASTERIX 2 POWER OF THE GOOD	L.	**125.000**
BATMAN FOREVER	L.	**115.000**
COMIX ZONE	L.	**109.000**
COMIX ZONE USA	L.	133.000
DEMOLITION MAN	L.	125.000
EARTWORM JIM 2		**TELEFONARE**
EXO SQUAD	L.	122.000
FEVER PITCH SOCCER	L.	135.000
FIFA SOCCER '96	L.	**109.000**
FLUX		TELEFONARE
FRANK THOMAS BIG HURT (BASEBALL)		TELEFONARE
JONN MADDEN '96 (FOOTBALL)	L.	119.000
JUDGE DREED	L.	115.000
JURASSIC PARK 2	L.	113.000
JUSTICE LEAGUE	L.	123.000
LIGHT CRUSADER	L.	139.000
MEGA TURRICAN	L.	109.000
MICROMACHINES '96	L.	**119.000**
MISSION IMPOSSIBLE	L.	122.000
MORTAL KOMBAT 3	L.	109.000
MORTAL KOMBAT 3 USA		TELEFONARE
MR NUTZ 2	L.	129.000
NBA LIVE '96	L.	**119.000**
NFL QUARTERBACK CLUB '96		**TELEFONARE**
NHL HOCKEY '96	L.	**115.000**
PETE SAMPRAS '96	L.	**109.000**
PGA TOUR GOLF '96	L.	**119.000**
PHANTOM 2040	L.	133.000
POWER DRIVE	L.	102.000
POWER RANGERS THE MOVIE USA	L.	129.000
PRIMAL RAGE		**OFFERTA**
REVOLUTION X		**TELEFONARE**
ROAD RUSH 3	L.	**91.000**
SECOND SAMURAI	L.	115.000
SPEEDY GONZALES	L.	125.000
SPOT GOES TO HOLLYWOOD		**TELEFONARE**
STAR TREK DEEPSPACE NINE	L.	122.000
STORY OF THOR	L.	146.000
SUPER SKID MARKS	L.	122.000
SUPER STREET FIGHTER 2	L.	149.900
SYNDICATE	L.	79.900
THE OOZE		TELEFONARE
THEME PARK	L.	126.000
TOTAL FOOTBALL		TELEFONARE
TOURTLES TOURNAMENT FIGHTER	L.	136.900
URBAN STRIKE	L.	83.000
VENON USA	L.	135.000
VIRTUA RACING	L.	143.000
WACHY RACES		TELEFONARE
WAJNE GRETZKY HOCKEY	L.	116.000
WATERWORLD	L.	**105.000**
WEAPON LORD	L.	103.000
WORMS	L.	**103.000**
ZOOP USA	L.	115.000

PLAYSTATION

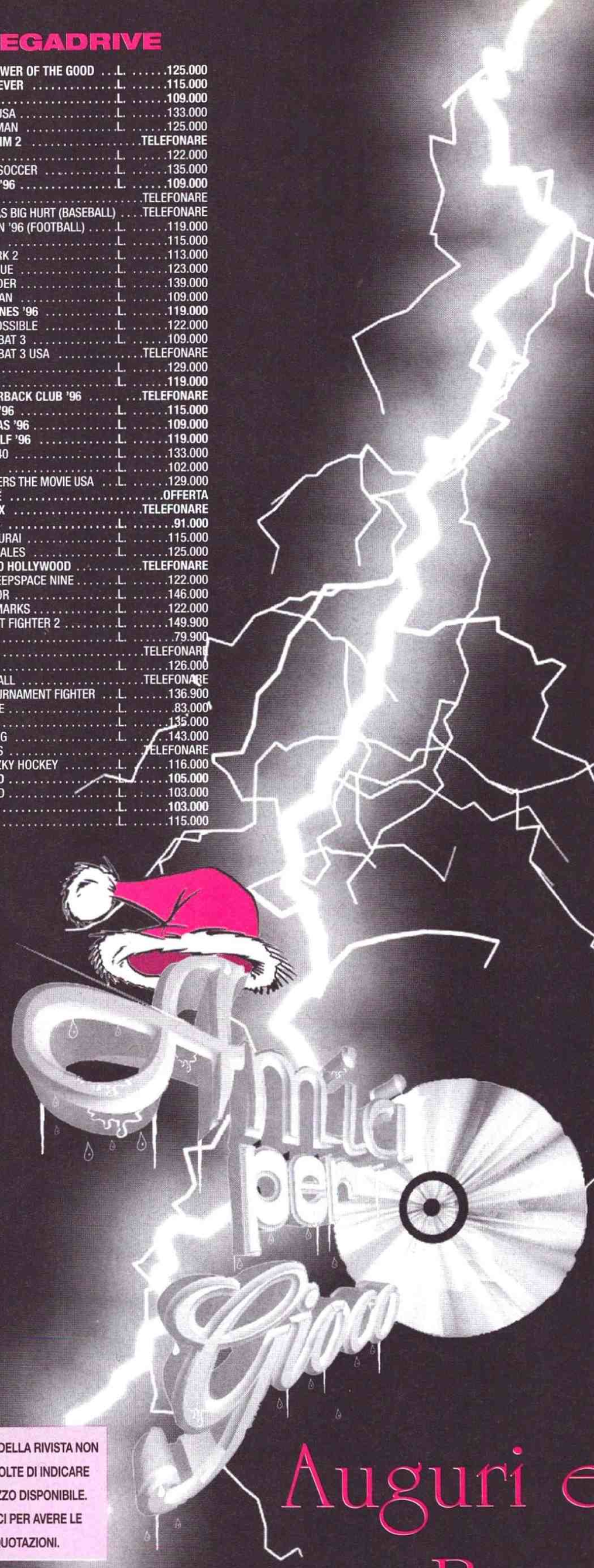
ACC ACCESSORI PLAYSTATION		
ACC JOYPAD PAL	L.	69.900
ACC LINK CABLE PAL	L.	53.900
ACC MEMORY CARD PAL	L.	53.900
ACC MOUSE PAL	L.	69.900
PAL PLAYSTATION		
PAL 3D LEMMINGS	L.	112.900
PAL ACTUA GOLF		OFFERTA
PAL ACTUA SOCCER		TELEFONARE
PAL AIR COMBAT	L.	99.000
PAL ALON IN THE DARK	L.	102.900
PAL ASSAULT RIGS	L.	102.900
PAL CYBERSLED	L.	102.900
PAL DESTRUCTION DERBY	L.	**109.000**
PAL DISCWORLD	L.	99.000
PAL EXTREME SPORT	L.	102.900
PAL FIFA SOCCER 96	L.	**119.000**
PAL GOAL STORM		OFFERTA
PAL HI-OCTANE		TELEFONARE
PAL INTERCEPTOR	L.	102.900
PAL INTERN. CHAMPIONSHIP SOCCER	L.	112.000
PAL JUMPING FLASH	L.	99.000
PAL KILEAK THE BLOOD	L.	102.900
PAL KRAZI IVAN	L.	102.900
PAL LOADED	L.	121.900
PAL MADDEN '96	L.	115.000
PAL MORTAL KOMBAT 3	L.	**119.000**
PAL NBA JAM TOURNAMENT EDITION	L.	**112.000**
PAL NHL '96		**TELEFONARE**
PAL NOVASTORM	L.	99.000
PAL OFF WORLD	L.	102.900
PAL PARODIUS	L.	112.000
PAL PGA '96		**TELEFONARE**
PAL PHILOSOMA	L.	102.900
PAL PSYCHIC DETECTIVE		TELEFONARE
PAL RAPID RELOAD	L.	102.900
PAL RAYMAN	L.	119.000
PAL RIDGE RACER		OFFERTA
PAL ROAD RASH		TELEFONARE
PAL SHOCKWAVE ASSAULT		TELEFONARE
PAL STARBLADE ALPHA	L.	102.900
PAL STREET FIGHTER - THE MOVIE	L.	112.000
PAL TEKKEN	L.	119.000
PAL THE RAIDEN PROJET	L.	105.000
PAL THEME PARK		**TELEFONARE**
PAL TOSHINDEN	L.	**99.900**
PAL TOTAL ECLIPSE TURBO	L.	102.900
PAL TRUE PINBALL		TELEFONARE
PAL TWISTED METAL	L.	102.900
PAL VIEWPOINT		TELEFONARE
PAL WAR HAWK	L.	102.900
PAL WING COMMANDER 3		TELEFONARE
PAL WIPE OUT		OFFERTA
PAL WORMS		TELEFONARE
PAL WRESTLE MANIA	L.	**99.000**
PAL X-COM	L.	112.000
USA DOM		TELEFONARE

SEGA SATURN

JAP SEGASATURN		
JAP BAKU BAKU ANIMAL		TELEFONARE
JAP BASEBALL DOUBLE HEADER		TELEFONARE
JAP BLACK FIRE		**TELEFONARE**
JAP BREAK THRU SAT		TELEFONARE
JAP F1 LIVE INFORMATION		**TELEFONARE**
JAP HANG ON GP 95		TELEFONARE
JAP INTERNATIONAL VICT. GOAL		**TELEFONARE**
JAP KING OF BOXING		TELEFONARE
JAP MAHJONG PARADISE		TELEFONARE
JAP PRINCESS MAKER 2		TELEFONARE
JAP PUYO PUYO TSU (2)		TELEFONARE
JAP SEGA RALLY		**TELEFONARE**
JAP SENTO STORY		TELEFONARE
JAP THE GAME MASTER		TELEFONARE
JAP THE PSYCHOTRON		TELEFONARE
JAP THUNDER. ORM ROAD BLASTER		TELEFONARE
JAP ULTRA QUIZ		TELEFONARE
JAP VIRTUA FIGHTER CG		TELEFONARE
JAP VIRTUA FIGHTER 2		TELEFONARE
JAP VIRTUAL OPEN TENNIS		**TELEFONARE**
JAP X JAPAN		TELEFONARE
USA SEGASATURN		
USA BLACK FRIERE	L.	**133.000**
USA CORPS KILLER	L.	**125.000**
USA GOTHA		**TELEFONARE**
USA MANSION ON FIND		**TELEFONARE**
USA N B A JAM T.E.		**TELEFONARE**
USA PABOL IDER	L.	**129.900**
USA RAYMAN		**TELEFONARE**
USA THEME PARK	L.	**129.900**
USA VIRTUA COR		**TELEFONARE**
USA VIRTUAL RACING		**TELEFONARE**
USA X-MEN		**TELEFONARE**
FIFA SOCCER 96		**TELEFONARE**

SUPERNINTENDO

ADDAMS FAMILY 3 VALUE	L.	109.000
AIR STRIKE PATROL	L.	135.000
ASTERIX & OBELIX	L.	133.900
BATMAN & ROBIN	L.	159.000
BATMAN FOREVER	L.	129.000
BIG SKY TROOPER USA		**TELEFONARE**
BIKE AND MICE FROM MARS	L.	133.000
BIKE AND MICE FROM MARS USA	L.	119.000
CANNON FODDER	L.	94.900
CAPTAIN AMERICA USA	L.	89.900
CAPTAIN COMMANDO USA	L.	133.000
CASTLEVANIA 2-VAMPIRE KISS		**TELEFONARE**
CHRONO TRIGGER	L.	**167.000**
CUTTH ROAST ISLAND USA		**TELEFONARE**
DEMON BLAZON		**TELEFONARE**
DIDDY'S KONG QUEST (Donkey Kong Country 2)		**OFFERTA**
DOOM	L.	**149.000**
DRAGON	L.	103.000
EARTH BOUND USA	L.	151.000
EARTHWORM JIM	L.	119.000
EARTWORM JIM 2		**TELEFONARE**
F1 POLE POSITION 2	L.	110.000
FEVER PITCH SOCCER	L.	123.900
FIFA SOCCER '96		**OFFERTA**
FINAL FANTASY 3 USA	L.	159.000
FINAL FIGHT 3		**TELEFONARE**
FIRE STRIKE USA	L.	123.000
FLINSTONES - THE MOVIE	L.	92.000
FLINSTONES - THE MOVIE USA	L.	142.000
FOREMAN FOR REAL BOXING		**TELEFONARE**
FOREMAN FOR REAL BOXING USA		**TELEFONARE**
HUMMERLOCK WRESTLING USA	L.	135.000
HURRICANES	L.	95.000
ILLUSION OF GAJA	L.	**119.000**
INCREDIBLE HULK	L.	95.000
INDY CAR RACING	L.	119.000
INTERN. SUPER STAR SOCCER DE LUXE EDITION	L.	**149.900**
J. MADDEN FOOTBALL '96	L.	**146.000**
JUDGE DREED	L.	**115.000**
JUSTICE LEAGUE	L.	109.000
KICK OFF	L.	69.900
KICK OFF 3	L.	59.900
KILLER INSTINCT + CD		**OFFERTA**
LADY STALKER USA		**TELEFONARE**
MAGAMEN X 3 USA		**TELEFONARE**
MANCHESTER UNITED CHAMP SOCCER	L.	111.000
MEGAMEN 7 USA	L.	129.000
MICROMACHINES	L.	84.900
MORTAL KOMBAT 2	L.	89.900
MORTAL KOMBAT 3	L.	**119.000**
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	L.	99.900
NBA JAM TOURNAMENT EDITION USA	L.	99.900
NBA LIVE '96		**TELEFONARE**
NHL '95	L.	105.000
NHL '96.		**TELEFONARE**
PAGEMASTER	L.	69.900
PHANTOM 2040 USA	L.	129.000
POCKY & ROCKY 2	L.	119.000
POCKY & ROCKY 1 USA	L.	110.000
POWER DRIVE	L.	79.900
POWER RANGER	L.	129.000
PREHISTORIK MAN USA		**TELEFONARE**
PRIMAL RAGE		**TELEFONARE**
ROMANCE OF 3 KING DOMS USA	L.	146.000
RUN E GUN		**TELEFONARE**
SAMURAI SHODOWN USA	L.	95.000
SECRET OF EVERMORE USA	L.	**151.000**
SECRET OF MANA	L.	99.900
SHAQ-FU	L.	71.000
STAR TREK DEEP SPACE NINE USA		**TELEFONARE**
STARGATE	L.	112.900
SUPER FINAL MATCH TENNIS		**TELEFONARE**
SUPER INDIANA JONES	L.	79.900
SUPERBOMBERMAN 2	L.	75.000
SUPERBOMBERMAN 3		**TELEFONARE**
THE BRAINESS USA		**TELEFONARE**
TIME COP		**TELEFONARE**
URBAN STRIKE		**TELEFONARE**
VAL D'ISERE CHAMP	L.	105.000
WATERWORLD USA		**TELEFONARE**
YOSKI 'S ISLAND (Super Mario 5)	L.	129.000



N.B. I prezzi possono variare senza preavviso

Puoi ordinare tutti i giorni al 011/681.18.18

LA PERIODICITÀ DELLA RIVISTA NON CONSENTE A VOLTE DI INDICARE L'ULTIMO PREZZO DISPONIBILE. TELEFONATECI PER AVERE LE ULTIME QUOTAZIONI.

IMPORTANTE!!!
Per tutti i titoli non elencati, comprese le novità, telefonate al 011/681.31.04

- i prezzi sono IVA inclusa
- tutti i prodotti sono coperti da garanzia di 12 mesi
- vendita dell'usato

Tutti i giochi sono ORIGINALI

Disponibili anche novità per 3DO

Ordinare è facile:

✔puoi telefonare al **011/681.18.18**

✔puoi faxare al **011/681.31.04**

Spedizioni in tutta Italia per mezzo di:

POSTA

CORRIERE

Tutti i nomi e marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari

GAME START

VIA BONACINI, 154 - 41100 MODENA
TEL/FAX (059) 37.09.67

I PREZZI SONO VALIDI FINO A ESAURIMENTO SCORTE

TITOLI SUPERNINTENDO

CASTLEVANIA V: VAMPIRE'S KISS	£ 135.000
DEMOLITION MAN	£ 105.000
DIDDY KONG QUEST	TEL.
EARTHWORM JIM 2	TEL.
F1 WORLD CHAMP. EDITION	£ 115.000
FIFA 96	£ 145.000
INTERNATIONAL SUPERSTAR DEL.	£ 145.000
MICROMACHINES 2	£ 115.000
PRIMAL RAGE	£ 129.000
SAILORMOON	£ 99.000
STUNT RACE FX	£ 59.000
YOSHI SAFARI	£ 39.000
YOSHI' S ISLAND	£ 149.000

TITOLI MEGADRIVE

COMIX ZONE	£ 109.000
DEMOLITION MAN	£ 99.000
EARTHWORM JIM 2	TEL.
FIFA 96	£ 135.000
LA RUSSA BASEBALL 95	£ 69.000
LIGHT CRUSADER	£ 109.000
MORTAL KOMBAT 3	£ 119.000
TOTAL FOOTBALL	£ 125.000
WEAPON LORD	£ 109.000

TITOLI PSX

ACTUA GOLF (PAL)	TEL.
ACTUA SOCCER (PAL)	TEL.
CYBER SLED (JAP)	£ 59.000
DOOM (PAL)	£ 115.000
DRAGON BALL Z (JAP)	£ 75.000
FIFA 96 (PAL)	TEL.
GROUND STROKE (JAP)	£ 99.000
HI OCTANE (PAL)	£ 115.000
MORTAL KOMBAT 3 (USA)	£ 119.000
NBA JAM T.ED (PAL)	£ 95.000
RIDGE RACER (PAL)	£ 105.000
RIDGE RACER REVOL. (JAP)	TEL.
ROAD RASH (PAL)	TEL.
TEKKEN (PAL)	£ 129.000
THOSHINDEN (PAL)	£ 99.000
WWF THE ARCADE GAME (PAL)	£ 99.000
X- COM (PAL)	TEL.

TITOLI SATURN

GALAXI FIGHTER	£ 139.000
GOZZILLA	£ 139.000
GUN 2° GIOCATORE X VIRTUA C.	£ 139.000
HAT TRICK HERO	£ 139.000
HOKUTO NO KEN	£ 139.000
RAYMAN	£ 139.000
TOHSHINDEN	£ 139.000
VIRTUA COP + 2 GUN	£ 299.000
VIRTUA COP + PISTOLA	£ 189.000
VIRTUA FIGHTER 2	TEL.
VIRTUA RACING	£ 139.000
X-MEN	TEL.

OLTRE 500 TITOLI
SEMPRE DISPONIBILI
PER LA TUA CONSOLE
RITIRO E PERMUTA
USATO

SONY PLAYSTATION PAL £ 720.000

SONY PLAYSTATIO PAL + 2° JOYPAD + NBA JAM £ 839.000

DISPONIBILE ADATTATORE UNIVERSALE PER SONY PSX !!!

GAME BOY COLORATO 109.000
GAME BOY COLORATO + GIOCO 125.000
GAME BOY + TETRIS 115.000

DISPONIBILE ADATTATORE UNIVERSALE PER SATURN !!!

GIOCHI 3D0 DA £ 39.000

MEGADRIVE II PAL 199.000
MEGADRIVE II PAL + FIFA 96 299.000

SUPERNINTENDO + DONKEY KONG COUNTRY £ 289.000
SUPERNINTENDO PAL £ 209.000
SUPERNINTENDO PAL + INTERNATIONAL SUPERSTAR S. £ 275.000
SUPERNINTENDO PAL + STARWING £ 219.000

PER TITOLI, CONSOLE, ED ACCESSORI NON IN ELENCO TELEFONARE

Buone Feste

GAME START V. BONACINI, 154 41100 MODENA TEL/FAX (059) 37.09.67 ORARIO 9.30 : 13.00 / 15.00 : 19.30 LUNEDI' MATTINA CHIUSO

GAME EVOLUTION

VENDITA E NOLEGGIO VIDEOGIOCHI

Largo Appio Claudio, 367-369 M Giulio Agricola - 00174 Roma

Tel. 06/71.58.60.95 - Fax 06/71.58.61.26

Orario 10,00 - 13 ,00 / 15,30 - 19,30 - Lunedi mattina chiuso

CONSOLE PSX JAP £. 779.000

CONSOLE USA £. 799.000 - EURO Telefonare

Adattatore universale per PSX - Vasta gamma di accessori

Giochi PSX (Jap - USA - Euro) da £. 99.000 a £. 159.000

AGILE WARRIOR
ALIEN TRILOGY
BEYOND THE BEYOND
CHAOS CONTROL
CROSS FIRE
DARK LEGEND
DARK SEED
DARKSTALKERS
DEADLY SKIES
DEMOLISH'EM DERBY
DISC WORLD
DORAEMON
FIFA SOCCER '96
GALAXIAN 3
GANVARD
GUARDIAN FORCE
GUNBIRD
HERMIE HOPPERIED
HI OCTANE
HYPER BASKET
HYPER FORM. SOCCER
J LEGUE EXITE STAGE
KILEAK THE BLOOD 2
LUPIN 3
MACROSS
MORTAL KOMBAT3
NBA ACTION '96
PRO PINBALL
PRO WRESTLER
RAVE RACER
RAYMAN
RED PLASMA
REVERTION
REVOLUTION X
ROCK'N ROLL RACING
SEAWAR IN THE HUNT
SIDEWINDER
SPOT GOES HOLLYWOOD
STAHL FEDER
STREET FIGHTER ZERO
STRIKER
SUIKO ENBU
TEAM 47 GOMAN
TILT
TOH SHIN DEN 2
TRUE PINBALL
VIEW POINT
V-TENNIS
WINNING ELEVEN
WIPE OUT
X-MEN
ZEITGEIST
ZERO DIVIDE

CONSOLE SAT JAP £. 799.000

Vasta gamma di accessori per Sega Saturn

Giochi SAT (Jap -USA) da £.79.000 a £.139.000

ALIEN TRILOGY
ALONE IN THE DARK 2
BLAZING TORNADO
CASPER
CLOCKWORK KNIGHT 2
COTTON 2
CYBER SPEEDWAY
DARIUS GAIDEN
DARK LEGEND
DARKSTALKERS
DEADLY SKIES
DESCENT
DORAEMON
FIFA SOCCER 96
FIRESTORM
GEX
GOLDEN AXE DUEL
GUNBIRD
HANG ON 95
HAT TRICK HERO
HI-OCTANE
HOKUTO NO KEN
HOT BLOODED FAMILY
IMPACT RACING
INT. VICTORY GOAL
JOHNNY BAZOOKASTONE
KING OF BOXING
LAST GLADIATORS
LAYER SECTION
LUPIN 3
NBA JAM TOURNAMENT
PRIMAL RAGE
PRO PINBALL
PRO SOCCER CLUB
PROJECT OVERKILL
PUYO PUYO 2
RAY FORCE
RAYMAN
ROCK'N ROLLRACING
SEGA RALLY
SPOT GOES HOLLYWOOD
STEAM GEAR MASH
STREET FIGHTER MOVIE
TILT
TOH SHIN DEN
TRUE PINBALL
VICTORY BOXING
VIEW POINT
VIRTUA COP
VIRTUA FIGHTER 2
VIRTUA OPEN TENNIS
VIRTUA RACING
VR TROOPERS
WINGS ARMS
X-MEN

TUTTI I MARCHI E I LOGO APPARTENGONO AI LORO LEGGITTIMI PROPRIETARI

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

AH REAL MONSTERS	129	LOBO	139
ARDY LIGHTFOOT	119	MAXIMUM CARNAGE 2	149
AERO THE ACROBAT 2	65	MORTAL KOMBAT 3	149
ANIMANIACS	65	METAL WARRIORS	115
BOOGERMAN	139	NBA LIVE '95	79
BOMBERMAN 3	TEL	POWER RANGERS FIGHT. EDIT.	139
BLACK HAWK	69	PINBALL BEHIND THE MASK	65
BUST A MOVE (PUZZLE BOBBLE)	105	PINOCCHIO	TEL
CASPER	TEL	REVOLUTION X	TEL
COOL SPOT 2	TEL	RAINBOW BELL ADV. (TWIN BEE 2)	69
DRACULA XX	115	SECRET OF EVERMORE	149
DONKEY KONG COUNTRY 2	169	SECRET OF MANA 2	TEL
DEMON'S CREST	75	SCOOBY DOO	139
DUFFY DUCK	69	SUPER METROIDS	69
EARTH WORM JIM 2	149	SLAM MASTERS	65
FIFA SOCCER 96	135	SPEEDY GONZALES	129
GREEN LANTERN	139	SUPER MARIO ALL STARS	69
GREAT CIRCUS MYSTERY	79	TURRICAN 2	105
GHOUL PATROL	75	UNIRACER	79
INT. SUPERSTAR SOCCER 2	169	VEGAS STAKES	65
INDIANA JONES GREAT ADV	69	X MEN	75
KILLER INSTINCT	159	X MEN 2	TEL
KIRBY'S AVALANCHE	79	YOSHI ISLAND (MARIO WORLD 2)	149
KING OF DRAGONS	65	ZOMBIES	59

GAME BOY

ADVENTURE ISLAND	39
ALIEN 3	43
BIONIC BATTLE	39
BONK'S ADVENTURE	45
CASPER	TEL
DONKEY KONG LAND	79
DREED	TEL
EARTHWORM JIM	69
FIFA SOCCER 96	70
GALAGA/GALAXIAN	65
GEAR WORKS	39
GEORGE FOREMAN BOXE	39
KILLER INSTINCT	79
KIRBY DREAM LAND	45
KIRBY DREAM LAND 2	65
MARIO LAND	45
METROID 2	49
MICHAEL JORDAN WINDY CITY	75
MORTAL KOMBAT 3	TEL
NAVY SEALS	39
N.B.A. LIVE 96	70
RETURN OF JEDI	75
ROCKY BULLWINKLE	45
ROGER RABBIT	49
SAMURAI SHODOWN	53
STREET FIGHTER 2	69
TOP RANK TENNIS	39
WARIO BLAST	39
WE'RE BACK	39

GAME GEAR

BATMAN & ROBIN	85
BATMAN FOREVER	95
BATMAN RETURNS	39
DRAGON'S BRUCE LEE	89
EARTHWORM JIM	85
ECCO THE DOLPHIN	59
FATAL FURY SPECIAL	75
FIFA SOCCER '96	85
MEGAMAN	85
MORTAL KOMBAT 2	49
NBA JAM	39
POKER FACE POKER	45
POWER RANGER THE MOVIE	TEL
POWER STRIKE 2	45
PRIMAL RAGE	95
RETURN OF JEDI	85
SAMURAI SHOWDOWN	75
SHINOBI	29
SONIC CHAOS	55
SPIDERMAN	55
X MEN	55

SEGA MEGA DRIVE

HI REAL MONSTERS	129	MICROMACHINES 96 T.T.	TEL
ANIMANIACS	65	MAXIMUM CARNAGE	79
BATMAN FOREVER	TEL.	NBA JAM	49
CLAYFIGHTER	59	PINOCCHIO	TEL
CASPER	TEL	PRIMAL RAGE	149
CASTELVANIA	59	POWER RANGERS MOVIE	125
COMIX ZONE	129	ROCKET KNIGHT ADV	59
CONTRA HARD CORPS	59	ROCK'N' ROLL RACING	59
CRUE BALL	49	RISTAR	79
DYNAMITE HEADDY	65	SAMURAI SHODOWN	79
DRAGON BALL Z	75	SKIDMARKS	TEL
EARTHWORM JIM 2	145	SPIDER & VENOM 2	129
FIFA SOCCER 96	135	SUPER STREET FIGHTER 2	99
FATAL FURY 2	65	SLAM MASTERS	95
GARFIELD	TEL	SAILOR MOON	75
GORGOYLE	139	SONIC & KNUCKLES	79
GRINDSTORMER	65	SPARKSTER	69
LIGHT CRUSADER	149	VIRTUA RACING	79
LEGENDS OF THE RINGS	49	VR TROOPERS	125
MORTAL KOMBAT 3	129	ZOMBIES	49

CONSOLE

MEGA DRIVE £. 229.000 -SUPERNINTENDO £. 239.000

GAME BOY + GIOCO £. 139.000 - GAME GEAR Telefonare

LISTINO PER RIVENDITORI
NESSUN MINIMO D'ORDINE
SOLO GIOCHI ORIGINALI

NEO-GEO CD 2 Joypad + 10 giochi £. 1.199.000

Aero Fighter 2 - Samurai Shodown 2 - King of Fighter '94 - View point - Street hoop
Football frenzy - Fatal Fury Special - Super side kick 2 - Top hunter - Baseball stars 2

Tutti i prezzi sono IVA inclusa - Arrivi settimanali - I prezzi potrebbero subire variazioni
Novità d'importazione - Vendita per corrispondenza - *A Dicembre siamo aperti tutte le domeniche*

SIAMO APERTI TUTTI I GIORNI DALLE 10 ALLE 20 SABATO E DOMENICA COMPRESI

SOFTWARE•NEWS

Novità software dal mondo

Software News commercializza solo giochi originali

ORDINARE È FACILE

TELEFONO dalle 10.00 alle 20.00 011 - 68.12.582

FAX 24h su 24h 011 - 68.12.582.

Spedizione a mezzo corriere espresso o spedizione postale.

Tel./Fax 011 - 68.12.582

SOLO VENDITA PER CORRISPONDENZA

Via G. Deledda, 18 • 10024 MONCALIERI (To)

Prezzi Shock!

Ritiro permuta e vendita dell'usato anche per corrispondenza
Per motivi di spazio non è possibile pubblicare tutti i titoli disponibili

SOFTWARE NEWS augura Buone Feste e buon divertimento a tutti.

MEGA DRIVE

ALADDIN	69.000
ALTERD BEAST	29.000
ART OF FIGHTING	69.000
ASTERIX POWER OF GOD	109.000
BATMAN FOREVER	115.000
BEYOND THE OASIS	145.000
BUSTER DOUGLAS BOXING	29.000
CHACKAN	29.000
COMIX ZONE	118.000
COOL SPOT GOES TO HOLLYWOOD	125.000
CURSE	29.000
CUT THROAT ISLAND	118.000
DONAL DUCK IN MAUI MALLARD	DISP.
DOUBLE DRAGON 2	35.000
DUCK TALES	29.000
EARTHWORM JIM 2	125.000
EXO SQUAD	119.000
FANTASIA	29.000
FATAL FURY	39.000
FATAL REWIND	29.000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER 96	114.000
FLUX	79.000
GARFIELD	105.000
GLOBAL GLADIATORS	35.000
GOLDEN AXE	29.000
INSECTOR-X	29.000
JOE MONTANA FOOTBALL	29.000
JOHN MADDEN FOOTBALL 96	114.000
KLAX	29.000
MARSULIPAMI	118.000
MEGAMAN X	109.000
MICROMACHINE 96	115.000
MOTAL KOMBAT 3	108.000
MUTANT LEAGUE FOOTBALL	39.000
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	95.000
NBA LIVE 96	114.000
NHL HOCKEY 95	59.000
NHL HOCKEY 96	114.000
PGA TOUR GOLF 96	114.000
PHANTASY STAR 4	125.000
PHELIOS	29.000
POWER MONGER	39.000
POWER RANGER THE MOVIE	118.000
PREMIER MANAGER	109.000
REVOLUTION X	118.000
ROCKET KNIGHT ADVENTURE	45.000
SAINT SWORD	39.000
SEPARATION ANXIETY	119.000
SONIC 2	29.000
STAR TREK DEEP SPACE 9	119.000
STREET RACER	99.000
SUNSET RIDERS	39.000
SUPER SKIDMARKS	114.000
TEST DRIVE THE DUEL	29.000
THE IMMORTAL	49.000
THE PUNISHER	109.000
THE STORY OF THOR	145.000
TOTAL FOOTBALL	115.000
TRUXTON	29.000
TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS	79.000
VECTOR MAN	105.000
VIRTUAL PINBALL	29.000
VR TROOPERS	119.000
WATER WORLD	118.000
WEAPON LORD	119.000
WORLD OF ILLUSION	29.000
WORMS	108.000
WWF COIN OP	119.000

SONY PlayStation

11TH HOUR	TELEF.
3 X 3 EYES	179.000
ACE COMBAT	119.000
AFTERMATH	119.000
AGILE WARRIOR	109.000
ALONE IN THE DARK 2	TELEF.
BOXER' S ROAD	169.000
COOL SPOT GOES TO HOLLYWOOD	OFFERTA!
CYBER SPEED	119.000
CYBERIA	DISP.
CYBERSLED	119.000
DECATHLON	TELEF.
DISCWORLD	OFFERTA!
DRAGON BALL Z	169.000
EXECTOR	119.000
EXTREME GAMES	109.000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER 96	OFFERTA!
GOAL STORM	109.000
GROUND STROKE	179.000
GUNNERS HEAVEN	159.000
HI HOCTANE	DISP.
HYPER FORMATION SOCCER	169.000
J-LEAGUE PRIME GOAL	168.000
JUMPING FLAH	109.000
KILEAK	109.000
KING OF BOWLING	159.000
KRAZY IVAN	DISP.
LOADED	119.000
LONE SOLDIER	TELEF.
METEL JACKET	159.000
MORTAL KOMBAT 3	OFFERTA!
MOTOR TOON GP	139.000
NAMCO MUSEUM	159.000
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	118.000
NOVASTORM	129.000
PERFECT GOAL	TELEF.
PGA GOLF 96	129.000
PHILOSOMA	155.000
POWER SERVE TENNIS	125.000
PRIMAL RAGE	109.000
RAIDEN PROJAECT	109.000
RAYMAN	125.000
RAYMAN	119.000
REVOLUTION X	109.000
RIDGE RACER	109.000
RIDGE RACER	109.000
ROAD RUSH	DISP.
ROCK & ROLL RACING 2	119.000
SHOCKWAVW ASSAULT	TELEF.
STAR BLADE ALPHA	139.000
STREET FIGHTER THE MOVIE	109.000
STREET FIGHTER THE MOVIE	109.000
STRIKER	175.000
TEKKEN	119.000
THEME PARK	128.000
TOSHINDEN	108.000
TOTAL ECLIPSE TURBO	125.000
TWIN BEE DE LUXE PACK	145.000
TWISTED METAL	128.000
V - TENNIS	159.000
WARHAMMER	TELEF.
WARHAWK	126.000
WATERWORLD	125.000
WING COMMANDER 3	TELEF.
WINNING ELEVEN	159.000
WWF COIN OP	119.000
X COM UFO DEFENSE	125.000
ZERO DIVIDE	159.000

SUPER NINTENDO

90 MINUTES	125.000
B.O.B.	49.000
BATMAN FOREVER	125.000
BIKER & MICE FROM MARS	109.000
CAPTAIN TSUBASA 5	189.000
CASTLEVANIA 2-VAMPIRE	135.000
CASTLEVANIA 4	49.000
CHRONO TRIGGER	158.000
CIRCUIT USA	125.000
D-FORCE	49.000
DEMON'S CREST	129.000
DIDDY'S KONG QUEST-DKC2	149.000
DINO DINI SOCCER	65.000
DIRT TRAX FX	TELEF.
DONKEY KONG COUNTRY 2	149.000
DOOM	148.000
EARTHBOUND	145.000
EARTHWORM JIM 2	125.000
F-ZERO	59.000
FEVER PITCH SOCCER	109.000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	69.000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER 96	125.000
FINAL FANTASY 3	155.000
GOOF TROOP	55.000
ILLUSION OF GAIA	125.000
INDIANA JONES	75.000
INTERNAT. SUP. SOCCER 2 DE LUXE	139.000
JIMMY CONNORS TENNIS	59.000
JOHN MADDEN FOOTBALL 96	128.000
JUDGE DREDD	129.000
KICK OFF 3	55.000
KILLER INSTINCT	145.000
KIRBY'S DREAM COURSE	99.000
MECHWARRIOR 3050	125.000
MEGAMAN 7	135.000
MEGAMAN X 3	135.000
MICKEY & MINNIE	129.000
MICROMACHINE 2	119.000
MORTAL KOMBAT 2	89.000
MORTAL KOMBAT 3	128.000
NBA GIVE 'N' GO	135.000
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	95.000
NBA LIVE 96	128.000
NHL 96	128.000
NHL HOCKEY 96	128.000
PGA TOUR GOLF 96	128.000
POCKY & ROCKY 2	99.000
POP & TWINBEE	59.000
POWER RANGERS 2	139.000
PRIMAL RAGE	135.000
PUZZLE BOBBLE	109.000
RETURN OF THE JEDI	75.000
REVOLUTION X	129.000
SECRET OF EVERMORE	149.000
SECRET OF MANA	125.000
SECRET OF MANA 2	OFFERTA!
SPAWN	125.000
STAR TREK DEEP SPACE 9	119.000
STREET RACER	99.000
STUNT RACE FX	59.000
SUPER BOMBERMAN 3	125.000
SUPER MARIO RPG	IN ARRIVO
SUPER STREET FIGHTER 2	109.000
SUPER TURRICAN 2	119.000
TERMINATOR 2	49.000
THE INCREDIBLE HULK	48.000
THE MASK	OFFERTA
THEME PARK	119.000
TIME COP	129.000
URBAN STRIKE	125.000
WATERWORLD	129.000
WEAPON LORD	128.000
WOLFCHILD	49.000
WORMS	119.000
WWF COIN OP	125.000
WWF WRESTLEMANIA	49.000
YOSHI ISLAND	135.000
ZOOP	TELEF.

3DO

BALLZ	109000
BATTLESPORT	119000
BRAINDEAD 13	119000
CLAYFIGHTER2	TEL.
CORPSE KILLER	99000
CREATURE SHOCK	119000
CRIME PATROL	109000
CYBERIA	TELEF.
D's DINNER TABLE	109000
DESCENT	TELEF.
DRAGON TYCOON	129000
DRUG WARS	109000
FLYING NIGHTMARE	109000
GEX	89000
GUARDIAN WAR	49000
HELL-THE CYBER TRIP	109000
ICE BREAKER	109000
KILLING TIME	129000
KINGDOM THE FAR REACHES	105000
MAD DOG MC CREE	69000
MAD DOG MC CREE II-LOST GOLD	109000
MAZER	115000
PANZER GENERAL	109000
REAL PINBALL	109000
RETURN FIRE	99000
SEAL OF THE PHARAOHN	109000
SHANGAI	109000
SLAM & JAM 95	109000
SPACE ACE	115000
SPACE HULK	115000
SPACE PIRATS	105000
WHO SHOT JONNY ROCK?	109000
WING COMMANDER 3	115000
ZHADNOST	109000

SEGA SATURN

ASTAL	99.000
AUGUSTA MASTER GOLF	Telefonare
BLACK FIRE	138.000
BLAZING TORNADO	149.000
BREAK THROUGH	125.000
BUG	98.000
CLOCK WORK KNIGHT	95.000
CLOCK WORK KNIGHT 2	99.000
CYBER SPEEDWAY	119.000
DARK LEGEND	128.000
DAYTONA	129.000
DEADALUS	109.000
DRAGON BALLZ	Disponibile
F1 LIVE INFORMATION	**139.000**
FANTASTIC PINBALL	109.000
FIFA SOCCER 96	Disponibile
GOLDEN AXE THE DUEL	**135.000**
GRAN CASHER	119.000
GREATEST NINE BASEBALL	109.000
HANG ON GP 95	**135.000**
INTERNATIONAL VICTOR GOAL	125.000
KING OF BOXING	137.000
LAYER SECTION	139.000
MANSION OF HIDDEN SOUL	99.000
METAL FIGHTER	145.000
MORTAL KOMBAT 2	**99.000**
MYST	125.000
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	119.000
NHL ALL STAR HOCKEY	128.000
PANZER DRAGON	135.000
PARODIUS DE LUXE	99.000
PRETTY FIGHTER X	155.000
PRIMAL RAGE	99.000
RAY MAN	**125.000**
REVOLUTION X	99.000
SEGA RALLY	**Offerta!**
SHELL SHOCK	129.000
SHINOBI	89.000
SIM CITY 2000	125.000
STREET FIGHTER THE MOVIE	109.000
THEME PARK	129.000
THO SHIN DEN	**Disponibile**
TV ANIMATION SLAM DUNK	125.000
TWINN BEE DE LUXE PACK	129.000
VAMPIRE DARKSTALKER	**Telefonare**
VIRTUA COP	**Disponibile**
VIRTUA FIGHTER 2	**Offerta**
VIRTUA FIGHTER CG	69.000
VIRTUA FIGHTER REMIX	89.000
VIRTUA RACING	**118.000**
VIRTUA STRIKER	**Telefonare**
VIRTUAL OPEN TENNIS	159.000
VIRTUAL VOLLEYBALL	119.000
WING ARMS	135.000
WORLD WIDE SOCCER	99.000
X-MAN	**Telefonare**

HARDWARE

Megadrive:

Console MDII+Sonic 2 2 joypad+ gioco	**199.000**
Adattatore MEGAKEY	32000
Adattatore EURO-JAPAN	15000

Supernintendo:

Console Supernin.+ gioco	**229.000**

Saturn:

CONSOLE	**849.000**

Sony Playstation:

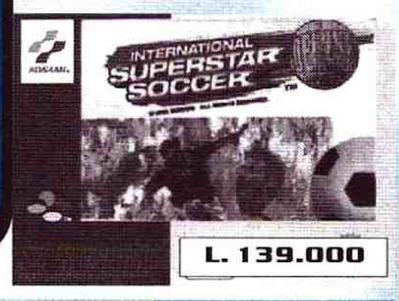
PSX EUROPEO	**749.000**
PSX U.S.A.	**849.000**
PSX JAP	**849.000**

3DO:

Console Panasonic FZ-10	**690.000**

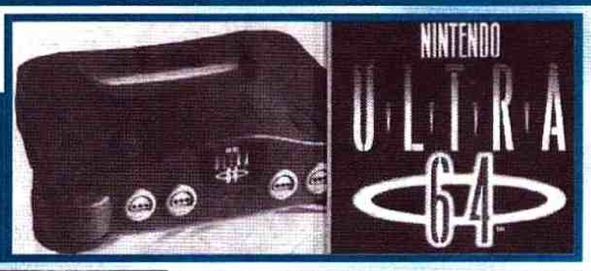
Ordina subito i fantastici giochi del tuo Natale!!!

Earthworm Jim 2 e Donkey Kong Country 2 sono disponibili... ORDINALI SUBITO!!!



L. 139.000

La console Ultra 64 della Nintendo è in arrivo. Vuoi saperne di più? ...Telefonaci!

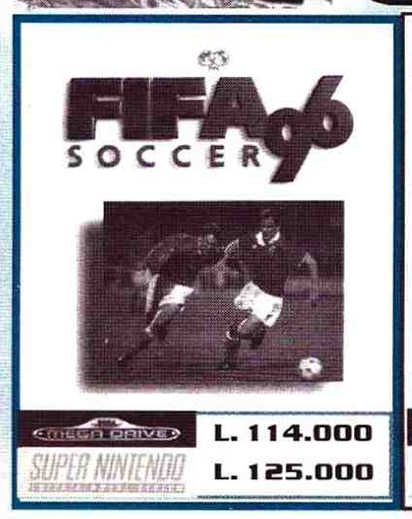


L. 135.000

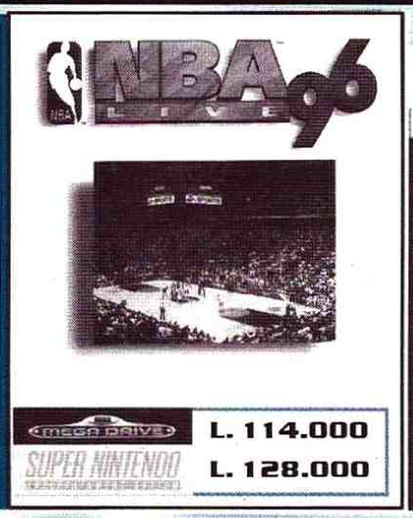
L. 135.000

L. 158.000

L. 145.000 + CD omaggio



MEGA DRIVE L. 114.000
SUPER NINTENDO L. 125.000



MEGA DRIVE L. 114.000
SUPER NINTENDO L. 128.000

SUPER NINTENDO L. 128.000 — MEGA DRIVE L. 108.000

❑ Tutti i prezzi sono IVA compresa ❑ Tutti i prodotti sono coperti da garanzia 12 mesi ❑ Nomi e marchi riportati sono di competenza dei legittimi proprietari

Ideazione & Impaginazione: **A.Filigno**

CONTROL YO

NESSUNO MI PU

Torniamo a un vecchio titolo per un gioco che inizia a complicarsi, ma che abbiamo quasi terminato di narrare (se tutto va bene, il prossimo sarà l'ultimo speciale dedicato a Stallone). Questo mese niente posta degna di nota, mentre spero che abbiate trovato utile

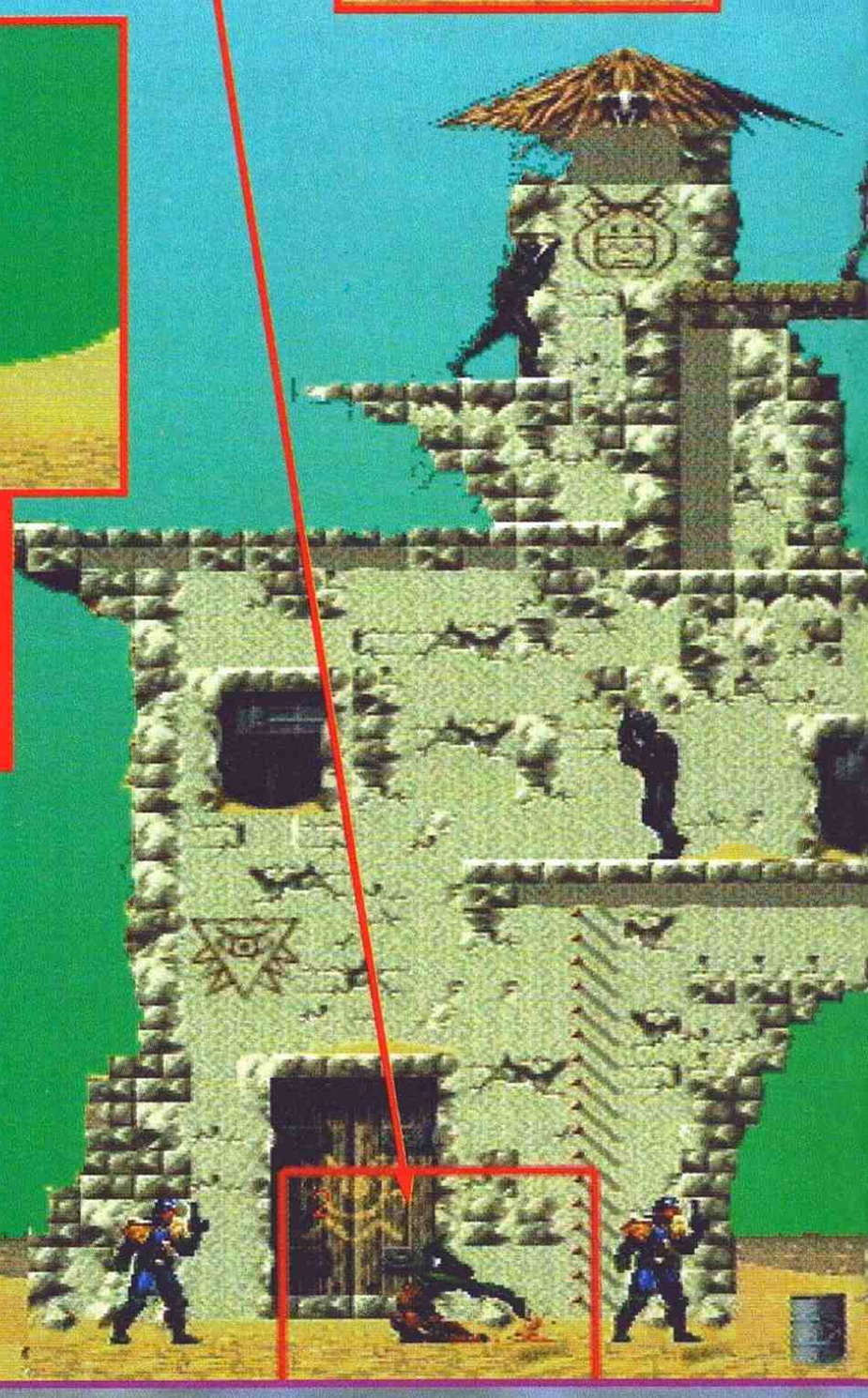
MY NEW PRIMARY
OBJECTIVE IS TO LOCATE
THE BOOK OF LAW. WITH
HIS DYING WORDS JUDGE
FARGO HAS TOLD ME THAT
IT CONTAINS VALUABLE
INFORMATION THAT CAN
HELP ME CLEAR MY NAME.

CHI NON MUORE...

... si rivede. Di tipi come questo qui ne avete fatti fuori a centinaia (esagerazione) finora, ma ne spuntano sempre di nuovi. Ricordatevi che il modo migliore per sbarazzarvene è un bel calcione.

GOOOOOOOOD MORNING VIETNAM!

Benvenuti sulle frequenze di 'Radio Torno in Città'. Ricordate cosa stavate facendo? Siete appena evasi dalla prigione per provare la vostra innocenza e dovete recuperare il Libro della Verità perché contiene informazioni vitali per la vostra causa.



UR CONSOLE

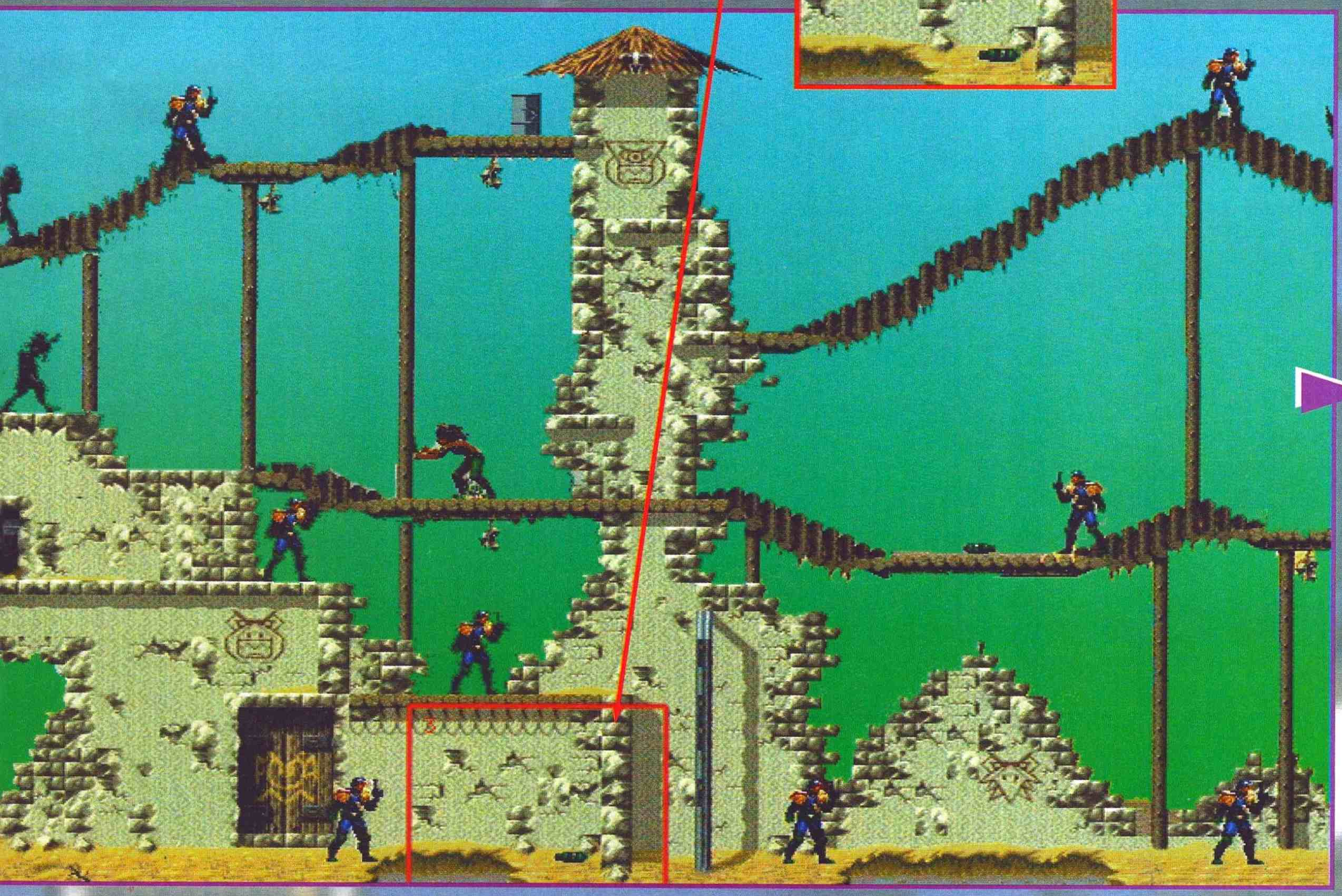
O' GIUDICARE...

tutto quello che abbiamo detto finora. Ma bando alle ciance, sono le due del mattino e devo ancora scrivere tutta la guida.

JH

UN FUNGHETTO TRALLALLA'...

Esattamente come i funghi, in alcuni luoghi fissi della mappa ricompaiono degli high-explosives appena li finite. Utili e dilettevoli per debellare i cattivoni che si incontrano.



OCCHIO ALLA BOTOLA

Trappolina quasi innocua, ma fastidiosa. L'incrocio di mattoni che si vede è quantomeno friabile e vi fa scivolare di sotto se vi azzardate a passarci sopra. A dir la verità questo non comporta alcun danno, ma è una seccatura dover risalire tutte le volte quel dannato pezzetto.

MA TARZAN LO FA!

Arrivati fin qui evitate di lanciarvi alla cieca alla ricerca di una eventuale piattaforma che non esiste. Piuttosto, usate l'utilissima e comodissima pedana che vedete in alto.

LIBERI NOI SIAMO.

Il libro svela l'arcano dell'ingiustizia subita da Dredd. Il vero omicida, Rico, è suo gemello genetico, così è ovvio che abbiano lo stesso DNA. Nel prossimo livello si ride!

GROSSO E CATTIVO, MA CERVELLO ZERO.

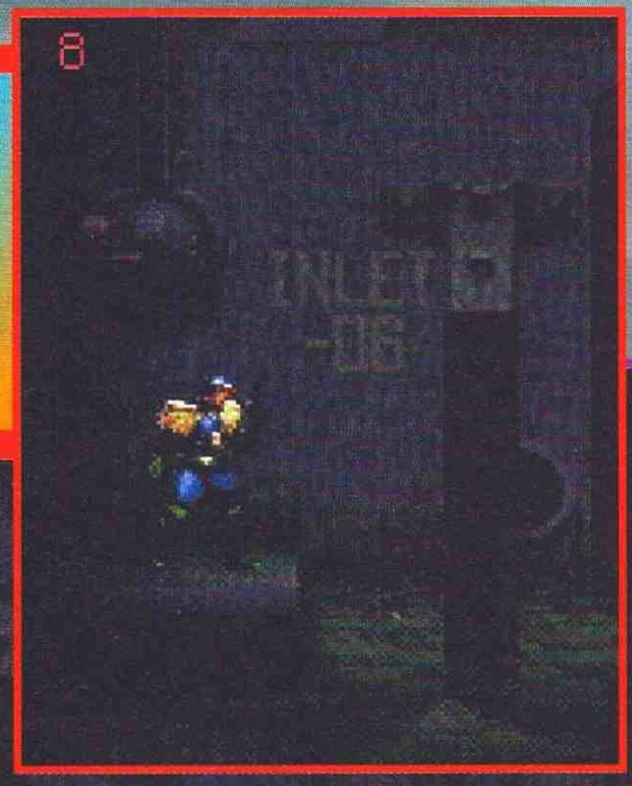
Ho riassunto in sei parole questo avversario di fine livello. Scemo come una cozza impanata, si limita ad andare a destra e a manca per l'angusto spazio riservatogli e a lanciarvi contro missili prevedibili o inutili macerie. La tecnica per freddarlo è semplice: stategli sempre alle spalle sparandogli quello che avete. Se avete un po' di high-explosives, il bel gioco durerà pochissimo, altrimenti avrete bisogno solo di un po' di pazienza. Ricordatevi di raccogliere il libro una volta eliminato l'incomodo.

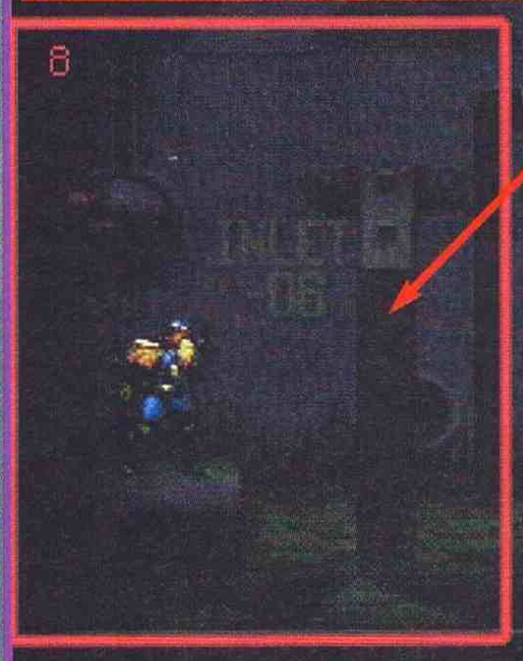
CONTROL YO

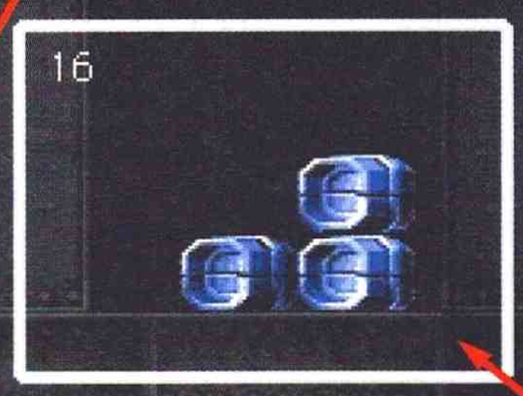
PRIMO PIANO: BIANCHERIA E ARMI PESANTI.

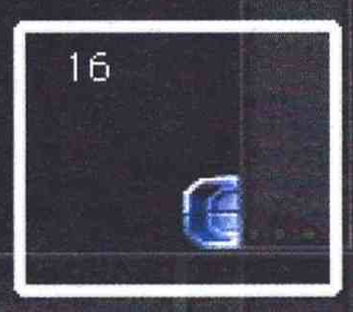
I NUOVI DARK SIAMO NOI

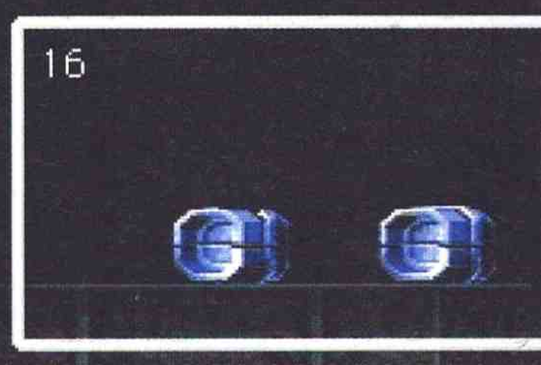
Odio questi livelli così claustrofobici! Mi fanno perdere un sacco di tempo nel cercare il livello di luminosità esatto per evitare errori come quelli che ci hanno già visto protagonisti. Ma parliamo del gioco: questo livello è stupendo in virtù del fatto che dobbiamo armarci per quelli successivi. Il nostro obiettivo è quel deposito di munizioni nei box bianchi; arrivateci e non potrete trattenere una lacrimuccia.











AGGIUNGI UN POSTO AL TAVOLO

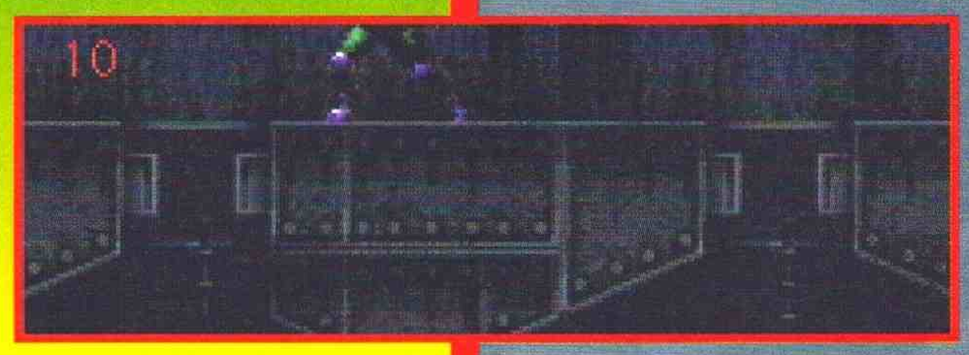
Che c'è un amico in più. Questo singolare esemplare d'avversario se ne va in giro gettando cartacce in terra e lanciandovi delle bottiglie in faccia. In virtù di ciò va eliminato senza pietà. Evitate di avvicinarvi troppo, è un avversario poco insidioso da lontano.

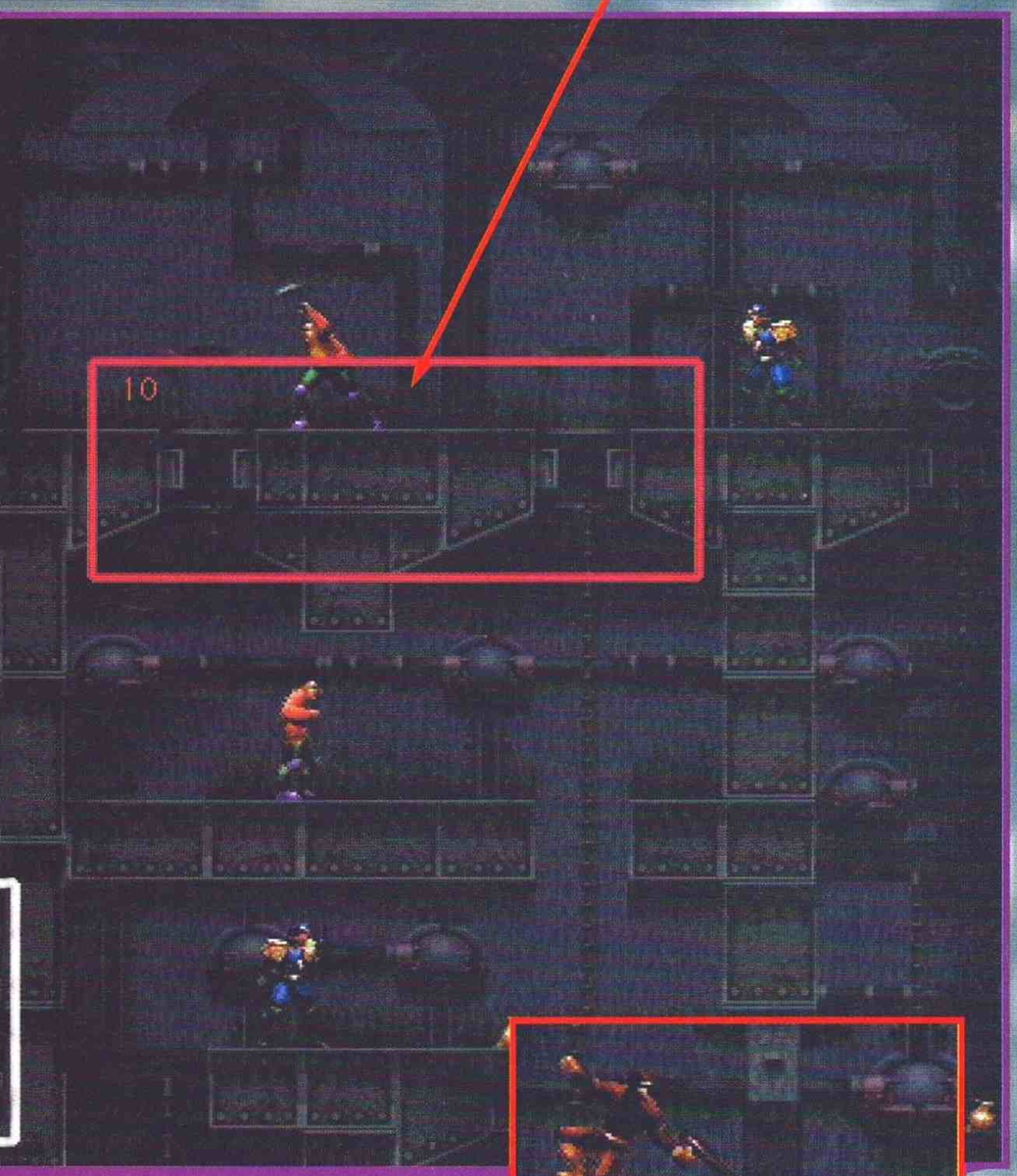
Distruggete questi contenitori con degli high-explosives (li trovate al 'piano' di sotto se siete rimasti senza) e deliziatevi gli occhi con tutto il ben di Dio che apparirà sotto ai vostri occhi sotto forma di arsenale spaccatutto.

UR CONSOLE

LO SO COSA STATE PENSANDO

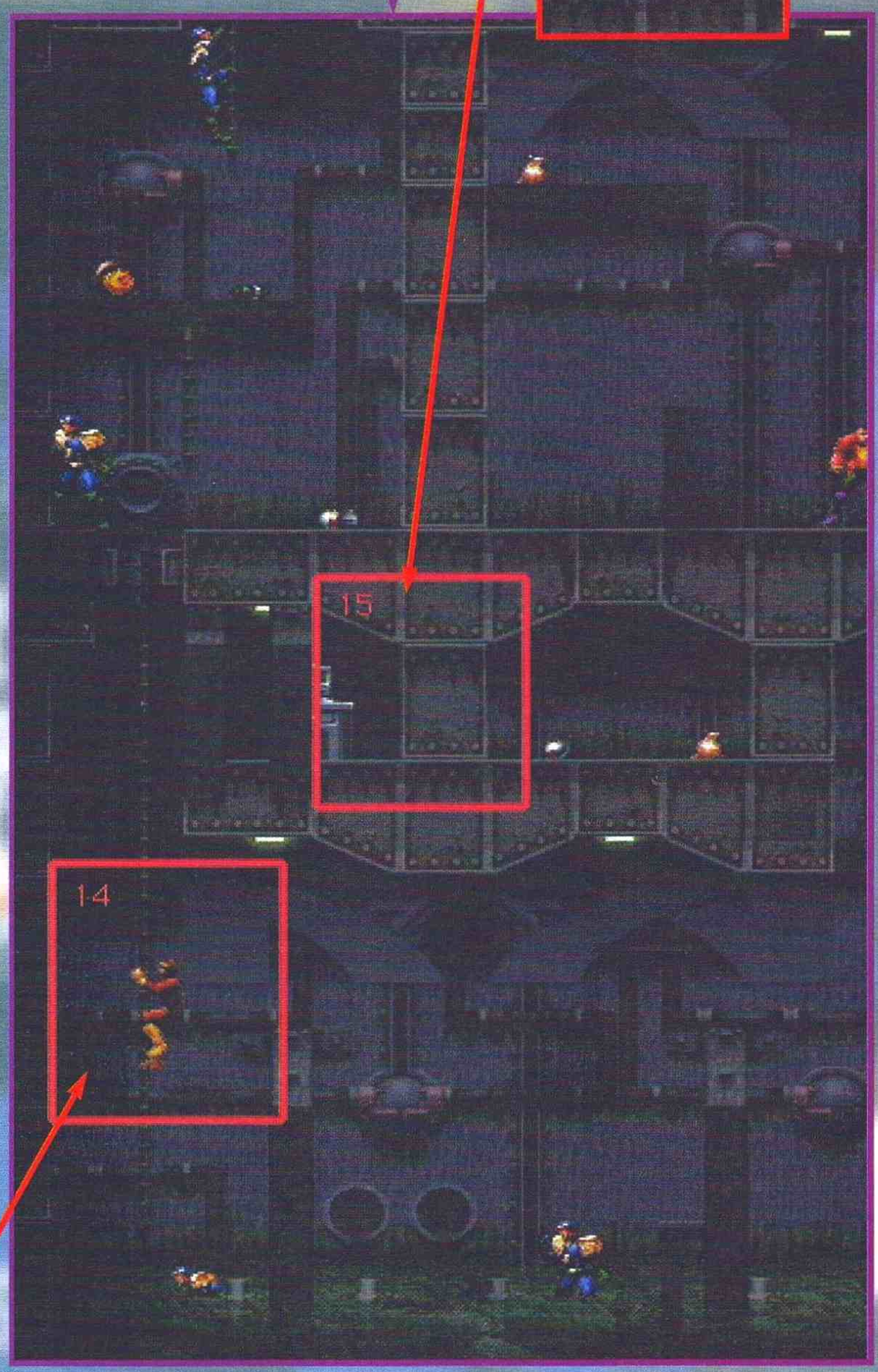
Che questi sono tombini chiusi e bisogna trovare il modo di aprirli. Nulla di più falso. Sono chiusi e chiusi bisogna lasciarli. Basta fare il giro lungo per raggiungere le stanze che celano.





NON LO SI PUO' NEMMENO DEFINIRE SEGRETO

Non ho ancora capito cosa avrebbe dovuto essere questo passaggio nella mente contorta del programmatore. Sembra un accesso segreto, ma non si deve fare altro che passeggiarvi attraverso.



Questo buffone mascherato che va su e giù per la scala è, come la maggior parte dei buffoni mascherati, piuttosto insidioso. Iniziate a sparargli tutto quello che volete da lontano, mantenendovi sempre in movimento. Attenzione a non portarvi mai esattamente sotto di lui, sareste un bersaglio troppo facile. Piuttosto sparategli in diagonale.

LISTINI PER RIVENDITORI

TROIANI VIDEOGAMES

VENDITA PER CORRISPONDENZA

VIA MILLESIMO N. 27 - 00168 ROMA

TEL. 06/35503634

FAX 06/35503634

ORARIO 9 - 13 15.30 - 19.30

LUNEDI' MATTINA CHIUSO

TUTTI I PREZZI IVA INCLUSA

SPESE SPEDIZIONE

ORDINARIO	L. 5.000
URGENTE	L. 10.000

CONSOLE VIRTUAL BOY + GIOCHI DISPONIBILI

SUPER NES

VERSIONE EUROPEA

Blazing skies	59.000
Bomberman 2	65.000
Diddy's kong quest	Tel.
Double dragon 5	65.000
Dragon	69.000
Fifa soccer 96	139.000
Ghoul patrol	65.000
John madden 96	139.000
Jurassic park	59.000
Int. tennis tour	59.000
Kick off 3	65.000
Killer instict	Tel.
Legend	59.000
Magic sword	65.000
Megamen X	72.000
Morph	59.000
Mortal kombat 3	Tel.
Nba Jam t.e.	109.000
Nba Live 96	139.000
Nhi hohey 96	139.000
Parodius	65.000
Prince of Persia	59.000
Pop'n twin bee 2	69.000
Ren e stympy	65.000
Rise of robot	65.000
Ryan Giggs	69.000
Sailor moon	65.000
Shaq fu	59.000
Smash tennis	55.000
S. Mario all star	79.000
S. Mario kart	89.000
S. Metroid	65.000
Star wing	59.000
Stunt race fx	89.000
Super scope	59.000
Total carnage	59.000
Toys	65.000
Yoshi island	Tel.
Yoshi safari	65.000
Vortex	59.000
Zero kamikaze	69.000

VERSIONE USA

Addams family	49.000
Alien 3	59.000
Cybernator	59.000
Fatal Fury 2	79.000
King of monster 2	65.000
Legend of ring	69.000
S. Metroid	65.000
S. Turrican	59.000
X Kaliber	59.000
Ultima false prophety	65.000

VERSIONE GIAPPONESE

Another world	55.000
Astro go on	55.000
Dual orb 2	99.000
Alfaria 2	109.000
Eye of bheolder	45.000
Fada	65.000
Fighter history 2	109.000
Fire fighting	79.000
Human gp I	55.000
Imperium	52.000
Lady stalker	89.000
Magic Johnson	55.000
Mortal kombat 2	79.000
Nigel Mansell	55.000
Nosferatu	99.000
Out of this world	55.000
Prime goal 2	65.000
Ranma 1/2 4	65.000
Rockman soccer	55.000
Royal conquest	52.000
Rushin boat	49.000
Sansara naga 2	89.000
Shilphid	39.000
Spark world	65.000
Sky missian	53.000
Super soccer 95	99.000
S. formation soccer 2	55.000
Under cover cop	99.000
Wonder project j	109.000
Zico soccer	55.000

PLAYSTATION E SATURN CONSOLE TELEFONARE

PAGAMENTI CARTA SI CARTA AURA CARTA DINER

PERMUTA USATO IN SEDE

PLAYSTATION PAL

• Allien trilogy • Cyberia • Death keep
• Doom • Goal storm • Nba Jam t.e.
• Off world interceptor • Pool shark
• revolution x • rock e roll racing • Slayer
• Spot goes to hollywood • Striker
• Warhammer • Waterworld • Com

SATURN

Alone in the dark • Astal • Blazing tornado
• Clockword night 2 • d Dining
• Fantastic pinball • Grand chaser
• Nba jam t.e. • Off world interceptor
• Powerfull basball • Pro gaiden
• Race drivin • Rayman • Side pocket 2
• Sim City 2000 • Shinobi • Steam gear mash
• Street fighter • Suiko enbu
• Theme park • Wing arm
• Virtua fighter remix • Virtua racing •

3 DO

Alone the dark 2
• Corpse killer • Flashback
• Gex • Ice breacker
• Mazer • Myst • Novastorm
• Panzer general
• Phentause • Quarantine
• Sailor moon
• Space ace
• Space pirates • Star blade
• Street fighter 2x
• Syndacate
• Theme park • Theatre war
• Total eclipse
• Wicked 18
• World cup golf
• Virtual cameraman 5
• Vs battle

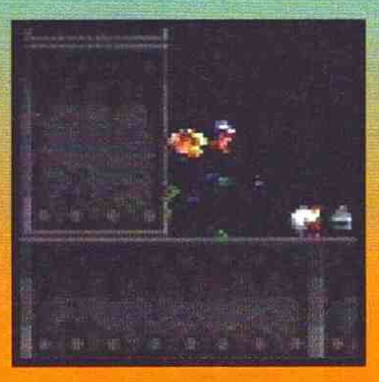
MEGADRIVE

Acquatic games	39.000	(u)
Aero acrobat	55.000	(i)
Alien storm	45.000	(i)
Badomen	39.000	(g)
Batman return	52.000	(g)
Battle golfer	39.000	(g)
Bare knuckle 3	65.000	(g)
Captain lang	79.000	(g)
Castelvania	54.000	(i)
Chiki chiki boy	39.000	(g)
Chelmov	39.000	(g)
Clayfighter	59.000	(i)
Cliffhanger	59.000	(i)
Columns 3	49.000	(g)
Dino dini soccer	59.000	(i)
Dragon	59.000	(i)
Dragon ball Z	79.000	(g)
Dynamite headdy	79.000	(g)
El viento	39.000	(g)
F 117 Sthealt	39.000	(g)
Fatal fury 2	59.000	(g)
Fifa soccert 96	119.000	(i)
Garfield	Tel.	
Gods	39.000	(g)
Incredible hulk	52.000	(i)
Krusty fun house	53.000	(i)
Lethal enforcer 2	69.000	(u)
Mega swiv	54.000	(i)
Nba jam t.e.	89.000	(i)
Nba live 96	119.000	(i)
Nhl hokey	39.000	(u)
Rant a hero	45.000	(g)
Rock roll racing	59.000	(i)
Rocket knight	54.000	(i)
Sailor moon	70.000	(g)
Samurai spirit	79.000	(g)
Second samurai	65.000	(l)
Simpson hart nightmare	54.000	(i)
Shadow of beast	39.000	(g)
Skitchin	49.000	(i)
Sonic 3	79.000	(g)
Sparkester	99.000	(i)
Story of thor	89.000	(g)
Subterrania	79.000	(g)
Sylvester e tweety	70.000	(i)
Syndacate	65.000	(i)
Tel tel baseball	24.000	(g)
Terminator 2 jud	52.000	(u)
Tiny toon acme all star	65.000	(u)
Thunder pro wrestling	42.000	(g)
Tom jam earl	39.000	(g)
Tom jam earl 2	45.000	(g)
Winter olimpics	52.000	(i)
Wiz n liz	54.000	(i)
World champion soccer	39.000	(i)
World cup Usa '94	55.000	(i)
World heroes	89.000	(g)
Virtua racing	89.000	(g)

ECCO UN TIPO CALIENTE

Spero di non aver scritto una baggianata, ma caliente dovrebbe significare caldo. Sicuramente questo avversario vi farà da termocoperta, e se non state attenti anche da termobara. Molto pericoloso, conviene affrontarlo di petto. Un bel colpo d'arma pesante da lontano e poi chiudete subito le distanze per finirlo. Se non avete armi pesanti, affidatevi a una paziente opera di ricamo da lontano con il legislatore.

NIENTE SEGRETI TRA NOI.



Un bel passaggio che sembra segreto. Chinatevi e passate quella inutile parete finta. Raccattate il raccattabile e tornate sulla vostra strada.

PIU' DI IERI, MENO DI DOMANI

Ancora un passaggio segreto, stavolta con accesso in alto. Spiccate un saltino e attraversate la sempre inutile parete fasulla.

COMPLIMENTI

Siete pronti per l'ultimo carico di livelli.

BIT WORLD

VENDITA PER CORRISPONDENZA

BIT WORLD DI LAI ROBERTO
VIA VAL CISMON, 2 - 20052 - MONZA (MI) - TEL/FAX039/2720499

TEL.039/2720499

IMPORTAZIONE DA INGHILTERRA-GIAPPONE-HONG KONG- USA

MEGADRIVE

ALADDIN	L.69.000
ALIENSOLDIER	L.89.000
BATMAN FOREVER	L.105.000
COMIX ZONE	TEL.
D. ROBINSON BASKETB.	L.39.000
DESERT DEMOLIT.	L.99.000
DYNAMITE HEADDY	L.69.000
DOUBLE DRAGON V	L.69.000
DRAGON BALL Z	L.79.000
EARTHWORM JIM	L.89.000
ECCO 1	L.49.000
ECCO THE DOLPHINE 2	L.69.000
FEVER PITCH SOCCER	L.99.000
FIFA 94	L.49.000
FIFA 95	L.79.000
FIFA 96	TEL.
FATAL FURY II	L. 59.000
GLOBAL GLADIATORS	L.49.000
LETHAL ENFORCE 2	L.79.000
LIGHT CRUSADER	TEL
JUSTICE LEAGUE	L.89.000
KINGOFTHEMONSTER	L.49.000
MAXIMUN CARNAGE	L.49.000
MEGA BOMBERMAN	L.79.000
MICKEY MANIA	L.69.000
MICROMACHINES 96	TEL
MISS PACMAN	L.64.000
MORTAL KOMBAT	L.45.000
MORTAL KOMBAT 3	TEL
NBA JAM	L. 33.000
NBA JAM T.E.	L. 99.000
NHL 95	L.79.000
NHL 96	TEL
NBA LIVE 96	TEL
OTTIFANTS	L.59.000
POWER DRIVE	L.69.000
POWER RANGER	L.69.000
PROBOTECTOR	L.69.000
PSYCO PINBALL	L.67.000
PUGGSY	L.55.000
RED ZONE	L.64.000
RISE OF THE ROBOTS	L.59.000
ROAD RUSH 3	L.67.000
ROBOCOP VS TERMINATOR	L.64
SAILOR MOON	L.69.000
SAMURAI SPIRIT	L.75.000
SCOOBY DOO MYSTERY	TEL
SEAQUEST DSV	TEL
SHADOW OF THE BEST 2	L.49.000
SHAQ FU	L.59.000
SHINING FORCE II	TEL
SYLVESTER & TWEETY	L.64.000
SYNDACATE	L.59.000
SMOORF I PUFFI	L.85.000
SOLEIL	TEL
SONIC 2	L.59.000
SONIC 3	L. 69.000
SONIC & KNUCKLE	L.79.000
STREETFIGHTERII C.E.	L.59.000
S. STREET FIGHTER II	L.79.000
STORY OF THOR	L.99.000
STREET OF RAGE 3	L.69.000
SUBTERRANIA	L.59.000
THE MASK	TEL
THEME PARK	TEL.
TOEJAM AND EARL II	L.59.000
TOUGHMANCONTEST	L.69.000
TOURTLES T. FIGHT.	L.69.000
URBAN STRYKE	L.69.000
USA TEAM BASKETBALL	L.49.000
VIRTUA RACING	L.79.000
WAYNE GRET. HOCKEY	TEL
WINTER OLYMPICS	L.39.000
WORLDCLASS SOCCER	L45.00
WORLD CUP USA 94	L.47.000
X-MEN 2	L.79.000
WEAPON LORD	TEL
VECTORMAN	TEL
JOYPAD 6T TURBO	L.35.000

JOYPAD 6T NORMALE L.29.000
MEGA KEY 3 L.29.000

MULTITAP 4P	L.69.000
JOYSTICK 6T	L.59.000

SUPERNINTENDO SUPER FAMICOM

PICCHIADURO

ART OF FIGHTING 2	L.119.000
BATMAN FOREVER	TEL
WEAPON LORD	TEL
CAPTAIN COMMANDO	L.99.000
DRAGON BALL Z 3	L.99.000
FATAL FURY SPECIAL	L.125.000
FIGHTER'S HISTORY II	TEL
G-GUNDAM FIGHTER	l.109.000
KILLER INSTINCT	L.115.000
KING ARTHUR.....	TEL
MORTAL KOMBAT II	L.99.000
MORTAL KOMBAT 3	TEL.
MUSCLE BOMBER	L 79.000
PRIMAL RAGE	TEL
RANMA 1/2 4	L.119.000
SAILOR MOON	L.89.000
SAMURAI SPIRIT	L.89.000
SUPER STREET FIGHTER II	L.99.000
TOTAL CARNAGE	L.59.000
UNDERCOVER COPS	L.119.000
WORLD HEROS 2	L.99.000
WEAPON LORD	TEL

SPORTIVI

AL UNSER RACING	L.89.000
FEVER PITCH SOCCER	L.119.000
FIFA 96	TEL
MANCHESTER UN. FOOTB.	L.79.000
NBA LIVE 96	TEL
NHL 96 HOCKEY	L.139.000
PERFECT 11 2	TEL
POWER DRIVE	L.69.000
PRIME GOAL 2	L.79.000
PRIME GOL 3	L.159.000
J.LEAGUE S.SOCCER 95	L.109.000
STREET RACER	L.79.000
STUNT RACE FX	L.89.000
WORLD CHAMP. RALLY	TEL

PLATFORM/AZIONE

DEMON'S BLAZON(CREST)	L.69.000
DONKEY KONG COUNTRY 2	TEL
DRACULA XX	L.119.000
EQUINOX	L. 69.000
EARTHWORM JIM 2	TEL
HAGANE	L.89.000
YOSHI ISLAND	TEL
MARIO ALL STAR	L.79.000
MEGAMEN X	L.75.000
MEGAMEN X 2	L. 99.000
MEGAMEN 7	L.109.000
MICKEY MOUSE II	L.119.000
S.TURRICAN 2	L.119.000
THE MASK	TEL

VARIE/RPG/AZION

ADDAM'S FAMILY VALUE	L. 99
BREAK THRU TETRIS	L.79.000
CHRONO TRIGGER USA	TEL
DOOM	TEL
EARTH BOUND	L.159.000
FRONT MISSION	L.169.000
FRONT MISSION 2	TEL
GOOF TROP PIPPO	L.55.000
ILLUSION OF TIME	L.87.000
POCKY & ROCKY 2	L.79.000
PUZZLE BOBBLE	L.119.000
THEME PARK	TEL
SECRET OF EVERMORE	L.149.000
S.BOMBERMAN 3	L.109.000
S.BOMBERMAN 2	L.79.000
S.METROID	L.69.000
SPACE ACE	L.69.000
URBAN STRYKE	TEL
WILD GUNS	L.79.000
URBAN STRYKE	TEL

ACCESSORI S.NINTENDO

ACTION REPLY 2	L.99.000
JOYPAD 6 TASTI TURB	L. 29.000
JOYPAD INFRAROSSI	L.89.000
MULTITAP 5 GIOCATORI	L.59.000
CAVO SCART SFC/SNEL	L.23.000

GIOCHI SATURN

USA/EURO/JAP

BATTLE MONSTER	L.139.000
BAKU BAKU ANIMAL	TEL
BUG	L.99.000
BLAZING TORNADO	L.119.000
BREAK THUR	L.139.000
CHAOS CONTROL	L.139.000
CLOCKWORK KNIGHT 2	109.
CLOCKWORK KNIGHT1+2	139
CRYSTAL LEGEND A.	TEL
DAYTONA USA	TEL
DARIUS FORCE	L.139.000
DARK SEED	L.139.000
DOUBLE HEADER	TEL
DRAGON BALL Z	TEL
F1 LIVE FORMATION	L.139.000
FEDA	TEL
FIFA 96	TEL
GALAXY FIGHTER	TEL
GOLDEN AXE THE DUEL	L.139
GUARDIAN HEROS	L.139.000
HEARTBEAT SCRUMBLE	TEL
HI OCTANE	TEL
X-MEN	L.139.000
KING OF THE SPIRIT	L.139
KING OF BOXING	L.135.
LAYER SECTION RAY FORCE	
LUPEN THIRD	TEL
MARRIAGE	TEL
MASTER GOLF	TEL
METAL FIGHTER	L.149.000
MORTAL KOMBAT 3	TEL
NBA JAM T.E.	L.125.000
NBA LIVE 96	L.135.000
NHLALLSTAR HOCKEY	L.149
OFF WORLD EXTREME	L.119
PANZER DRAGON	TEL
PUYO PUYO TU	TEL
QUANTUM GATE	L.139.000
RAMPO	L.139.000
RAY EARTH	TEL
RAYMEN	TEL
SARGECAL STRYKE	TEL
SEGA RALLY	dicembre
SHINING WISDOW	TEL
SHINOBI EX	L.119.000
SHUTRALE	fine novembre
SUYKO ENBO	L.139.000
SIM CITY 2000	L.129.000
STEAMGEAR MASH	L.139.000
STREET FIGHTER R.B.	TEL
TOSHINDEN S	TEL
THEME PARK	L.129.000
THE PSYCOTRON	TEL
THUNDER STORM & ROAD T.	
TWEEN BEE DX	TEL
VICTORY GOL 2	L.139.000
VIRT. HANG ON	L.139.000
VIRT. OPEN TENNIS	L.159.000
VIRTUA FIGHTERREMIX	L.109.
VIRTUA COP+PISTOLA	L.199
VIRTUA RACING	L.129.000
VIRTUAL VOLLEYBALL	TEL
VIRTUA STRYKER	TEL
WING ARMS	L.139.000
WORLD ADVANCED	TEL
MEMORY CARD	L.99.000
JOYPAD SEGA	L.69.000
JOYPAD	L.49.000
VIRTUAL STICK	L.139.000
VOLANTE ARCADE	L.219.000
ADATTAT. USA/JAP/EUR	L. 79.
MULTITAP	L.107.000
RIVISTA SATURN FAN	L.35.
PISTOLA II° PLAYER	L.119.000

PLAYSTATION

ACE COMBAT	
BOXER'S ROAD	
CARNAGE HEART	
DESTRUCTION DERBY	
DISCWORLD	
DRAGON BALL Z	
FIFA 96	
HERMIE HOPPERHL.	
HI OCTANE	
IN THE HUNT	
JUMPING FLASH	L.99.000
KING FIELD 2	
MACROSS	
MORTAL KOMBAT 3	
OFF WORLDEXTREME	
METAL JACKET	
EXECTOR	
NAMCO MUSEUM	
NBA JAM T.E.	
PHILOSOMA	
PGA TOUR INVITAT	
POWER INSTINCT 2	
PRIME GOL EX	
PRO WRESTLER	
RAIDEN PROJECT	
RAYMEN	
RAPID RELOAD	L.109.000
RIDGE RACER	L.109.000
RIDGE RACER REVOLUT.	
SPACE GRIFFON VF 9	
STRYKER SOCCER	
TOSHINDEN 2	
TEKKEN	
ZERO DEVIDE	
VICTORY ZONE	L.99.000
VIEW POINT ENHANCED	
VIRTUAL TENNIS	
WINNING ELEVEN	
JOY PAD PSX	L.69.000
MEMORY CARD	L.65.000
RIVISTA PSX JAP	L.35.000

CONSOLE

MEGADRIVE2+2PAD	L.199.000
MEGA 32X EURO	L.269.000
32X SCART	L.299.000
SATURN+V.F.R.	L.879.000
PLAYSTATION	L.739.000
MEGA CD EURO	L.279.000
MEGA CD SCART	L.299.000
VIRTUAL BOY	L.269.000
PC ENGINE GT	L.279.000
NEO GEO CD + G.	L.750.000
3DO FZ-10	L.739.000
S.NINTENDO+G.	L.239.000

MEGA 32X

VIRTUA FIGHTER	L.129
FIFA 96	TEL

GAMEGEAR

MORTAL KOMBAT2	L.49.000
ADDAM'S FAMILY	L.39.000
BATMAN RETURNS	L.39.000
DRACULA	L.45.000
NBA JAM	L.45.000
NBA JAM T.E.	L.49.000
OLYMPIC GOLD	L.39.000
ROBOCOP VS TERM.	L.39.000
DYNAMITE HEADDY	L.59.000
F1 CHAMPIONSHIP	L.45.000
MARKO'S MAGICFOOTBALL	L.45.000
WONDERBOY DRAGONTRAP	

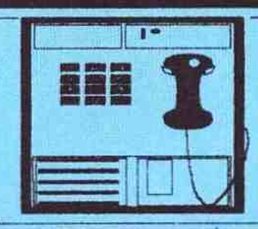
NEO GEOCD

AGGRESS. DARK.	L.79
ALPHA MISSION 2	L.39
BASEBALL 2	L.39
DOUBLEDRAGON T.	
FATAL FURY SP.	L.59
FATAL FURY 3	L.119
FOOTB. FRENZY	L.39
GALAXY FIGHT	L.79
KING OF FIGHT94	L.79
KINGOFFIGHT95	L.119
SAMURAI SHOD.2	L.79
S.SIDE KICK	L.59.000
S.SIDE KICK 3	TEL
WORLD HE. 2 JET	L.89
WORLD HEROS PERFECT	L.119.000
PULSTAR	L.119.000

GIOCHI 3DO

FINE SCORTE

FIFA	L.49.000
ROAD RUSH	L.49.000
GEX	L.49.000
BOMBERMAN	L.49.
DRAGON TYCON	L.39
OFF WORLD INT.	L.39
SHOCK WAVE 2	L.39
HELL	L.49.000
OUTER WORLD	L.39.
SYNDACATE	L.49.000
JURASSIC PARK	L.39
QUARANTINE	L.39.000



ULTRA 64
ULTRA FAMICOM
TELEFONARE PER INFORMAZIONI E DISPONIBILITA'

LA BIT WORLD AUGURA BUON NATALE A TUTTI

GIOCHI MEGA CD

BATMAN & ROBIN	L.115.000
DRAGON'S LAIR	L.125.000
EARTHWORM JIM	L.109.000
ECCO THE DOLPHINE	L.69.000
ETERNAL CHAMPIO	L.105.000
FATAL FURY SPEC.	L.119.000
LORD OF THUNDER	L.119.000
MONKEY ISLAND	L.65.000
RACING ACE	L.69.000
RANMA 1/2	L.69.000
MORTAL KOMBAT	L.49.000
POWER RANGER	L.85.000
SAMURAI SPIRIT	L.119.000
SONIC CD	L.59.000
SILPHEED	L.79.000
WONDER DOG	L.29.000

VIA DEI CIMATORI, 17/R FIRENZE **CALAMAI** TEL. 055/2382243 - TEL/FAX 219491

MEGA DRIVE

MEGA DRIVE+ BOXE	**L.239.000**
MEGA DRIVE+ FIFA 95	**L.269.000**
BATMAN AND ROBIN	L.139.000
BATMAN FOREVER	L.139.000
DAFFY DUCK	L.129.000
EARTH WORN JIM	L.139.000
FEVER PITCH SOCCER	L. 99.900
FIFA 96	L.125.000
MICROMACHINES 96	L.129.000
MORTAL KOMBAT III	L.119.000
SAMPRAS 96	L.119.000
STORY OF THOR	L.139.000
VIRTUAL RACING	L.149.000

GAME GEAR

GAME GEAR +
ALIMENT.+ GIOCO L.259.000
BATMAN FOREVER
DAFFY DUCK M.K. III
FIFA 96
MICKEY MOUSE III
NBA JAM T.E.
PRIMAL RAGE

SUPERNINTENDO

S.NINTENDO + GIOCO	**L.249.000**
BATMAN FOREVER	TEL.
DIDDY'S KONG QUEST	L.169.000
EARTH WORN JIM II	TEL.
FEVER PITCH SOCCER	L. 99.000
FIFA 96	L.135.000
INT. S.STAR SOCCER II	TEL.
KILLER INSTINCT	L.169.000
MORTAL KOMBAT III	L.149.000
NBA LIVE 96	L.139.000
SECRET OF MANA II	TEL.
YOSHI ISLAND	L.149.000

GAME BOY

GAME BOY + GIOCO L.139.000
BATMAN FOREVER
DONKEY KONG LAND
DAFFY DUCK
EARTH WORN JIM
FIFA 96
KILLER INSTINCT
MK III
STREET FIGHTER
W.H. II JET

SONY PLAY STATION

SONY JAP + GIOCO	**TEL.**
ACE COMBAT JAP	L.149.000
AQUANAT'S HOLIDAY JAP	L.139.000
DRAGON BALL 2 JAP	L.159.000
KILEAK THE BLOOD II JAP	TEL.
MAGIC BEAST WARRIOR JAP	L.139.000
RIDGE RACER II JAP	TEL.
STREET FIGHTER JAP	L.139.000
TEKKEN	L.159.000
TOSHINDEN II JAP	TEL.

SONY PAL

SONY PSX ITA + 2 GIOCHI + MEMORY CARD OMAGGIO	**TEL.**
ADATTATORE	TEL.
FIFA 96	TEL.
JOYSTICK	L.129.000
MORTAL KOMBAT III	L.129.000
TEKKEN	L.129.000
RIDGE RACER	L.110.000
TOSHINDEN	L. 99.000

SEGA SATURN

SATURN ITA	**L.799.000**
SATURN JAP + V.F. REMIX	**L.869.000**
DAYTONA	L.149.000
FIFA 96	TEL.
FORMULA 1	L.139.000
GRAN CHASER	L.149.000
MOVIE CARD	TEL.
MYST	L.129.000
SHINOBY	L.139.000
STREET FIGHTER	L. 99.000
VIRTUAL RACING	TEL.
VIRTUAL FIGHTER II	TEL.
X-MEN	TEL.

PROSSIMA USCITA NINTENDO ULTRA 64

NCD + GIOCO OFFERTA

SEGA 32X + GIOCO L.359.000

TUTTE LE NOVITÀ

CALAMAI TEKNO

BOVA SI HARD CAFE'

OVVEROSIA LA POSTA DI CONSOLEMANIA

VAI DI SLANCIO!
(epistolare...)

Quando la porta della stampante inizia a fare casino col resto del computer, quando Alex ti insegue rabbioso da Milano fino a Vigevano al grido di "Voglio Posta! Voglio Posta!", quando la radio che fedelmente ti ha seguito per più di cinque anni si brucia mentre ascoltavi la tua cassetta preferita e quando tutto il resto del mondo sembra avercela con te, allora la soluzione è solamente una: pigli un foglio di carta in mano, scrivi la tua bella letterina e la spedisci all'attenzione di noi Bovas. Sapremo certamente consigliarti la tecnica di suicidio più originale e dolorosa possibile, confezionandoti un decesso su misura a prezzi molto modici. Scherzi (macabri) a parte, come va la vitaccia? A voi l'estate deve aver fatto proprio bene, visto che ci avete scritto una caterva di lettere variamente variopinte e variegate, che ci ha fatto molto piacere leggere e pubblicare e, bisogna dirlo, una volta tanto ci è dispiaciuto cestinarne così tante. Purtroppo lo spazio è quello che è, e noi non possiamo farci proprio nulla. A proposito, visto che molti di voi ci hanno chiesto i problemi di compatibilità tra le diverse versioni di Playstation e Saturn attualmente esistenti, rispondiamo qui una volta per tutte, senza però andare nello specifico demandando il tutto a un articolo espressamente dedicato (che potrebbe vedere la luce su uno dei prossimi numeri di ConsoleMania, chissà...). Allora:
PLAYSTATION: Attualmente esistono tre diverse versioni della medesima console, tutte incompatibili tra loro. Questo vuol dire che se ficcherete un CD italiano nella versione japanese, per esempio, non funzionerà (e vice versa). Quindi prima di acquistare del software, informatevi sempre per quale macchina è stato progettato. Se non è per la vostra, avete due possibilità: la prima è utilizzare il metodo spartano della sostituzione del CD quando la console è accesa (dovete comunque bloccare con qualcosa la levettina che attesta la chiusura dello sportello, e lasciare lo stesso sempre aperto), il secondo, più raffinato, consiste nel modificare la console tramite l'aggiunta di un piccolo switch, operazione questa che va effettuata presso un centro di importazione parallela (e che invalida la garanzia italiana, occhio).
SATURN: Anche qui problemi d'incompatibilità a iosa, tuttavia stanno per essere commercializzate diverse cartucce tipo "action replay" in grado di fare anche da adattatori. Dovrebbe già essercene qualcuna in commercio, un po' per tutte le versioni.

Noi Bovas

BISOGNA RISPETTARE TUTTI

Salve onniscienti Bovas, è la seconda volta che vi scrivo e mi fa molto piacere sapere che la mia prima lettera sia stata letta. Il vero motivo per cui ho scritto è per muovere delle critiche alla lettera del "matusa" Luca apparsa nella posta del nr 43 di CM. Non sono completamente d'accordo con quanto egli afferma: Luca, come fai a distinguere gli hobby in due categorie? Chi ti ha detto che andare allo stadio, giocare a biliardo o a carte sono hobby accettati da tutti? Cerchiamo di fare un parallelismo tra le due categorie. Ad esempio, molti si recano allo stadio per divertirsi, urlare, bestemmiare e niente di più (molto spesso, è vero, nascono delle risse) (e qualche volta ci scappa pure il morto... NdP). Molti giocano con una console, si divertono, s'impegnano davanti allo schermo, lasciano pure scappare qualche bella parola. In fondo, secondo me, non esiste una sostanziale differenza perché entrambe gli hobby divertono. Io credo che il punto sia un altro.
Il mondo dei giochi elettronici non è socialmente emarginato, l'unica differenza è che resta diffuso tra gli adolescenti. Pochi sono gli adulti che giocano con una console. Non posso esprimere giudizi ma a volte credo che siamo noi a essere in fallo. In effetti che differenza fa parlare del futuro di Baggio o del futuro della Nintendo? Il videogioco non rappresenta affatto una ragione di vita, così come il calcio deve rappresentare unicamente uno sport o una passione. Se tu non riesci a digerire i giudizi altrui, trova qualcuno che condivida i tuoi hobby e le tue idee. Io credo inoltre che i videogiochi rappresenteranno sempre una sfera a se stante, così come anime e manga, è inevitabile che qualcuno non li accetti. Ma dimmi, perché un hobby dovrebbe essere accettato da tutti? Io non riesco a comprendere...
Perché mai a tutti dovrebbe piacere il calcio, o il nuoto, o il tennis? E perché a una persona non dovrebbe piacere Fiorello? Tu ritieni te stesso "maturo", ma scusami, gli altri sono forse tutti imbecilli? Ognuno pensa a modo suo, nella maniera a lui più congeniale. E' del tutto normale che esistano gusti diversi, e dato che tu non giudichi le persone dalle "apparenze", come tu stesso hai scritto, allora perché parlare di tette e culi per te dev'essere sbagliato o inutile? Basta! Ho finito. Questo è ciò che penso. Io vivo fregandomene degli altri e apprezzo molto i punk, i metallari e tutti quelli che hanno idee che dimostrano carattere. Non giustifico la persona che si lascia influenzare da personaggi famosi o degli amici in maniera eccessiva, bisogna tenere fede alle proprie idee anche se a volte è impossibile fuggire le eccessive convenzioni della nostra società. Se tu sei d'accordo con me, allora, non puoi disprezzare coloro che credono in Baggio o in un pazzoide. Tutti godiamo della libertà, ma questa termina laddove comincia la libertà dell'altro (uhmmmm... dove ho già sentito questa frase? NdP). Ciao da

Afg

PS: grazie per aver letto questo pezzo di carta un po' sporco d'inchiostro. Grazie ancora. Ciao.

Volendo essere sincero, mi sembra proprio che tu abbia leggermente sbagliato mira. Non tanto per i concetti che hai espresso, che mi vedono del tutto d'accordo, quanto per il fatto che anche Luca avesse detto, mesi fa, le stesse precise identiche cose, ma dal punto di vista del videogiocatore. Luca non si lamentava certo del fatto che gli altri adorassero Baggio o parlassero di tette e culi, no, anzi, denunciava semplicemente il fatto che gli stessi fan di Baggio o di particolari organi femminili lo sfottessero ogni volta per la sua passione, i videogiochi. In parole povere, il buon Luca poteva accettare (e magari anche condividere) gli hobby degli altri, ma non sopportava il fatto che in virtù di questi gli altri lo prendessero in giro. Punto. Anche la preconcetta classificazione degli hobby in due categorie non nasceva da Luca, bensì da coloro che, disprezzando i videogiochi e non perdendo occasione per farglielo capire, implicitamente consideravano più maturo e intelligente scambiarsi le figurine che non farsi una partita a Super Mario Bros.
E non sono stupidaggini, purtroppo. Tanta gente ancora oggi è convinta che i videogiochi siano una specie di "droga" maciullacervelli che ritarda lo sviluppo psicologico delle persone, e non riescono a comprendere come ci si possa divertire di fronte a un monitor. Parte di questa gente, poi, è tanto convinta di questo assurdo preconcetto che si sente nel diritto di trattare tutti i videogiocatori alla stregua di minorati mentali, che forse farebbero meglio a infilare una cassetta porno nel videoregistratore piuttosto che infilare la "cassetta" di Sonic nello slot del Megadrive. Basta questo per capire

quanto sia limitato il cervello degli "altri". Non tutti, per carità... Per fortuna c'è ancora chi, sapendo di non sapere, preferisce starsene zitto e accettare i videogiochi con indifferente distacco, piuttosto che dimostrare tutta la sua proverbiale intelligenza menando le tolle a chi coi videogiochi, al contrario, ci si diverte. Democraticamente parlando.

C'E' BISOGNO DI UN TITOLO?

Salve a tutta la Redazione di Consolemania, sono una delle tante sorelle a cui è capitata in mano la vostra rivista per caso. A dire la verità mio fratello vi conosce dal numero 10, ma il mondo videoludico non mi ha mai particolarmente affascinato, per vari motivi che possono essere la mia totale ignoranza in fatto di bit, console e roba simile, e in più non so veramente come muovermi tra quei pochi tasti del joypad che per me diventano combinazioni da incubo. Così avevo deciso di lasciare le sacre letture agli occhi del mio "frate". Poi, un giorno, vedendo una strana e colorata rivista riposta disordinatamente sull'impolverata libreria, la mia mano ritenne opportuno sfogliarla, e dopo che diedi uno sguardo generale al tutto, mi soffermai a fondo giornale un po' insospettita. Voi penserete che io sia una comune idolatrice dei vostri manoscritti (beh, comune mica tanto: se ci sono si contano sulle dita di una mano. Monca. NdP), ma il fatto strano fu che non mi sarei mai aspettata di trovarvi una POSTA dove fossero accettati anche scritti riguardanti opinioni divergenti dal puro tema "videogiochi".
E da allora, tutti i mesi, io poggio sistematicamente il palmo della mano sul di dietro della vostra rivista (...in senso positivo, non pensate male!) per voltare quelle 4/5 pagine finali, leggere cosa pensano gli amatori (è un concetto generalizzato, perché c'è chi ama la manopola e c'è chi invece adora i manipoli) (chissà perché, ma parmi d'intravedere un leggerissimo doppio senso... NdP), e chiudere il tutto per passarlo in altre mani.
Grazie allo spazio "Amici di Consolemania" ho conosciuto dei corrispondenti veramente simpatici (coglierò l'occasione per salutarli...), con cui scambiare idee, materiale, consigli e tutto ciò che l'amicizia può offrire. Inoltre grazie al Bovas' Hard Café posso dire come molti dei vostri commenti, alla fine di ogni lettera, facciano capire quanto sia ovvio esporre la realtà senza mezze misure, anche se la cosa può non far piacere a chi scrive (dico così perché molti giornali sono molto titubanti, quando si tratta di esprimere opinioni divergenti). Voi Bovas fate bene a controbattere a coloro che scrivono solo per importunarvi: "cambia rivista, può darsi che sia alla tua portata, ma non rompere dove qualcuno magari vuol solo chiedere aiuto!".

Giò

PS: Scusate gli errori di varia natura (non preoccuparti, in fondo la Pinto De Paoli l'avremo pur assunta per qualche cosa, no? NdBovas), un particolarissimo saluto a DARIO (il bello, mon amour), tanti particolari saluti a Manuel (occhi di ghiaccio), Fox (la volpe s-fortunata), Mari (l'amico) e Fabio (frate di casa)...

Pubblichiamo volentieri la tua lettera perché un po' di sani complimenti, ogni tanto, fanno solo bene, e poi perché ci hai dato l'occasione di puntualizzare, finalmente, qualcosa a cui teniamo moltissimo: l'assoluta libertà di espressione di cui godiamo sulle pagine di Consolemania, un indubbio merito di Alex che ci permette, da quattro anni ormai, di fare una posta che pure tu hai riconosciuto molto strana, un po' pazzoide, molto schietta e sicuramente "diversa" da quella che comunemente ci si aspetterebbe di trovare su una rivista di videogiochi. Vedi, il fatto è che di videogiochi, nel bene o nel male, già se ne parla per tutto il resto della rivista, quindi che male c'è se, oltre a pubblicare le considerazioni dei lettori sui medesimi, ci lanciamo in lunghissime discussioni su altri argomenti, magari i più disparati, che possano comunque interessare al nostro pubblico? Tanto più che, di mese in mese, siete sempre stati voi a proporceli. Un altro aspetto che ci premeva sottolineare, è proprio il registro "sbracato", diretto, poco accomodante e soprattutto informale che caratterizza da sempre il BHC. Il fatto è che noi Bovas non abbiamo mai creduto nel linguaggio formale, educatino, politico e molto spesso leccapiedi di chi, anche di fronte alle critiche più offensive, preferisce scendere a compromessi pur di non correre il rischio di perdere un lettore. Come diceva Bill Marco Vecchi su uno dei primissimi, indimenticabili numeri di Zzap! (alla cui posta, dobbiamo ammetterlo, ci siamo sempre ispirati), chi preferisce vivere sotto una campana di vetro protetto da ogni forma di piccole e grandi delusioni, si rivolga altrove. Uno scrive qualcosa di interessante? Bene, sarà premiato con la pubblicazione. Uno manda solo una serie di cretinate alla rivista pensando di sapere tutto lui? Beh, farà la figura del cretino, in fondo mica glielo abbiamo detto noi di riempire un foglio di stupidaggini e di inviarlo alla nostra casella postale! Crediamo inoltre che sia un comportamento molto più maturo mettere chi scrive di fronte alle conseguenze di ciò che ha scritto, o che perlomeno aiuti a maturare. BHC propedeutico, insomma, oltre che divertente... Per il resto, ci auguriamo che tu continui a leggerci, scriverci, e magari chissà, con l'aiuto di Fabio potresti anche lanciarti su qualche "misterioso" videogioco. Alla prossima!

BOVAS' HARD CAFE'

L'EQUIPAGGIO DEL COMANDANTE PICALEX...

Cyberspazio, ultima frontiera: un manipolo di coraggiosi eroi, capitanato dal prode capitano Alex e dal suo vice MA, solca gli abissi insondabili di questa realtà, diversa da quella palpabile di tutti i giorni. Una strana energia ha appena risucchiato tutti i redattori presenti in redazione (che facevano finta di lavorare) all'interno del Macintosh redazionale, scaraventandoli a bordo della Italy Xeniaprise, modernissima astronave virtuale. Ora Alex, MA, VF, TMB, Raffo, Dave, Paolone e BDM sono alla ricerca del modo di uscire. Se non riusciranno in questa impresa, ConsoleMania non riuscirà ad arrivare in tempo nelle edicole, con relativa fustigazione redazionale (non appena trovata la via del ritorno) in sala riunioni da parte dell'editore. Ora la Xeniaprise è coinvolta in una tempesta di programmi in trasferimento da una banca dati all'altra. Dave, ottimo pilota di astronavi (con tutti gli shoot 'em up a cui ha giocato!) (ehi, puoi dirlo forte! Nell'ambiente mi chiamano il pilota ubriaco, visto che la mia destrezza appare evidente solo ed esclusivamente in stato di ebbrezza! NdD) riesce a uscire riportando solo lievi danni all'astronave (virtuale). Dopo questo incidente per un po' è tutto tranquillo. I redattori, mentre svolgono le proprie mansioni di guida e controllo, lanciano qualche occhiata fuori dai finestrini ammirando estasiati i lontani bagliori di luce colorata che fanno sfondo al Cyberspazio (trattasi dell'ultimo fondino psichedelico prodotto da MA, NdD) e le migliaia di informazioni, simili a comete lucenti, che velocissime lo attraversano entrando e uscendo da finestre che compaiono dal nulla. L'unico che non ha un attimo di sosta è il Raffo, adibito alle pulizie. Il tempo trascorre, e i redattori hanno paura. Chi garantisce loro che qui il tempo si comporti allo stesso modo del tempo reale? Ecco in lontananza la fonte di energia che li ha attirati qui. I computer di bordo rilevano ai redattori che si tratta di un potente virus, programmato da qualcuno appositamente per distruggerli. Il virus lancia loro addosso degli orribili mostri digitali. Alex, mostrando grandi doti di capo (redattore), coordina il fuoco delle postazioni utilizzate da MA, VF, BDM e TMB e i movimenti operati dalla Xeniaprise operati da Dave e Paolone (non ti consiglio proprio di mettere il Paolone a condurre, è famoso per la sua guida spericolata e, soprattutto, pericolosa! NdD), mentre il Raffo continua a pulire chiedendosi il perché di tutta quell'agitazione. Dopo una battaglia durata alcuni minuti, i redattori escono vittoriosi e si dirigono alla volta del terribile virus: "Ha ha ha, non riuscirete mai a distruggermi!", dice il virus. "Cosa facciamo Alex?" chiede MA. "Addosso!" risponde il capitano. "Coosa?!?" dicono gli altri in coro. "andiamogli addosso", replica Alex. Dave e Paolone obbediscono e poco prima di entrare in collisione con il virus, questi grida disperato: "Noooo!!!". Non appena la Xeniaprise e il virus si toccano, esplodono entrambi catapultando i redattori, illesi, nella redazione. Questi si alzano un po' frastornati, poi VF dice: "caspita Alex, avevi ragione!" "Perché, ne dubitavi?" replica Alex. "Ma come facevi a sapere...?" Chiede dubbioso BDM. "Sono andato a intuito!" Risponde il caporedattore, lasciando tutti sbalorditi tranne il Raffo che, credendo di essere ancora a bordo della Xeniaprise, continua a pulire. E' passato un solo giorno e la perdita di tempo non è grave, per recuperarla basterà lavorare 26 ore su 24. Ma ora bisogna scoprire chi ha creato quel virus. Un editore avversario? Un lettore che odia i redattori e vuole farli sostituire? Questa e altre risposte nella prossima puntata! Forse...
E ora, qualche domanda:
1) Preferite Super Street Fighter 2 Turbo o Fatal Fury 3? Io preferisco globalmente il primo, ma se parliamo di presentazione, stile grafico, super mosse ultraspettacolari e varie chicche preferisco tecnicamente il secondo.
1 bis) Ho scoperto da solo due mosse di Andy Bogard non segnate sul pianale del coin op, sono stato bravo?
1 tris) Non potete pubblicare tutte le mosse segrete di FF3?
1 poker) Tenendo conto delle capacità delle macchine, del rapporto qualità/prezzo e dei titoli sinora usciti, secondo voi è migliore il Saturn o il Playstation?
Tanti saluti...

Silvano "lupo solitario" Iorizo.

Accidenti, ma chi ti ha detto che sono un mago con gli shoot 'em up? Credi che qualcuno mi affiderebbe mai la guida di un'astronave, persino virtuale? E in particolare, credi che Alex sarebbe in grado di comandarla? Beh, ti dirò, l'unico ruolo sensato che hai assegnato è, a parer mio, quello di Raffo... Passando a cose meno facete, ecco a te, in esclusiva, le mendaci risposte ai tuoi mendaci quesiti:
1) Come ho più volte ribadito, continuo a preferire Street Fighter 2 e le sue versioni più recenti a qualsiasi altro beat 'em up... Non metto comunque in dubbio la qualità tecnica di Fatal Fury 3 e di altri titoli per Neo Geo...
1 bis) Bravo, che ne dici di scoprirne altre e poi mandarcele al Control Your

Videogames - Console - Accessori

SG STARGAMES

VENDITA PER CORRISPONDENZA

Tel. 0330/360817 • Tel. 0965/593245 - 28850 • Fax 0965/593245

Via Sbarre C.li, 210 (di fronte villa Guarna)

Via Vittorio Em. III, 7 (accanto Museo) - REGGIO CALABRIA

CONSOLE (IVA COMPRESA)

Saturn + Gioco Europeo	999.000
3 DO FZ10 + Gioco Europeo	799.000
NeoGeo CD + Gioco	845.000
Megadrive 2 + 1 Pad + Alim.	177.000
Megadrive 2 + 2 Pad + Alim.	189.000
SuperNintendo + 2 Giochi	295.000
SuperNintendo + 1 Gioco	239.000
Game Gear	179.000
Game Boy + Tetris	135.000

ACCESSORI (IVA COMPRESA)

SATURN		PLAY		SUPERNES	
AD 6 PLAYERS	82.000	JOYPAD SONY	69.900	JOYPAD ACTION	23.000
ACTION + MEMORY	125.000	JOYPAD + AUTOFIRE	59.000	JOYPAD TRASPARENTE	29.000
CONTROL PAD + AUTOFIRE	39.000	MOUSE	69.900	SCART	29.000
CONVERTOR	89.900	SMART CARD	59.900	AD FX 2	29.900
MEMORY CARD	105.000	MEGADRIVE		SNES	
FULL MOTION	NOVITA'	NITRO ADAP. TUTTI I GIOCHI	29.900	SCART	29.000
VIRTUAL STICK	105.000	JOYPAD ACTION	25.000	JOYPAD ACTION	25.000
GAME GEAR		JOYPAD TRASPARENTE	29.900	JOYPAD TRASPARENTE	29.900
LENTE INGRANDIMENTO	22.000	JOYSTICK SCORE MASTER	49.900	AD FX 2 GOLD	29.900
CAR ADAPTATOR	19.000	ACTION 2	99.900	CAVO TV	9.900
TUTUNER	175.000			ACTION R. 2	99.900

PLAYSTATION ITA £. 699.000 Iva Comp.

Con L'ACQUISTO DI 2 CD A SCELTA

MEGA DRIVE Ita

NOVITA'	
BATMAN FOREVER	109.000
MORTAL K. 3	109.000
MICRO MACHINES 96	105.000
FIFA 96	TELEF.
THEME PARK	109.000
MEGA MAN X	115.000
PREMIER MANAGER	TELEF.
PINISHER	107.000
FEVER PICTICH	105.000
CORDS OF THUNDER	105.000
PETE SAMPRAS 96	103.000
STREET RACER	107.000
BATMAN & ROBIN	105.000
ZOOP	TELEF.
G FOREMAN BOX	109.000
WATER WORLD	99.000
NBA LIVE 96	
PHANTASY	
STAR 4	119.000
ASTERIX 2	115.000
DESERT DEM	89.900
PIT 96	
OFFERTE	
ASTERIX	43.000
ALADDIN	83.000
ANOTHER WORLD	36.500
CANNON FODDER	59.000
CHUCK ROCK 2	49.900
STORY OF THOR	125.000
VIRTUAL RACING	105.000
EART WORM JIM	83.000
FIFA 95	69.900
LANDSTALKER	85.000
LION KING	99.900
MAGA SWIV	69.900
STREET OF RAGE 3	99.900
WORLD CUP USA 94	39.900
MORTAL K. 2	80.000
NBA LIVE 95	69.900
POWER DRIVE	62.000
RISTAR	69.900
SHINING FORCE 2	99.900
SONIC RKNUCLES	78.000
SUPER SF.F	125.000
SOLEIL	102.900

PLAY STATION VERS. ITA

3D LEMMINGS	ITA	99.900
KILEAK THE BLOOD	ITA	99.900
NOVA STORM	ITA	99.900
RAPID RELOAD	ITA	99.900
RIDGE RACER	ITA	99.900
TOSHINDEN		99.900
WIPROUT	ITA	99.900
AIR COMBAT	ITA	99.000
CYBER SLED	ITA	99.000
DESTRUCTION DERBY	ITA	99.900
DISC WORLD		99.900
EXTREME SPORTS		99.900
JUMPING FLASH		99.900
VIEW POINT		110.000
ROAD RUSH		NOVITA'
MORTAL KOMBAT 3	ITA	119.000
STARBLADE ALPHA		99.000
WARHAWK		99.000
PGA TOUR GOLF		99.900
THEME PARK		TELEF.
FIFA 96		TELEF.
TEKFEN		119.000

MASTER SYSTEM

ALADDIN	54.000
ASTERIX	29.900
ASTERIX 2	51.000
BATMAN RETURN	33.000
CHUCK ROCK 2	32.000

Segue Mastersystem

COOL SPOT		32.000
ECCO THE DOLPHIN		49.900
GOULS & GHOST		35.000
GOLDEN AXE		35.000
INCREDIBLE HULK		32.000
MICRO MACHINES		47.000
POWER STRIKE 2		27.000
ROBOCOP VS TERMINATOR		33.000
SONIC CHAOS		36.000
SONIC 2		33.000
STREET OF RAYE 2		33.000
TAZMANIA		35.000
TERMINATOR 2		35.000
TOM & JERRY		33.000
WIMBLEDON 2		33.000
JUNGLE BOOK		36.000
RC GRAND PRIX		36.000
SEGA SCACCHI		36.000
WINTER OLIMPICS		36.000
WONDER BOY 3		32.000
SPEEDY GONZALES		54.000

SATURN

BUG	ITA	99.000
DIGITAL PINBALL		99.000
NBA JAM T.E.D.		TELEF.
THEME PARK		109.000
FIFA 96		109.000
MYST		99.900
STREET FIGHTER MOVIE	USA	135.000
CLOCK WORK KNIGHT	ITA	93.000
DAYTONA USA	ITA	130.000
OPANZER DRAGON	ITA	130.000
PEBBLE BRACH GOLF	ITA	99.900
STERRING WHEEL	ITA	130.000
VICTORY GOAL	ITA	99.900
ASTAL	ITA	129.000
MINNESOTA FATS	USA	125.000
SHINOBYX	ITA	95.000
POOL LEGENDS		129.000
CLOCK W. 2	JAP	125.000
STREET FIGHTER REAL BATTLE		159.000
VIRTUA FIGH REMIX	ITA	69.900
SIM CITY 2000	USA	120.000

SUPERNINTENDO

OFFERTE		
BATMAN FOREVER	PAL	129.000
CASTLEVANIA 5	PAL	145.000
THEME PARK	PAL	109.000
MORTAL K. 3	PAL	139.000
DOOM	PAL	149.000
TURRICAN 2	PAL	115.000
MARIO LAND 2		TELEF.
DIRT RACE FX		115.000
FIFA SOCCER 95		120.000
NBA LIVE 96		129.000
KILLER INSTINCT	PAL	159.000
POWER RANGER 2		147.000
MICKEY & MINNIE		115.000
OFFERTE		
ERMAN 2	PAL	50.000
CANNON FODDER		58.000
DESERT FIGHTER	PAL	50.000
DINO DINI SOCCER	PAL	44.000
DOUBLE DRAGON 5	PAL	49.000
DRAGON	PAL	58.000
EQUINOX	PAL	58.000
KICK OFF 3	PAL	50.000
METROID		55.000
MARIO KART		72.000
MARIO WORLD		50.000
NIGEL MANSEL		72.000
SUPER SFR. FC		89.900

Segue Supernintendo Offerte

ZELDA	PAL	72.000
SPACE ACE	PAL	55.000
STREET RACER		
SHAQ FU		53.000
TYNI TOON SPIRT		55.000
SPARKSTER		55.000
LEMMINGS 2		72.000
KICK OFF		25.000

GAME BOY

MORTAL KOMBAT	59.900
DONKEY K. LAND	67.000
POWER RANGER MOVIE	65.000
EART WORM JIM	61.000
WORLD HEROES 2	69.900
GIN 1 VOL. 2	51.000
CASINO' FUN PACK	51.000
QIK	39.000
TETRIS	36.000
BATMAN FOREVER	65.000
MORTAL KOMBAT	42.000
STREET FIGHT 2	69.900
SHAQ FU	69.900

GAME GEAR

KAWASAKI	42.000
MORTAL KOMBAT	39.900
NBA JAM	49.900
PETER SAMPRAS	45.000
M.K. 3	79.000
POWER R. MOVIE	69.000
TAILS ADV.	69.000
URBAN STRIKE	69.000
POWER DRIVE	69.900
ECCO THE DOLPHIN 2	45.000
F1 DOM	35.000
JUDGE DREED	45.000
RISTAR	49.000
SHINOBI 2	39.000
SONIC TRIPLE	45.000
KICK OFF	29.000
TRUR LIRS	35.000

NEO GEO CD

VIRN PRINT	99.900
FATAL FURY 3	105.000
GALAX M FIGHTER	105.000
SUPER SIDE KICKS 3	115.000
DOUBLE DRAGON	105.000
PUG STAR	119.000
OFFERTE A 59.000	

3DO

ALONE IN THE DARK	62.000
DEM MAN	50.000
FLASHBACK	82.000
GRX	82.000
PATAANK	44.000
SHOCK WAVE	44.000
SHOCK WAVE 2	44.000
SUPREM WARRIOR	59.000
WAY OF WARRIOR	59.000
RISE OF ROBOTS	85.000
BALL Z	90.000
CREATUR SHOCK	89.900
SPACE HULK	99.900
CANNON FODDER	81.000
PANZEE GENERAL	94.000
SYNDACATE	109.000
WING COM X 3	109.000
MUST	119.000
ROCK ROLL RACING	125.000
DRAGON	94.000
STRIKER	125.000

SPESE DI SPEDIZIONE: L.7.500 ORDINARIA, L.13.500 URGENTE, 18.000 CORRIERE

Vendita per corrispondenza a norma di legge - Garanzia 12 mesi - I prezzi possono subire variazioni - Tutti i nomi ed i logos appartengono ai legittimi proprietari. Tutti i prezzi sono da intendere IVA compresa, tranne dove è specificato IVA esclusa.

BOVAS' HARDCAFE'

Console? A me non sembra per niente una brutta idea...
1 tris) Vedremo cosa si può fare... Tu, intanto, datti da fare!
1 poker) Direi che è molto difficile esprimere un giudizio di questo tipo... Ovvio che le due console che si stanno accaparrando la più ampia fetta di mercato sono, almeno per ora, proprio Saturn e PS-X. In redazione ci sono varie fazioni (chi preferisce l'uno, chi l'altro), ma per ora nessuna è riuscita a soverchiare l'altra... Ti consiglio comunque, questa è almeno la mia opinione, di scegliere una console più per i titoli disponibili che per le potenzialità dell'hardware...

L'UOMO MISTERIOSO

Carissimi Bovas, siete unici, fantastici, mitici... ehm basta, altrimenti vi montate la testa. Chi vi scrive è un ragazzo di 17 anni, che frequenta il liceo classico, ama le console e fa anche il deejay. Vi seguo da circa 10 anni, sì, avete letto bene; ora vi starete chiedendo chi sono io, ma per il momento non ve lo dirò; vi conosco molto bene, so dove abitate e ho anche alcune foto scattate da me mentre uscivate dalla redazione (signori e signore, ci troviamo di fronte a un malato...). He he, so tutto di voi, ma per adesso non saprete niente di me. E adesso visto che ho sprecato 20 minuti della mia vita per scrivervi vorrei fare un appello: regalerò un Saturn (tanto ne ho venti) a chi riuscirà a scoprirmi. Intanto vorrei farvi alcuni domande:
1) Vorrei acquistare un Nec FX (un negozio vicino casa mia lo importa dal Giappone) è un buon acquisto oppure è meglio optare per una Playstation, visto che ho già il Saturn? E' vero che molti giochi per l'FX non verranno importati in Italia?
2) Che cos'è la Bandai?
3) Volete un Saturn? Scopritemi e ve lo regalerò; per adesso firmo ma non vi dico il mio indirizzo (ah che sbadato, tanto lo leggete sulla busta, ma non lo date a nessuno!) (accidenti, e io che la ho appena gettata nell'inceneritore! NdD).

Renzo "D.J. Virtual" De Renzi.

P.S. Se siete dei veri uomini pubblicatemi, o volete che dica a tutti i vostri indirizzi, scherzo, saluti, saluti (greetings per gli stranieri).

Accidenti, d'ora in poi ci guarderemo sempre intorno quando passeremo dalle parti della redazione, non si sa mai chi si potrebbe incontrare... Purtroppo la busta (su cui era scritto il nome del mittente) è andata perduta, mischiata a tante altre... E' un vero peccato, sarei subito venuto a riscuotere il mio premio...
Ora le risposte:
1) Leggiti bene l'editoriale...
(1 Il Nec FX è una macchina che non verrà mai importata ufficialmente in Italia - per ora pare nemmeno in Europa - e quindi ti ritroveresti con una console in grado di far girare solo titoli in giapponese, il che può essere un bene da una parte ma un male dall'altra. Non che la console non mi piaccia, ha un sistema di compressione delle immagini dedicato e quindi avresti la possibilità di giocare con picchiaduro stile anime e così via, però qui da noi non ha mercato, così come il predecessore, il mitico PC-Engine. Questo però non ha impedito a molti di acquistare la console a otto bit e di divertircisi un bel po'. Se vuoi saperne di più sulla macchina di rimando al numero di ConsoleMania citato nella mia prossima risposta, ma per quanto riguarda il tuo prossimo acquisto ti consiglierei di orientarti sul Playstation. NdAlex)
2) Hai presente i film giapponesi che tanto andavano in voga negli anni settanta/primi anni ottanta? Sì, proprio quelli con i mostroni di gomma e le case in polistirolo... Beh, almeno il 90% era targato Bandai, così come molte cartucce con personaggi super deformed apparse su Super Famicom...
(2 - La Bandai è una casa tra le più importanti in Giappone, che ha in mano la quasi totalità delle licenze per quanto riguarda i cartoni animati, così come i telefilm tipicamente giapponesi, tra i quali è impossibile non ricordare i Power Rangers. ha prodotto una console della quale parlo nel numero di gennaio di quest'anno, nel quale dovresti trovare qualche altra informazione. NdAlex)
3) Vedi sopra

IL RITORNO DI LADY GODIVA!

Ebbene? Perché io mi perdo sempre le parti migliori? Volevo passare il resto della mia nobile vita come semplice, si fa per dire, lettrice e invece... Mi chiamano in causa! Vorrei cominciare a dire un paio di cosette al caro Bad Cat: abbiamo un eccesso di piattole, eh... Non te ne faccio una colpa, sai, in fondo tutti passano prima o poi un periodo del genere... Devo però farti un piccolo appunto per ringraziati: sarò contorta fin che vuoi, ma quando dici che le donne-gatto sono molto più sexy sia di ME che della signorina Marini, mi fai implicitamente (quanti sanno cosa vuol dire?) un complimento. Dimmi che era involontario, fammi contenta! Per inciso (che tutti gli amici lettori lo sappiano...) a ME manca solo la coda... Ah, siete contenti cari Bovas? (chi potrebbe esserlo più di noi in questo momento? NdD) Questa é la prima lettera che non ha bisogno di risposta (se volete mi faccio anche i commentini cattivi da sola, non c'è problema, sono talmente poliedrica...), dato che ormai riesco a immaginare come lavorate... Devo ammetterlo: quando hanno cominciato a chiedermi qualunque cosa, ho passato circa una quarantina di umori diversi: spiego. Prima mi sono sentita un personaggio (se pensate che siano manie di grandezza, continuate a leggere...), poi, data la frequenza, sono diventata dapprima sospettosa e poi fobica proprio! La tendenza attuale è quella secessionista, cioè di deporre il Bova tiranno e di prendere il potere, guidando il mio drappello personale (seee, non hai per caso dimenticato la mazza da baseball che tengo sempre a portata di mano in macchina? NdD)... Va bene, la smetto. Neanche una rubrichetta, un angolino, cheesso, "Lady Godiva forever" (mi sono fatta influenzare, lo ammetto...) o "Lady Godiva risponde se e quando ne ha voglia..." (volgare, vero?), un po' di fantasia gente! Comunque la risposta è generica e generale: sto bene, grazie! Vi annoiate? Bravi... Messaggio personale (anche Lady Godiva ha un cuore...) a chi se lo merita: grazie Tesorino, saprò come ricompensarti...
Che dite, per questo mese può bastare? Sì, dai... Guai a voi se osate rispondere, chiaro? Many many many many many kisses from la Bella del Reame!

Lady Godiva

P.S. Ma secondo voi, lo posso ancora usare il nomignolo o è fortemente démodé (si vede che sono nobile...)?
P.P.S.: Dave, ma secondo te è meglio il MD o il SNintendo?
Sono stata brava? Sono stata brava...

Molto bene, a quanto pare questa missiva non necessita di una risposta... Tanto meglio per me, date le mie precarie condizioni fisiche e intellettuali del momen-

HALLOWEEN GAMES
VIA GALLUCCI 16 41100 MODENA TEL. 059 243696 FAX 059 242 727
IMPORT CONSOLE E VIDEO GAMES DA U.S.A. E JAPAN
VENDITA DIRETTA A RIVENDITORI E PRIVATI
GIOCHI GAME BOY A PARTIRE DA L. 25 000
GIOCHI GAME GEAR A PARTIRE DA L. 25 000
GIOCHI MASTER SISTEM A PARTIRE DA L. 25 000
GIOCHI MEGA DRIVE A PARTIRE DA L. 25 000
GIOCHI SUPER NINTENDO A PARTIRE DA L. 25 000
GIOCHI 3DO A PARTIRE DA L. 35 000
GIOCHI SATURN A PARTIRE DA L. 50 000
GIOCHI PLAY STATION A PARTIRE DA L. 75 000
TELEFONA QUESTA FANTASTICA OFFERTA DURA SOLO FINO AD ESAURIMENTO SCORTE

COMPUTER WORK

PER ORDINARE SCRIVERE A: COMPUTER WORK - Via Rivoli, 38/A - 10043 ORBASSANO (TO)
TELEFONARE ALLO 011/ 903.15.67 - OPPURE FAXARE ALLO 011/ 903.46.48
VENDITA PER CORRISPONDENZA TRAMITE POSTA OPPURE CORRIERE
TANTI GIOCHI A PREZZO ECCEZIONALE! FINO AD ESAURIMENTO ...

GIOCHI SUPERNINTENDO (PAL) - Quelli in versione GIG sono completamente in italiano

GIOCHI IN OFFERTA	PREZZO L.	NOVITA' E ULTIMI ARRIVI	PREZZO L.
F - ZERO (GIG)	65.000	MORTAL KOMBAT 3	147.000
ALIEN REBELS (GIG)	65.000	DIDDY'S KONG QUEST (GIG)	162.000
STREET FIGHTER II TURBO (GIG)	65.000	FIFA SOCCER '96	145.000
STUNT RACE FX (GIG)	60.000	KILLER INSTINCT + CD MUSICALE (GIG)	162.000
FIFA SOCCER	85.000	DOOM (GIG)	162.000
LEMMINGS (GIG)	50.000	NBA LIVE '96	145.000

GIOCHI GAME BOY - Quelli in versione GIG sono completamente in italiano

GIOCHI IN OFFERTISSIMA	PREZZO L.	NOVITA' E ULTIMI ARRIVI	PREZZO L.
QIX	35.000	STREET FIGHTER II (GIG)	59.500
4 IN 1 FUN PACK 2	35.000	EARTHWORM JIM (GIG)	81.500
LEMMING 2	35.000	WATERWORLD (GIG)	81.500
SNOOPY	35.000	MICKEI MOUSE V (GIG)	68.300
PREHISTORIK MAN	35.000	SOCCER (GIG)	59.000

GIOCHI PLAY STATION	PREZZO L.	TUTTI IN VERSIONE EUROPEA	PREZZO L.
RAYMAN	135.000	KILEAK THE BLOOD	106.000
JUMPINGFLASH!	106.000	DISCWORLD	106.000
DESTRUCTION DERBY	116.000	WIPEOUT	116.000
RAPID RELOAD	106.000	BATTLE ARENA TOSHINDEN	106.000
RIDGE RACER	116.000	TEKKEN	116.000

ACCESSORI PER TUTTE LE CONSOLE DA TAVOLO E PORTATILI

CONSOLE E ACCESSORI	PREZZO L.	CONSOLE E ACCESSORI	PREZZO L.
JOYPAD ASCII-PAD MEGA DRIVE	39.000	PHILIPS CD - i Mod. 450	847.000
JOYPAD ASCII-PAD SUPER NES	39.000	PHILIPS CD - i Mod. 220	1.037.000
SKART SUPER NINTENDO	35.000	PLAY STATION SONY	749.000
GUSCIO GAME BOY	29.000	MOUSE AMIGA	49.000
ALIMENTATORE PER CD32	110.000	NUOVA AMIGA 1200 + 8 PROGRAMMI	999.0000
SUPER NINTENDO EUROPEO	229.000	AMIGA 1200 + HD 170 + 8 PROGRAMMI + SCALA MM300	1.299.000
ALIMENTATORE AMIGA 500/600/1200	95.000		

Per motivi di spazio non è stato possibile elencare tutti i titoli disponibili. I prezzi si intendono IVA COMPRESA

INTELTRONIC

Via Fucilari,63 84014 Nocera Inf.(sa)
Tel/Fax 081-5176722 Italia

All'inizio eravamo gli unici, adesso siamo i migliori. L'unico centro specislizzato del Sud'

Telefona:
per scoprire i prezzi e la qualità dei servizi,
per verificare la nostra rapidità nei tempi di consegna,
per usufruire di un centro di assistenza tecnica garantita.
Tutti i nomi riportati sono dei rispettivi proprietari.

Speciale Consoles:

Megadrive 2 Euro o Jap + Eccho 2	L.250.000
Megadrive 2 Euro o Jap +Mortal Com.	L.270.000
Megadrive 2 Euro o Jap + Nba Jam	L.270.000
Megadrive 2 Euro o Jap +Fever Pitch	L.300.000
Supernintendo Euro o Usa + Gioco	L.275.000
Supern. Euro o Usa +2 joypads+Gioco	L.320.000
Supern. Euro o Usa + Killer Instict	L.320.000
Supern. Euro o Usa + Art of figthing 2	L.320.000
Sega Saturn Euro o Jap+Gioco a scelta	L.945.000
Sony Playstation Euro o Jap + gioco	eccezionale

Assistenza tec. Modifica consol

Eccezionale:
Per tutto il mese di Dicembre e Gennaio avremo a sorpresa dei titoli presenti in listino in offerta. Telefona Per sapere se è quello scelto da te,potrai risparmiare L.10.000 dai prezzi di listino. Inoltre tu ed i tuoi amici se unite le vostre ordinazioni avrete uno sconto eccezionale.Incredibile ma vero.

Accessori:

Joypad 6 tasti+ full optionals MD	L.39.000
Joystick da sala bar full optionals MD	L.55.000
Universal adaptor games cdx MD	L.39.000
Trasformatore MD 1 o MD 2	L.30.000
Presa scart RGB MD 1 o MD 2	L.33.000
Joypad Full optionals SNIN	L.39.000
Joystick da sala bar Full optio. SNIN	L.55.000
Universal adaptor games CDX SNIN	L.39.000
Trasformatore 220V SNIN o SNES	L.30.000
Presa scart RGB SNIN o SNES	L:35.000
Convertitore Saturn games	L.75.000
Convertitore Saturn games cdx+option.	L.95.000
Joypad Saturn	L.65.000
Joypad saturn Full optionals	L.95.000
Convertitore PSX	telefonare
Joypad SONY PSX	telefonare

Supernintendo:

Addams Family value	L.100000
Art of figthin 2	L.113000
Killer Instict	L.113000
Batman & Robin	L.100000
Batman Forever	L.129000
Demolition Man	L.129000
Donkey Kong 2	telefonare
Doom	L.149000
Earthowork Jim 2	L.149000
Fifa Soccer'96	eccezionale
Intern.Super.deluxe	L.145000
Yzzy's Olimpic quest	L.145000
Judje Dredd	L.110000
Lethal Enf.2+Pistola	L.120000
Mario World 2	L.145000
Mickey Mania	L.65000
Megamen 7	L.110000
Megamen X 2	L.125000
Matle Warrior	L.100000
Mortal Combat 3	eccezionale
Musk the	L.145000
NBA Jam 2 T.E.	L.90000
NBA Live'96	L.139000
NHL Okey'96	L.139000
Power Ranger 2 Figther	L.145000
Power Driver	L.88000
Street Racers	L.90000
Scooby Doo	L.145000
True Lies	L.95000
Tiny Toon all stars	L.95000
Urbam Strike	L.145000
World Hero 2	L.100000

Sony Playstation:

3 x 3 Eyes, Dragon Ball z, Tekken Winning Eleven, Zeigiest, Rayman, Ridge Racers, V-Tennis, Prime Goal, Street Figther, Philisoma

Megadrive:

Alien Soldaier	L. 90000
Batman Forever	L.125000
Demolition Man	L.129000
Ecco the dolphin 2	L. 80000
Earthwhork Jim 2	L.139000
Fatal Fury 2	L. 80000
Fifa Soccer'96	eccezionale
Fever Pitch	L.100000
Yzzy's Olimpic quest	L.129000
Hero the Acrobat 2	offerta
Mortal Combat	L. 60000
Mortal Combat 2	L. 70000
Mortal Combat 3	eccezionale
NBA Jam	L. 60000
NBA Live'95	L. 90000
NBA Live'96	L.139000
NHL Okey'96	L.139000
Rise the robots	offerta
Road Rush 3	L. 90000
Samurai Shotdawn	L. 95000
Superman 2	L. 90000
Stargate	offerta

Sega Saturn:

Astal	L.129000
Clokwork Knithe 2	L.140000
Daedalus	L.129000
Golden axe the duel	L.150000
Panzer Dragon	L.130000
Race Driving	L.120000
Super Shinoby	L.135000
Street Figther R.B.	L.150000
Sega Rally	eccezionale
Virthua Figther	L. 90000
Virthua Figther Rem.	L.129000
Virthua Figther 2	eccezionale
Victory Goal	L.130000
V-Tennis	L.155000

SPECIALE RIVENDITORI: Telefonate per ricevere il nuvo listino prezzi NATALE'95 vi stupiremo ancora

Vendita per corrispondeza
Prezzi IVA inclusa. Buon Natale

Vendiamo anche: Mega cd, Game Gear - Game Boy.

INTELTRONIC IMPORTEXPORT CALL

to... Non c'è nulla di più devastante di lavorare anche il sabato e la domenica, ve lo assicuro io...

IL RUOLO DELLE RIVISTE

Cari Bovas, mi chiamo Marcello, ho 19 anni e vi scrivo da Roma. Seguo assiduamente CM dal numero di Aprile 95 (prima acquistavo la rivista molto di rado), ma è come se vi conoscessi da sempre. Leggevo, infatti, "Videogiochi" (e sto parlando del 1984) (potrei esimermi, ma per correttezza va scritto che questa rivista era realizzata dallo Studio VIT, che poi si occupò dei primi venti numeri di Zzap! the North Star" per Megadrive (a proposito, mi ricordo che su quel numero di TGM in copertina c'era un palazzo sospeso in aria e degli uomini a cavallo: che numero era? Come posso reperirlo?) e da allora ne è passata di acqua sotto i ponti: Prima di voi seguivo CVG italiano e ho tutta la collezione a casa. Ho visto la sua evoluzione da quando nacque (una rivista male impaginata e molto "tradotta") a quando è morta, lo scorso gennaio (in uno dei suoi momenti migliori). Ho fatto la comparsa già una volta nella Microposta del BHC, perché volli esprimere una mia opinione su Lord SNK, opinione poi centrata in pieno, e ho seguito da muto spettatore, seppur con estremo interesse, tutte le polemiche sull'epilessia, la pirateria, e l'argomento "Mio VS Tuo". Insomma, ho

L'ANGOLO DELLA PROF

E allora, cari i nostri lettorucoli tremebondi e gelatinosi, come ve la passate di fronte alla penna rossa brandita con sadica onnipotenza dalla nostra esimia professoressa? La Pinto De Paoli, dopo un periodo di breve vacanza, è tornata alla grande col proposito di passare al setaccio non solo le lettere di questo mese ma, poco a poco, anche quelle dei mesi scorsi (che le erano sfuggite). Comunque sia, stavolta ha deciso d'incoraggiarvi, non vi darà il solito 2 ma un altisonante 2+. Contenti?

1) più che altro sentirete le mazzate prenderà
2) vorrei chiedervi se mi potete mandare l'apuscolo per abbonarmi a consol mania
3) vi vogli chiedermi se mi potete mandare il poster di...
4) abbiamo deciso di consumare il nostro pregiatissimo inchiostro della mia Hewlett Packard (allora, deciditi, l'inchistro è vostro o della tua Hewlett Packerd? NdProf)
5) Ti ritieni un vero amante dei picchiaduro compra il Neo Geo CD
6) ...che nonostante è molto ma molto più competitivo... (il congiuntivo no, eh? NdProf)
7) il buisness
8) volevo scrivere a quel beota di Master of Puppets per farli sapere che...
9) Vi piace la mia intelliggente e psichedelica lettera dall'altro mondo?
10) pubblicatemi o vi spezzo le braccetta
11) io amo i videogiochi e nella sala giochi del mio paese mi chiamano VIDEO GENIUS, il genio delle consolles (sei tanto genio e il tuo amore è tanto incondizionato, che non sai neppure che ci vuole una 'L' sola... NdProf)
12) Scusate ma MA è un lui o una lei, non l'ho mai capito! (secondo te uno che si chiama Marco può essere un lui o una lei!? Vergogna!!! NdProf)
13) Pitfull

NdP), ho visto la nascita di Zzap! (SGRUNT! Mi sono perso il primo numero... vatti a fidare degli amici...) (Non sai che peripezie ho dovuto fare io per procurarmelo... NdP) e di TGM. Di queste "opere" ricordo i toni entusiastici, le vignette dei redattori che bruciavano i dischetti, e vari episodi come lo scalpore suscitato da Altered Beast quando uscì in sala giochi o lo schifo provocato da Hydra su Amiga 500 (mi ricordo che era stato provocato dalla ICE, ed era bello solo in fotografia, perché l'animazione era penosa), oppure la recensione di "Fist of sprecato tutto questo inchiostro (l'hai detto... NdP) per dirvi che ormai sono un "giocatore navigato" (a proposito, attualmente posseggo un bellissimo e sempreverde Megadrive), e di videogiochi credo d'intendermene parecchio! Se vi dico, perciò, che siete i migliori, potete crederci. Ma non è per dirvi questo che vi ho scritto.

Credo che le riviste di videogiochi stiano perdendo molta della loro importanza, almeno tra chi come me e come voi non sia così appassionato. Per esempio mi ricordo come sulle scatole dei giochi (ca-

BOVAS' HARDCAFE'

ro, vecchio C64...) venivano ostentate le medaglie d'oro di Zzap!, gli Star Player di TGM, i 95% di CVG, i 950 di K, mi ricordo Turbo Out Run (8 medaglie!) o Ghouls'n'Ghosts. Oggi il mercato dei videogiochi si è massificato, e non costituisce più quella cerchia di elite che, per chi era "fuori dal giro", veniva magari considerata come un passatempo per bambinoni, ma che rimaneva inaccessibile per l'incomprensibile linguaggio (parallasse, frame, longevità, ecc) usato. Oggi quasi tutti posseggono un computer o una console, e chi ha fiutato il business ha messo in moto la grande macchina della promozione, lanciando sul mercato centinaia di "inutilità" solo per far soldi.

Basta guardare le decine di riviste più o meno "ufficiali" che si possono reperire in edicola, che si spacciano per stampa specializzata, ma che non sono altro che grandi volantini pubblicitari a pagamento, a discapito di chi magari rinuncia a qualcosa per non truffare i lettori (vedi CVG). Non trovate che tutto ciò sia un po' triste? Oddio, tutto ciò ha anche i suoi lati positivi, più persone che comprano vogliono dire maggiori guadagni e perciò investimenti da parte dell'industria, e comunque credo che il "cliente medio" si stia a mano a mano raffinando e cerchi giochi sempre migliori (leggi, divertenti e giocabili), e allo stesso modo stiano diminuendo i "bidoni" (basta guardare la media dei voti delle recensioni), però sono convinto che qualcosa si stia perdendo. Non so perché vi ho scritto, forse sono solo un nostalgico, o forse sento solo il bisogno di dirvi quello che penso per mettermi in discussione. Magari qualcosa di vero in quello che ho scritto c'è. Voi (e mi rivolgo anche ai lettori) cosa ne pensate? Con stima.

Marcello Miriello

Devo ammettere che la tua lettera mi ha messo un po' in difficoltà, anche perché inevitabilmente mi ha costretto a tornare un po' indietro coi ricordi, e a volte fa male constatare come l'entusiasmo iniziale, che poteva nascere anche da una sola lettera di critica inviata alla Redazione ("Mi hanno pubblicato! Mi hanno pubblicato! Youppiiii!", e l'edicolante che ti guarda malissimo...), sia via via scemato sotto il peso di centinaia di articoli scritti, migliaia di lettere passate sotto al microscopio per decidere se pubblicarle o meno, dispute con i colleghi, voti contesta-

Da noi il Sony Playstation universale per giocare tutti i titoli migliori
TELEFONA PER L'ULTRA 64

Si eseguono inoltre modifiche sui Playstation per utilizzare tutti i formati: europeo, americano e giapponese.

Noleggio e ritiro usato.

Vendita per corrispondenza.

Disponibile listino per rivenditori.

VIA MAGGIORE 85
48100 RAVENNA
TEL/FAX 0544/36040

Tutti i nomi e i marchi sopra riportati sono dei legittimi proprietari

COMPUTERS&VIDEOGAMES

KONSOLE

Art GSG Ravenna *Illus.* D. Savini

FLASH GAMES

10139 TORINO - VIA VALDIERI 12
(vicino Piazza Adriano)
TELEFONO e FAX 011/4340289

UNA TELEFONATA SALVA IL PORTAFOGLIO
Orario: LUNEDÌ - VENERDÌ 14,00 /19,30 - SABATO TUTTO IL GIORNO
CENTRO AUTORIZZATO ABBONAMENTI VIDEO ON LINE

TITOLI S. NINTENDO

- YOSHI'S ISLAND (E)	L. 135.000
- KILLER INSTINCT (E)	L. 148.000
- PRIMAL RAGE (E)	L. 124.000
- BATMAN FOREVER (E)	L. 124.000
- WIZARDRY (U)	L. 88.000
- BREATH OF FIRE (U)	L. 104.000
- ROCKMAN 7 (J)	L. 109.000
- SECRET OF EVERMORE (U)	L. 154.000
- SECRET OF MANA 2	TEL.
- FIFA 96 (E)	L. 128.000
- DIDDY'S KONG QUEST (E)	L. 154.000
- MEGA MAN X2 (U)	L. 109.000
- N.B.A. JAM T.E. (U)	L. 99.000
- INT. S.S. SOCCER DE LUXE (E)	L. 152.000
- DOOM (U)	L. 149.000
- T2 ARCADE GAME (J)	L. 59.000
- DONKEY KONG COUNTRY (U)	L. 99.000
- SOCCER KID (J)	L. 79.000
- MORTAL KOMBAT 3	L. 128.000
- STUNT RACE FX (E)	L. 54.000
- S. TURRICAN 2(E)	L. 108.000
- POCKY & ROCKY 2 (E)	L. 88.000
- PAC - ATTACK (E)	L. 52.000
- JUDGE DREDD	L. 124.000
- HAGANE (E)	L. 89.000
- SUPER BC KIDS (E)	L. 98.000
- FEVER PITCH SOCCER (E)	L. 99.000
- JUSTICE LEAGUE (E)	L. 129.000
- DEMOLITION MAN (E)	L. 118.000
- SUPER STREET FIGHTER 2 (U)	L. 98.000

TITOLI NEO GEO CD da L. 49.000

NOLEGGIO E VENDITA GIOCHI E CONSOLES

M. DRIVE - S. NINTENDO - GAME GEAR - GAME BOY - NEO GEO
SATURN - PLAYSTATION - MEGA CD - AMIGA - 3 DO - 32X
COMPUTERS - CD ROM - SOFTWARE - PERMUTA E VENDITA USATO
ACCESSORI PER TUTTE LE CONSOLES

PER MOTIVI DI SPAZIO NON E POSSIBILE ELENCARE TUTTO IL DISPONIBILE

TELEFONATE!!!

SATURN

- GALE RACER	L. 89.000
- CLOCKWORK KNIGHT	L. 99.000
- GOLDEN AXE THE DUEL	L. 139.000
- X - MEN	TEL.
- PRETTY FIGHTER	L. 129.000
- WING ARMS	L. 139.000
- FIFA 96	TEL.
- SEGA RALLY	TEL.
- RAYMAN	TEL.

SONY PSX

- **GIOCHI VERSIONE PAL**	da L. 95.000
- COSMIC RACE (J)	L. 129.000
- GUNDAM (J)	L. 159.000
- JUMPING FLASH (S)	L. 129.000
- PHILOSOMA (S)	L. 159.000
- WINNING ELEVEN SOCCER (S)	L. 159.000
- MAGIC BEST WARRIOR'S (S)	L. 149.000
- PRIME GOAL (S)	L. 149.000
- FIFA 96	TEL.
- ZEITGEST (S)	L. 169.000
- TEKKEN 2	TEL.
- HYPER FORMATION SOCCER (S)	L. 172.000
- RIDGE RAGER (S)	L. 149.000
- THO SHIN DEN (S)	L. 139.000
- RAYMAN (U)	L. 129.000

CONSOLES

- MEGADRIVE 2 - con 2 Joypad 6 tasti	L. 209.000
- MEGADRIVE 2 - con 2 Joy/6t + 1 Gioco	TEL.
- S. NINTENDO con 2 Joy + Star Wing	L. 239.000
- S. NINTENDO con 2 Joy + Gioco a scelta	TEL.
- S. NINTENDO con 2 Joy + M. All. Stars	L. 249.000
- S. FAMICOM + Scart + 1 Gioco + Converter	L. 388.000
- NEO GEO CD con 6 giochi	L. 899.000
- SATURN PAL E JAP / PSX JAP	TEL.
- SONY PSX PAL	L. 719.000
- SONY PSX PAL con GIOCO	L. 799.000
- **MEGA DRIVE (Occasioni) da**	**L. 124.000**

TITOLI MEGA DRIVE

- MORTAL KOMBAT 3	L. 109.000
- CANNON FODDER	L. 99.000
- SUPER S. FIGHTER 2	L. 89.000
- FIFA 96	L. 116.000
- MICROMACHINE 96	L. 104.000
- FIFA INT. SOCCER 95	L. 69.000
- ROAD RASH 3	L. 69.000
- SAMURAI SHODOWN	L. 109.000
- ASTERIX POWER OF GODS	L. 109.000
- BATMAN FOREVER	L. 104.000
- DESERT DEMOLITION	L. 99.000
- ALIEN SOLDER	L. 109.000
- STREET RACER	L. 89.000
- CONTRA HARD CORPS	L. 98.000
- SONIC SPINBALL	L. 68.000
- BLOOD SHOT	L. 64.000
- WINTER OLYMPICS	L. 44.000
- FIVER PITCH	L. 89.000
- JUDGE DREDD	L. 109.000
- TITOLI MEGA DRIVE da	L. 16.000

FANTASTICO!!!
VENDITE RATEALI
SENZA INTERESSI

TUTTO IL MATERIALE È COPERTO DA GARANZIA

PREZZI IVA COMPRESA !!!

VENDITA PER CORRISPONDENZA

F.lli Agostinelli

CD
oltre
15000 TITOLI

VIDEO GIOCHI
+
1000 TITOLI

VHS
oltre
2500 TITOLI

"CARTONI ANIMATI JAPAN"

PREZZI IMBATTIBILI SU CONSOLE E STRUMENTI MUSICALI

VENDITA IN TUTTA ITALIA

TELEFONA AL 06/9399161

CORSO GRAMSCI N.26 GENZANO DI ROMA

ti... insomma, la routine quotidiana di un lettore che ormai collabora da quasi sei anni alla realizzazione delle sue riviste preferite. In fondo è questo che ancora oggi mi sento. E' vero, il mercato è cambiato, i giochi sono cambiati, i sistemi sono cambiati, persino lo spirito con cui uno si mette davanti alla manopola è cambiato. E, come naturale conseguenza di un principio d'induttività, anche le riviste sono cambiate, basta veramente poco per accorgersene: il lato grafico è oggi molto più curato di allora, le recensioni sono più tecniche, e si cerca sempre di confezionare un prodotto altamente competitivo che non deluda le aspettative dei lettori, in un regime di libera concorrenza che purtroppo fa anche delle vittime. Ma non è questo il punto.

Giustamente ti chiedi dove siano andate a finire le medaglie, i bollini, le patacche varie che una volta costellavano le scatole dei videogiochi più blasonati. Beh, parlando di console è molto difficile che la Nintendo si preoccupi di segnalare un 95% ottenuto da una rivista, sia essa inglese o italiana, al massimo potrà farlo l'agenzia di pubblicità che si occupa, appunto, della distribuzione inglese o italiana dello stesso prodotto Nintendo. Un'altra ragione può essere dovuta, appunto, al business che si è creato attorno a giochi: ormai tutti si possono permettere la pubblicità in TV, quattro pagine in quadricromia solo per reclamizzare un titolo, pubbliredazionali sui quotidiani che solo ora s'accorgono dell'importanza del settore informatico, insomma, sembra proprio che un Top Score o il bollino del Pippero non sia più quell'ambitissima coccarda che tutti si preoccupavano di ostentare una volta. Questo tuttavia non significa che le riviste abbiano perso la loro importanza, anzi, le software house temono ancora quel 42% che, come un fulmine a ciel sereno, potrebbe stroncare il mercato di un titolo, o comunque metterlo seriamente in difficoltà. Alla prossima...

MICROPOSTA

A dire il vero, vista la quantità di lettere particolarmente grande che abbiamo ricevuto questo mese, eravamo tentati di chiamare questo spazio "Macroposta", ma per tenere fede alla tradizione abbiamo poi deciso di esimerci... Iniziamo comunque con Bad Cat, più che un uomo una furia postale: ma come diavolo fai a partorire tutti 'sti deliri e a spedirceli con questa impressionante regolarità? Pensate che anche questo mese l'impavido micione ci ha spedito la bellezza di tre lettere, di cui una in particolare non ha meritato la pubblicazione integrale per un soffio: in merito ai film di Street Fighter II, Mortal Kombat e Super Mario Bros, "credo che saremo presto travolti da una ondata di NI-EIT (contrario di tie-in) a cui dovremo abituarci". Beh, effettivamente una volta erano i film a essere "ridotti" a videogiochi, mentre oggi capita sempre più spesso il contrario. Va però doverosamente citato come questi "ni-eit" siano in realtà delle vere e proprie "estensioni" del videogioco originale, che prendono spunto solo per il genere (Mortal Kombat è un film d'azione) e si avvalgono dei protagonisti digitali. Punto. Fabrizio Pizzolato, in merito alla lettera di P. Baccalario pubblicata due mesi or sono, ha da dire che "l'involuzione per cui lo scopo di un prodotto passa da comunicazione autore/prodotto/utenti ad autore/mercato/portafogli è, a lungo andare, inevitabile in pressoché tutti i campi. Capita sempre, dopo un po' di tempo, che chi lavora in un determinato settore (musica, fumetti, giochi di ruolo, videogiochi e moltissimi altri) non sia un "puro e semplice artista", ma una persona a cui, più o meno, interessano anche i soldi. (...) A volte questi autori/artisti cercano di restare fedeli a loro stessi pur cercando di aumentare le entrate, altre volte il denaro ha il sopravvento, ed ecco che si generano dei "freaks", prodotti fatti solo per il guadagno, che già di per sé non aggiungono nulla di nuovo ma, anzi, tendono a danneggiare il mercato stesso". Osservazione molto gelida nella sua ovvietà, ma decisamente azzeccata. Sadness-man ci ha narrato la sua triste avventura estiva, quand'è venuto a sapere proprio l'ultimo giorno di vacanza, che la ragazza a cui è morto dietro per tutta la stagione condivideva i suoi sentimenti! Eh caro mio, ma non lo sai che esiste una legge di Murphy che recita testualmente "conoscerai la ragazza dei tuoi sogni proprio l'ultimo giorno di vacanza"? E' capitato anche a me, più di una volta, e so cosa vuol dire. La mia stessa ragazza (ciao, Stella!), che abita a 200Km da casa mia, l'ho incontrata per un soffio, proprio pochi giorni prima di ripartire alla volta di Vigevano... L'importante, se qualcosa deve capitare, è che vi teniate sempre in contatto e che possibilmente riusciate a vedervi qualche volta, non commettere però l'errore di sognare per un anno dando per scontato qualcosa che potrebbe "svanire" per tantissime ragioni, i sentimenti se ci sono vanno assolutamente coltivati. Ivan "Il PC Engine non morirà mai!" Varalla, come del resto si deduce dallo pseudonimo, ci ha scritto lamentandosi del fatto che abbiamo prematuramente abbandonato il suo sistema. Vedi, il problema non è la macchina in sé, visto che certi suoi titoli riescono ancora oggi a reggere il paragone anche con le macchine più evolute, ma la sua diffusione: se inizialmente il gioiellino della Nec aveva raccolto parecchi entusiasmi anche in Italia (tra cui quello incondizionato di Marco Auletta, forse uno dei suoi primissimi utenti del Bel Paese), è anche vero che questo sistema è stato via via abbandonato dai suoi acquirenti, in favore di altri sistemi più diffusi, più supportati dalle softwarehouse, e magari più economici da "mantenere". Ti dirò di più: la tua è la primissima lettera di un possessore di PC Engine che ci sia arrivata da due anni a questa parte, il che non significa certo che il tuo sistema se la passi bene: obsoleto no, abbandonato sì però... Un imprecisato Luca ci ha posto l'amletico dubbio "meglio comprare un Saturn o un 3DO?". Quante volte dovremo ripetervelo che non ci va di sbilanciarci sulla scelta tra due macchine? A prescindere dal fatto che se scrivo "compra il 3DO" poi la Sega s'arrabbia, e se scrivo "Compra il Saturn" a farlo è la Panasonic, dipende dal tipo di giochi a cui intendi orientarti: i laser-game per ora hanno trovato nel 3DO la loro naturale ubicazione (ma se è per questo esistono delle ottime versioni dei laser-game più diffusi anche per CD-I, con l'accortezza di aggiungere il modulino MPEG), ma ricordati che per giocarli è necessario utilizzare degli add-on per la decompressione MPEG, le conversioni di Mad Dog McCree e Who Shot Johnny Rock sono ottime, ma risentono della mancanza della pistola a raggi infrarossi (e il joypad non è l'ideale per giocarle), mentre dall'altro campo il Saturn può vantare giochi più "classici". Inoltre potresti considerare anche l'ipotesi di orientarti verso la Playstation di Sony, ma non so proprio dirti se saranno convertiti anche lì i vecchi laser-game. Capisco in questo modo di averti confuso ancora di più le idee, ma proprio non posso fare altrimenti: senza contare che dicendoti "compra QUESTO!" avrei anche dato l'avvio alla nuova generazione di polemiche "Mio vs Tuo", e sinceramente non è che la cosa mi avrebbe fatto proprio piacere... Alfredo Conforti si lamenta per la scarsa considerazione che riserviamo all'Atari Jaguar, una macchina forse un po' in ritardo col software ma potenzialmente ottima viste le specifiche hardware di tutto rispetto e gli add-on rivoluzionari come il sistema di realtà virtuale casalingo. I problemi sono diversi: innanzitutto non puoi negare che il Jaguar sia stato accolto con una certa freddezza non solo da noi giornalisti (hai presente, vero, che fine misera hanno fatto il Lynx e il Falcon?), ma anche dal pubblico, che visti i prezzi ha comunque preferito orientarsi verso macchine diverse, forse inizialmente più costose, ma dal futuro sicuramente più roseo del gioiello dell'Atari. Come se non bastasse tu finora sei proprio l'unico che si è lamentato, il che ci spinge a credere che dei pochi possessori di Jaguar presenti in Italia, tu sia l'unico (o uno dei pochissimi) che legge Consolemania: ti assicuro che se potessimo fare le recensioni solo per te, saremmo veramente contenti di farle, ma noi abbiamo un pubblico molto vasto ed eterogeneo da accontentare, e per ovvie ragioni di mercato non possiamo certo rinunciare a titoli di maggiore interesse per altri sistemi per fare spazio ai giochi del Jaguar. Morale: o tutti gli "ataristi" (bello 'sto termine, mi riporta ai primi numeri di TGM e alle lotte tra possessori di Amiga e di Atari ST... NdP), oltre ad aumentare numericamente, fanno sentire la loro voce su queste pagine, oppure detta console rimarrà sempre nel limbo redazionale... Tony Strauss Makepain si sente triste e vuoto dopo un grosso litigio con un conoscente, dice, per motivi d'orgoglio: "Se so di aver assolutamente ragione, perché mi sento triste?" Probabilmente per il fatto che 1) o non hai completamente ragione, cerchi solo di convincere te stesso, ma la tua coscienza ti urla dietro di aver sbagliato, oppure 2) perché ti sei reso conto di essere del tutto incapace di frenare il tuo orgoglio, eventualità a cui ti consiglio di fare attenzione perché l'eccessivo orgoglio non solo si trasforma in strafottenza, ma ti aliena anche le simpatie di chi ti sta intorno. Se può consolarti, sappi che ho dovuto sbattere la testa contro il muro un sacco di volte, prima di capirlo anch'io. Veloce veloce per Doc Fox 79: ti ringrazio molto per il giudizio positivo che hai dato alla mia risposta al Gunner, a dire il vero a me non sembrava stilisticamente eccezionale (anzi), ho solo cercato di rendere l'idea: visti gli attacchi che le nostre coscienze sono costrette a subire continuamente dall'esterno, cercate sempre di crearvi un'ideologia VOSTRA, per quanto giusta o sbagliata possa essere. Per il resto, eccoti svelato l'arcano: noi Bovas siamo in due, siamo sempre stati in due, e saremo sempre in due, ovvero Paolo "Paolone" Besser (che poi sarei io) e Davide "Dave" Corrado, e il nostro soprannome prende spunto da BovaByte, una fanzine che realizzavamo in tempi "non sospetti", si parla del 1988 o giù di lì, nella quale trattavamo l'informatica con insigne demenza. Sentite l'idea scema di Francesco Ronci: "Devo sperimentare una mia invenzione, la CM VIRTUALE: voi rispondete, e io riscrivo commentando le vostre risposte alle mie domande. Forte no? Sono un genio". Caspita, l'umanità è andata avanti per millenni senza sapere cosa fossero il "confronto dialettico", le "smentite" e via dicendo... E poi arrivi tu con quest'idea fulminante! Ti daremo probabilmente il premio "No-bel" per questo! Andrea Lai ci narra la saga di Sailor Mania, ovvero le rocambolesche avventure di Paolone Sailor Mars, Dave Sailor Snickers, Shin Sailor Bounty, MAO Sailor Lion e TMB Sailor Bambino Grass... ehm, Sailor MeM's contro le barbarie di Alex Respinto, che può temere anche un altro nemico, l'invincibile supereroe Raffo Milord. Vuoi un consiglio? Fatti curare! Divertente, comunque... Concludiamo quindi la rassegna ringraziando Sasha, MAO (bella Lamù in bianco nero!!! NdP), Paolo Ingraito e Roberto Terranova per le cartoline: anche se ci sono giunte un po' tardi, sono bellissime lo stesso!

BOVAS'HARDCAFE'

GAMESTER LMP

3DO UPGRADE PAD 3D8

- PAD PER CONSOLE A 6 TASTI DI FUOCO INDIPENDENTI
- SLOW MOTION
- AUTO E TURBO FIRE INDIPENDENTE PER OGNI TASTO
- TASTO PLAY/PAUSE E STOP

CD-i UPGRADE PAD GTI

- PAD PER CONSOLE A 3 TASTI DI FUOCO INDIPENDENTI
- PLUS FEATURES: TURBO FIRE, AUTO FIRE, SLOW MOTION

PLAY STATION UPGRADE PAD PSX2

- 6 TASTI DI FUOCO
- PLUS FEATURES: TASTO START/PAUSE, TURBO FIRE INDIPENDENTE PER OGNI TASTO PROGRAMMABILE, AUTO FIRE, SLOW MOTION
- TASTO SHIFT SINISTRO E DESTRO.

PLAY STATION BASIC PAD PSX1

- E' LA RIPRODUZIONE FEDELE DEL PAD SONY
- 6 TASTI DI FUOCO
- TASTO SHIFT SINISTRO E DESTRO

SATURN BASIC PAD SAT1

- PAD PER CONSOLE A 6 TASTI DI FUOCO INDIPENDENTI
- TASTI SHIFT DESTRO E SINISTRO
- TASTO START

SATURN UPGRADE PAD SAT2

- E' LA RIPRODUZIONE FEDELE DEL PAD SATURN
- 6 TASTI DI FUOCO
- AUTO E TURBO FIRE INDIPENDENTE PER OGNI TASTO
- TASTO PLAY/PAUSE E STOP

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

LEADER HARDWARE

NUMERO VERDE 167 - 821177

TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI.

CADARIO

e d i m e d i a

3DO + FIFA SOCCER	L. 599.000	SATURN PAL + GIOCO	L. 990.000
GAME BOY COLORATO	L. 90.000	PLAYSTATION USA	L. 740.000
PLAYSTATION PAL	L. 699.000	SUPERNINTENDO + GIOCO	L. 229.000
GAME BOY + TETRIS	L. 124.000	MEGA DRIVE	L. 199.000

GIOCHI PSX

MORTAL KOMBAT 3	L. 129.000	DISCWORLD	L. 110.000
DEMOLITION DERBY	L. 129.000	KRAZY IVAN	L. 110.000
RIDGE RACER	L. 129.000	RAPID RELOAD	L. 99.000
TOSHINDEN	L. 120.000	WAR HAWK	L. 109.000
WIPE OUT	L. 119.000	LOADED	L. 129.000
AIR COMBAT	L. 119.000	RAYMAN	L. 125.000
TEKKEN	L. 139.000	KILEAK THE BLOOD	L. 110.000

SUPERNINTENDO

KILLER INSTINCT	L. 145.000	MORTAL KOMBAT 3	L. 135.000
CHRONO TRIGGER	L. 155.000	TOTAL FOOTBALL	L. 129.000
INT. SUPER SOCC. DE LUXE	L. 145.000	FOREMAN FOR REAL	L. 124.000
YOSHI ISLAND	L. 135.000	DOOM	L. 149.000

MEGA DRIVE

FIFA '96	L. 125.000	BATMAN FOREVER	L. 110.000
MORTAL KOMBAT 3	L. 114.000	TOTAL FOOTBALL	L. 109.000

VASTO ASSORTIMENTO TITOLI PC - CD ROM

VENDITA PER CORRISPONDENZA

TEL. 011/98.13.027

FAX 011/98.13.105

SERVIZIO RIVENDITORI

TEL. 0541/22.0.45

FAX 0541/23.0.76

INTERNET -E-mail:edimedia @ iper.net - //http: www.iper.net/ edimedia . it

PUNTI VENDITA IN FRANCHISING

PUNTO MAX	Via Sabotino, 8/A	BOLOGNA	tel. 051/614.96.20
GAME START	Via G. Di Vittorio, 8	BOLOGNA	tel. 051/46.23.20
GAME START	Via Bertola, 6	RIMINI	tel. 0541/22.0.45
PACMAN	Via Paciaudi, 2/E	PARMA	tel. 0521/20.01.47
GAME START	Via Giulia, 7	TRIESTE	
JACKPOT	Via Nazzario Sauro 11/B	JESI (AN)	tel. 0731/21.29.55

L'ARCOBALENO VIDEOGAMES

MANGA

DISPONIBILI LE VIDEOCASSETTE ORIGINALI INGLESI, DEI CARTONI GIAPPONESI PIÙ IMPORTANTI. TUTTI I FILMATI SONO IN VHS COMPATIBILI CON I VIDEOREGISTRATORI ITALIANI.

SEGA RALLY

DISPONIBILE VERSO FINE ANNO IL GIOCO DI GUIDA PIÙ IMPORTANTE DELLA SEGA. TOYOTA CELICA O LANCIA DELTA.
UNA BATTAGLI ALL'ULTIMA CURVA.

INTERNATIONAL S. STAR SOCCER DE LUXE

FINALMENTE DISPONIBILE IL SEGUITO DEL GIOCO DI CALCIO PIÙ VENDUTO IN ASSOLUTO. RIVEDUTO E POTENZIATO CON LA POSSIBILITÀ DI 4 GIOCATORI, TI PERMETTE ANCHE LE TRIANGOLAZIONI PIÙ IMPENSABILI. LIRE 150.000

SONY PLAYSTATION

SONY PLAYSTATION VERSIONE PAL COMPLETA DI UN JOYPAD, CAVO SCART, CD DEMO.

GARANZIA SONY ITALIA.

LIRE 729.000

NEO GEO CD

NEO GEO CD COMPLETO DI DUE JOYPAD, CAVO SCART ED ALIMENTATORE. GARANZIA ITALIA.

LIRE 599.000
GIOCHI A PREZZI INCREDIBILI.

SECRET OF EVERMORE

UN NUOVO GIOCO DI AVVENTURA FIRMATO SQUARE SOFT. DEDICATO AGLI AMANTI DI ZELDA E A CHI CERCA UN GIOCO IMPEGNATIVO MA CON UNA BUONISSIMA DOSE DI AZIONE. VERSIONE AMERICANA LIRE 155.000

GAME BOY	
EUR - AKIRA	62
EUR - EARTH WORM JIM	75
ITA - FIFA 96	75
ITA - KILLER ISTINCT	
EUR - MEGAMAN 4	62
ITA - MORTAL KOMBAT 3	65
ITA - RETURN OF JEDI	75
ITA - URBAN STRIKE	
MANGA	
EUR - AD POLICE	22
EUR - AKIRA	45
EUR - APPLESEED	39
EUR - FIST NORTH STAR KEN	45
EUR - GUYVER	20
EUR - MADOX 01	29
EUR - PATLABOR 2	39
EUR - STREET FIGHTER 2	39
EUR - GUNHED	45
EUR - MORTAL KOMBAT	29
MEGADRIVE	
ITA - BATMAN FOREVER	
ITA - EARTH WORM JIM 2	140
ITA - FIFA 96	120
ITA - MADDEN 96	120
ITA - MICROMACHINES 96	120
ITA - MORTAL KOMBAT 3	115
ITA - NBA 96	120
ITA - NHL 96	120
EUR - PHANTASY STAR 4	125
EUR - TOTAL FOOTBALL	125
EUR - VECTOR MAN	100
EUR - VR TROOPERS	115
EUR - PREMIER MANAGER	105
NEO GEO CD	
USA - KABUKI KLASH	
USA KING FIGHTER 95	129
USA - PULSTAR	129
USA - SAMURAI SHADOWN 3	
PLAY STATION	
ITA ACTUA SOCCER	125
ITA ADATTATORE RF	52
ITA - AGILE WARRIOR	105
ITA - ALIEN TRILOGY	
ITA - CAVO LINK	52
ITA CHESSMASTER	99
ITA - FIFA 96	125
ITA - GOAL STORM	115
ITA - JOYPAD ORIGINAL	65
ITA - LOADED	125
ITA - LONE SOLDIER	110
ITA - MEMORY CARD	52
ITA - MORTAL KOMBAT 3	125
ITA - MOUSE SONY	65
ITA NBA JAM TE	99
JAP - NEIJON PAD	160
ITA - PANZER GENERAL	105
ITA - POWER SERVE	120
ITA - RAIDEN PROJECT	110
ITA - REVOLUTION X	
JAP - RIDGE RACER REVOLUTION	
ITA - ROAD RASH	
ITA - THEME PARK	125
ITA - TWISTED METAL	105
ITA - WARHAMMER	99
ITA - WING COMMANDER 3	
ITA - WIPE OUT	110
ITA - WRESTLMANIA	
ITA - X COM	115
JAP - MACROSS	
ITA - TEKKEN	125
SATURN	
ITA - CONTROL PAD SEGA	65
JAP - DARIUS	140
JAP - DRAGON BALL Z	165
JAP - GUARDIAN HEROES	
ITA - HI OCTANE	120
JAP - HOKUTO NO KEN	
JAP - KING OF SPIRIT	140
ITA - MORTAL KOMBAT 2	
ITA - NBA JAM TE	125
ITA - PHOTO CD SYSTEM	45
JAP - SEGA RALLY	
USA - THEME PARH	125
JAP - TOSHINDEN	
JAP - VIRTUA COP + GUN	205
JAP - VIRTUA FIGHTER 2	160
USA - VIRTUA RACING	130
ITA - WING ARMS	115
JAP - X MEN	140
JAP - F1 LIVE	140
JAP - HANG ON 95	140
JAP - RAYMAN	145
ITA - SIM CITY 2000	115
JAP - VAMPIRE	
ITA - VOLANTE	150
SUPER NINTENDO	
EUR - AKIRA	125
ITA - BATMAN FOREVER	145
ITA - BOMBERMAN 3	120
USA - CIVILIZATION	150
EUR - DONKEY KONG 2	150
EUR - DOOM	150
ITA - FIFA 96	135
ITA - MADDEN 96	135
ITA - MARIO WORLD 2	130
EUR - MICkey & MINNIE	120
EUR - MICROMACHINES 2	120
ITA - MORTAL KOMBAT 3	140
ITA - NBA 96	135
ITA - NHL 96	135
USA - SPIDERMAN VENOM	155
ITA - STAR SOCCER DE LUXE	150
ITA - URBAN STRIKE	125
USA - EARTH BOUND	160
USA - SECRET OF EVERMORE	155

Tutti i loghi e i marchi sono dei legittimi proprietari

I prezzi possono variare senza preavviso - Prezzi IVA compresa

L'ARCOBALENO

VIDEOGAMES PER CONSOLLE E COMPUTER
PERMUTA DEGLI USATI IN NEGOZIO
VENDITA PER CORRISPONDENZA
LISTINI RISERVATI AI RIVENDITORI

Via Cassia, 6/c Roma Tel. 06/33.33.486

ALTEZZA PONTE MILVIO

I Belée®
GIOCHI PER VOI

CONSOLLES department®

A SOLE L.749.000

L.208.000
S.NINTENDO PAL +PAD +RF UNIT
+S.MARIO ALL S.(4 giochi) = L.238.000

SEGA®
L.208.000
MEGA DRIVE II ITA + PAD
+RF UNIT + ALIMENTATORE

3DO®
L.698.000
3DO + PAD + GIOCO OFFERTA
+ MAD DOG MC CREE + DEMO

GAME BOY
L.129.800
GAME BOY + TETRIS + PILE
GAME BOY + PILE = L.98.000

Vendita per corrispondenza a norma di legge. Tutti i prodotti sono coperti da garanzia. I prezzi possono subire variazioni. Tutti i marchi e i nomi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Grafica by Adesilandia - Milano

Questi games li puoi trovare a Milano in via Lorenteggio 22 (sotto i portici)

Tel. 02 - 42 300 10

Negozio:Tel. 02/422 37 71 - Fax 02 - 48 3000 72

GAME BOY
SEGA®
SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

QUI PUOI USARE
VISA
MasterCard
CartaSì

Sei un rivenditoree
DIVENTA ANCHE TU
CONSOLLES DEPARTMENT® POINT
TELEFONA AL
02-4222684

VENDITA AL DETTAGLIO E PER CORRISPONDENZA
IVA INCLUSA NEL PREZZO

the CONSOLLES DEPARTMENT® POINTS

ANCONA Chiaravalle
SOFT SL LAB
Via Circonvallazione, 49

ANCONA Sassoferrato
DISCO DOC
Via Cavour, 2

BARI Giovinazzo
VIDEOMANIA
P.za V. Emanuele II, 5

BRESCIA Toscolano
VIDIVOICE MEDIA
P.za Caduti, 12

FERRARA
CONSOLE 2000
Via Della Luna, 32

FOGGIA San Severo
VIDEOFAN
Via N. Passero, 69

GENOVA Chiavari
MILLEGIOCHI
Via Delle Vecchie Mura, 8

GENOVA Rapallo
MILLEGIOCHI
Corso Cristoforo Colombo, 44

MILANO
GIOCORAMA
Via Farini, 59

MILANO
I BELÈE
Via Lorenteggio, 22

MODENA Sassuolo
COMPUTER LINE
Ple Teggia, 18/19

PADOVA
COMPUTER SHOP
Centro Comm. "GIOTTO"

PERUGIA Tavernelle
VIDEO & MUSIC
Via Della Resistenza, 156

PESCARA
VIDEOMANIA
Via C. Battisti, 87

ROMA
CINE FOTO OTTICA TROIANI
Via Millesimo, 27

SANREMO
FANTASIA
Via S. Francesco, 89

TARANTO Martinafranca
GHIBLI
Via A. De Gasperi, 9/b

TRENTO Rovereto
VIDEOSOUND
C.so Rosmini, 54

TREVISO Castelfranco Veneto
COMPUTERSHOP
Centro Comm. "I Giardini del Sole"

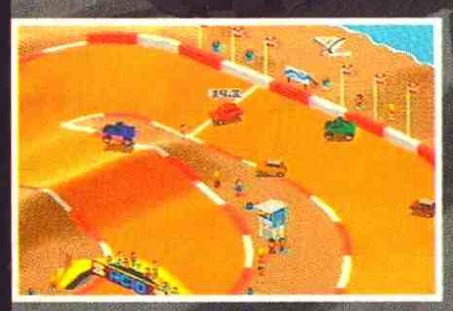
UDINE
GAME MASTER
Via Aquileia, 15/a

CONSOLLES DEPARTMENT®
DICE NO
ALLA PIRATERIA.
LA PIRATERIA UCCIDE
I VIDEOGAMES

SENZA LIMITI!

SCEGLI SE FAR MANGIARE LA POLVERE AI TUOI AMICI A BORDO DI UNA FORMULA 1, UNA MACCHINA SPORTIVA, UN CAMION O UNA MUCCA CON LE RUOTE!

MEGA DRIVE ™
L. 129.900



SUPER SKIDMARKS™

UN GIOCO DI CORSE VERAMENTE FURIOSO
40 CIRCUITI - 4 GIOCATORI IN CONTEMPORANEA

pure gameplay

Codemasters™

J-CART JOYPAD CARTRIDGE

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

LEADER

NUMERO VERDE 167 - 821177

CADARIO

© THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LTD ("CODEMASTERS") 1995. ALL RIGHTS RESERVED. CODEMASTERS IS A TRADEMARK BEING USED UNDER LICENCE BY CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LTD. SUPER SKIDMARKS IS A TRADEMARK OF ARMSTRONGS COMMUNICATIONS LIMITED. CODEMASTERS IS A TRADEMARK BEING USED UNDER LICENCE BY CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LTD. SUPER SKIDMARKS IS A TRADEMARK OF ARMSTRONGS COMMUNICATIONS LIMITED. CODEMASTERS IS USING THE TRADEMARK PURSUANT TO A LICENSE. LICENSED BY SEGA ENTERPRISES LIMITED FOR PLAY ON THE SEGA MEGA DRIVE SYSTEM. SEGA AND MEGA DRIVE ARE TRADEMARKS OF SEGA ENTERPRISES LIMITED. CODEMASTERS IS USING THE TRADEMARKS PURSUANT TO A LICENCE.